# Middleware – Cloud Computing – Übung

Grundlagen: Git

Wintersemester 2020/21

Michael Eischer, Laura Lawniczak, Tobias Distler

Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg
Lehrstuhl Informatik 4 (Verteilte Systeme und Betriebssysteme)
www4.cs.fau.de





## Überblick

Versionsverwaltung mit Git

Grundlagen

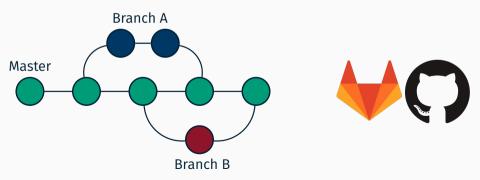
Branches

Konflikte

Git in Eclipse

## Git – Warum eigentlich?

- Vorteile eines Versionskontrollsystems
  - Ermöglicht Zusammenarbeit mit mehreren Entwicklern
  - Einfaches Zusammenführen von Code und Erkennen von Konflikten
  - Parallele Entwicklung mehrerer Features
  - Fehlersuche uvm. durch "zurückspringen" zu alten Versionen
- Weit verbreitet und öffentliche Hosting Platformen (z.B. Gitlab, GitHub)



## **Git Repositories**

- Übungsaufgaben sollten im Git bearbeitet werden
- Benötigt ein Benuzterkonto bei https://gitlab.cs.fau.de
  - Konto werden automatisch mit dem IdM Single-Sign-On verknüpft
    - ightarrow "Sign-in with FAU Single Sign-On"
  - Öffentliche(n) SSH-Schlüssel hinzufügen:
    - ightarrow Oben rechts auf das Profil-Logo und auf "Profile Settings" klicken
    - → Reiter "SSH Keys" auswählen
    - → Einen oder mehrere SSH-Schlüssel hinzufügen (siehe auch: https://gitlab.cs.fau.de/help/ssh/README)
- Repositories werden von uns anhand der Waffel-Gruppen erstellt.
   Jeder Gruppenteilnehmer erhält automatisch Zugriff zum Repository seiner Gruppe.



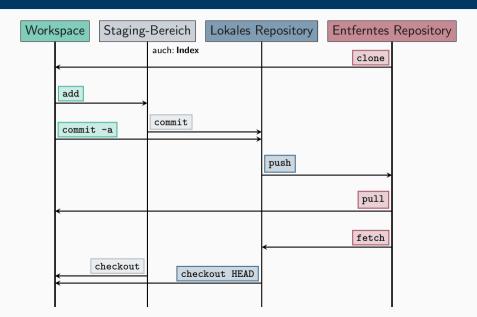
## Waffel Anmeldung zwingend erforderlich!

Anmeldung über: https://waffel.cs.fau.de/signup?course=416 Gruppenzuteilung anhand Waffel!

Versionsverwaltung mit Git

Grundlagen

## Überblick über den Git-Arbeitsablauf



- Erstellen einer **lokalen** Arbeitskopie über ein **entferntes** Repository
  - Befehl: > git clone <URL>
  - Beispiel: git clone über SSH (SSH-Schlüssel nötig!)

```
> git clone git@gitlab.cs.fau.de:i4-exercise/mw/ws20/middleware-gruppe-42.git
```

(URL des GitLab-Repository steht auf der jeweiligen Projektübersichtsseite)

```
> git clone git@gitlab.cs.fau.de:i4-exercise/mw/ws20/middleware-gruppe-42.git
Cloning into 'middleware-gruppe-42'...
X11 forwarding request failed
remote: Enumerating objects: 6, done.
remote: Counting objects: 100% (6/6), done.
remote: Compressing objects: 100% (4/4), done.
remote: Total 6 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (6/6), done.
Resolving deltas: 100% (1/1), done.

> ls middleware-gruppe-42/
README.md
```

## Dateien hinzufügen (und entfernen)

- Dateien werden zunächst nur dem Staging-Bereich hinzugefügt oder davon entfernt
  - Es wird nur der aktuelle Zustand hinzugefügt
  - Änderungen haben erst beim nächsten Commit Auswirkungen auf das Repository
  - Einzelne Änderungen durch Option -p bzw. --patch auswählbar
- Anderung(en) zu Staging-Bereich hinzufügen (bzw. Datei(en) entfernen)

```
> git add [-p] <file(s)-to-add>
> git rm <file(s)-to-remove>
```

Änderung(en) aus Staging-Bereich entfernen

```
> git reset HEAD [-p] <file(s)-to-reset>
```

Änderung(en) im Workspace verwerfen

```
> git checkout -- [-p] <file(s)-to-checkout>
```

Seit Version 2.23 gibt es 'git restore', das 'git reset HEAD' und 'git checkout --' ersetzt. Laden der neuen git Version im CIP: 'load module git'

Auswirkungen des nächsten Commits überprüfen

```
> git status
On branch master
Your branch is up to date with 'origin/master'.
Changes to be committed:
  (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
      new file: src/Application.java
Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)
      modified:
                 README . md
Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
      Makefile
```

## Unterschiedliche Ausprägungen von diff:

• Standardverhalten: Diff zwischen Workspace und Staging-Bereich

```
> git diff [<filename>]
```

■ Diff zwischen Staging-Bereich und aktuellem Commit

```
> git diff --cached [<filename>]
```

■ Diff zwischen Workspace und einem bestimmten Commit

```
> git diff <commit> [<filename>]
```

Unterschiede zu Dateien in einem Remote-Branch

```
> git diff <local_branch> <remote_branch>
```

#### Zum Beispiel:

Unterschied von lokalem Branch 'master' zu Zustand von 'master' im entfernten Repository (local branch := master und remote branch := origin/master)

 $\rightarrow$  ! Vorheriges git fetch (siehe Folie 2–14) ratsam.

Änderungen vom Staging-Bereich ins lokale Repository übernehmen

```
> git commit [<file(s)-to-commit>]
```

#### Nützliche Parameter:

```
    -a Alle modifizierten Dateien übernehmen
    -m <message> message als Commit-Nachricht verwenden
    --amend Vorherigen Commit modifizeren
```

• Commits vom lokalen in das **entfernte** Repository einprüfen

```
> git push [[remote_name] [branch_name]]
```

Wenn entferntes Repository **zusätzliche, noch nicht lokal vorhandene** Commits enthält, muss lokale Repository **zuerst** aktualisiert werden.

Zustand aus entferntem Repository holen und integrieren

```
> git pull [[remote_name] [branch_name]]
```

Eventuell Konfliktauflösung notwendig, siehe "Konflikte" ab Folie 20

Aktualisierung der lokalen Sicht auf das entfernte Repository

```
> git fetch --all
```

- Änderungen werden nur gelesen, noch nicht eingespielt
- Ermöglicht Vergleich von lokalem und entferntem Stand, z.B.

```
> git diff master origin/master
```

Betrachten von Commits im lokalen Repository

```
> git log

commit f8ceebed8d581cab736350c055b072db148987cd
Author: Laura Lawniczak <lawniczak@cs.fau.de>
Date: Fri Oct 25 13:11:11 2019 +0200

Add initial README file

[...]
```

- Aufbau: Commit-ID, Autor, Datum, Commit-Nachricht
- Ausgeben der Änderungen eines Commits: > git log -p [<commit-id>]
- Graphische Aufarbeitung im Terminal

```
> tig [<file(s)-to-view-log-for>]
```

- Git-GUIs mit graphischer Darstellung
  - git-cola
  - gitk

## Kompilierte Dateien (z.B. .class-Dateien) sollten nicht ins Repository!

■ Zu ignorierende Dateien in .gitignore eintragen

```
# Ignore class files
*.class
```

- Sollte in das Repository eingecheckt werden
- Greift nicht für bereits eingecheckte Dateien
  - ightarrow ggf. die entsprechende Datei explizit mit git  $\,$ rm  $\,$  <file> löschen
- Lokale Änderungen inklusive ignorierter Dateien anzeigen

```
> git status --ignored
[...]
Ignored files:
   (use "git add -f <file>..." to include in what will be committed)
        application.class
```

■ E-Mail-Adresse und Name für Commits festlegen

```
> git config --global user.email max@mustermann.de
> git config --global user.name "Max Mustermann"
```

Alle gesetzten Variablen ansehen

```
> git config --list
user.name=Max Mustermann
user.email=max@mustermann.de
[...]
```

■ Dokumentation: man 1 git-config

Versionsverwaltung mit Git

Branches

• Für jedes neue Feature wird üblicherweise ein neuer Branch erstellt

```
> git checkout -b <new_branch_name>
```

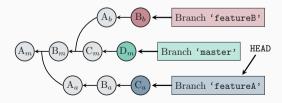
Wechseln zwischen Branches (Workspace und Staging-Bereich bleiben erhalten)

```
> git checkout <branch_name>
```

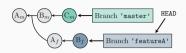
Anzeigen aller Branches (-a inkludiert entfernte Branches)

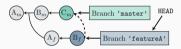
```
> git branch [-a]
  master
```

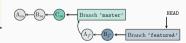
\* featureA featureB



- Irgendwann müssen verschiedene Zweige vereint werden
- Prinzipiell zwei unterschiedliche Wege
  - Klassischer Merge:
    - → Mergen von <branch> in <other\_branch>:
    - > git checkout <other\_branch>
    - > git merge <branch>
      - Einfacher Fall: fast-forward merge
      - Fall mit eventuell notwendiger Konfliktauflösung: 3-way merge
  - Rebase:
    - > git checkout <other\_branch>
    - > git rebase [-i] <branch>
      - Interaktives Rebase (-i): Historie neu schreiben
      - • Sollte nicht auf öffentlichem Branch angewendet werden







# Versionsverwaltung mit Git

Konflikte

## Konfliktbewältigung

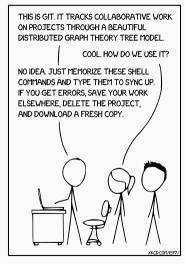
■ Es gibt Konflikte, die git nicht selbstständig auflösen kann

```
> git pull
[...]
1b09b5d..39efa77 master -> origin/master
Auto-merging README.md
CONFLICT (content): Merge conflict in README.md
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
> cat README.md
Das ist meine README Datei!
<<<<<< HEAD
Meine neue Änderung
======
Änderung aus dem gepullten Commit
>>>>>>> 39efa77d814d4aebfecd37da8d252cfc80091907
```

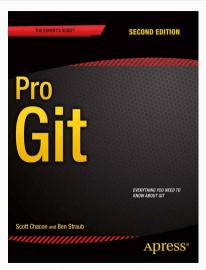
• Konflikt muss manuell gelöst werden und Ergebnis committed werden

```
> git add README.md
> git commit
```

## Weitere Informationen zu Git



https://xkcd.com/1597/



https://git-scm.com/book/en/v2

Versionsverwaltung mit Git

Git in Eclipse

## Git in Eclipse

- Eclipse enthält Unterstützung für Git
- Schritte zum Einrichten
  - 1. Lokale Kopie des Repositories erstellen (wenn nicht schon per 'git clone')
    - "File"  $\rightarrow$  "Import…"  $\rightarrow$  "Git"  $\rightarrow$  "Projects from Git"
    - Anschließend "Clone URI" auswählen und URL aus Gitlab einfügen
    - Bei "Branch Selection" auf weiter klicken
    - Bei "Local Destination" ggf. Pfad anpassen
    - "Import using the New Project wizard" auswählen
  - 2. Als Projekt in Eclipse einfügen
    - Neues "Java" → "Java Project" auswählen
    - "Use default location" deaktivieren
    - Pfad des lokalen Repositories eingeben
      - ⇒ Eclipse erkennt das Git-Repository automatisch
    - Rest wie ohne Git
- Git-Befehle sind nach Rechtsklick auf das Projekt über das "Team"-Untermenü verfügbar