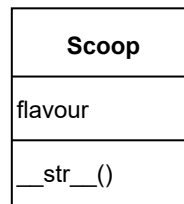


Übung: Eisbecher

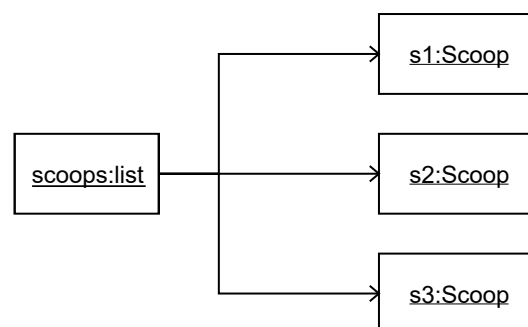
Diese Aufgabe übt die Verbindung von Objekten ein. Implementieren Sie einen Eisbecher, der mehrere Eiskugeln enthält. Es handelt es sich um eine Komposition.

Erstellen Sie zunächst die Klasse `scoop`, die eine Kugel Eis repräsentiert.

Die Klasse `scoop` definiert ein Instanz-Attribut `flavour` vom Typ `str`, das die Geschmacksrichtung repräsentiert. Implementieren Sie auch die Methode `__str__()`. Zum gewünschten Format der Ausgabe siehe unten.



Test: Legen Sie drei Objekte der Klasse `scoop` an und speichern Sie die Objekte in einer Liste.



Lassen Sie alle Objekte in der Liste ausgeben:

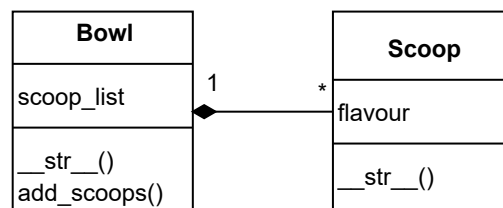
```
for s in scoops:  
    print(s)
```

Folgender Output soll dadurch erzeugt werden:

```
Scoop with flavour 'vanilla'  
Scoop with flavour 'Chocolate'  
Scoop with flavour 'Strawberry'
```

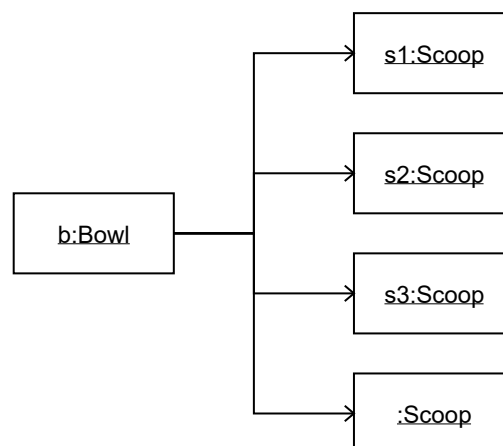
Erstellen Sie in derselben Datei wie `Scoop` die Klasse `Bowl`, die einen Eisbecher repräsentiert.

Die Methode `.add_scoops()` fügt dem Eisbecher eine Liste von `Scoop`-Objekten hinzu. Implementieren Sie auch die Methode `__str__()`. Zum gewünschten Format der Ausgabe siehe unten.



Beispiel: Der Eisbecher ist zunächst leer und wird mit Eiskugeln befüllt.

```
s1 = Scoop("Vanilla")
s2 = Scoop("Chocolate")
s3 = Scoop("Strawberry")
b = Bowl()
b.add_scoops([s1, s2])
b.add_scoops([s3])
b.add_scoops([Scoop("Raspberry")])
```



Die Methode `__str__()` soll einen "schön formatierten" Eisbecher ausgeben.

Im oben gezeigten Beispiel würde der Output von `print(b)` so aussehen:

```
Bowl contains:
Scoop with flavour 'Vanilla'
Scoop with flavour 'Chocolate'
Scoop with flavour 'Strawberry'
Scoop with flavour 'Raspberry'
```

Der Unit-Test in `bowl_test.py` muss fehlerfrei laufen.