Svendeprøve - WeGo

Philip Dethlefsen - h1we080124

Link: https://github.com/PhilipDet/svendeproeve-wego

Netlify: https://clever-kangaroo-d7a33e.netlify.app/

Email: info@webudvikler.dk

Password: password



Indholdsfortegnelse

Indholdsfortegnelse	2
Vurdering af egen indsats og gennemførelse	2
Mandag	2
Tirsdag	2
Onsdag	2
Torsdag	2
Fredag	3
Redegørelse for kodeelementer	3
Fremhævelse af punkter til bedømmelse	3
Billag: Tidsplan	3
Mandag	4
Tirsdag	4
Onsdag	4
Torsdag	5
Fredag	5

Vurdering af egen indsats og gennemførelse

Mandag

Den første dag brugte jeg på at sætte projektet op med databaseintegration. Login- og signup-funktionerne kom hurtigt på plads, og jeg nåede også at begynde på UI til lift listen. Her fik jeg vist data fra databasen på siden.

Tirsdag

Jeg færdiggjorde lift siden med filter navigation og begyndte arbejdet på lift detaljesiden. Sidst på dagen manglede jeg kun selve bookingfunktionen, hvor en tur bliver oprettet i databasen. Jeg stødte dog på udfordringer med "types" i forbindelse med at hente data fra databasen som jeg brugte en del mere tid en forventet på.

Onsdag

Jeg udviklede bookingsiden med både UI og UX, så brugere kan booke et lift. Samtidig færdiggjorde jeg lift detaljesiden, hvor man nu kan se detaljer om en tur samt hvem der deltager på turen. Derudover fik jeg implementeret muligheden for at oprette anmeldelser, hvis man er logget ind.

Planen for de kommende dage blev at fokusere på responsivt design, fejlrettelser og eventuelt en ekstra opgave, hvis tiden er til det.

Torsdag

Jeg implementerede pagination på lift listen, så der vises 7 ruter ad gangen. Jeg kom også langt med at gøre sitet responsivt. Jeg valgte ikke at følge Figma designet til mobilversionen helt slavisk, da tiden ikke var til det, men resultatet fungerer godt på telefon.

Derudover tilføjede jeg en oversigt på "Min side", hvor brugere kan se deres egne bookings og fortryde dem, hvis nødvendigt. Resten af dagen brugte jeg på at finde og rette fejl.

Fredag

Den sidste dag blev primært brugt på at færdiggøre rapporten. Hvis tiden er til det, planlægger jeg at gennemgå hjemmesiden endnu en gang for at finde og rette småfejl. Ellers lave noget animation på siden så den føles mere levende.

Redegørelse for kodeelementer

Jeg startet projektet op med en boilerplate, som gør det hurtigere og mere struktureret at komme i gang. Projektet er bygget i Next.js og Prisma med TypeScript. Jeg har valgt Next.js, fordi det giver mig mulighed for at hente data direkte fra databasen på

serversiden, og samtidig kan jeg bygge API'et uden at skulle oprette et separat backendprojekt.

Til håndtering af formularer har jeg benyttet React Hook Form. Det gør det muligt at holde styr på input states og samtidig validere, om de indtastede oplysninger lever op til min kriterier.

For at give brugeren tydelig feedback undervejs har jeg implementeret React Toastify, som viser notifikationer ved handlinger som fx signup, booking og andre funktioner. På den måde er det altid klart for brugeren, hvad der sker og bedre UX.

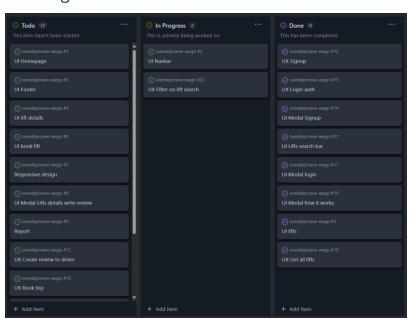
Derudover har jeg valgt at bruge et komponent fra Radix UI, nemlig en slider til filtrering i lift listen. Det har sparet mig for en del udviklingstid, da jeg kunne installere komponentet og derefter style det, så det passede ind til designet.

Fremhævelse af punkter til bedømmelse

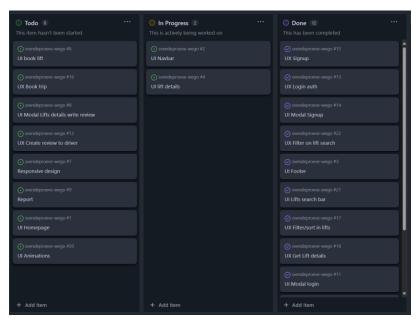
- Gennemgang af hvordan min search navigation fungerer
- Demonstration af loginfunktion med:
 - o Hooks
 - o API-kald
 - Validering

Billag: Tidsplan

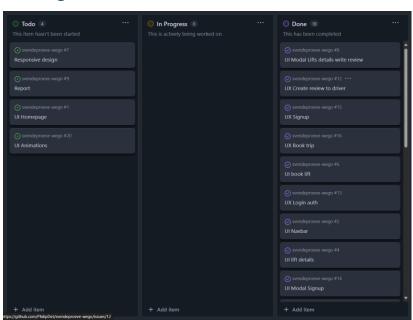
Mandag



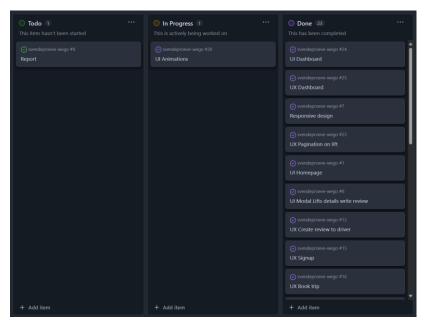
Tirsdag



Onsdag



Torsdag



Fredag

