

## PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS AVANÇADA

Prof. Delano M. Beder (UFSCar)

---

### Trabalho 01 - Princípio da Responsabilidade Única

---

O trabalho 1 consiste na REDAÇÃO de um artigo curto sobre a aplicação do **Princípio da Responsabilidade Única**. Para isso, assistam os 3 primeiros vídeos da playlist do **prof. Daniel Lucrédio**:

- Qual a melhor linguagem para programação orientada a objetos?  
<https://youtu.be/gbgV5jKZfTk>
- Princípios SOLID na programação orientada a objetos - Princípio da Responsabilidade Única.  
<https://youtu.be/wwwg-gWTuB1o>
- Design especulativo - Princípios da programação orientada a objetos  
<https://youtu.be/alwkvSaODHc>

#### Descrição

O objetivo desse trabalho é a escrita de um artigo bem curto, bem focado, em um estilo direto e prático. Algo semelhante ao apresentado nesse link:

<https://www.baeldung.com/java-single-responsibility-principle>

Não tem limite de tamanho, mas tentem deixar o artigo **CURTO** (pensem um pouco no professor que terá que ler 20~40 artigos para dar as notas). Para ajudar nesse ponto, o artigo precisa ter somente as seguintes informações:

- Título e autores (não esqueçam)
- Explicar brevemente o conceito: o conceito é discutido nas vídeo-aulas e nos materiais disponíveis no ambiente da disciplina. Então é só entender, pesquisar um pouco para achar alguma outra fonte diferente, e escrever explicando com suas próprias palavras
- Mostrar um exemplo (código) do conceito sendo aplicado erradamente (ou a completa falta do conceito)
- Mostrar o exemplo anterior (código) modificado para que o conceito agora seja aplicado corretamente

**Obs:** Podem tirar dúvidas sobre os exemplos durante nossos horários de atendimento síncronos

#### Entrega

Forma de entrega: LIVRE (preferencialmente arquivo PDF)

Mas eu recomendo que vocês publiquem esse artigo em algum lugar:

- GitHub, usando Markdown: como tem código para ser mostrado, eu recomendo fortemente Markdown, é muito mais fácil. Dá para deixar o código linkado no próprio repositório também. Por exemplo, vocês podem desenvolver o código, testar, subir no GitHub, e copiar trechos para o artigo. Vocês podem depois deixar público ou privado. E é fácil compartilhar!
- Medium.com: para quem quiser se arriscar e publicar para o mundo! Podem deixar como rascunho, no início. Depois de meu *feedback* e revisão, vocês decidem se querem deixar público ou não.
- Outra plataforma de publicação de sua escolha.

Os melhores artigos iremos convidar para colocar no nosso repositório da disciplina. Assim vocês estão nos ajudando a construir esse pedaço de conhecimento. Os futuros alunos (e público em geral) agradecerão!! Sem contar que tem muito exemplo ruim por aí, principalmente em Português.

Para fazer a entrega, utilizem a ferramenta tarefa presente no ambiente da disciplina. Se for em PDF, é só enviar. Se for [GitHub](#) ou [medium.com](#) basta informar o link em um arquivo texto.

### **Critérios de avaliação**

Será levado em conta:

- A qualidade dos dois exemplos é o critério mais importante! Tentem focar no princípio sendo abordado, sem misturar com outros, e fazer o exemplo de fato ilustrar o princípio!! Como um desafio extra, tentem não mostrar um exemplo **MUUUITO** trivial (tipo 90% dos que aparecem por aí).
- Explicação correta dos conceitos, sem perder a capacidade de síntese (já foi dito que o artigo deve ser curto, né?)
- Facilidade de leitura, fluidez das ideias, coerência dos parágrafos, etc
- Ortografia e gramática

**Bom trabalho!**