



# PIXSIM

“Simpix” clone for linux written in C and Vala

# ¿QUÉ HACE?

- Videojuego tipo “puzzle”
- Lógica y habilidad mental





# OBJETIVO

Convertir todo el tablero en mosaicos “encendidos”.

# ¿CÓMO FUNCIONA?



- El tablero funciona a través de una matriz cuadrada de unos y ceros.
- El programa generará un juego al azar con la dificultad basada en las opciones que escogió el usuario.



# AL HACER CLIC...

- Cambiarán de “estado” el cuadro seleccionado, el de arriba, el de abajo y el de cada lado.

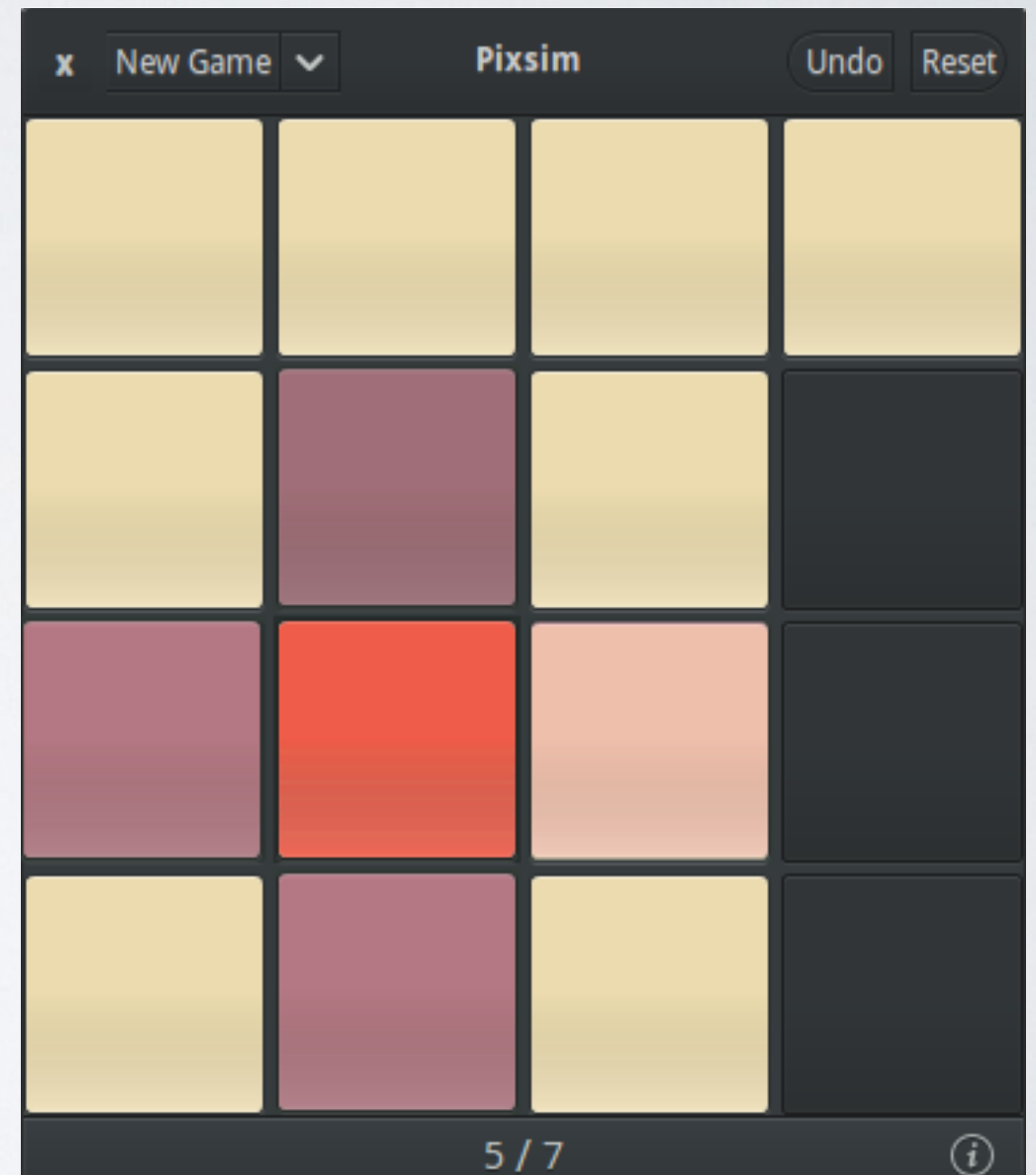






# AL HACER CLIC...

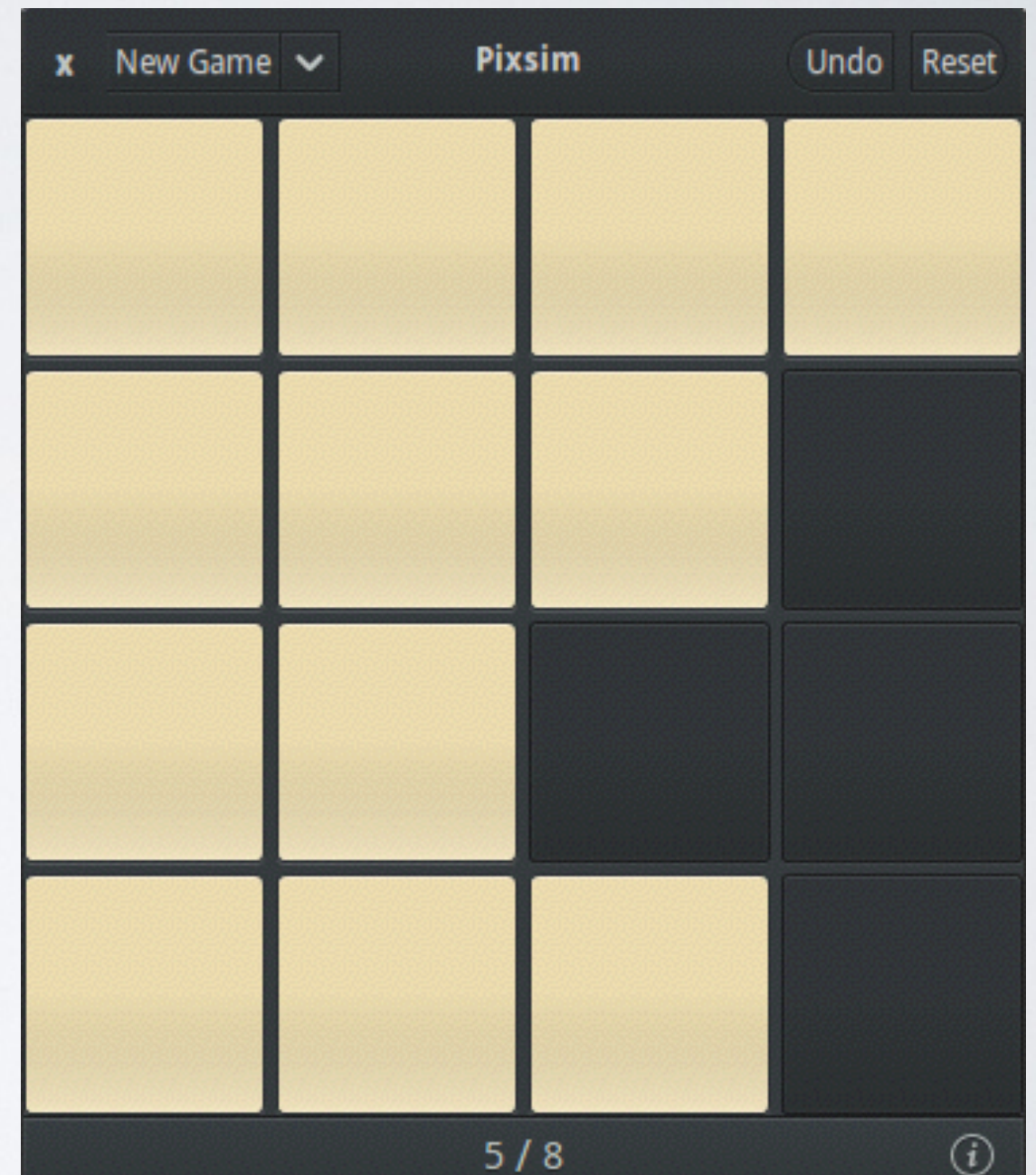
- Cambiarán de “estado” el cuadro seleccionado, el de arriba, el de abajo y el de cada lado.



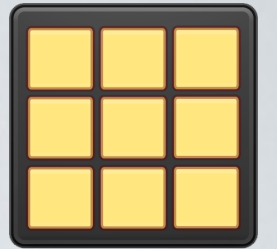


# AL HACER CLIC...

- Cambiarán de “estado” el cuadro seleccionado, el de arriba, el de abajo y el de cada lado.



# FUNCIONES



Opciones

Deshacer

Nuevo juego

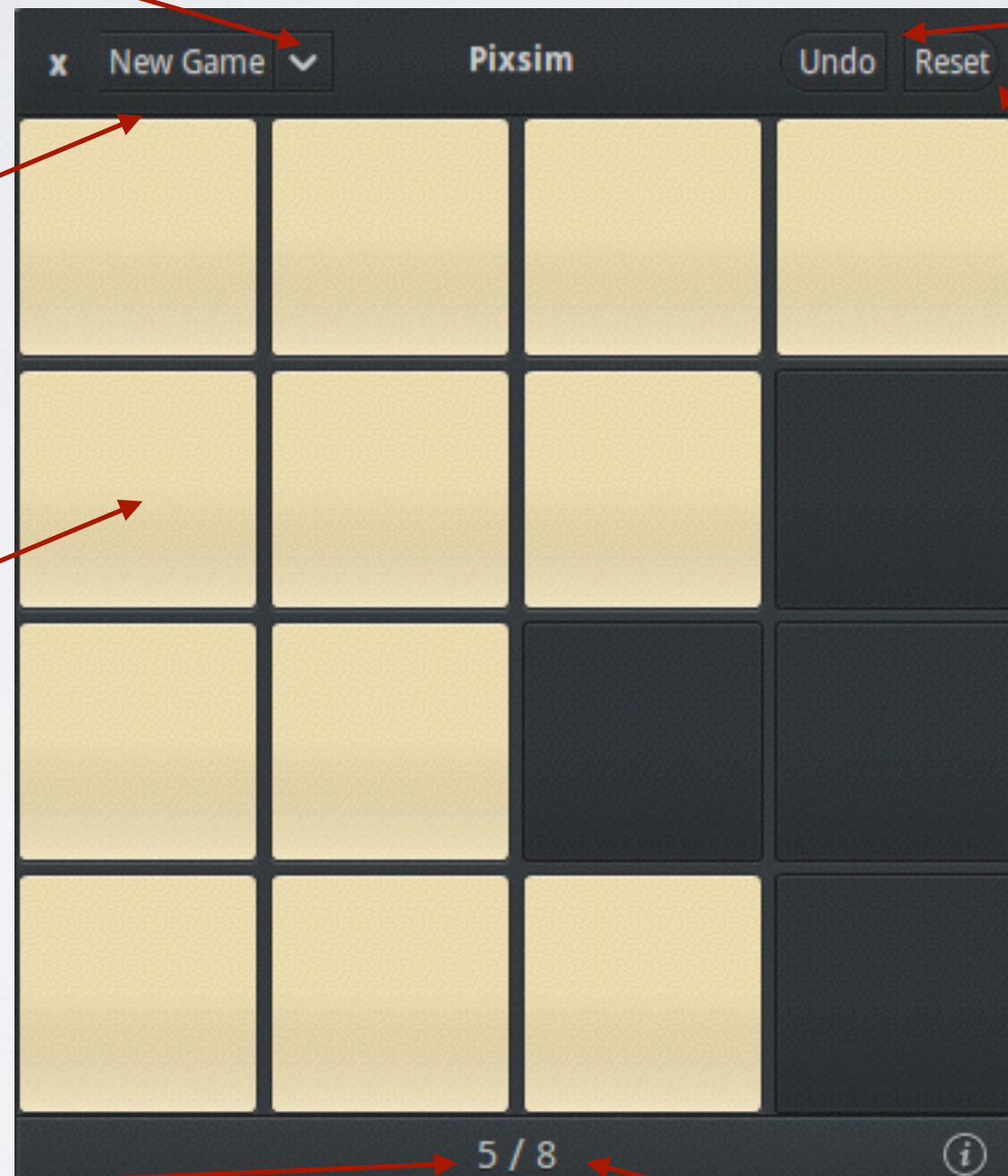
Mosaicos

Volver al estado original

Créditos

Mínimo de movimientos

Movimientos







# LIVE DEMO

Do you have what it takes?

