Philipe de Souza Ferreira

Av. Presbiteriana, 73, Vila Mury - Volta Redonda – RJ (24) 999173920 – philipesferreiraa@gmail.com

Objetivo(s): Atuar na área técnica da empresa como desenvolvedor web front-end.

Formação acadêmica

- Curso Superior de Sistemas de Informação pelo Centro Universitário de Volta Redonda -UniFOA (2012)
- Curso Técnico de Informática Colégio Volta Redonda (2007)

Experiencia Profissional

Desenvolvo e mantenho sistemas desde 2020 utilizando o que tem de mais moderno na área de tecnologia hoje em dia como HTML, CSS, Sass, Styled Componentes, Bootstrap, Tailwind CSS, JavaScript, JQuery, TypeScript, ReactJS e NodeJS.

Projetos Pessoais

1 - O **Move.it** é um app que usa a técnica de pomodoro. É um sistema de gerenciamento de tempo onde se divide seu dia de trabalho em partes de 25 (vinte cinco) minutos separadas por intervalos de 5(cinco) minutos, esses intervalos são chamados de pomodoros. Ao terminar os 25 minutos do contador são oferecidos desafios que trabalham o corpo e a visão, ideal para pessoas que passam horas sentadas em frente ao computador. Conforme o usuário completa os desafios vai ganhando experiência e upando de level.

Funcionalidades do projeto

- Login através do github
- Iniciar um ciclo de 25 minutos
- Abandonar ciclo
- Dispara um efeito sonoro quando o ciclo chega ao fim
- Manda uma notificação quando o ciclo chega ao seu fim
- A cada ciclo libera um novo desafio
- Usuário ganha XP a cada desafio concluído

Tecnologias Utilizadas

- HTML5 / CSS3 / Javascript / Next.js / Typescript / ReactJs /

2 - O **Podcastr** uma aplicação web que permite os usuários ouvirem seus podcasts favoritos, ver os últimos lançamentos e obter mais informações dos podcasts que estiverem ouvindo no momento.

Funcionalidades do projeto

- Permitir usuário ouvir seus podcastr favoritos numa lista pré defina
- Exibir noticias sobre tecnologia

· Tecnologias Utilizadas

HTML5 / CSS3 / JavaScript / Next.js / Typescript / ReactJs / Sass / Axios

3 - O **Letmeask** é um projeto desenvolvido com intuito de organizar salas de perguntas e resposta (Q&A).

Funcionalidades do Projeto

Permitir que o usuário efetue o login no sistema e crie uma sala com um terminado tema e nesta sala aconteça um debate com perguntas e respostas sobre o tema criado com contagem de likes para cada pergunta bem respondida.

Tecnologias Utilizadas

HTML5 / CSS3 / Javascript / Typescript / ReactJs / Sass / Firebase

Outras habilidades

Banco de dados: MySQL, PostgreSQL, FireBase, MariaDB, MongoDB

• Controle de versão: Git e GitHub

• Ambientes: Linux (Ubuntu e Mint), Windows (10 e 11)

Idiomas

• Inglês técnico intermediário