*Gruppuppgift DA353A VT17*

Grupp 1

Medlemmar:

Anas Abu Al-Soud

Henrik Fredlund

Philip Ekholm

Viktor Torki

Innehållsförteckning

[Arbetsbeskrivning 3](#_Toc478812313)

[Instruktioner för programstart 3](#_Toc478812314)

[Systembeskrivning 4](#_Toc478812315)

[Klassdiagram 4](#_Toc478812316)

[Sekvensdiagram 4](#_Toc478812317)

[Inläsning av filer och uppstart av program 5](#_Toc478812318)

# Arbetsbeskrivning

**Philip Ekholm**

Arkitekten bakom hela systemet, har kommit på strukturen av systemet. Har också varit ansvarig för datastrukturerna i systemet.

**Anas Abu Al-Soud**

Jobbat med inloggningssystemet där man säkerställer att ett visst personnr är korrekt.

**Henrik Fredlund**

Arbetat med gränssnittet för biblioteket såväl som vissa funktioner i biblioteket.

**Viktor Torki**

Underkänner vi levande!!!!

# Instruktioner för programstart

Programmet ska köras i Eclipse. Ni ska skapa ett nytt java-projekt via att ta:

file🡪 new... 🡪 Java Project

Projektet ska heta ”G1”, inga undantag. Den ska köra JRE 1.8 och ha en src-fil, inga undantag här heller.

Högerklicka på G1 och ta new->folder. Denna mapp ska heta ”files”. Inuti denna ska Media.txt såväl som Lantagare.txt ligga. Dessa hittar ni bland källkod, notera att sista raden på filen måste inkluderas och vara blank, annars kommer programmet krascha.

Inuti src-mappen ska paketen och filerna struktureras i följande stil. Nummer representerar paket, medan bokstäver representerar .java filer:

1. collections
   1. ArrayList
   2. AVLNode
   3. AVLTree
   4. LinkedList
   5. LinkedQueue
   6. List
   7. ListNode
   8. Queue
   9. QueueException
   10. SearchTree
   11. ShowAVL

andra paket…

Dubbelklicka sedan på Main inuti paket common, och sedan klicka på grön play-pil för att köra projektet, ni får absolut inte lov att modifiera programmet.

# Systembeskrivning

Programmet använder sig av MVC och utnyttjar generalisering i en stor grad för att fungera. För lagringsstrukturer används allra mest AVL-träd då det tillåter snabb sökning såväl som sortering.

Första delen består av en inloggning

# Klassdiagram

På diagram 1 finns stereotyper med. Då detta är ganska rörigt finns de inaktiverade i diagram 2.

# Sekvensdiagram

Alla sekvensdiagram finns inkluderade i inlämningen då de förlorar mycket av sin upplösning som del av PDF-filen.

## Inläsning av filer och uppstart av program

Ansvarig: Philip Ekholm

## Utlåning av media objekt

Ansvarig: Philip Ekholm

## Returnering av media-objekt

Ansvarig: Henrik Fredlund

## Listning av utlånade media-objekt

Ansvarig: Anas Abu Al-Soud

# Källkod