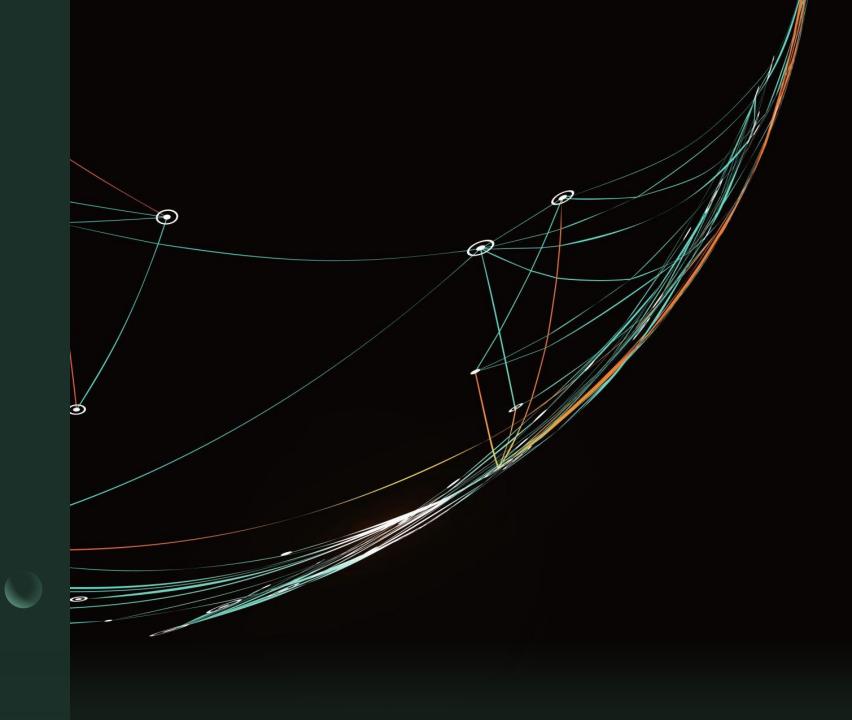
Prototype Enhancement Dokumentation

Philipp Krause

OMB 5

SoSe 2021

Hochschule Furtwangen



High-Fid Prototype

• https://webuser.hs-furtwangen.de/~krauseph/IntDes/#id=dp5i1j&p=page_1

Prototype Enhancement

 https://webuser.hsfurtwangen.de/~krauseph/GameReport/#id=dp5i1j&p=page_1

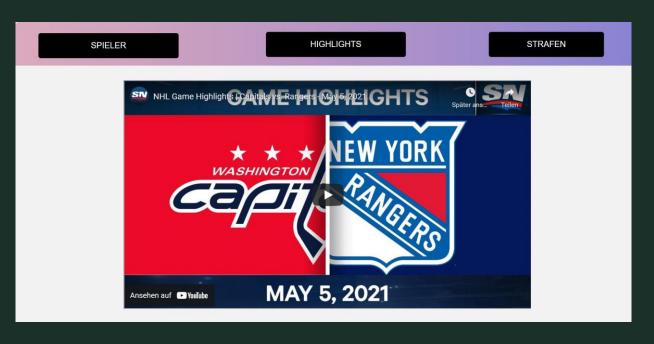
Top Findings aus dem User Testing

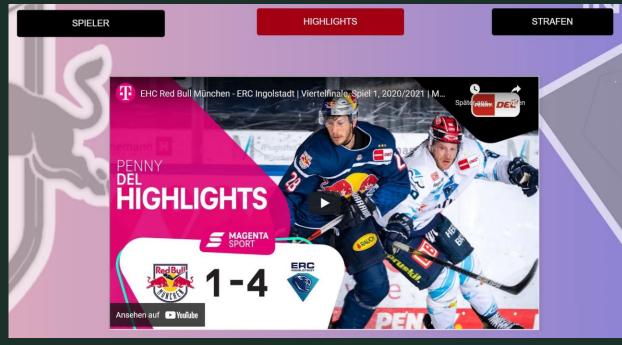
- Einfach zu benutzen
- Auf Einheitlichkeit zu achten (speziell für beendete und Live Spiele)
- Auf Lesbarkeit achten
- Fehlende Features

Usability

- Struktur der Elemente wurde beibehalten
- Farbänderung von Buttons hinzugefügt -> für bessere Orientierung
- Optimierung des Tabs Strafen
- Teaminfos beim Game Flow

Alt Neu





Färbanderung der Buttons wenn angeklickt hinzugefügt

Alt

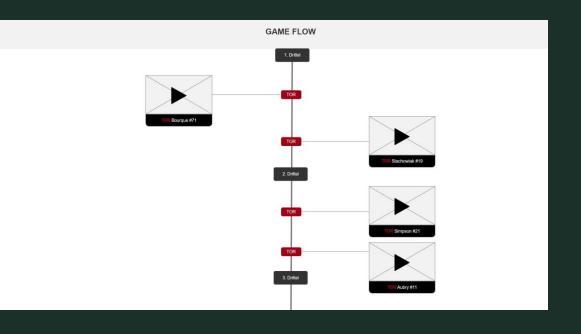
STRAFEN 1. Drittel 3. Dritttel 2. Drittel **RBM** ING Ellis #4 (Check mit dem Stock) Aubry #11 (Haken)

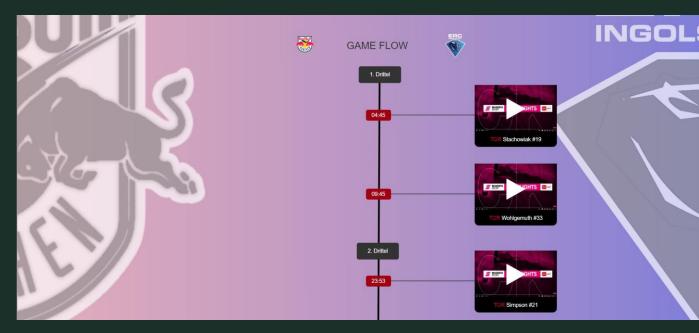
Neu

_		
	STRAFEN	
		INICOL
1. Drittel	Team	Strafe
16:43	ING	Ellis #4 Crosscheck
18:28	ING	Aubry #11 Haken
2. Drittel	Team	Strafe
35:07	ING	Soramies #28 Haken
38:50	RBM	Redmond #44 Haken
3. Drittel	Team	Strafe
42:14	ING	Aubry #11 Hoher Stock

Tabs pro Drittel entfernt, Strafen in einer Tabelle unter einen Tab dargestellt -> Orientierung einfacher

Alt





Kleine Logos + Hintergrund zur besseren Übersicht des Gameflows. Nutzer sollte nun einfacher in der Lage sein zu erkennen welches Event zu welchem Team gehört.



- Unterschied von beendeten Spielen und Livespielen bisher unklar
- Grund: nicht einheitliche Farbwahl





RBM vs ING | 1 : 4

SWW vs MAN | 5:2

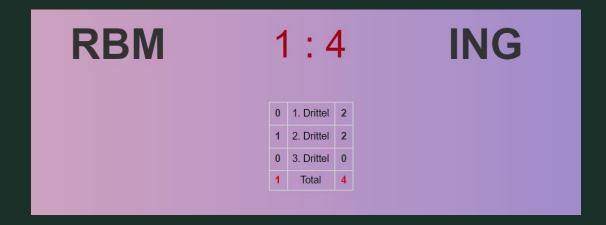
EBB vs WOB | 3:2

STR vs BHV | 1 : 6

IEC vs NUR | 1:0

Sidebar des ersten Prototypen

Probanden unklar ob rot bedeutet Live oder beendet



Darstellung Ergebnis des ersten Prototypen

Farbe des Ergebnisses auch rot obwohl Spiel schon beendet ist



19:30 | IEC : NUR | 1 : 0

19:30 | SWW : MAN | 5 : 2

19:30 | EBB : WOB | 3 : 2

16:30 | RBM : ING | 1 : 4

16:30 | STR : BHV | 1 : 6

Sidebar des ersten Prototypen

Probanden unklar ob rot bedeutet Live oder beendet

Sidebar des verbesserten Prototypen

- Livespiele oben angeordnet
- Live-Label hinzugefügt
- Beendet-Label hinzugefügt



Darstellung Ergebnis des ersten Prototypen

Farbe des Ergebnisses auch rot obwohl Spiel schon beendet ist

Darstellung des verbesserten Prototypen

Farbe des Ergebnisses nun gleiche Farbe, wie in der Sidebar

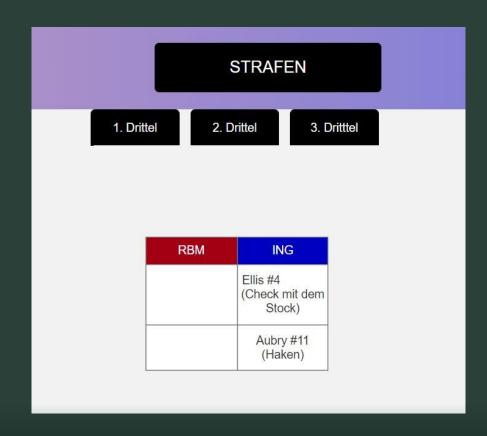
Beendet-Label hinzugefügt

Lesbarkeit

- Probanden fanden die Lesbarkeit schwierig
- Angegebene Gründe:

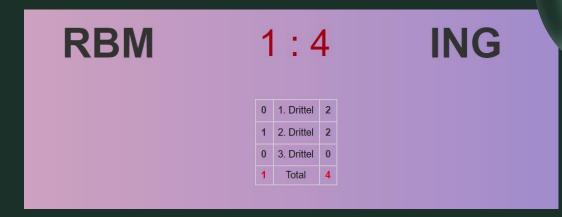
Schrift zu klein, die Schriftart und die Schriftfarbe

Schriftgröße erhöht, Tabellendarstellung geändert



	STRAFEN	
		NICOL
1. Drittel	Team	Strafe
16:43	ING	Ellis #4 Crosscheck
18:28	ING	Aubry #11 Haken
2. Drittel	Team	Strafe
35:07	ING	Soramies #28 Haken
38:50	RBM	Redmond #44 Haken
3. Drittel	Team	Strafe
42:14	ING	Aubry #11 Hoher Stock

Schriftgröße erhöht, Tabellendarstellung geändert, Schriftfarbe angepasst





Fehlende Features

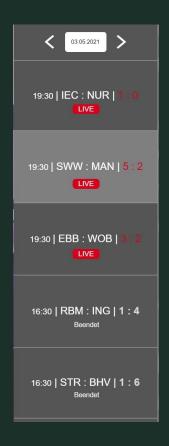
- Kompletter Teamname
- Komplette Logos
- Zeitinformationen
- Positionen
- Mehr Events im Game Flow

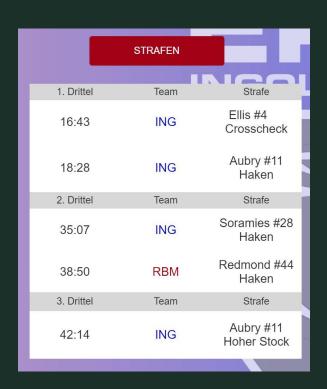
Teamname + Logos



Zeitinformationen

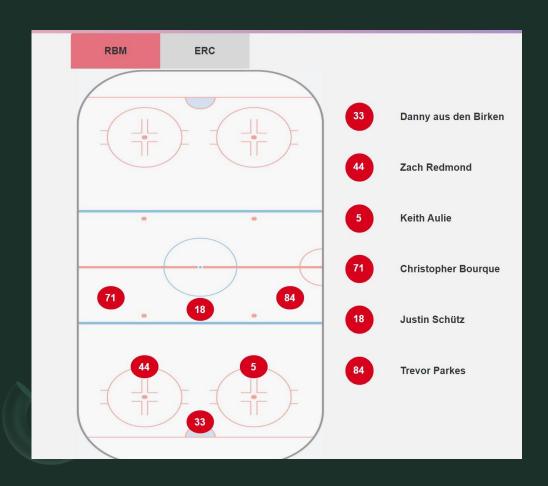


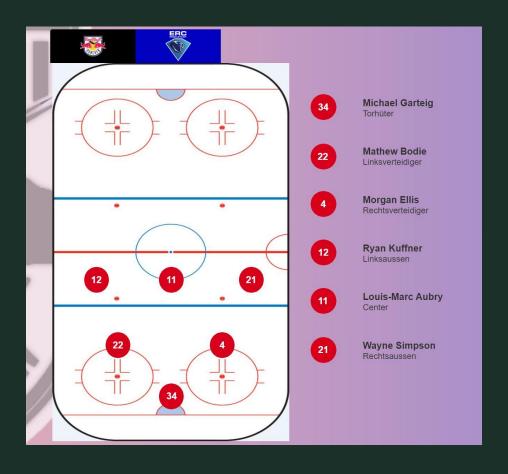






Positionen





Mehr Events im Game Flow

• Technisch leider nicht möglich, da ich dafür ein Gesamtaufnahme des Spiels bräuchte, um jedes Event im Game Flow darstellen zu können.

