

StudyQuiz

Benutzerhandbuch für die
Webapplikation „StudyQuiz“

Autor: Duck, Philipp-Marcel

Letzte Änderung: 08.11.2023

Version: 0.1

Inhalt

1	Aufbau (Layout).....	3
1.1	Desktopansicht.....	3
1.2	Mobilansicht.....	3
2	Seiten.....	4
2.1	Spiele	4
2.1.1	Spielen	4
2.1.2	Quiz löschen	5
2.1.3	Filtern	6
2.2	Erstellen.....	6
2.3	Admin-Bereich.....	7
2.4	Ranglisten	7
2.5	Log	7
2.6	Profil	7
2.6.1	Nickname anpassen	8
3	Benutzerverwaltung	8
3.1	Login	8
3.2	Registrieren	8
3.3	Passwort zurücksetzen	9

1 Aufbau (Layout)

Die Applikation ist für eine optimale Nutzung auf Desktop- und Mobilgeräten konzipiert.

1.1 Desktopansicht

In diesem Kapitel fokussieren wir uns auf die Desktopansicht, während Unterschiede zur Mobilansicht im folgenden Kapitel behandelt werden.

Seitenleiste (Sidebar): Auf der linken Seite des Bildschirms finden Sie die Seitenleiste, die oben mit dem Logo beginnt und darunter eine Auswahl von Menüelementen bietet. Die Funktionen dieser Menüelemente werden im Kapitel 2 „Seiten“ detailliert beschrieben.

Titelleiste: Am oberen Rand der Seite erstreckt sich die Titelleiste fast über die gesamte Breite. Hier finden Sie auf der rechten Seite die Anzeige der erreichten Gesamtpunkte des angemeldeten Nutzers, den Schalter zum Wechseln zwischen Dunkel- und Hellmodus (Dark-/Lightmode) sowie das Benutzermenü.

Benutzermenü: Das Menü wird durch ein Avatar-Icon, das die Initialen des Nutzernamens und ein farbiges Status-Badge enthält, dargestellt. Das Badge zeigt folgende Statusinformationen an:

- Rot: Anonymer Benutzer
- Grün: Mit E-Mail registrierter und angemeldeter Benutzer
- Cyan: Als Administrator angemeldeter Benutzer

In der Desktopansicht wird der Benutzerstatus zusätzlich unterhalb des Nutzernamens textlich angegeben. Ein Klick auf das Benutzermenü öffnet dieses, wobei der Inhalt des Menüs je nach Anmeldestatus variiert und im Kapitel 3 „Benutzerverwaltung“ näher erläutert wird.

Content-Bereich: Zentral unterhalb der Titelleiste befindet sich der Hauptinhalt der Seite, der den spezifischen Inhalt der jeweils ausgewählten Seite anzeigt.

1.2 Mobilansicht

Im Vergleich zur Desktopansicht sind in der Mobilansicht einige Elemente anders angeordnet, um eine benutzerfreundliche Bedienung auf kleineren Bildschirmen zu gewährleisten:

Seitenleiste (Sidebar): Die Sidebar ist in der Mobilansicht standardmäßig nicht sichtbar. Sie kann jedoch über einen Menü-Icon-Button, der links in der Titelleiste platziert ist, eingeblendet werden.

Titelleiste: Das Logo befindet sich nun zentral in der Titelleiste. Dies dient dazu, die Markenidentität auch auf mobilen Geräten stark zu präsentieren.

Benutzermenü: Im Benutzermenü sind die Punkteansicht und zusätzliche Informationen ausgeblendet, um den begrenzten Platz effizient zu nutzen. Der Nutzernamen und der Status sind in der Mobilansicht nicht sichtbar. Stattdessen wird lediglich der Avatar mit dem Status-Badge angezeigt.

Diese Änderungen tragen dazu bei, eine klare und übersichtliche Benutzeroberfläche zu erhalten, die für die Touch-Bedienung auf mobilen Endgeräten optimiert ist.

2 Seiten

2.1 Spiele

URL: <https://project-studyquiz.netlify.app/games>

Die Seite "Spiele" zeigt eine Übersicht aller verfügbaren Quizspiele, die Sie spielen können. Jedes verfügbare Quiz wird in Form einer interaktiven Karte präsentiert, die nützliche Informationen bereitstellt. Darunter finden sich unter anderem:

- **Quiztitel:** Der Name des Quiz.
- **Quizthema:** Das Hauptthema oder die Kategorie des Quiz.
- **Ersteller:** Der Name des Erstellers des Quiz.
- **Fragenanzahl:** Die Anzahl der Fragen, die das Quiz enthält.

Um ein Quiz zu starten, klicken Sie einfach auf die entsprechende Karte. Wenn Sie ein Quiz am selben Tag bereits gespielt haben, wird es zur einfacheren Organisation am Ende der Liste in einer Akkordeon-Komponente verborgen. Sie können diese Quizspiele einsehen, indem Sie auf die Schaltfläche "Heute bereits gespielte Quiz" klicken. Diese bereits gespielten Quizspiele werden als ausgegraute Kacheln dargestellt. Sie können diese Quiz erneut spielen, aber beachten Sie, dass Sie für ein am selben Tag wiederholtes Quiz keine weiteren Punkte erhalten.

2.1.1 Spielen

URL: <https://project-studyquiz.netlify.app/games/<QuizId>>

Spielbeginn: Durch Auswahl einer Quizkarte werden Sie direkt zum Spiel geleitet.

Fortschrittsanzeige: Am oberen Bildschirmrand finden Sie einen Fortschrittsbalken, der die Anzahl der bisher beantworteten Fragen im Verhältnis zur Gesamtzahl der Fragen anzeigt.

Fragen und Antworten: Unter der Fortschrittsanzeige erscheint die aktuelle Frage mit vier Antwortmöglichkeiten. Wählen Sie eine Antwort aus, indem Sie auf die entsprechende Option klicken. Es gibt stets nur eine korrekte Antwort.

Feedback zur Antwort: Ein animiertes Banner am unteren Bildschirmrand informiert Sie, ob Ihre Antwort richtig oder falsch war. Bei einer richtigen Antwort werden Sie automatisch zur nächsten Frage geführt.

Hinweisoption: Zu einigen Fragen gibt es optionale Hinweise, die über ein Fragezeichensymbol neben der Frage aufgerufen werden können. Die Nutzung des Hinweises zieht jedoch einen Punktabzug nach sich.

Spielende: Nach Beantwortung aller Fragen erscheint die "Spielende"-Ansicht. Hier erhalten Sie eine Zusammenfassung Ihrer Leistung, einschließlich der Anzahl der Fehler, der benötigten Zeit, der in Anspruch genommenen Hinweise und der erzielten Punkte, präsentiert in einer Tabelle.

Fragenrückblick: Im unteren Bereich können Sie alle gestellten Fragen nochmals in Form von Karten einsehen. Der Rahmen der Karte zeigt mit der Farbgebung (rot für falsch, grün für richtig) das Ergebnis jeder Frage an. Durch Aufklappen der Karte erhalten Sie zusätzliche Informationen zur Frage.

Feedback zur Frage: Über einen Button auf der Karte können Sie eine Frage zur Überprüfung melden, falls Sie faktische Ungenauigkeiten oder unangemessenen Inhalt vermuten.

Zurück zur Auswahl: Unterhalb der Leistungstabelle befindet sich eine Schaltfläche, die Sie zurück zur Übersichtsseite der Quizspiele führt.

2.1.2 Quiz löschen

Als Ersteller eines Quiz haben Sie die Möglichkeit, Ihre eigenen Quiz zu löschen:

1. **Zugang zum Löschbutton:** Auf der Seite "Spiele" finden Sie auf der rechten Seite jeder Ihrer Quizkarten einen Löschbutton, symbolisiert durch ein Mülltonnen-Icon.
2. **Bestätigungsdiallog:** Wenn Sie den Löschbutton betätigen, erscheint ein Dialogfenster. Hier werden Sie aufgefordert, den Löschvorgang zu bestätigen, um das Quiz endgültig zu entfernen oder den Vorgang abubrechen, falls das Quiz weiterhin verfügbar sein soll.

Zusätzliche Admin-Funktionen

Als Administrator haben Sie erweiterte Berechtigungen, die es Ihnen erlauben, jedes Quiz zu löschen:

1. **Admin-Löschbutton:** Angemeldeten Administratoren wird bei jedem Quiz ein Löschbutton angezeigt, unabhängig davon, wer das Quiz erstellt hat.

Bitte beachten Sie, dass das Löschen eines Quiz in jedem Fall unwiderruflich ist und nicht rückgängig gemacht werden kann.

2.1.3 Filtern

Filter-Icon: Neben dem Titel auf der Seite "Spiele" finden Sie einen Filter-Icon-Button. Ein Klick darauf öffnet eine Liste aller verfügbaren Quizthemen.

Anwenden des Filters: Wählen Sie ein Thema durch Anklicken aus, um die Anzeige der Quizkarten auf dieses Thema zu beschränken.

Anzeige des aktiven Filters: Der aktuell angewandte Filter wird links neben dem Filter-Icon-Button ausgeschrieben angezeigt.

Entfernen des Filters: Um den aktiven Filter zu entfernen und wieder alle Quizkarten anzuzeigen, klicken Sie auf die Filteranzeige. Der Text ändert sich dann zu "Kein Filter".

Filter wechseln: Wenn ein Filter aktiv ist, können Sie direkt einen neuen Filter auswählen, um den alten zu ersetzen.

2.2 Erstellen

URL: <https://project-studyquiz.netlify.app/create>

In diesem Abschnitt des Benutzerhandbuchs wird beschrieben, wie registrierte Nutzer ein neues Quiz anlegen können. Beginnen Sie damit, einen Titel und ein Thema für Ihr Quiz zu wählen. Ein Quiz muss darüber hinaus mindestens eine Frage beinhalten.

Es gibt zwei Methoden, um Fragen hinzuzufügen:

1. **Import über JSON:** Klicken Sie auf das Import-Symbol, um ein Eingabefenster zu öffnen. Hier können Sie Ihr JSON-Array einfügen und importieren.
2. **Manuelle Eingabe:** Betätigen Sie den Button "Frage hinzufügen". Es öffnet sich ein Drawer mit einer Maske, in der Sie Ihre Frage und die dazugehörigen Antworten eintragen können. Mit dem Absenden über den "Submit"-Button wird Ihre Frage als Karte auf der "Quiz erstellen"-Seite hinzugefügt.

Sobald Sie mit dem Erstellen des Quiz fertig sind, können Sie es durch Klicken des "Speichern"-Buttons oben rechts anlegen.

Bitte beachten Sie, dass alle Eingaben validiert werden. Sollten Informationen fehlen oder Fehler vorliegen, wird dies durch ein animiertes Banner oder einen Hinweistext direkt unter dem betreffenden Eingabefeld signalisiert.

2.3 Admin-Bereich

URL: <https://project-studyquiz.netlify.app/admin>

Im Abschnitt „Admin-Bereich“, der ausschließlich angemeldeten Administratoren zugänglich ist, finden Sie eine Auflistung aller gemeldeten Fragen. Administratoren haben die Möglichkeit, jede Frage durch Klicken auf den Button „Löschen“ endgültig aus dem Quiz zu entfernen. Alternativ können Fragen durch Auswahl des Buttons „Freigeben“ als ungefährlich eingestuft und somit von der Meldeliste genommen werden.

2.4 Ranglisten

URL: <https://project-studyquiz.netlify.app/highscores>

Dieser Abschnitt ermöglicht es Ihnen, Ihre Leistungen mit anderen Spielern zu vergleichen. Über ein Dropdown-Menü haben Sie zwei Auswahlmöglichkeiten: 'Top 10 Spieler' oder ein spezifisches Themengebiet. Wenn Sie 'Top 10 Spieler' auswählen, wird eine Tabelle angezeigt, die die zehn besten Spieler nach ihrer Punktzahl auflistet. Bei der Auswahl eines Themengebiets erhalten Sie eine Übersicht über die Rangfolge der Spiele in diesem Bereich, sortiert nach ihrer Rangposition.

2.5 Log

URL: <https://project-studyquiz.netlify.app/log>

In der Sektion „Log“ erhalten Sie eine Übersicht der zuletzt gespielten Spiele, ergänzt um relevante Zusatzinformationen. Diese beinhalten Angaben zum Spieler, zum gespielten Quiz, zu den erlangten Punkten sowie zur benötigten Spielzeit.

2.6 Profil

URL: <https://project-studyquiz.netlify.app/profil>

Das Benutzerprofil bietet eine visuelle Darstellung bestimmter Benutzerdaten, einschließlich der E-Mail-Adresse und Ihrer Benutzer-ID. Zusätzlich besteht die Option, den eigenen Nicknamen zu ändern – nähere Informationen hierzu finden Sie im Abschnitt 2.6.1 „Nickname anpassen“. Registrierte Nutzer haben darüber hinaus die Möglichkeit, ihr Konto eigenständig zu löschen.

2.6.1 Nickname anpassen

Im Bereich des Benutzerprofils finden Sie neben dem Nicknamen ein kleines Stift-Symbol, das als Button dient. Mit einem Klick auf dieses Symbol öffnet sich ein Dialogfenster (Drawer), in dem Sie Ihren Nicknamen ändern können. Nachdem der neue Nickname eingegeben und abgesendet wurde, erfolgt eine Überprüfung auf Einzigartigkeit. Sollte der Name bereits vergeben sein, wird der Nutzer durch eine entsprechende Meldung informiert. Es gibt zudem weitere Einschränkungen hinsichtlich der Nutzung von Sonderzeichen, die durch Warnmeldungen visualisiert werden, falls solche Zeichen verwendet werden.

3 Benutzerverwaltung

Jeder Besucher der App „StudyQuiz“ kann Quizspiele spielen und Punkte sammeln; solche Nutzer werden als „Anonyme Nutzer“ bezeichnet. Zusätzlich haben Sie die Möglichkeit, ein registriertes Nutzerkonto mit E-Mail und Passwort anzulegen, um auf erweiterte Funktionen wie das Erstellen eigener Quiz und das Ändern des Nutzernamens zugreifen zu können. Des Weiteren existiert die Nutzerkategorie „Administrator“, welche über zusätzliche Rechte verfügt, darunter das Löschen von Quizspielen und die Verwaltung gemeldeter Fragen.

3.1 Login

URL: <https://project-studyquiz.netlify.app/login>

Wenn Sie nicht angemeldet sind, können Sie über einen Klick auf das Benutzermenü zum Eintrag „Login“ gelangen (siehe Abbildung 1). Dieser leitet Sie zur Login-Seite weiter. Für die Anmeldung sind die E-Mail-Adresse und das Passwort erforderlich. Nach erfolgreichem Login werden Sie zur Startseite weitergeleitet. Sollte es zu einem Fehler kommen, wird dies über eine Warnmeldung angezeigt.

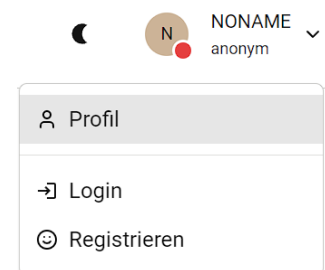


Abbildung 1

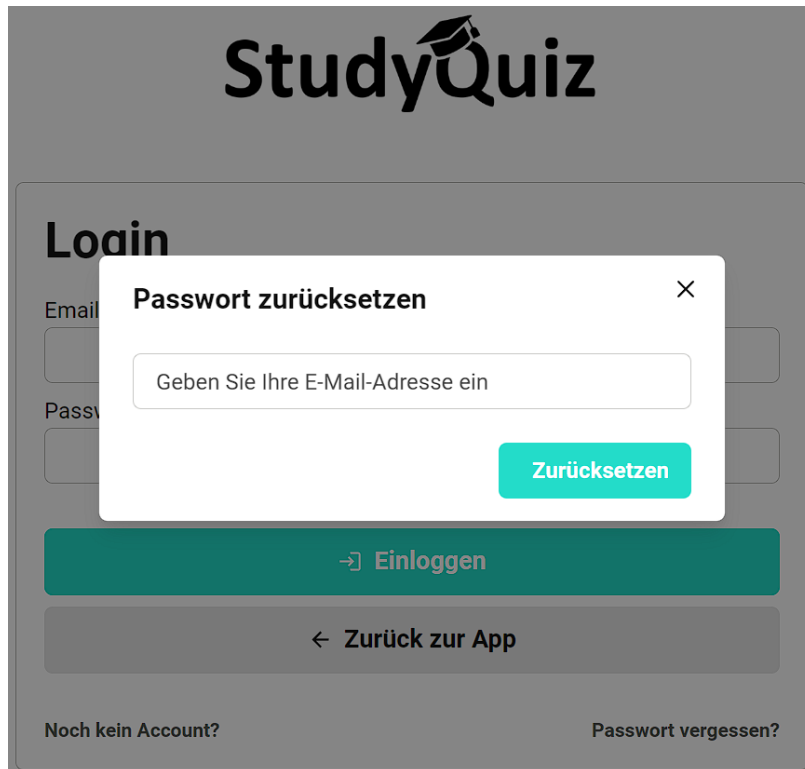
3.2 Registrieren

URL: <https://project-studyquiz.netlify.app/register>

Wenn Sie noch keinen Account haben, können Sie sich über die Option „Registrieren“ ein neues Konto anlegen. Die Option finden Sie im Benutzermenü, solange Sie noch nicht angemeldet sind (siehe Abbildung 1). Nach der Registrierung erhalten Sie eine E-Mail mit einem Bestätigungslink an Ihre angegebene E-Mail-Adresse. Durch Anklicken des Bestätigungslinks verifizieren Sie Ihre E-Mail-Adresse. Anschließend werden Sie automatisch zur Login-Seite weitergeleitet, womit die Registrierung abgeschlossen ist.

3.3 Passwort zurücksetzen

Wenn Sie Ihr Passwort vergessen haben, können Sie einen Passwort-Reset durchführen. Dazu klicken Sie auf der Login-Seite auf den Button „Passwort vergessen?“. Es öffnet sich ein Dialogfenster, in das Sie Ihre bei der Registrierung verwendete E-Mail-Adresse eingeben müssen. Nachdem Sie auf „Zurücksetzen“ geklickt haben, wird an diese Adresse eine E-Mail mit einem Link zum Zurücksetzen des Passwortes gesendet. Über den Link gelangen Sie auf eine Seite, auf der Sie ein neues Passwort festlegen können.



The image shows a screenshot of the StudyQuiz login interface. At the top, the 'StudyQuiz' logo is displayed. Below it, the 'Login' section contains input fields for 'Email' and 'Passwort'. A modal dialog box titled 'Passwort zurücksetzen' is open in the center, featuring a close button (X) in the top right corner. Inside the dialog, there is a text input field with the placeholder 'Geben Sie Ihre E-Mail-Adresse ein' and a teal button labeled 'Zurücksetzen'. Below the dialog, there are two large buttons: a teal one labeled '→ Einloggen' and a grey one labeled '← Zurück zur App'. At the bottom of the login area, there are two links: 'Noch kein Account?' on the left and 'Passwort vergessen?' on the right.