"银行业务管理系统"

系统设计与实现报告

姓名:章东泉

学号: PB17121706

计算机科学与技术学院 中国科学技术大学 2020年6月

目 录

1	概	述	. 1
	1.1	系统目标	. 1
	1.2	需求说明	. 1
	1.3	本报告的主要贡献	. 1
2	总	体设计	. 2
	2.1	系统模块结构	.2
	2.2	系统工作流程	.2
	2.3	数据库设计	.2
3	详	细设计	. 3
	3.1	登录模块	.3
	3.2	主菜单模块	.3
	3.3	二级菜单模块	.3
	3.4	功能模块	.3
4	实	现与测试	. 7
	4.1	实现结果	.7
	4.2	测试结果	10
5	¥	结与讨论	14

1 概述

1.1 系统目标

开发功能完备的银行业务管理系统。

1.2 需求说明

(1)客户管理

提供客户所有信息的增删改查功能;如果客户存在着关联账户或贷款记录,则不允 许删除。

(2) 账户管理

提供账户开户、销户、修改、查询功能; 账户号不允许修改。

(3) 贷款管理

提供贷款信息的增删查功能,提供贷款发放功能;贷款信息一旦发放成功后不允许修改;要求能查询每笔贷款的当前状态;处于发放中状态的贷款记录不允许删除。

(4) 业务统计

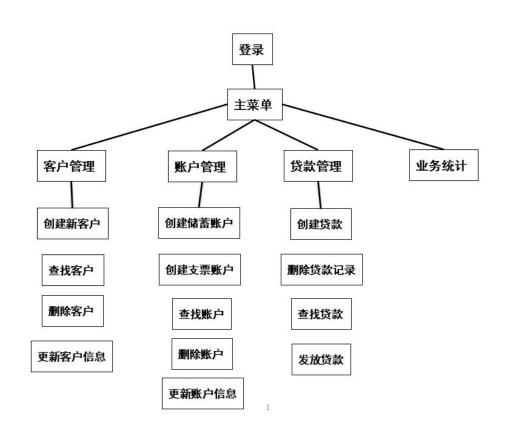
按业务分类和时间统计各个支行业务总金额和客户数,用表格和图两种 可视化方式。

1.3 本报告的主要贡献

描述了系统的实现结果和实现细节。

2 总体设计

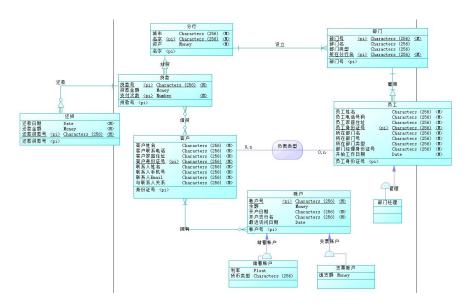
2.1 系统模块结构



2.2 系统工作流程

登录→选择需要使用的服务功能→退出系统 每次进入新的网页都会重连 MySQL。

2.3 数据库设计



详细数据库逻辑设计见附件的 demo.sql, 主要参照助教提供的 demo.sql 完成。

3 详细设计

3.1 登录模块

输入:数据库所在主机地址、访问的数据库名称、用户名、用户密码

输出: 重定向至主菜单

3.2 主菜单模块

输入: 用户选择二级菜单按钮

输出: 重定向至用户选择的二级菜单

3.3 二级菜单模块

输入: 用户选择具体功能按钮

输出: 重定向至用户选择的功能

3.3.1 客户管理菜单

输入: 用户选择具体功能按钮

输出: 重定向至用户选择的功能

3.3.2 账户管理菜单

输入: 用户选择具体功能按钮

输出: 重定向至用户选择的功能

3.3.3 贷款管理菜单

输入: 用户选择具体功能按钮

输出: 重定向至用户选择的功能

3.3.4 业务统计菜单

输入: 用户选择具体功能按钮

输出: 重定向至用户选择的功能

3.4 功能模块

输入: 用户输入表单数据

输出:数据库操作结果,并重定向至上级菜单

3.4.1 创建新客户

输入:客户名、客户号、客户电话、住址、联系人电话、联系人姓名、联系人邮箱、

与联系人关系

输出: MySQL 插入操作, 重定向至上级菜单

3.4.2 删除客户

输入:客户号

输出: MySQL 删除操作,重定向至上级菜单。如果客户号有相连的账户或贷款,

由于外键存在不允许修改

3.4.3 查找客户

输入:无

输出: 返回所有客户的客户号、客户名、联系电话结果, 同时提供详细搜索页面

3.4.4 修改客户信息

输入:客户号

输出: 返回该客户号对应客户的除客户号以外属性,并提供新信息的输入口

3.4.5 创建储蓄账户

输入:客户号、账户号、金额、创建时间、利率、存储类型

输出: MySQL 插入操作, 同时向 accounts, saveacc, cusforacc 三个表项插入数据

3.4.6 创建支票账户

输入: 客户号、账户号、金额、创建时间、透支额

输出: MySQL 插入操作, 同时向 accounts, checkacc, cusforacc 三个表项插入数

据

3.4.7 查找账户

输入:无

输出: 返回所有账户的账户号、客户号、账户类型

3.4.8 删除账户

输入: 账户号

输出: MySQL 删除操作, 重定向至上级菜单

3.4.9 修改账户信息

输入: 账户号

输出: 返回该账户号对应账户的除账户号以外属性,并提供新信息的输入口

3.4.10 发放贷款

输入: 贷款号、客户号、金额

输出: MySQL 插入操作, 同时向 loan, cusforloan 两个表项插入数据

3.4.11 删除贷款

输入: 贷款号

输出: MySQL 删除操作, 重定向至上级菜单

3.4.12 查找贷款

输入:无

输出:返回所有贷款信息

3.4.13 还款

输入: 贷款号、客户号、发放金额、发放日期

输出: 向 payinfo 表插入表项,使用触发器自动修改贷款状态

3.4.13 业务统计

输入:储蓄/贷款,时间限度

输出: 可视化表格和图表

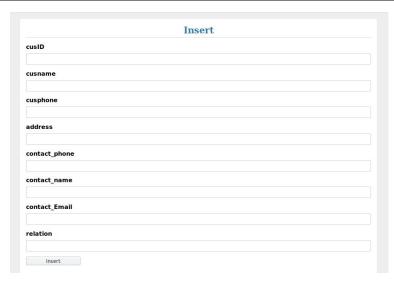
4 实现与测试

4.1 实现结果

由于实现方法和效果类似,增删查改操作各给出一个样例,插入数据后的结果在"测试结果"部分给出:

4.1.1 插入客户信息

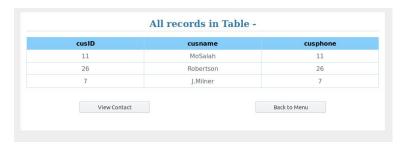
图 4.1.1-1 插入客户信息界面



代码 4.1.1-1 插入客户信息代码实现

4.1.2 查找客户信息

图 4.1.2-1 查找客户信息界面



代码 4.1.2-1 查找客户信息代码实现

```
def db_SearchCustomer(db):
cursor = db.cursor()
cursor.execute("select * from customer")
tabs = cursor.fetchall()
res = list()
for tab in tabs:
    cusID = tab[0]
    cusname = tab[1]
    cusphone= tab[2]
    res.append((cusID, cusname, cusphone))
cursor.close()
return res
```

4.1.3 删除贷款信息

图 4.1.3-1 删除贷款信息界面



代码 4.1.3-1 删除贷款信息代码实现

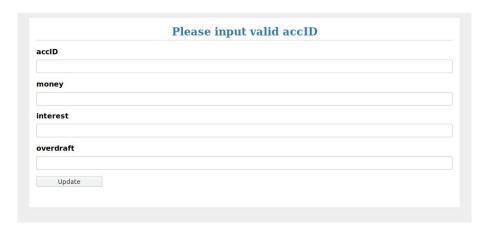
```
def db_DeleteLoan(db, loanID):
cursor = db.cursor()
try:
    sql = "DELETE FROM cusforloan WHERE loanID = '%s'" %(loanID)
    cursor.execute(sql)
    sql = "DELETE FROM loan WHERE loanID = '%s'" %(loanID)
    cursor.execute(sql)
    db.commit()
except:
    db.rollback()
cursor.close()
```

贷款删除约束使用触发器实现,如果贷款状态处于发放中则删除操作无效。

4.1.4 修改账户信息

提供了给账户修改金额,给储蓄账户修改利率,给支票账户修改额度功能,其中账户类型通过输入的账户号自动判断。

图 4.1.4-1 更新账户数据



4.1.5 发放贷款

在每次还款后,会有触发器自动更新贷款的 state,在 4.2 节中演示:

图 4.1.5-1 发放贷款



4.2 测试结果

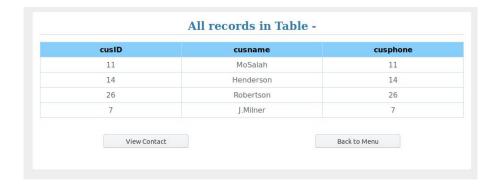
由于实现方法和效果类似,增删查改操作各给出一个样例:

4.2.1 插入客户信息

图 4.2.1-1 插入客户信息输入

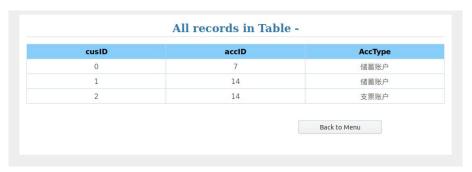


图 4.2.1-1 插入客户信息结果



4.2.2 查找账户信息

图 4.2.2-1 查找客户信息结果



4.2.3 删除账户信息

在上面的结果中删除 0 号记录:

图 4.2.3-1 删除账户信息结果



4.2.4 修改客户信息

比如,将 cusID=7 的客户名从 J.Milner 改为 Milner:

图 4.2.4-1 更新账户信息表单



图 4.2.4-2 更新账户信息结果



4.2.5 发放贷款

首先给客户号 14 号的 Henderson 发放一笔 500 元贷款:

图 4.2.5-1 发放贷款



发放后可以看到贷款处于未发放状态:

图 4.2.5-2 贷款未发放

IoanID	cusID	money	state
0	7	100.0	2
3	14	500.0	0
		Back to	Monu

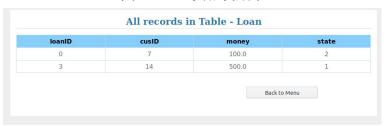
测试分一笔 200 一笔 300 发放贷款:

图 4.2.5-3 发放第一笔贷款



此时 3 号贷款的状态变成 1 "发放中"

图 4.2.5-4 贷款发放中



再发放第二笔贷款:

图 4.2.5-5 发放第二笔贷款



此时 3 号贷款状态变为 2 "已全部发放"

图 4.2.5-6 贷款已全部发放

0 7	100.0
	100.0 2
3 14	500.0 2
3 14	500.0

5 总结与讨论

这次的实验是在 Ubuntu 环境下完成的, 因为 Ubuntu 连接 MySQL 需要 sudo 的权限, 所以一开始使用 pymysql 连接始终失败。这应该是整个实验过程中耗时最长的坑。

因为第一个实验是我直接在 Ubuntu 命令行完成的, 所以通过实验 3 不仅学习了使用 Python 连接 MySQL 数据库的方法, 也了解了十分好用的 Flask, 能够让我在前段几乎没有花费时间。能够使用 Python 直接处理前端还是很方便的。

由于实验开始的比较迟,在一些功能和视图的完善方面做的还不到位,UI 也有点点丑。我会在提交实验报告以后继续进行代码的完善,在验收时展现一个更好的作品。 感谢助教在设计实验时的努力!