Algoritmos e Estruturas de Dados Prof. Dr. Luciano Demétrio Santos Pacífico {luciano.pacifico@ufrpe.br}



Conteúdo

Introdução

Paradigma Dividir-para-Conquistar

Introdução



Recursividade

 Muitos algoritmos úteis possuem natureza recursiva, ou seja, para que um dado problema seja resolvido, o algoritmo chama a si mesmo diversas vezes, solucionando a cada etapa um subproblema do problema global.

 A solução final é obtida por uma combinação dos resultados dos subproblemas.

- Em muitos problemas práticos, a solução seria mais facilmente encontrada se os dados armazenados na estrutura adotada estivessem ordenados.
- Exemplo: a busca em uma lista ordenada pode ter custo médio menor do que a busca em uma lista não ordenada.
- Os dados podem ser ordenados de forma crescente ou decrescente.

 Como todas as aplicações estudadas até o momento consideram a existência de ao menos um atributo numérico (o atributo chave), podemos considerar que as estruturas de dados vistas, em sua maioria, poderiam suportar a ideia de ordenação.

 Deve-se levar em consideração que nem todos os tipos de dados possuem a relação de ordenação intrinsecamente definida.

- Definição: dado um vetor x de n números, ordenar seus elementos (em ordem crescente, ou decrescente).
- Ex.: Sendo x = [32, 14, 59, 1, 4, 98, 15], e se o problema for de ordenação crescente, a saída y esperada é tal que y = [1, 4, 14, 15, 32, 59, 98].

- Estudaremos três novas abordagens para a solução do problema de ordenação:
 - Mergesort,
 - Quicksort,
 - Heapsort.
- Lembrando: na aula 1, vimos o algoritmo *Insertion-Sort*, que também executa a tarefa de ordenação.

Paradigma Dividir-para-Conquistar



- Muitos problemas computacionais apresentam alto grau de dimensionalidade.
- Em alguns casos, o problema global pode ser dividido em subproblemas.
- A solução para o problema global é obtida a partir das soluções encontradas para esses subproblemas.

- No modelo dividir-para-conquistar o problema global é dividido em subproblemas menores e independentes.
- Os subproblemas são iguais ao problema global.
- As divisões ocorrem até que tais subproblemas possam ser resolvidos.
- Após a solução dos subproblemas, os mesmos são combinados para a obtenção de uma solução definitiva para o problema inicial.

- Existem três condições que indicam que a estratégia de divisão e conquista pode ser utilizada com sucesso em um problema:
 - Deve ser possível decompor o problema em subproblemas;
 - A combinação dos resultados dever ser eficiente (trivial, se possível);
 - Os subproblemas devem ser mais ou menos do mesmo tamanho.

- Etapas:
 - Dividir: Divide o problema global em subproblemas menores e que são instâncias do problema global.
 - Conquistar: Os subproblemas são solucionados recursivamente. Se os subproblemas já forem pequenos o suficiente, uma resposta direta é encontrada.
 - Combinar: combina as soluções dos subproblemas para a formação da solução global para o problema original.
- O algoritmo *Mergesort* segue este paradigma.



- Mergesort
 - Dividir: divide a sequência de n elementos em duas subsequência de n/2 elementos cada.
 - Conquistar: Ordena as subsequências recursivamente usando o próprio Mergesort.
 - Combinar: combina as duas subsequências ordenadas para formar uma resposta ordenada (procedimento merge).

- A recursão será executada até que uma sequência de tamanho 1 seja encontrada, pois uma sequência com apenas um elemento já está ordenada.
- A operação chave do *Mergesort* é a combinação de duas sequências ordenadas na etapa de combinação.
- O procedimento merge (A, p, q, r) executa essa combinação, onde A é a sequência de elementos, p, q e r são índices desta sequência tais que $p \le q < r$.
- O procedimento Merge assume que as subsequências A[p..q] e A[q+1..r] já estão ordenadas, sendo responsável pela formação da nova subsequência ordenada A[p..r].

merge(A, p, q, r)

- Para os exemplos a seguir, não haverá necessidade da definição de novas estruturas básicas para a execução do Mergesort, pois precisamos apenas de um vetor numérico, que será representado por um **Array**<inteiro>.
- Para os problemas de ordenação numérica, será permitida a inserção de valores iguais no vetor (Array<inteiro>) a ser ordenado.

```
//A -> Array<inteiro> contendo os dados
   //p -> índice da posição mais à esquerda considerada
   //r -> índice da posição mais à direita considerada
  procedimento mergesort(A, p, r)
5.
       se p < r
6.
           q = floor((p+r) / 2) //floor é a função piso (arredondamento para baixo)
7.
           mergesort (A, p, q)
8.
           mergesort(A, q + 1, r)
9.
```

```
1. //A -> Array<inteiro> contendo os dados
2. //p -> índice da posição mais à esquerda considerada
3. //g -> valor intermediário
4. //r -> índice da posição mais à direita considerada
5. procedimento merge(A, p, q, r)
6.
   n1 = p - q + 1
7.
  n2 = r - q
8.
    L = Array < inteiro > [n1 + 1]
9. R = Array < inteiro > [n2 + 1]
10. para i = 1 até n1
11.
          L[i] = A[p + i - 1]
12. para j = 1 até n2
13.
      R[i] = A[a + i]
14. L[n1 + 1] = Inf
                                //Inf é o valor infinito positivo
15. R[n2 + 1] = Inf
16. i = 1
17. j = 1
18. para k = p até r
19.
           se L[i] <= R[j]
20.
              A[k] = L[i]
21.
              i = i + 1
22.
           senão
23.
              A[k] = R[i]
24.
              j = j + 1
```

- A seguir será apresentado um exemplo completo da execução do Mergesort.
- Todas as posições do vetor a ser ordenado já estão preenchidas.
- A chamada ao procedimento Mergesort deve ser feita com valor de p igual à primeira posição válida do vetor, e r igual à última posição válida do mesmo (ou seja, seu tamanho).
- Exemplo: ordenar a sequência A = {5, 2, 4, 7, 1, 3, 2, 6}.

Mergesort(A, 1, 8)

 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7
 8

 5
 2
 4
 7
 1
 3
 2
 6

q = 4

Mergesort(A, 1, 4)

Mergesort(A, 5, 8)

Merge(A, 1, 4, 8)

Mergesort(A, 1, 8)

Pilha das Chamadas
Recursivas

Mergesort(A, 1, 8)

 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7
 8

 5
 2
 4
 7
 1
 3
 2
 6

q = 4

Mergesort(A, 1, 4)

Mergesort(A, 5, 8)

Merge(A, 1, 4, 8)

Mergesort(A, 1, 8)

Pilha das Chamadas
Recursivas

Mergesort(A, 1, 4)



q = 2
Mergesort(A, 1, 2)
Mergesort(A, 3, 4)

Merge(A, 1, 2, 4)

Mergesort(A, 1, 4)

Mergesort(A, 1, 8)

Pilha das Chamadas
Recursivas

Mergesort(A, 1, 4)

 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7
 8

 5
 2
 4
 7
 1
 3
 2
 6

$$q = 2$$

Mergesort(A, 1, 2)

Mergesort(A, 3, 4)

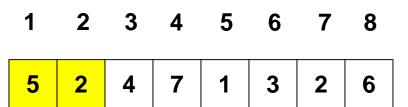
Merge(A, 1, 2, 4)

```
Mergesort(A, 1, 4)

Mergesort(A, 1, 8)

Pilha das Chamadas
Recursivas
```

Mergesort(A, 1, 2)



$$q = 1$$

Mergesort(A, 1, 1)

Mergesort(A, 2, 2)

Merge(A, 1, 2, 4)

Mergesort(A, 1, 2) ↑ Mergesort(A, 1, 4) ↑ Mergesort(A, 1, 8) ↑ Pilha das Chamadas Recursivas

Mergesort(A, 1, 2)

 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7
 8

 5
 2
 4
 7
 1
 3
 2
 6

$$q = 1$$

Mergesort(A, 1, 1)

Mergesort(A, 2, 2)

Merge(A, 1, 2, 4)

```
Mergesort(A, 1, 2)

↑

Mergesort(A, 1, 4)

↑

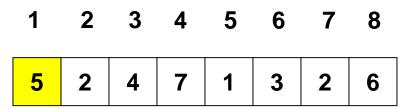
Mergesort(A, 1, 8)

↑

Pilha das Chamadas

Recursivas
```

Mergesort(A, 1, 1)



Como p < r não é
verdadeiro, saída da
recursão

Mergesort(A, 1, 1)

Mergesort(A, 1, 4)

Mergesort(A, 1, 4)

Mergesort(A, 1, 8)

Pilha das Chamadas
Recursivas

Mergesort(A, 1, 2)

 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7
 8

 5
 2
 4
 7
 1
 3
 2
 6

$$q = 1$$

Mergesort(A, 1, 1)

Mergesort(A, 2, 2)

Merge(A, 1, 2, 4)

```
Mergesort(A, 1, 2)

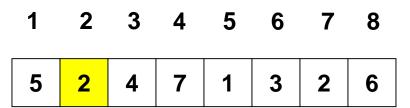
Mergesort(A, 1, 4)

Mergesort(A, 1, 8)

Mergesort(A, 1, 8)

Pilha das Chamadas
Recursivas
```

Mergesort(A, 2, 2)



Como p < r não é
verdadeiro, saída da
recursão

Mergesort(A, 2, 2)

Mergesort(A, 1, 2)

Mergesort(A, 1, 4)

Mergesort(A, 1, 8)

Pilha das Chamadas
Recursivas

Mergesort(A, 1, 2)

 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7
 8

 5
 2
 4
 7
 1
 3
 2
 6

$$q = 1$$

Mergesort(A, 1, 1)

Mergesort(A, 2, 2)

Merge(*A*, 1, 1, 2)

```
Mergesort(A, 1, 2)

↑

Mergesort(A, 1, 4)

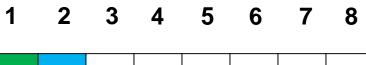
↑

Mergesort(A, 1, 8)

↑

Pilha das Chamadas

Recursivas
```



1.

4.

$$j = 1$$

Para
$$k = p$$
 até r então

3.
$$A[k] = L[i]$$
; $i = i + 1$

Senão
$$A[k] = R[j]$$

5.
$$j = j + 1$$

Mergesort(A, 1, 2)

$$n_1 = n_2 = 1$$

$$k = 1$$



Mergesort(A, 1, 8)

1. Para
$$k = p$$
 até r então

2. **Se**
$$L[i] \leq R[j]$$

3.
$$A[k] = L[i]$$
; $i = i + 1$

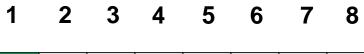
4. **Senão**
$$A[k] = R[j]$$

5.
$$j = j + 1$$

$$n_1 = n_2 = 1$$

$$j = 1$$

$$k = 1$$



Mergesort(A, 1, 8)

1. Para
$$k = p$$
 até r então

3.
$$A[k] = L[i]$$
; $i = i + 1$

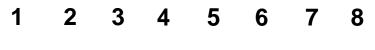
4. Senão
$$A[k] = R[j]$$

5.
$$j = j + 1$$

$$n_1 = n_2 = 1$$

$$j = 2$$

$$k = 1$$



Mergesort(A, 1, 8)

Pilha das Chamadas Recursivas

1. Para
$$k = p$$
 até r então

2. **Se**
$$L[i] \leq R[j]$$

3.
$$A[k] = L[i]$$
; $i = i + 1$

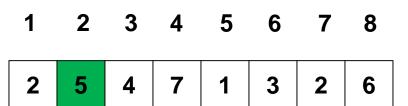
4. **Senão**
$$A[k] = R[j]$$

5.
$$j = j + 1$$

$$n_1 = n_2 = 1$$

$$j = 2$$

$$k = 2$$



†

Mergesort(A, 1, 8)

Pilha das Chamadas Recursivas

1. Para
$$k = p$$
 até r então

2. **Se**
$$L[i] \leq R[j]$$

3.
$$A[k] = L[i]; i = i + 1$$

4. Senão
$$A[k] = R[j]$$

5.
$$j = j + 1$$

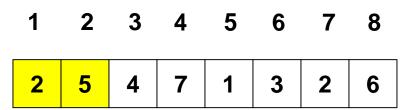
$$n_1 = n_2 = 1$$

$$i = 2$$

$$j = 2$$

$$k = 2$$

Mergesort(A, 1, 2)

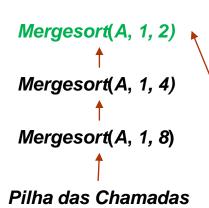


$$q = 1$$

Mergesort(A, 1, 1)

Mergesort(A, 2, 2)

Merge(A, 1, 1, 2)



Recursivas

Como o *Mergesort*(A, 1, 2) já executou todos os comandos, saída da recursão

Mergesort(A, 1, 4)



$$q = 2$$
Mergesort(A, 1, 2)
Mergesort(A, 3, 4)

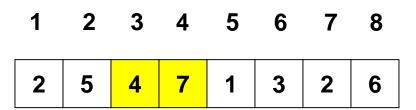
Merge(A, 1, 2, 4)

Mergesort(A, 1, 4)

Mergesort(A, 1, 8)

Pilha das Chamadas
Recursivas

Mergesort(A, 3, 4)



$$q = 3$$

Mergesort(A, 3, 3)

Mergesort(A, 4, 4)

Merge(A, 3, 3, 4)

```
Mergesort(A, 3, 4)

↑

Mergesort(A, 1, 4)

↑

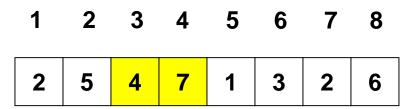
Mergesort(A, 1, 8)

↑

Pilha das Chamadas
```

Recursivas

Mergesort(A, 3, 4)



$$q = 3$$

Mergesort(A, 3, 3)

Mergesort(A, 4, 4)

Merge(A, 3, 3, 4)

Mergesort(A, 3, 4)

↑

Mergesort(A, 1, 4)

↑

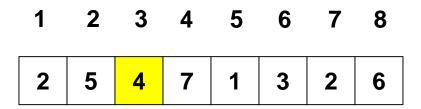
Mergesort(A, 1, 8)

↑

Pilha das Chamadas

Recursivas

Mergesort(A, 3, 3)



Como p < r não é
verdadeiro, saída da
recursão

Mergesort(A, 3, 3)

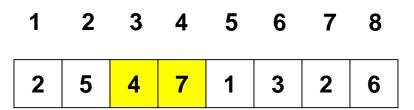
Mergesort(A, 3, 4)

Mergesort(A, 1, 4)

Mergesort(A, 1, 8)

Pilha das Chamadas
Recursivas

Mergesort(A, 3, 4)



$$q = 3$$

Mergesort(A, 3, 3)

Mergesort(A, 4, 4)

Merge(A, 3, 3, 4)

```
Mergesort(A, 3, 4)

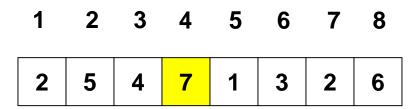
Mergesort(A, 1, 4)

Mergesort(A, 1, 8)

Mergesort(A, 1, 8)

Pilha das Chamadas
Recursivas
```

Mergesort(A, 4, 4)



Como p < r não é
verdadeiro, saída da
recursão

Mergesort(A, 4, 4)

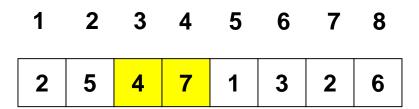
Mergesort(A, 1, 4)

Mergesort(A, 1, 4)

Mergesort(A, 1, 8)

Pilha das Chamadas
Recursivas

Mergesort(A, 3, 4)



$$q = 3$$

Mergesort(A, 3, 3)

Mergesort(A, 4, 4)

Merge(A, 3, 3, 4)

```
Mergesort(A, 3, 4)

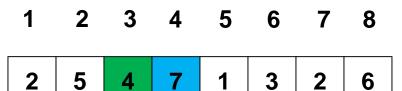
Mergesort(A, 1, 4)

Mergesort(A, 1, 8)

Mergesort(A, 1, 8)

Pilha das Chamadas
```

Recursivas



k = 3

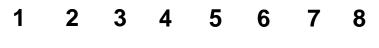
 $n_1 = n_2 = 1$

Mergesort(A, 1, 4)

Mergesort(A, 1, 8)

Pilha das Chamadas Recursivas

- 1. Para k = p até r então
- 2. **Se** L[*i*] ≤ R[*j*]
- 3. A[k] = L[i]; i = i + 1
- 4. **Senão** A[k] = R[j]
- 5. j = j + 1



Mergesort(A, 1, 8)

1. Para
$$k = p$$
 até r então

2. **Se**
$$L[i] \leq R[j]$$

3.
$$A[k] = L[i]$$
; $i = i + 1$

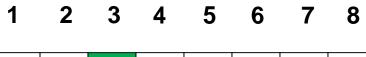
4. **Senão**
$$A[k] = R[j]$$

5.
$$j = j + 1$$

$$n_1 = n_2 = 1$$

$$j = 1$$

$$k = 3$$



Mergesort(A, 1, 8)

1. Para
$$k = p$$
 até r então

2. **Se**
$$L[i] \leq R[j]$$

3.
$$A[k] = L[i]; i = i + 1$$

4. **Senão**
$$A[k] = R[j]$$

5.
$$j = j + 1$$

$$n_1 = n_2 = 1$$

$$i = 2$$

$$j = 1$$

$$k = 3$$



Mergesort(A, 1, 8)

1. Para
$$k = p$$
 até r então

2. **Se**
$$L[i] \leq R[j]$$

3.
$$A[k] = L[i]$$
; $i = i + 1$

4. **Senão**
$$A[k] = R[j]$$

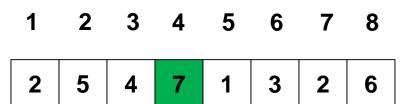
5.
$$j = j + 1$$

$$n_1 = n_2 = 1$$

$$i = 2$$

$$j = 1$$

$$k = 4$$



 $n_1 = n_2 = 1$

i = 2

j = 2

k = 4

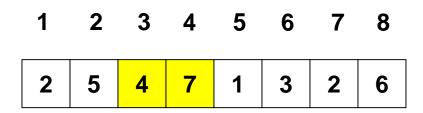
Pilha das Chamadas

Recursivas

4. **Senão**
$$A[k] = R[j]$$

5. $j = j + 1$

Mergesort(A, 3, 4)



$$q = 3$$

Mergesort(A, 3, 3)

Mergesort(A, 4, 4)

Merge(A, 3, 3, 4)

Mergesort(A, 3, 4)

Mergesort(A, 1, 4)

Mergesort(A, 1, 8)

Mergesort(A, 1, 8)

Pilha das Chamadas
Recursivas

Como o *Mergesort*(A, 3, 4) já executou todos os comandos, saída da recursão

Mergesort(A, 1, 4)



$$q = 2$$

$$Mergesort(A, 1, 2)$$

$$Mergesort(A, 3, 4)$$

$$Merge(A, 1, 2, 4)$$

Mergesort(A, 1, 4)

Mergesort(A, 1, 8)

Pilha das Chamadas
Recursivas



Para k = p até r então 1.

k = 1

j = 1

 $n_1 = n_2 = 2$

2. **Se**
$$L[i] \leq R[j]$$

3.
$$A[k] = L[i]$$
; $i = i + 1$

j = j + 1

4. **Senão**
$$A[k] = R[j]$$

Pilha das Chamadas Recursivas



$$n_1 = n_2 = 2$$

i = 1

Mergesort(A, 1, 4)

Pa

Para
$$k = p$$
 até r então
Se $L[i] \le R[j]$

k = 1

$$A[k] = L[i]; i = i + 1$$

Senão
$$A[k] = R[j]$$

$$j = j + 1$$

Pilha das Chamadas Recursivas



$$n_1 = n_2 = 2$$

$$i = 2$$
 $j = 1$

1. Para k = p até r então

k = 1

2. **Se**
$$L[i] \leq R[j]$$

4.

$$A[k] = L[i]; i = i + 1$$

Senão
$$A[k] = R[j]$$

5.
$$j = j + 1$$

1 2 3 4 5 6 7 8

2 5 3 2 6 4

$$n_1 = n_2 = 2$$

2 3

2 3

$$i = 2$$

 $j = 1$

k = 2

Mergesort(A, 1, 8)

Pilha das Chamadas Recursivas

- Para k = p até r então 1.
- 2. Se $L[i] \leq R[j]$
- 3. A[k] = L[i]; i = i + 1
- 4. Senão A[k] = R[j]
- 5. j = j + 1



$$n_1 = n_2 = 2$$

$$i = 2$$
 $j = 2$

Para k = p até r então 1.

Se $L[i] \leq R[j]$

k = 2

$$A[k] = L[i]; i = i + 1$$

Senão
$$A[k] = R[j]$$

$$j = j + 1$$

Pilha das Chamadas Recursivas



$$n_1 = n_2 = 2$$

$$i=2$$
 $j=2$

k = 3

Mergesort(A, 1, 4)

1.

4.

. Para k = p até r então

2. Se
$$L[i] \leq R[j]$$

3.
$$A[k] = L[i]$$
; $i = i + 1$

Senão
$$A[k] = R[j]$$

5.
$$j = j + 1$$



$$n_1 = n_2 = 2$$

$$i = 3$$
 $j = 2$

1. Para k = p até r então

Se $L[i] \leq R[j]$

k = 3

$$A[k] = L[i]; i = i + 1$$

4. **Senão**
$$A[k] = R[j]$$

5.
$$j = j + 1$$



$$n_1 = n_2 = 2$$

$$i = 3$$

 $j = 2$

1. Para k = p até r então

k = 4

2. **Se**
$$L[i] \leq R[j]$$

4.

$$A[k] = L[i]; i = i + 1$$

Senão
$$A[k] = R[j]$$

5.
$$j = j + 1$$

Pilha das Chamadas Recursivas



$$n_1 = n_2 = 2$$

$$j = 3$$

i = 3

1. Para k = p até r então

k = 4

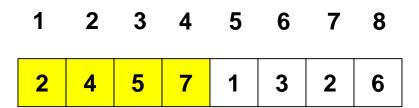
2. **Se**
$$L[i] \leq R[j]$$

3.
$$A[k] = L[i]$$
; $i = i + 1$

Senão
$$A[k] = R[j]$$

5.
$$j = j + 1$$

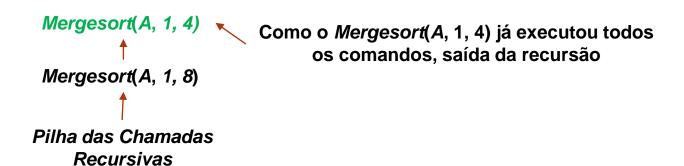
Mergesort(A, 1, 4)



$$q = 2$$
Mergesort(A, 1, 2)

Mergesort(A, 3, 4)

Merge(A, 1, 2, 4)



Mergesort(A, 1, 8)

 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7
 8

 2
 4
 5
 7
 1
 3
 2
 6

q = 4

Mergesort(A, 1, 4)

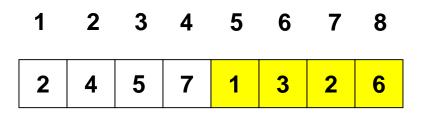
Mergesort(A, 5, 8)

Merge(*A*, 1, 4, 8)

Mergesort(A, 1, 8)

Pilha das Chamadas
Recursivas

Mergesort(A, 5, 8)



q = 6
Mergesort(A, 5, 6)
Mergesort(A, 7, 8)

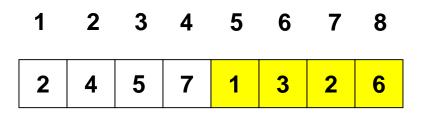
Merge(A, 5, 6, 8)

Mergesort(A, 5, 8)

Mergesort(A, 1, 8)

Pilha das Chamadas
Recursivas

Mergesort(A, 5, 8)



$$q = 6$$

Mergesort(A, 5, 6)

Mergesort(A, 7, 8)

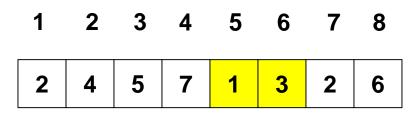
Merge(A, 5, 6, 8)

```
Mergesort(A, 5, 8)

Mergesort(A, 1, 8)

Pilha das Chamadas
Recursivas
```

Mergesort(A, 5, 6)



$$q = 5$$

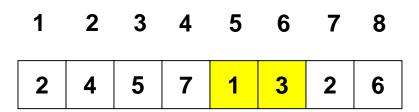
Mergesort(A, 5, 5)

Mergesort(A, 6, 6)

Merge(A, 5, 5, 6)

Mergesort(A, 5, 6) Mergesort(A, 5, 8) Mergesort(A, 1, 8) Mergesort(A, 1, 8) Pilha das Chamadas Recursivas

Mergesort(A, 5, 6)



$$q = 5$$

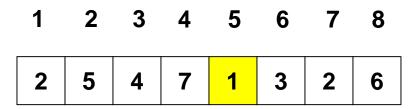
Mergesort(A, 5, 5)

Mergesort(A, 6, 6)

Merge(A, 5, 5, 6)

Mergesort(A, 5, 6) Mergesort(A, 5, 8) Mergesort(A, 1, 8) Mergesort(A, 1, 8) Pilha das Chamadas Recursivas

Mergesort(A, 5, 5)



Como p < r não é
verdadeiro, saída da
recursão

Mergesort(A, 5, 5)

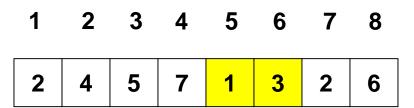
Mergesort(A, 5, 6)

Mergesort(A, 5, 8)

Mergesort(A, 1, 8)

Pilha das Chamadas
Recursivas

Mergesort(A, 5, 6)



$$q = 5$$

Mergesort(A, 5, 5)

Mergesort(A, 6, 6)

Merge(A, 5, 5, 6)

```
Mergesort(A, 5, 6)

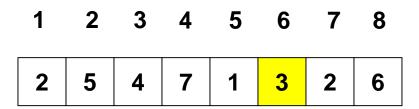
Mergesort(A, 5, 8)

Mergesort(A, 1, 8)

Mergesort(A, 1, 8)

Pilha das Chamadas
Recursivas
```

Mergesort(A, 6, 6)



Como p < r não é
verdadeiro, saída da
recursão

Mergesort(A, 6, 6)

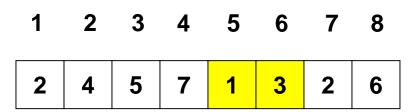
Mergesort(A, 5, 6)

Mergesort(A, 5, 8)

Mergesort(A, 1, 8)

Pilha das Chamadas
Recursivas

Mergesort(A, 5, 6)



$$q = 5$$

Mergesort(A, 5, 5)

Mergesort(A, 6, 6)

Merge(A, 5, 5, 6)

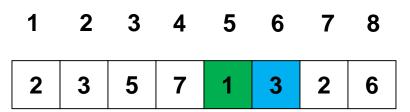
```
Mergesort(A, 5, 6)

Mergesort(A, 5, 8)

Mergesort(A, 1, 8)

Mergesort(A, 1, 8)

Pilha das Chamadas
Recursivas
```



 $n_1 = n_2 = 1$

i = 1

j = 1

k = 5

1. Para
$$k = p$$
 até r então

3.
$$A[k] = L[i]; i = i + 1$$

4. **Senão**
$$A[k] = R[j]$$

5.
$$j = j + 1$$

$$\mathbf{ra} \ k = p \ \text{ate} \ r \ \mathbf{então}$$

$$\mathbf{ra} \ k = p \ \text{ate} \ r \ \mathbf{ent} \ \mathbf{\tilde{a}}$$

Se
$$L[i] \leq R[j]$$

$$A[k] = L[i]; i = i + 1$$



 $n_1 = n_2 = 1$

i = 1

j = 1

k = 5

Mergesort(A, 5, 6)

1. Para
$$k = p$$
 até r então

2. Se
$$L[i] \leq R[j]$$

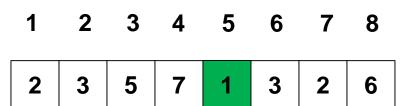
3.
$$A[k] = L[i]; i = i + 1$$

4. **Senão**
$$A[k] = R[j]$$

5.
$$j = j + 1$$

Pilha das Chamadas

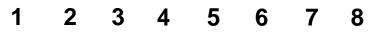
Recursivas



j = j + 1

 $n_1 = n_2 = 1$

5.



 $n_1 = n_2 = 1$

i = 2

j = 1

k = 6

1. Para
$$k = p$$
 até r então

2. Se
$$L[i] \leq R[j]$$

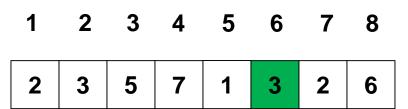
3.
$$A[k] = L[i]$$
; $i = i + 1$

4. **Senão**
$$A[k] = R[j]$$

5.
$$j = j + 1$$

$$A[k] = L[i]; i = i + 1$$

Merge(A, 5, 5, 6)



 $n_1 = n_2 = 1$

Mergesort(A, 5, 6)

Mergesort(A, 5, 8)

1. Para
$$k = p$$
 até r então

2. Se $L[i] \le R[j]$

Mergesort(A, 1, 8)

3. $A[k] = L[i]$; $i = i + 1$

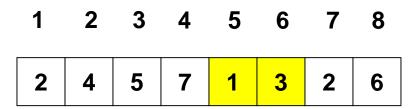
4. Senão $A[k] = R[j]$

Pilha das Chamadas

Recursivas

 $j = j + 1$

Mergesort(A, 5, 6)

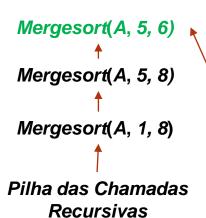


$$q = 5$$

Mergesort(A, 5, 5)

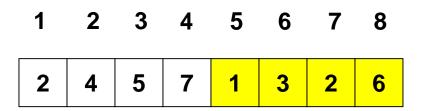
Mergesort(A, 6, 6)

Merge(A, 5, 5, 6)



Como o *Mergesort*(A, 5, 6) já executou todos os comandos, saída da recursão

Mergesort(A, 5, 8)



$$q = 6$$

Mergesort(A, 5, 6)

Mergesort(A, 7, 8)

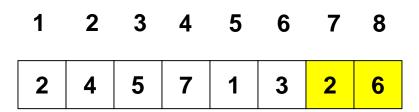
Merge(A, 5, 6, 8)

```
Mergesort(A, 5, 8)

Mergesort(A, 1, 8)

Pilha das Chamadas
Recursivas
```

Mergesort(A, 7, 8)



$$q = 7$$

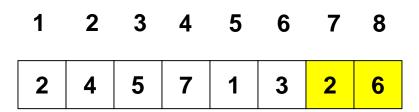
Mergesort(A, 7, 7)

Mergesort(A, 8, 8)

Merge(A, 7, 7, 8)

Mergesort(A, 7, 8) Mergesort(A, 5, 8) Mergesort(A, 1, 8) Mergesort(A, 1, 8) Pilha das Chamadas Recursivas

Mergesort(A, 7, 8)



$$q = 7$$

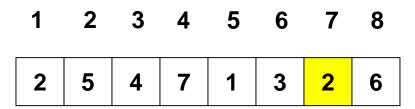
Mergesort(*A*, 7, 7)

Mergesort(A, 8, 8)

Merge(A, 7, 7, 8)

Mergesort(A, 7, 8) Mergesort(A, 5, 8) Mergesort(A, 1, 8) Mergesort(A, 1, 8) Pilha das Chamadas Recursivas

Mergesort(A, 7, 7)



Como p < r não é
verdadeiro, saída da
recursão

Mergesort(A, 7, 7)

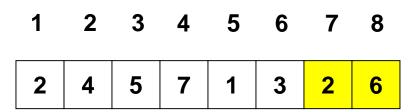
Mergesort(A, 7, 8)

Mergesort(A, 5, 8)

Mergesort(A, 1, 8)

Pilha das Chamadas
Recursivas

Mergesort(A, 7, 8)



$$q = 7$$

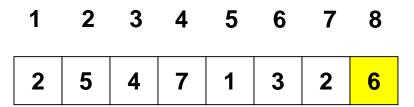
Mergesort(*A*, 7, 7)

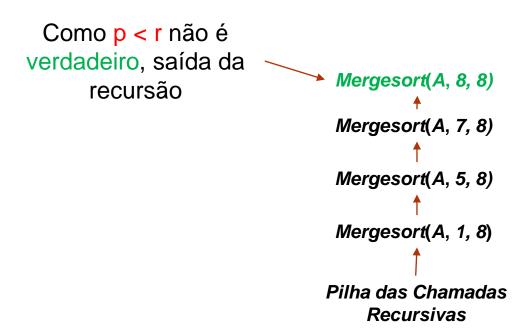
Mergesort(A, 8, 8)

Merge(A, 7, 7, 8)

Mergesort(A, 7, 8) Mergesort(A, 5, 8) Mergesort(A, 1, 8) Mergesort(A, 1, 8) Pilha das Chamadas Recursivas

Mergesort(A, 8, 8)





Mergesort(A, 7, 8)



$$q = 7$$

Mergesort(*A*, 7, 7)

Mergesort(A, 8, 8)

Merge(*A*, 7, 7, 8)

Mergesort(A, 7, 8) Mergesort(A, 5, 8) Mergesort(A, 1, 8) Mergesort(A, 1, 8) Pilha das Chamadas Recursivas



j = 1

k = 7

 $n_1 = n_2 = 1$

Mergesort(A, 5, 8)

Mergesort(A, 1, 8)

Pilha das Chamadas Recursivas

1. Para
$$k = p$$
 até r então

2. **Se** L[*i*] ≤ R[*j*]

3.
$$A[k] = L[i]$$
; $i = i + 1$

4. Senão A[k] = R[j]

5.
$$j = j + 1$$



Mergesort(A, 1, 8)

1. Para
$$k = p$$
 até r então

2. **Se**
$$L[i] \leq R[j]$$

3.
$$A[k] = L[i]; i = i + 1$$

4. **Senão**
$$A[k] = R[j]$$

5.
$$j = j + 1$$

$$n_1 = n_2 = 1$$

$$j = 1$$

$$k = 7$$



1. Para
$$k = p$$
 até r então

2. **Se**
$$L[i] \leq R[j]$$

3.
$$A[k] = L[i]; i = i + 1$$

4. Senão
$$A[k] = R[j]$$

5.
$$j = j + 1$$

$$n_1 = n_2 = 1$$

$$i = 2$$

$$j = 1$$

$$k = 7$$



Mergesort(A, 5, 8)

Mergesort(A, 1, 8)

1. Para
$$k = p$$
 até r então

2. Se
$$L[i] \leq R[j]$$

3.
$$A[k] = L[i]$$
; $i = i + 1$

4. **Senão**
$$A[k] = R[j]$$

5.
$$j = j + 1$$

$$n_1 = n_2 = 1$$

$$k = 8$$



Mergesort(A, 1, 8)

1. Para
$$k = p$$
 até r então

3.
$$A[k] = L[i]$$
; $i = i + 1$

4. Senão
$$A[k] = R[j]$$

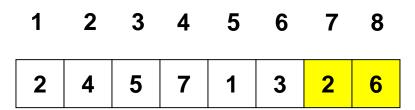
5.
$$j = j + 1$$

$$n_1 = n_2 = 1$$

$$j = 2$$

$$k = 8$$

Mergesort(A, 7, 8)

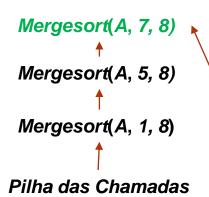


$$q = 7$$

Mergesort(A, 7, 7)

Mergesort(A, 8, 8)

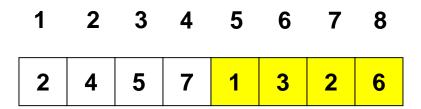
Merge(*A*, 7, 7, 8)



Recursivas

Como o *Mergesort*(A, 7, 8) já executou todos os comandos, saída da recursão

Mergesort(A, 5, 8)



$$q = 6$$
Mergesort(A, 5, 6)
Mergesort(A, 7, 8)

Merge(A, 5, 6, 8)

Mergesort(A, 5, 8)

Mergesort(A, 1, 8)

Pilha das Chamadas
Recursivas



$$n_1 = n_2 = 2$$

$$j = 1$$

Mergesort(A, 5, 8)

1. Para k = p até r então

k = 5

2. **Se**
$$L[i] \leq R[j]$$

3.
$$A[k] = L[i]$$
; $i = i + 1$

Senão
$$A[k] = R[j]$$

5.
$$j = j + 1$$



$$n_1 = n_2 = 2$$

$$i = 1$$
 $j = 1$

1. Para
$$k = p$$
 até r então

$$k = 5$$

2. **Se**
$$L[i] \leq R[j]$$

$$A[k] = L[i]; i = i + 1$$

Senão
$$A[k] = R[j]$$

$$j = j + 1$$



$$n_1 = n_2 = 2$$

$$i = 2$$

Para k = p até r então 1. 2. Se $L[i] \leq R[j]$

k = 5

$$A[k] = L[i]; i = i + 1$$

Senão
$$A[k] = R[j]$$

$$j = j + 1$$



$$n_1 = n_2 = 2$$

$$i = 2$$

 $j = 1$

Mergesort(A, 5, 8)

Para k = p até r então 1.

k = 6

Se
$$L[i] \le R[j]$$

$$A[k] = L[i]; i = i + 1$$

Senão
$$A[k] = R[j]$$

5.
$$j = j + 1$$



i = 2

k = 6

 $n_1 = n_2 = 2$

Mergesort(A, 1, 8)

1. Para
$$k = p$$
 até r então

2. **Se**
$$L[i] \leq R[j]$$

3.
$$A[k] = L[i]; i = i + 1$$

4. Senão
$$A[k] = R[j]$$

5.
$$j = j + 1$$



$$n_1 = n_2 = 2$$

$$i=2$$
 $j=2$

1. Para k = p até r então

k = 7

2. Se
$$L[i] \leq R[j]$$

$$A[k] = L[i]; i = i + 1$$

4. **Senão**
$$A[k] = R[j]$$

5.
$$j = j + 1$$



$$n_1 = n_2 = 2$$

$$i = 3$$
 $j = 2$

1. Para k = p até r então

k = 7

2. **Se**
$$L[i] \leq R[j]$$

4.

$$A[k] = L[i]; i = i + 1$$

Senão
$$A[k] = R[j]$$

5.
$$j = j + 1$$



$$n_1 = n_2 = 2$$

Para k = p até r então
 Se L[i] ≤ R[j]

$$k = 8$$

$$A[k] = L[i]; i = i + 1$$

Recursivas

4. **Senão**
$$A[k] = R[j]$$

5.
$$j = j + 1$$



$$n_1 = n_2 = 2$$

$$i = 3$$
 $j = 3$

1. Para k = p até r então

k = 8

. **Se**
$$L[i] \le R[j]$$

. $A[k] = L[i]$; $i = i + 1$

Senão
$$A[k] = R[j]$$

5.
$$j = j + 1$$

Mergesort(A, 5, 8)



$$q = 6$$

Mergesort(A, 5, 6)

Mergesort(A, 7, 8)

Merge(A, 5, 6, 8)

Mergesort(A, 5, 8)
Como o Mergesort(A, 5, 8) já executou todos os comandos, saída da recursão
Mergesort(A, 1, 8)

Pilha das Chamadas
Recursivas

Mergesort(A, 1, 8)

 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7
 8

 2
 4
 5
 7
 1
 2
 3
 6

q = 4

Mergesort(A, 1, 4)

Mergesort(A, 5, 8)

Merge(A, 1, 4, 8)

Mergesort(A, 1, 8)

Pilha das Chamadas
Recursivas



$$n_1 = n_2 = 4$$

Mergesort(A, 1, 8)

1.

2.

Para k = p até r então Se $L[i] \leq R[j]$

k = 1

i = 1

j = 1

3.

A[k] = L[i]; i = i + 1

Senão A[k] = R[j]

j = j + 1

4. **Senão** A[
$$k$$
] : 5. $j = j + 1$



$$n_1 = n_2 = 4$$

Mergesort(A, 1, 8)

i = 1

2.

4.

5.

1.

Se $L[i] \leq R[j]$

j = 1

k = 1

3.

A[k] = L[i]; i = i + 1

Senão A[k] = R[j]

Para k = p até r então

j = j + 1



$$n_1 = n_2 = 4$$

Mergesort(A, 1, 8)

Para k = p até r então

3.

1.

2.

Se $L[i] \leq R[j]$

A[k] = L[i]; i = i + 1

4.

Senão A[k] = R[j]

5.

j = j + 1

$$i = 1$$

$$j = 2$$

$$k = 1$$



$$n_1 = n_2 = 4$$

Mergesort(A, 1, 8)

Para k = p até r então 1.

i = 1j = 2

2. **Se**
$$L[i] \le R[j]$$

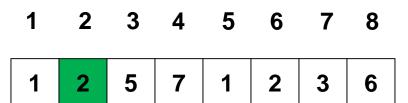
3. $A[k] = L[i]$;

$$A[k] = L[i]; i = i + 1$$

k = 2

4. **Senão**
$$A[k] = R[j]$$

5.
$$j = j + 1$$



$$n_1 = n_2 = 4$$

2 3 4 5

i = 2

Para
$$k = p$$
 até r então
Se $L[i] \le R[j]$

j = 2

1.

2.

$$A[k] = L[i]; i = i + 1$$

k = 2

4. **Senão**
$$A[k] = R[j]$$

5. $j = j + 1$

$$j = j + 1$$



$$n_1 = n_2 = 4$$

i = 2

j = 2

k = 3

Mergesort(A, 1, 8)

Para k = p até r então

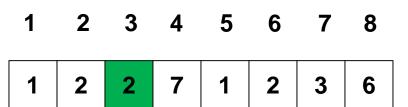
1.

Se $L[i] \leq R[j]$

4. Senão A[k] = R[j]

5.
$$j = j + 1$$

$$A[k] = L[i]; i = i + 1$$



$$n_1 = n_2 = 4$$

2 3 4 5

Mergesort(A, 1, 8)

2.

1.

Para k = p até r então Se $L[i] \leq R[j]$

j = 3

i = 2

3.

A[k] = L[i]; i = i + 1

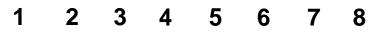
k = 3

Pilha das Chamadas Recursivas

4. 5.

Senão A[k] = R[j]

j = j + 1



$$n_1 = n_2 = 4$$

Mergesort(A, 1, 8)

Para k = p até r então

2.

1.

Se $L[i] \leq R[j]$

k = 4

i = 2

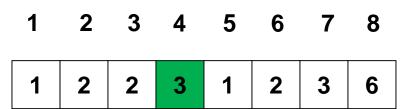
j = 3

3.

A[k] = L[i]; i = i + 1

Senão A[k] = R[j]

j = j + 1



$$n_1 = n_2 = 4$$

2 3 4 5

Mergesort(A, 1, 8)

1.

Para k = p até r então Se $L[i] \leq R[j]$

i = 2

A[k] = L[i]; i = i + 1

k = 4

Senão A[k] = R[j]j = j + 1



$$n_1 = n_2 = 4$$

Mergesort(A, 1, 8)

1.

2.

Se $L[i] \leq R[j]$

k = 5

i = 2

j = 4

3.

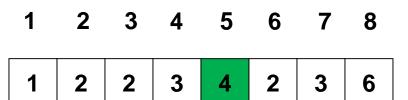
5.

A[k] = L[i]; i = i + 1

Para k = p até r então

4. Senão A[k] = R[j]

j = j + 1



$$n_1 = n_2 = 4$$

Mergesort(A, 1, 8)

3.

1.

2.

Se $L[i] \leq R[j]$

j = 4k = 5

i = 3

A[k] = L[i]; i = i + 1

Para k = p até r então

Senão A[k] = R[j]

j = j + 1



$$n_1 = n_2 = 4$$

Mergesort(A, 1, 8)

1. Para k = p até r então

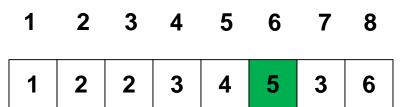
i = 3

Se $L[i] \leq R[j]$

j = 4

8. A[k] = L[i]; i = i + 14. **Senão** A[k] = R[j] *k* = 6

j = j + 1



$$n_1 = n_2 = 4$$

i = 4

j = 4

k = 6

Mergesort(A, 1, 8)

3.

1.

2.

Se $L[i] \leq R[j]$

a de a Obermando a

4. 5. Senão A[k] = R[j]

Para k = p até r então

j = j + 1

$$A[k] = L[i]; i = i + 1$$



1	2	2	3	4	5	3	6

$$n_1 = n_2 = 4$$

i = 4

j = 4

k = 7

Mergesort(A, 1, 8)

3.

1.

2.

Se $L[i] \leq R[j]$

A[k] = L[i]; i = i + 1

4.

Senão A[k] = R[j]

Para k = p até r então

5.

j = j + 1



$$n_1 = n_2 = 4$$

2 3 4 5

Mergesort(A, 1, 8)

i = 4

j = 5

k = 7

3.

1.

2.

Para k = p até r então Se $L[i] \leq R[j]$

A[k] = L[i]; i = i + 1

5.

4.

Senão A[k] = R[j]

j = j + 1



$$n_1 = n_2 = 4$$

Mergesort(A, 1, 8)

Para k = p até r então

i = 4j = 5

1.

Se $L[i] \leq R[j]$

k = 8

A[k] = L[i]; i = i + 1

Senão A[k] = R[j]

$$j = j + 1$$

5.
$$j = j + 1$$



$$n_1 = n_2 = 4$$

i = 5

j = 5

k = 8

Mergesort(A, 1, 8)

3.

1.

2.

Se $L[i] \leq R[j]$

A[k] = L[i]; i = i + 1

4.

Senão A[k] = R[j]

Para k = p até r então

5.

j = j + 1

Mergesort(A, 1, 8)

1 2 3 4 5 6 7 8

2 4 5 7 1 2 3 6

$$q = 4$$

Mergesort(A, 1, 4)

Mergesort(A, 5, 8)

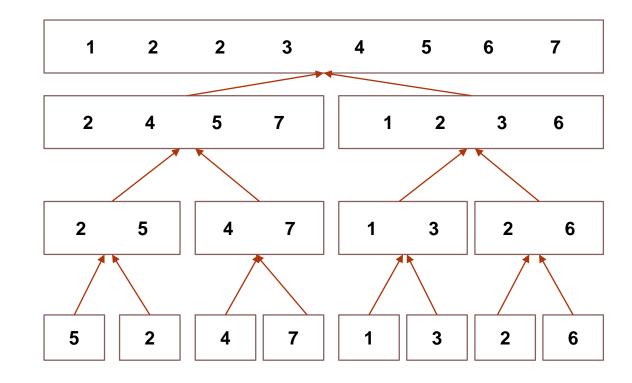
Merge(A, 1, 4, 8)

Como o *Mergesort*(A, 1, 8) já executou todos os comandos, saída da recursão

Mergesort(A, 1, 8)

Pilha das Chamadas Recursivas FIM!

- Procedimento *Merge*:
 - Considerar que linhas 1-2 tenham custo O(1);
 - Linhas 3-6: O(n);
 - Linhas 7-8: O(1);
 - Linha 9: O(*n*);
 - Linhas 10-13: nO(1)=O(n).
- O custo final do procedimento *Merge* vai ser de: T(n)=2O(1)+4O(n)+2O(1)+O(n)+4O(n)=O(n).



 $h = \log_2 n$

• O custo final do *Mergesort* será então:

 $\Theta(n\log_2 n)$

Referências

- CORMEN, H. T.; LEISERSON, C. E.; RIVEST, R. L.; STEIN, C. Introduction to Algorithms, 3rd ed., *Boston: MIT Press*, 2009.
- FEOFILOFF, Paulo. Algoritmos em Linguagem C. Editora Campus/Elsevier, 2009.

Algoritmos e Estruturas de Dados
Prof. Dr. Luciano Demétrio Santos Pacífico
{luciano.pacifico@ufrpe.br}

