



*V dokumentu je 7 nalog, od tega 7 na tej strani.
Naloge niso niti zbrane niti ovrednotene po težavnosti.*

1. Katere izmed tehnologij se tipično porabljajo za interpretacijo pojavnih elementov spletne strani na odjemalčev strani? Strežniške ali odjemalčeve?

2. Predpostavimo, da imamo v nekem trenutku povezavo strežnik odjemalec med http strežnikom in spletnim odjemalcem. Na kateri strani se procesirajo tehnologije:

- a. css b. php c. javascript d. html

3. Katera je(so?) bistvena(e) razlika(e) med html in xhtml? Vsaj 4 bi bilo smiselno napisati.

4. Kaj dosežemo z uporabo css v html dokumentih?

- a. Neodvisnost vsebine od njene predstavitve b. Hitrejše procesiranje html elementov
c. Možnost oblikovanje html elementov d. Shranjevanje in prenos podatkov

5. PHP uporabimo za generiranje spletnega dokumenta. Pri tem bi želeli v oknu brskalnika izrisati pravo tabelo dimenzij $A \times B$. A in B naj bosta konstanti, definirani na samem začetku PHP kode. Ozadja sosednjih celic naj bodo izmenično različno obarvana s poljubnima izbranimi barvama, da bo izgled tabele videti kot šahovnica. Napišite program. Sloge naj definira vsebina ločene CSS datoteke.

6. Katere izmed naštetih tehnologij so primerne za generiranje html?

- a. Flash, b. Java, c. Css, d. Javascript, e. Php, f. C/C++ g. Xml

7. S programom (z)generiramo 500 naključnih parov celih števil. Števila jemljemo iz intervala od -400 do +400 in pare shranimo v tabelo \$tabela, kadar v tabeli prvo število para še ne obstaja. Rezultat izvajanja naj odgovori na vprašanja: koliko parov je v tabeli? Kateri par je tisti, pri katerem je drugo število para najmanjše in kateri je par z največjim drugim številom?

8. Predpostavite, da so pari števil, predstavljeni v tabeli \$tabela krajevni vektorji ravninskih točk. Tabela \$tabela bi želeli urediti po razdaljah točk od koordinatnega izhodišča (0,0) ali od izbrane točke (x,y), ter točke izpisati od tiste, ki je najbližje, do tiste, ki je najbolj oddaljena. Točke se izpišejo po vrsticah v obliki: 1. (x=12,y=3). Tabela je vsak trenutek dosegljiva v datoteki **naloga7.php** v delovni mapi datotečnega sistema. Spišite program, ki je v celoti sestavljen iz treh klicev:

```
<?php $tabela = pridobiTabelo(); $tabela=sortirajTabelo($tabela); echo prikaziTabelo($tabela); ?>
```

Program naj bo trpežen tudi v primeru, da vsebine tabele ni bilo moč pridobiti.

Vsaka izmed nalog je ovrednotena s štirimi (4) točkami. Za pozitivno oceno testa mora ta biti ovrednoten vsaj s polovico vseh možnih točk. Ocene so razporejene enakovredno v intervalu pozitivnih ocen. Vse naloge so si točkovno enakovredne. Če je naloga sestavljena iz večih ciljev (več odgovorov, ...) so točkovne vrednosti posameznih ciljev enake. Naloge izbirnega tipa lahko vsebujejo en ali več pravih odgovorov.

v. Vsaka nepravilna izbira pri taki nalogi celotno nalogo ovrednoti kot popolnoma nepravilno. Celotno število točk pri nalogi dobite z določitvijo vseh pravih izbir, polovico točk z izbiro vsaj polovice pravih odgovorov.

V dokumentu je 7 nalog, od tega 7 na tej strani.

Naloge niso niti zbrane niti ovrednotene po težavnosti.

1. Dan je del html kode. Prepišite kodo v ustrezni xhtml obliki. Pri tem obrazložite vsak (raznoversten) popravek, ki ste ga uvedli v kodi.

```
<Table><TR><TD><H1>test</H1>Dva<P><TR><TD>Tri  
<img Src=slika.png></TR>  
</P>
```

2. Predpostavimo, da imamo v nekem trenutku povezavo strežnik-odjemalec med http strežnikom in spletnim odjemalcem. Na kateri strani se procesirajo tehnologije:

- a. css b. php c. javascript d. html

3. PHP program generira HTML, ki na zaslon izpiše 13 odstavkov. Vsak odstavek vsebuje besedico 'vrstica', ki ji sledi zaporedna številka vrstice. Napišite tak program.

4. Kaj dosežemo z uporabo xml v spletnih dokumentih?

- a. Neodvisnost vsebine od njene predstavitve b. Hitrejšo procesiranje html elementov
c. Možnost oblikovanje html elementov d. Shranjevanje in prenos podatkov

5. PHP uporabimo za generacijo spletnega dokumenta. Pri tem bi želeli v oknu brskalnika izrisati pravokotno tabelo dimenzij AxB. A in B naj bosta konstanti, večji od 3, definirani na samem začetku PHP kode. Ozadja sosednjih vrstic naj bodo izmenično različno obarvana s poljubnima izbranimi barvama. Celici na pozicijah (0,0) in (A-1,B-1) naj bosta posebni: ozadje naj bo obarvano s tretjo barvo.

6. Katere izmed naštetih tehnologij niso primerne za generiranje html?

- a. SQL, b. Java, c. Css, d. Javascript, e. Php, f. C/C++ g. Xml

7. PHP zapis je podan s (kvazi) definicijo kot ('a'=>12, 'c'=>'trd', 'b'=>array(6,9). Skonstruirajte tabelo \$tabela, ki bo vsebovala 10 poljubnih zapisov take oblike. Pri tem naj se numerične vrednosti naključno generirajo z intervala [6,39], ključ zapisa v tabeli pa določite kot vsoto vseh elementov atributa 'b' (v podanem primeru 15). Program naj na koncu izpiše število zapisov v tabeli \$tabela, ter število zapisov te tabele, pri katerih vsota elementov atributa 'b' preseže vrednost 25.

8. Vsebino tabele \$tabela opredeljeno kot v nalogi 7, bi želeli urediti. Kriterij urejanja naj bo vsota atributov elementa 'b' v tabeli, razvrsti naj se naraščajoče. Spišite celoten program, ki bo tabelo uredil in njeno vsebino izpisal na zaslon po vrsticah v oblik: 12 – trd – 15 (iz danega primera nal. 7). Tabela \$tabela že imate definirano v datoteki /usr/local/www/tabela.php, pri čemer je /usr/local/www korenski imenik dokumentov predstavitvenega strežnika.

```
<?php    $t = getTabelaNaloga7(); $t=sortTable($t);    echo pokaziTabelo($t); ?>
```

Program naj se enostavno zaključi v primeru, da podatkov ni mogoče pridobiti.

Vsaka izmed nalog je ovrednotena s štirimi (4) točkami. Za pozitivno oceno testa mora ta biti ovrednoten vsaj s polovico vseh možnih točk. Ocene so razporejene enakovredno v intervalu pozitivnih ocen. Vse naloge so si točkovno enakovredne. Če je naloga sestavljena iz večih ciljev (več odgovorov, ...) so točkovne vrednosti posameznih ciljev enake. Naloge izbirnega tipa lahko vsebujejo en ali več pravih odgovorov.

v. Vsaka nepravilna izbira pri taki nalogi celotno nalogo ovrednoti kot popolnoma nepravilno. Celotno število točk pri nalogi dobite z določitvijo vseh pravih izbir, polovico točk z izbiro vsaj polovice pravih odgovorov.