

```
haus = [ 'Haus', 'Du stehst in einem alten unheimlichen Haus.' ]  
schwert = [ 'Schwert', 'Ein rostiges Schwert' ]  
truhe = [ 'Truhe', 'Eine uralte Truhe aus Eichenholz' ]  
objekte = [ schwert, truhe ]  
verschlossen = [ truhe ]  
ist_in = [ (schwert, truhe), (truhe, haus) ]  
aktuellerRaum = haus
```

Aufgabe 8

Datenstrukturen



```
haus = [ 'Haus', 'Du stehst in einem alten unheimlichen Haus.' ]  
schwert = [ 'Schwert', 'Ein rostiges Schwert' ]  
truhe = [ 'Truhe', 'Eine uralte Truhe aus Eichenholz' ]  
objekte = [ schwert, truhe ]  
verschlossen = [ truhe ]  
ist_in = [ (schwert, truhe), (truhe, haus) ]  
aktuellerRaum = haus
```

Haus

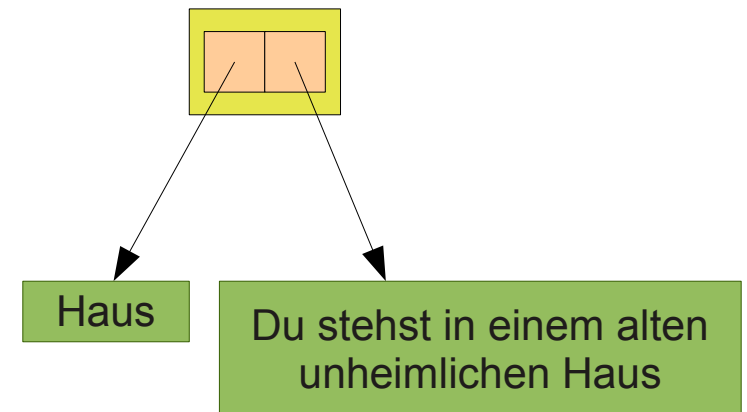


```
haus = [ 'Haus', 'Du stehst in einem alten unheimlichen Haus.' ]  
schwert = [ 'Schwert', 'Ein rostiges Schwert' ]  
truhe = [ 'Truhe', 'Eine uralte Truhe aus Eichenholz' ]  
objekte = [ schwert, truhe ]  
verschlossen = [ truhe ]  
ist_in = [ (schwert, truhe), (truhe, haus) ]  
aktuellerRaum = haus
```

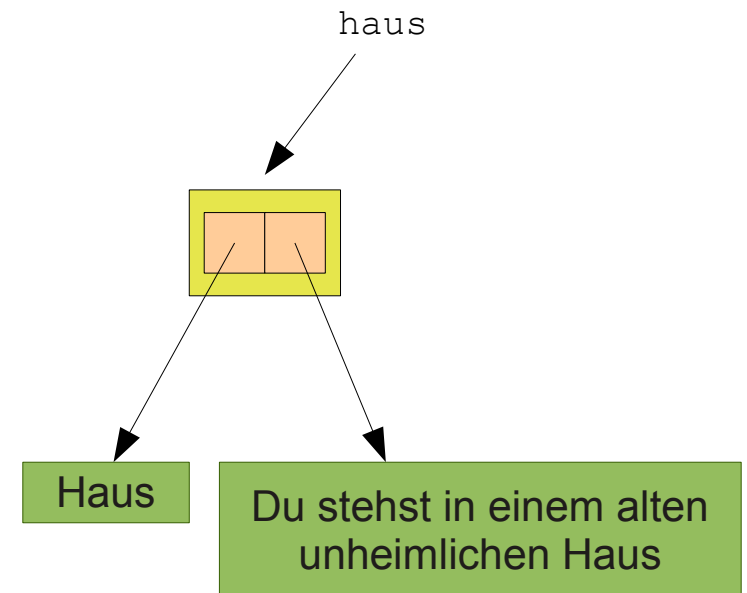
Haus

Du stehst in einem alten
unheimlichen Haus

```
▶ haus = [ 'Haus', 'Du stehst in einem alten unheimlichen Haus.' ]  
schwert = [ 'Schwert', 'Ein rostiges Schwert' ]  
truhe = [ 'Truhe', 'Eine uralte Truhe aus Eichenholz' ]  
objekte = [ schwert, truhe ]  
verschlossen = [ truhe ]  
ist_in = [ (schwert, truhe), (truhe, haus) ]  
aktuellerRaum = haus
```



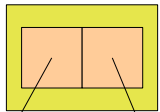
```
haus = [ 'Haus', 'Du stehst in einem alten unheimlichen Haus.' ]  
schwert = [ 'Schwert', 'Ein rostiges Schwert' ]  
truhe = [ 'Truhe', 'Eine uralte Truhe aus Eichenholz' ]  
objekte = [ schwert, truhe ]  
verschlossen = [ truhe ]  
ist_in = [ (schwert, truhe), (truhe, haus) ]  
aktuellerRaum = haus
```





```
haus = [ 'Haus', 'Du stehst in einem alten unheimlichen Haus.' ]  
schwert = [ 'Schwert', 'Ein rostiges Schwert' ]  
truhe = [ 'Truhe', 'Eine uralte Truhe aus Eichenholz' ]  
objekte = [ schwert, truhe ]  
verschlossen = [ truhe ]  
ist_in = [ (schwert, truhe), (truhe, haus) ]  
aktuellerRaum = haus
```

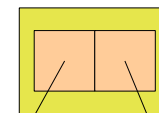
schwert



Schwert

Ein rostiges Schwert

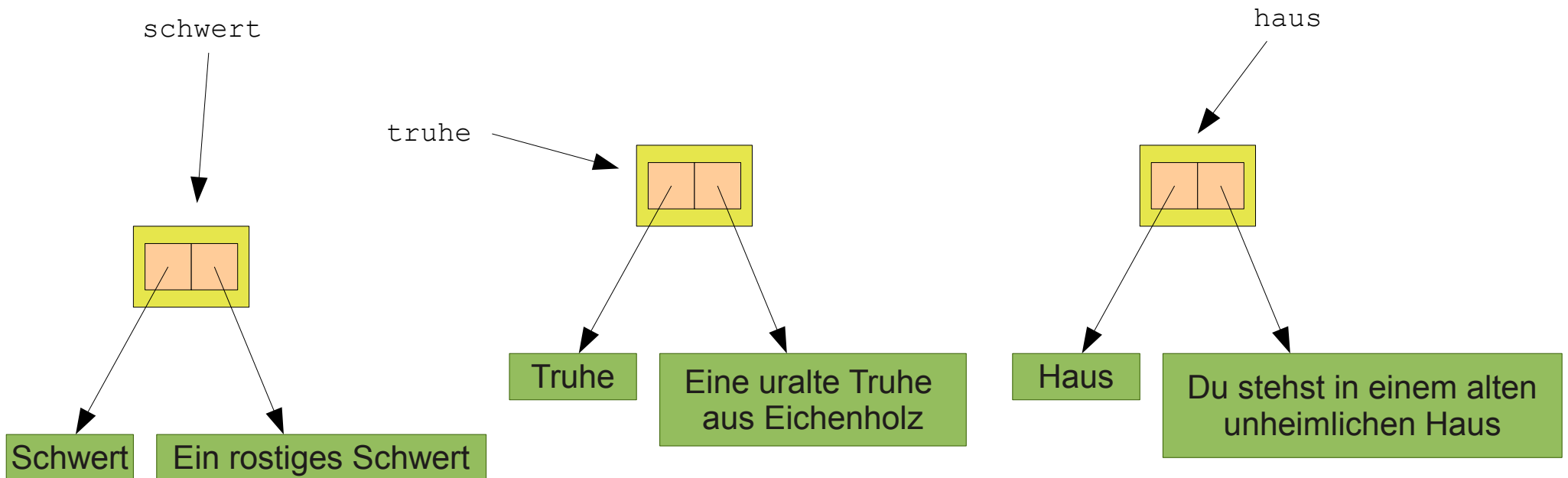
haus



Haus

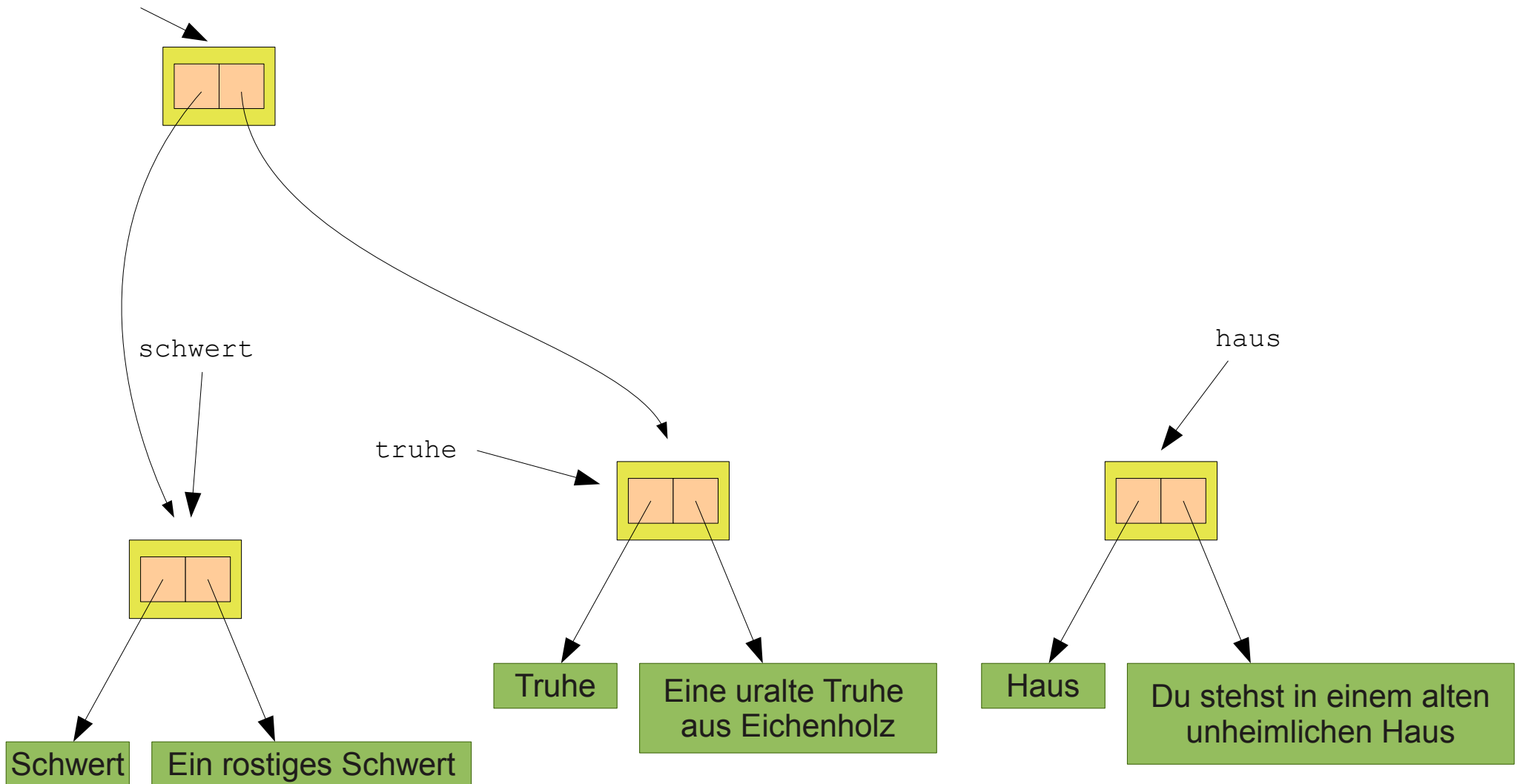
Du stehst in einem alten
unheimlichen Haus

```
haus = [ 'Haus', 'Du stehst in einem alten unheimlichen Haus.' ]  
schwert = [ 'Schwert', 'Ein rostiges Schwert' ]  
truhe = [ 'Truhe', 'Eine uralte Truhe aus Eichenholz' ]  
objekte = [ schwert, truhe ]  
verschlossen = [ truhe ]  
ist_in = [ (schwert, truhe), (truhe, haus) ]  
aktuellerRaum = haus
```

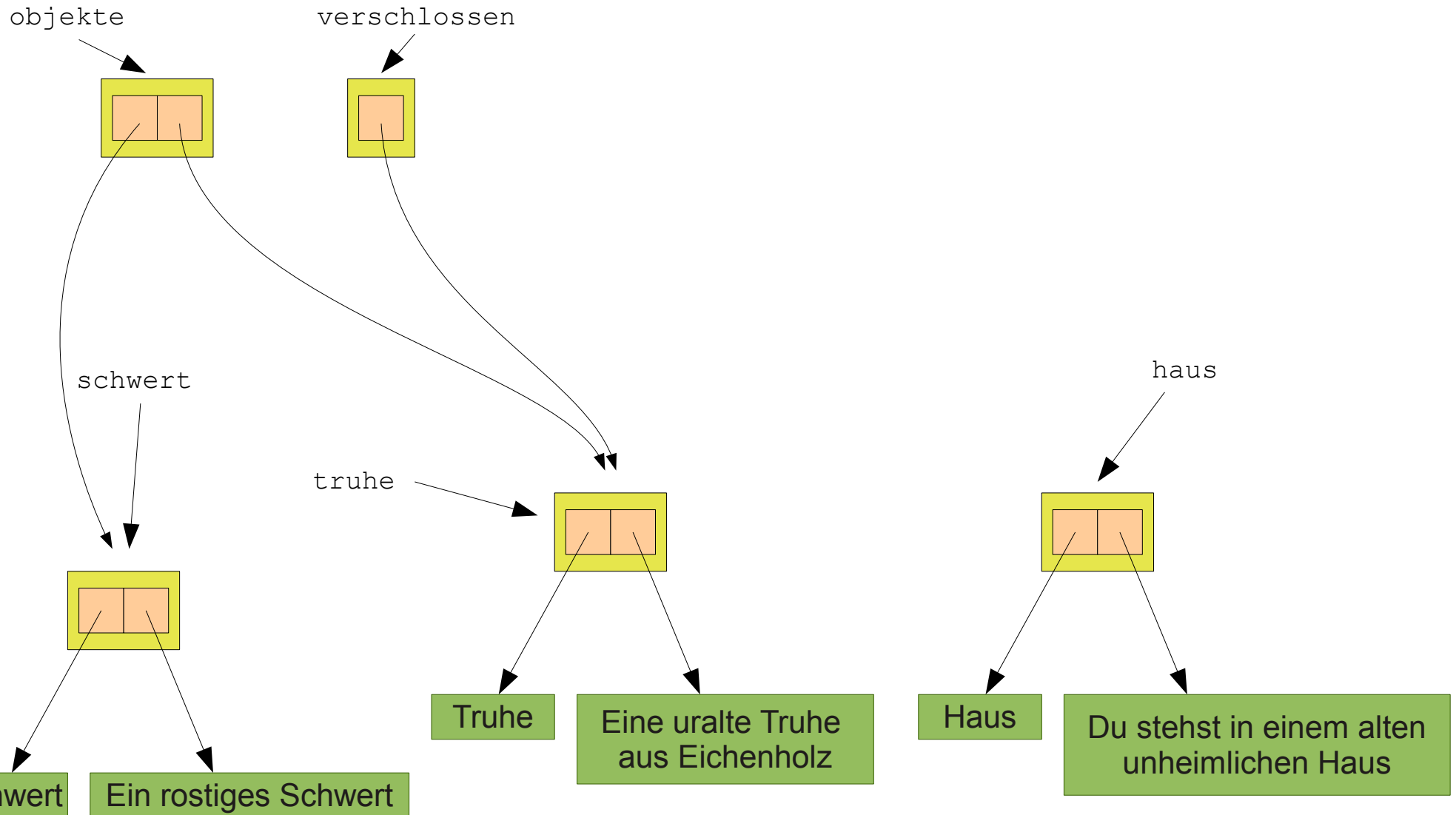


```
haus = [ 'Haus', 'Du stehst in einem alten unheimlichen Haus.' ]  
schwert = [ 'Schwert', 'Ein rostiges Schwert' ]  
truhe = [ 'Truhe', 'Eine uralte Truhe aus Eichenholz' ]  
objekte = [ schwert, truhe ]  
verschlossen = [ truhe ]  
ist_in = [ (schwert, truhe), (truhe, haus) ]  
aktuellerRaum = haus
```

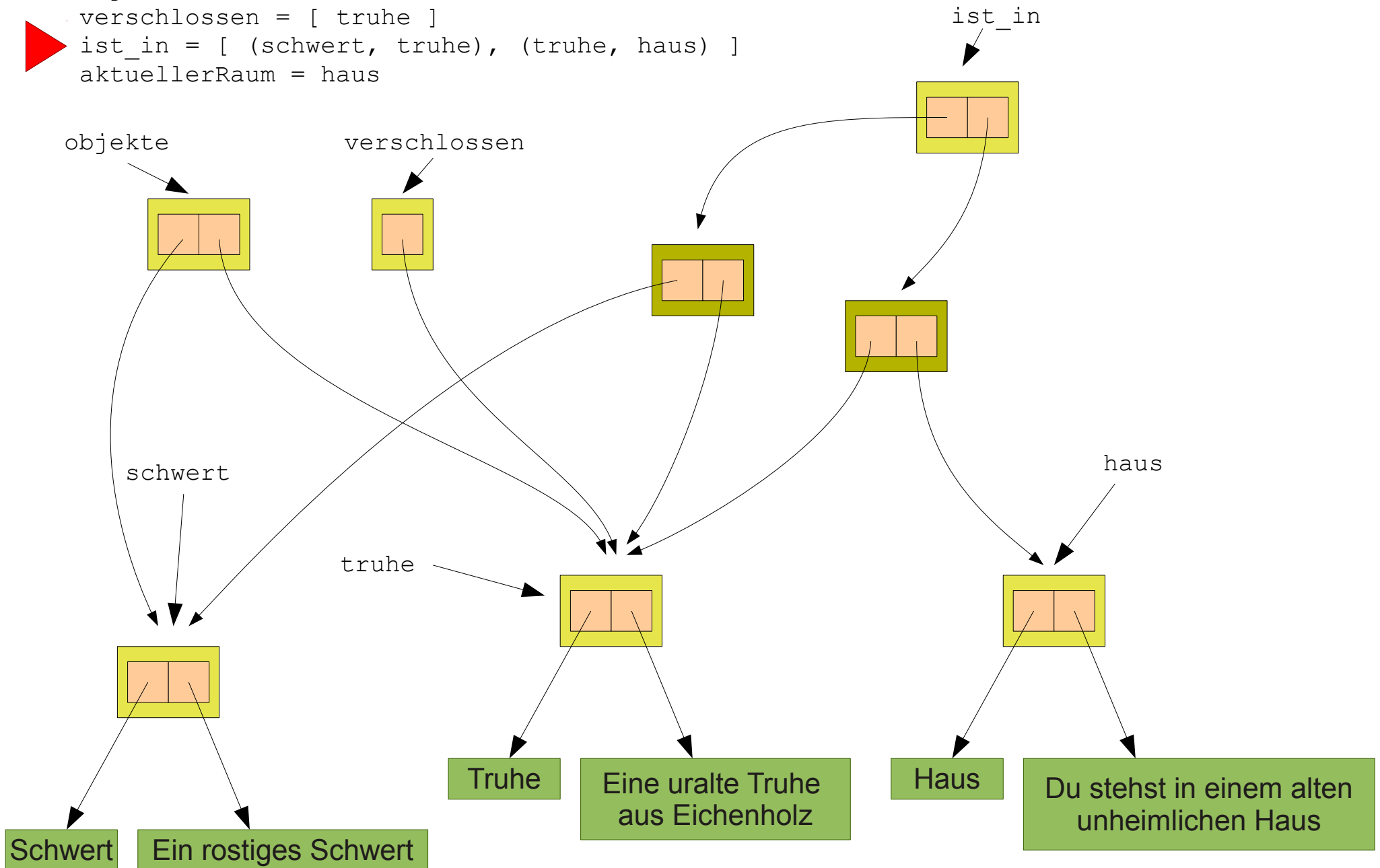
objekte



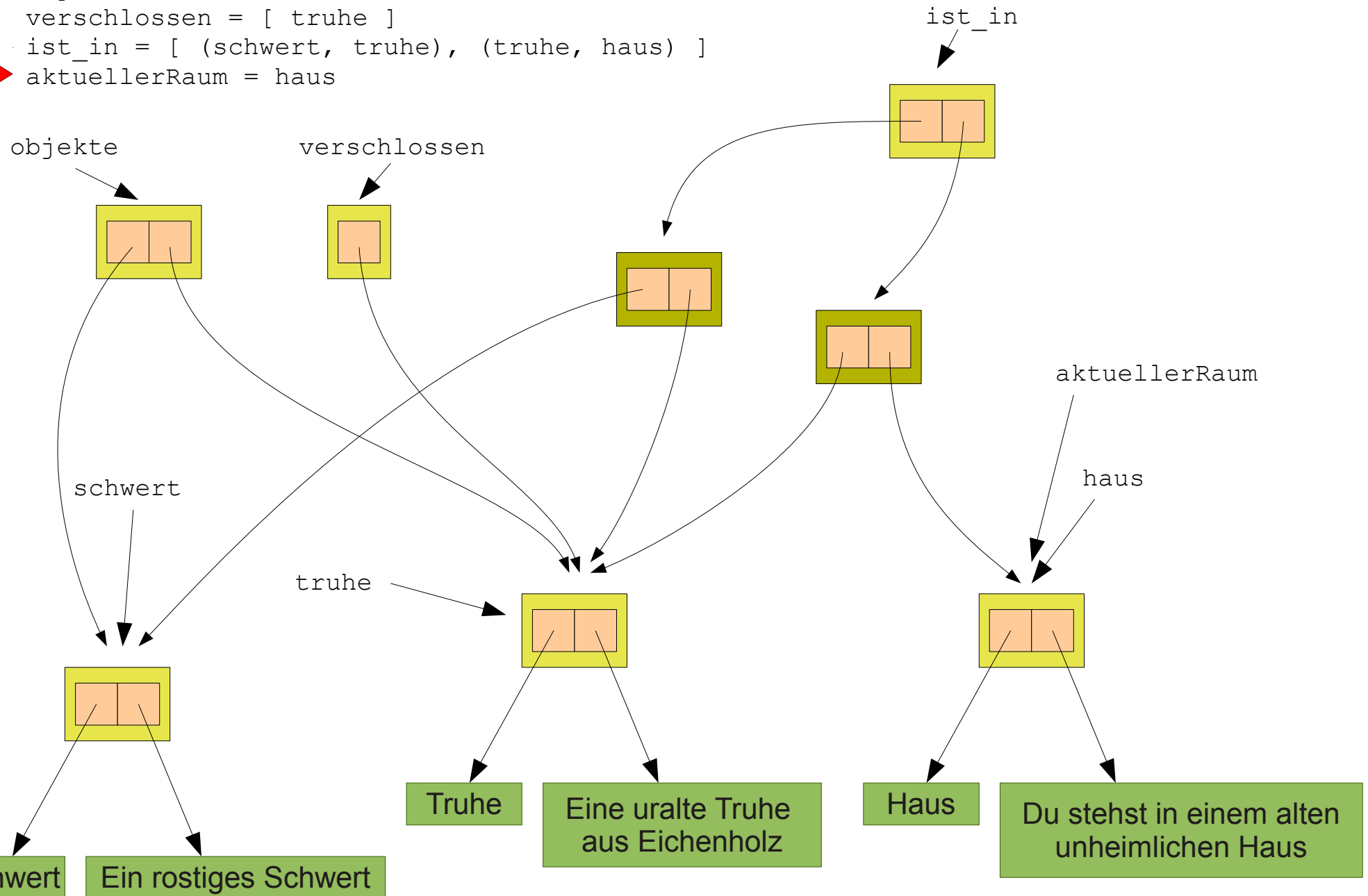

```
haus = [ 'Haus', 'Du stehst in einem alten unheimlichen Haus.' ]
schwert = [ 'Schwert', 'Ein rostiges Schwert' ]
truhe = [ 'Truhe', 'Eine uralte Truhe aus Eichenholz' ]
objekte = [ schwert, truhe ]
verschlossen = [ truhe ]
ist_in = [ (schwert, truhe), (truhe, haus) ]
aktuellerRaum = haus
```



```
haus = [ 'Haus', 'Du stehst in einem alten unheimlichen Haus.' ]  
schwert = [ 'Schwert', 'Ein rostiges Schwert' ]  
truhe = [ 'Truhe', 'Eine uralte Truhe aus Eichenholz' ]  
objekte = [ schwert, truhe ]  
verschlossen = [ truhe ]  
ist_in = [ (schwert, truhe), (truhe, haus) ]  
aktuellerRaum = haus
```



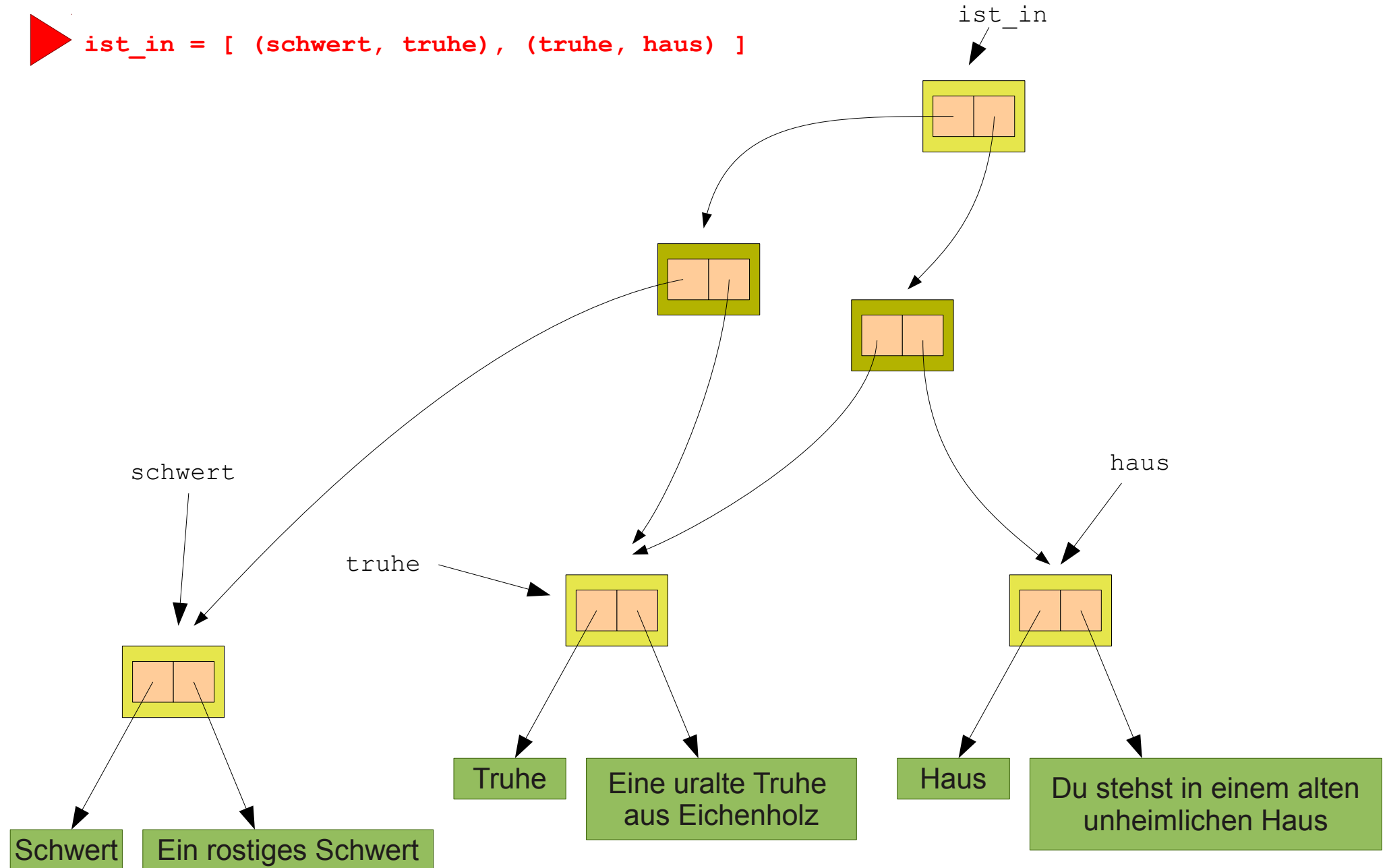
```
haus = [ 'Haus', 'Du stehst in einem alten unheimlichen Haus.' ]  
schwert = [ 'Schwert', 'Ein rostiges Schwert' ]  
truhe = [ 'Truhe', 'Eine uralte Truhe aus Eichenholz' ]  
objekte = [ schwert, truhe ]  
verschlossen = [ truhe ]  
ist_in = [ (schwert, truhe), (truhe, haus) ]  
aktuellerRaum = haus
```



ist_in Schritt für Schritt

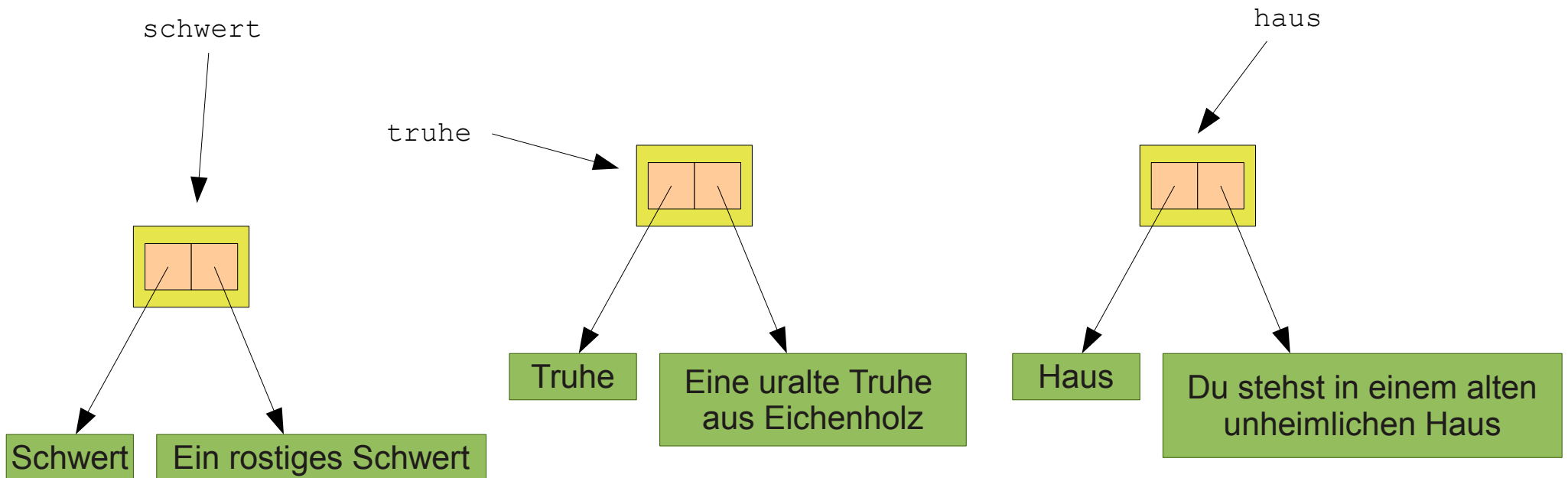
```
haus = [ 'Haus', 'Du stehst in einem alten unheimlichen Haus.' ]  
schwert = [ 'Schwert', 'Ein rostiges Schwert' ]  
truhe = [ 'Truhe', 'Eine uralte Truhe aus Eichenholz' ]
```

► **ist_in = [(schwert, truhe), (truhe, haus)]**



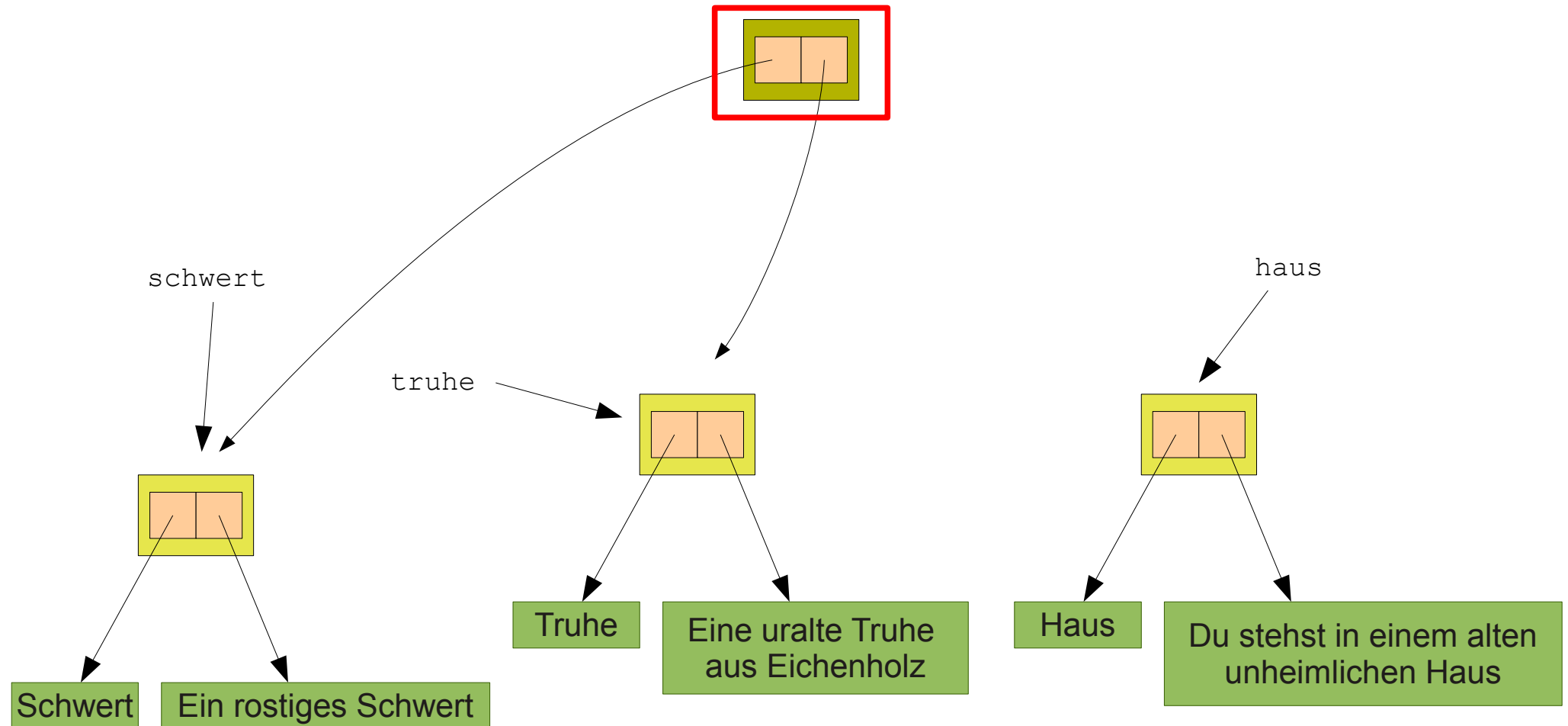
```
haus = [ 'Haus', 'Du stehst in einem alten unheimlichen Haus.' ]  
schwert = [ 'Schwert', 'Ein rostiges Schwert' ]  
truhe = [ 'Truhe', 'Eine uralte Truhe aus Eichenholz' ]
```

► `ist_in = [(schwert, truhe), (truhe, haus)]`



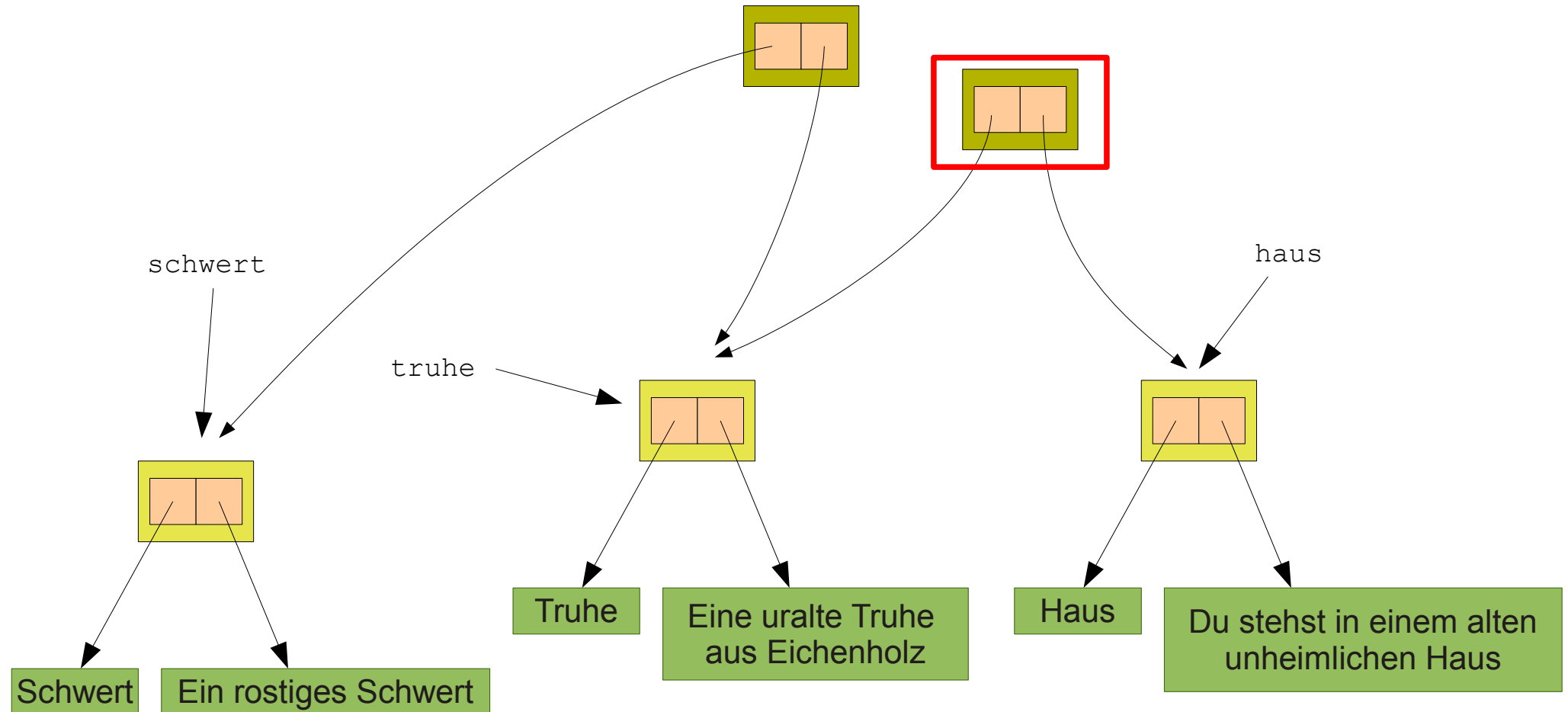
```
haus = [ 'Haus', 'Du stehst in einem alten unheimlichen Haus.' ]  
schwert = [ 'Schwert', 'Ein rostiges Schwert' ]  
truhe = [ 'Truhe', 'Eine uralte Truhe aus Eichenholz' ]
```

► `ist_in = [(schwert, truhe), (truhe, haus)]`



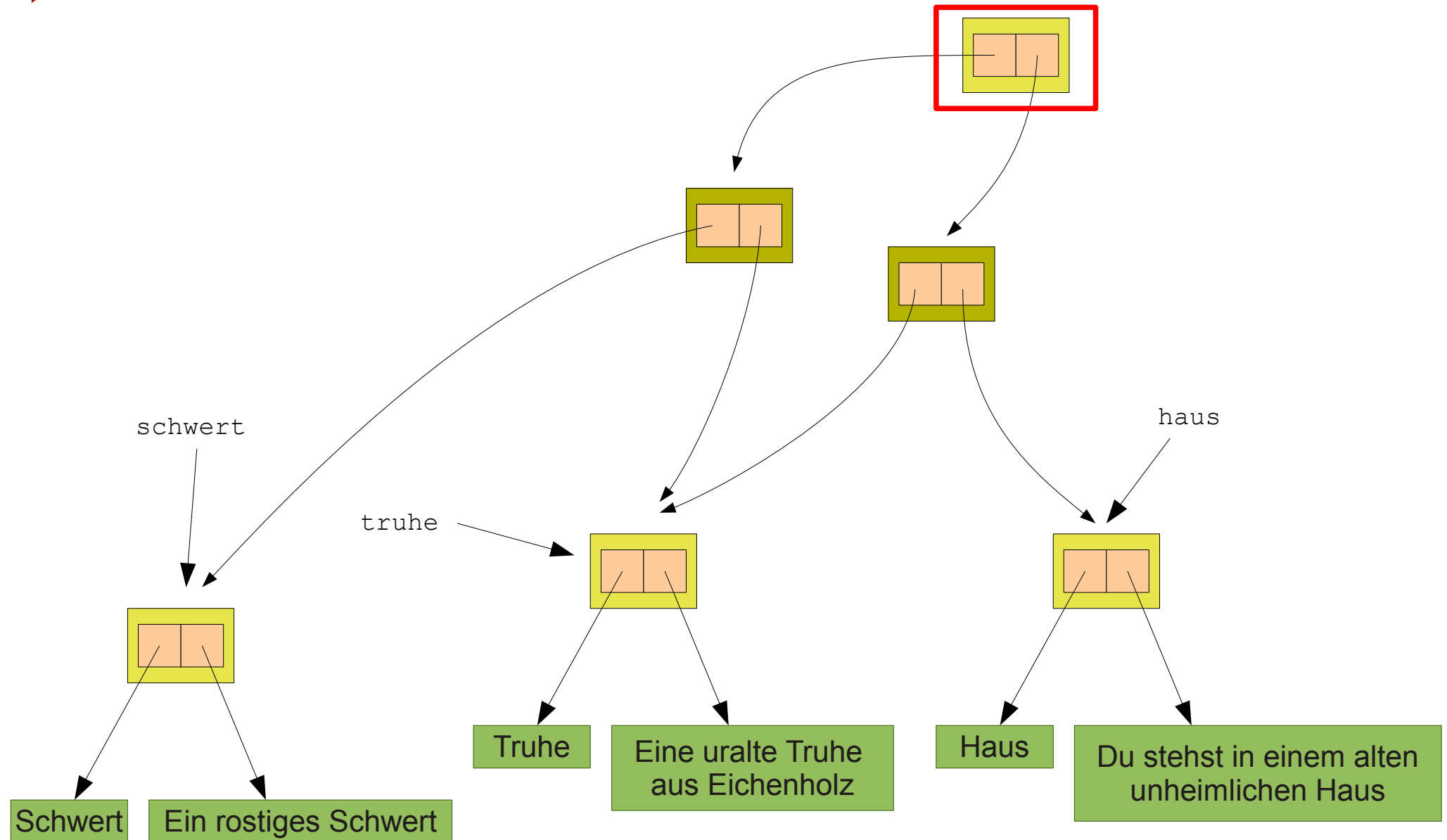
```
haus = [ 'Haus', 'Du stehst in einem alten unheimlichen Haus.' ]  
schwert = [ 'Schwert', 'Ein rostiges Schwert' ]  
truhe = [ 'Truhe', 'Eine uralte Truhe aus Eichenholz' ]
```

► `ist_in = [(schwert, truhe), (truhe, haus)]`




```
haus = [ 'Haus', 'Du stehst in einem alten unheimlichen Haus.' ]  
schwert = [ 'Schwert', 'Ein rostiges Schwert' ]  
truhe = [ 'Truhe', 'Eine uralte Truhe aus Eichenholz' ]
```

► `ist_in = [(schwert, truhe), (truhe, haus)]`



```
haus = [ 'Haus', 'Du stehst in einem alten unheimlichen Haus.' ]  
schwert = [ 'Schwert', 'Ein rostiges Schwert' ]  
truhe = [ 'Truhe', 'Eine uralte Truhe aus Eichenholz' ]
```

