Middleware – Cloud Computing – Übung

Web-Services

Wintersemester 2020/21

Michael Eischer, Laura Lawniczak, Tobias Distler

Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg Lehrstuhl Informatik 4 (Verteilte Systeme und Betriebssysteme) www4.cs.fau.de





Überblick

Web-Services

RESTful Web-Services

Aufgabe 1

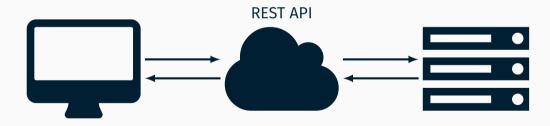
Web-Services

RESTful Web-Services

RESTful Web-Services

- Web-Service
 - Software-System zur Interaktion zwischen Rechnern über ein Netzwerk
 - Plattformunabhängigkeit durch Einsatz von Web-Standards (z. B. HTTP)

■ In der Übung: RESTful Web-Service



1

HTTP als Anwendungsprotokoll

- Übertragung von Daten in HTTP-Anfragen und -Antworten
 - Header für Metadaten
 - Body für Nutzdaten (optional)
- Ausführung von Aktionen mittels HTTP-Operationen

GET Lesezugriff auf eine Ressource
 PUT Schreibzugriff auf eine Ressource

• DELETE Löschen einer Ressource

POST Übermittlung von Daten an eine Ressource

· ...

Senden von Statusmeldungen durch HTTP-Status-Codes

200 OK Erfolgreiche Bearbeitung

• 400 Bad Request Fehlerhafte Anfragenachricht

404 Not Found Ressource existiert nicht

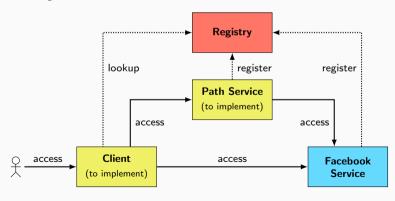
• ...

Web-Services

Aufgabe 1

Aufgabe 1: Web-Services

- Bereitstellung eines eigenen RESTful Web-Services
- Teilaufgaben
 - Kommandozeilen-Client für Registry-Zugriff
 - Web-Service zur Erweiterung eines bereits bestehenden Web-Services
 - Client zum Zugriff auf beide Web-Services



Überblick

- Verwaltung von Nutzern und ihrer Freundschaftsbeziehungen zu anderen
- Zusammenhängender Graph aus Freundschaftsbeziehungen
- Bereitstellung auf einem Lehrstuhlrechner

Verwaltete Informationen für jeden Nutzer

ID Eindeutige Kennzeichnung des Nutzers

Name (Klar-)Name des Nutzers

Freunde Liste mit den IDs von Freunden des Nutzers

Basisschnittstelle

• GET /facebook/search?string=<s> Suche nach Nutzern, deren Name die Zeichenkette <s> enthält (maximal 1000 Ergebnisse)

• GET /facebook/names/{id} Ausgabe des Klarnamens zu einer ID

• GET /facebook/friends/{id} Ausgabe aller Freunde einer ID

■ Gebündelte Abfrage von Klarnamen

Methode POST

Pfad /facebook/names

Anfrage-Body String-Array ids der abzufragenden IDs

Antwort-Body String-Array names der Klarnamen, wobei names[i]

den Klarnamen von ids[i] repräsentiert

Gebündelte Abfrage von Freundschaftsbeziehungen

Methode POST

Pfad /facebook/friends

Anfrage-Body String-Array ids der abzufragenden IDs

Antwort-Body Map<String, HashSet<String>> friends

der angeforderten Freundschaftsbeziehungen

– Schlüssel in friends entsprechen den abgefragten IDs

- Werte in friends enthalten die jeweiligen Freund-IDs

- Überblick
 - Im Rahmen von Aufgabe 1 selbst zu implementieren
 - Ermittlung der kürzesten Verbindung zwischen zwei Facebook-Nutzern
- Ausgabe der kürzesten Verbindung zwischen {startID} und {endID}

```
Methode GETPfad /path/{startID}/{endID}
```

Antwort-Body MWPath-Objekt mit Pfad path und Aufrufstatistiken

```
public class MWPath {
   String[] path;
   [...] // Statistiken
}
```

- Implementierung
 - Rückgriff auf den Facebook-Dienst
 - Bestimmung des kürzesten Pfads
 - Bereitgestellt: Implementierung des Dijkstra-Algorithmus
 - Zu implementieren: Zusammenstellung der Eingabemenge von IDs

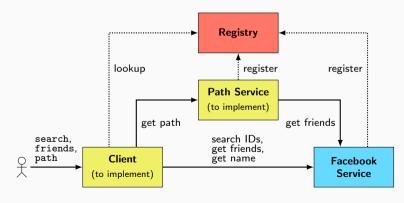
Client für Web-Services

- Zugriff auf Pfad- und Facebook-Dienst per Kommandozeilen-Client
- Zu implementierende Kommandos

searchSuche nach Nutzern

friends Ausgabe der Namen aller Freunde eines Nutzers

path Kürzester Pfad (Nutzernamen) zwischen zwei Nutzern



7