# Projekt: Ewaluacja Modelu Klasyfikacyjnego

# Cel projektu

Celem projektu jest ewaluacja modeli klasyfikacyjnych przy użyciu dedykowanej klasy **Evaluator**. Należy wykorzystać wcześniej przygotowane klasy **Perceptron** oraz **Teacher** (własne lub gotowe) i rozwinąć projekt poprzez:

- Wczytywanie zbioru testowego z mapowaniem etykiet (atrybutów decyzyjnych),
- Implementację metody evaluate, która zliczy przypadki poprawnych/niepoprawnych klasyfikacji,
- Obliczenie miar ewaluacyjnych: dokładności, precyzji, pełności oraz F-miary,
- Prezentację wyników na konsoli z zaokrągleniem do 2 miejsc po przecinku.

# Zadania obowiązkowe

## 1. Nowy projekt i import istniejących klas

- Utwórz nowy projekt w wybranym środowisku programistycznym
- o Zaimportuj do projektu klasy Perceptron oraz Teacher

#### 2. Utworzenie klasy Evaluator

• Utwórz nową klasę o nazwie Evaluator

#### 3. Wczytywanie zbioru testowego

- o Zaimplementuj w klasie Evaluator mechanizm wczytywania zbioru testowego z pliku CSV
- Pamiętaj o odpowiednim mapowaniu etykiet decyzyjnych przyjmij, że pierwsza napotkana wartość w zbiorze decyzyjnym jest mapowana na 1, a wszystkie kolejne na 0

#### 4. Implementacja metody evaluate

- o Zaimplementuj metodę evaluate, która przechodzi przez wczytany zbiór testowy i zlicza:
  - True Positives (TP): poprawnie zwrócono wartość 1
  - False Positives (FP): niepoprawnie zwrócono wartość 1
  - True Negatives (TN): poprawnie zwrócono wartość 0
  - False Negatives (FN): niepoprawnie zwrócono wartość 0

#### 5. Obliczenie miar ewaluacyjnych

- Na podstawie zliczonych wartości oblicz:
  - Dokładność (Accuracy)
  - Precyzję (Precision)
  - Pełność (Recall)
  - F-miarę
- Wyniki zaprezentuj na konsoli, zaokrąglając wartości do 2 miejsc po przecinku (podpowiedź: użyj String.format).

# Zadania do domu (rozszerzenie)

#### 1. Rozszerzenie klasy Evaluator do obsługi wieloklasowych atrybutów decyzyjnych

- Dla wywołań metody evaluate z dwoma wartościami atrybutów decyzyjnych ewaluator powinien obliczać i wyświetlać miary ewaluacyjne (dokładność, precyzję, pełność, F-miara).
- o Dla wywołań metody evaluate z więcej niż dwoma atrybutami decyzyjnymi klasa powinna:
  - Zliczyć dane potrzebne do utworzenia macierzy omyłek
  - Wyświetlić prostą, graficzną reprezentację macierzy omyłek na konsoli (np. przy użyciu znaków ASCII)

## 2. Prezentacja działania rozszerzonego ewaluatora

- Zaprezentuj działanie rozszerzonej klasy Evaluator na przynajmniej dwóch mini projektach, np.:
  - Jeden z wykorzystaniem modelu kNN
  - Jeden z wykorzystaniem modelu Perceptron (przy czym Perceptron może być oparty na gotowej implementacji)

## Wskazówki

- Mapowanie etykiet: Spójność mapowania etykiet między zbiorem treningowym a testowym jest kluczowa pierwsza napotkana etykieta musi być mapowana
  na 1, a kolejne na 0. Upewnij się, że dla obu zbiorów odpowiednia (ta sama) klasa jest reprezentowana przez wyjście perceptronu równe 1
- Formatowanie wyników: Do zaokrąglania wyników do 2 miejsc po przecinku możesz użyć metody String.format lub innego mechanizmu dostępnego w

## **Podsumowanie**

W ramach projektu studenci powinni:

- Utworzyć nowy projekt i zaimportować klasy Perceptron oraz Teacher.
- Zaimplementować klasę Evaluator, która:
  - Wczytuje zbiór testowy z odpowiednim mapowaniem etykiet decyzyjnych,
  - Zlicza przypadki TP, FP, TN i FN,
  - o Oblicza miary ewaluacyjne (dokładność, precyzję, pełność, F-miara) i prezentuje wyniki na konsoli.

- (Do domu) Rozszerzyć funkcjonalność klasy Evaluator o obsługę wieloklasowych atrybutów decyzyjnych i prezentację macierzy omyłek.
   (Do domu) Zaprezentować działanie rozszerzonego ewaluatora na co najmniej dwóch mini projektach (np. kNN oraz Perceptron).