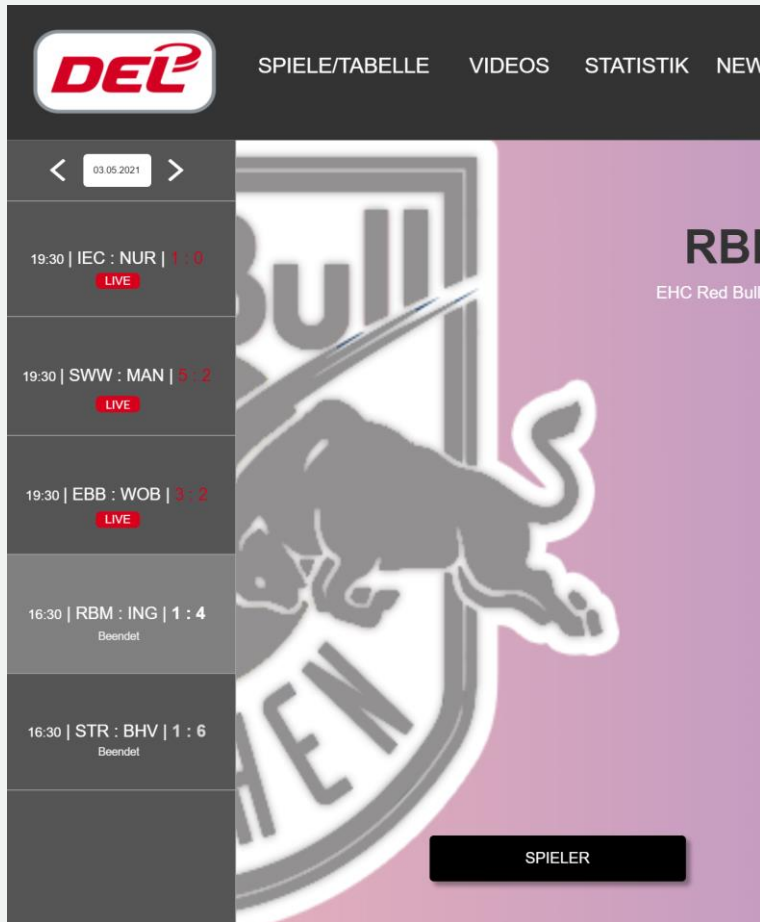




Prototyp Enhancement



Aspekt 1



Aktuell ausgewähltes Spiel andere Farbe in der Sidebar

- Ein leicht helleres Grau um sich von den anderen Elementen hervorzuheben, aber nicht zu hell damit Schriftfarbe weiß bleiben kann und nicht zwecks Lesbarkeit geändert werden müsste.
- Der Nutzer kann so mit einem Blick auf die Sidebar erkennen ob er beim gewünschten Spiel ist, falls er die Orientierung verloren hat.

Aspekt 2

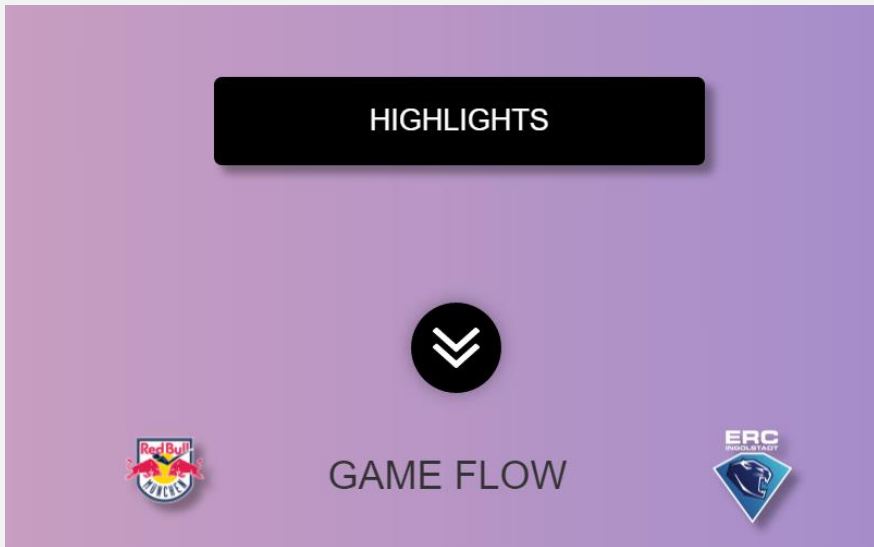


Mehr Informationen zur besseren Verständlichkeit

- Aktuelles Ergebnis zum Zeitpunkt des Tores hinzugefügt
- Dadurch kann der Nutzer schneller erkennen welches Tor geschossen wurde
- Hilft dem Nutzer auch bei der Orientierung und Verständlichkeit

Aspekt 3

Fehlendes Icon/Button, der auf Scroll Funktion hinweist und diese auch ausführt



- Button hinzugefügt
- Pfeile deuten an dass weiter unten noch mehr Inhalt zu finden
- Button im selben Style wie die anderen Buttons
- Verweist den Nutzer auf andere Features

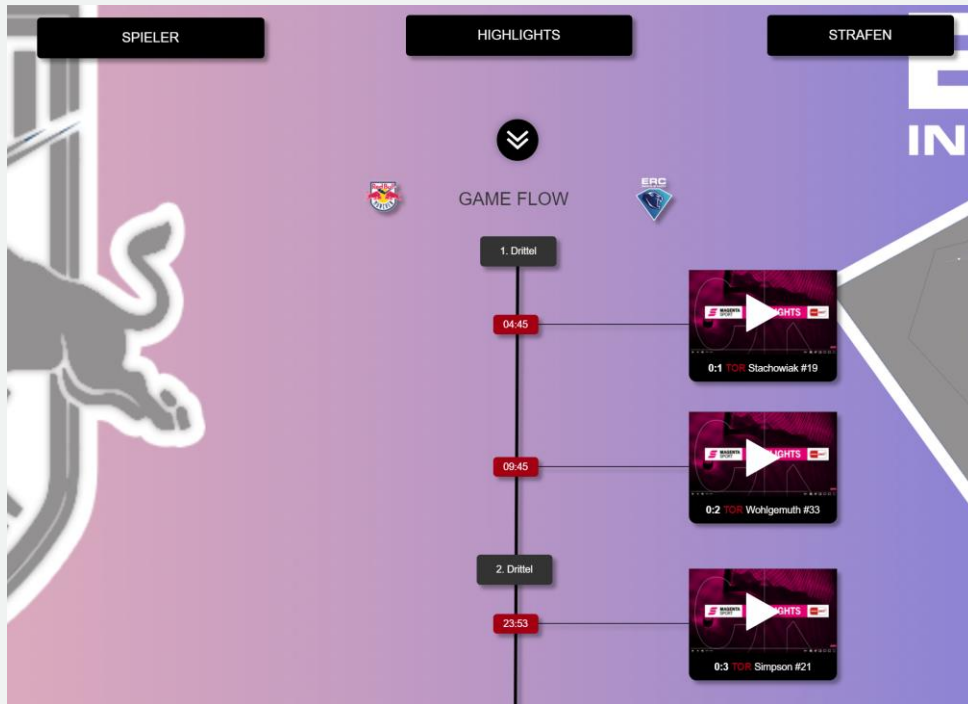
Aspekt 4



Fehlender Scroll-Up Button der wieder an den Beginn der Seite springt

- Button hinzugefügt
- Der Nutzer stößt zuerst auf den Scroll-Down-Button und hat deshalb schon die Funktion dieses Elements erlernt
- Button im selben Style wie die anderen Buttons
- Springt wieder zu Beginn der Seite
- Hilft dem Nutzer bei Orientierung und Navigation

Aspekt 5



Deutlichere Trennung von Vorder- & Hintergrund

- Schatten zu allen Elementen im Vordergrund hinzugefügt
- Schatten hebt die Elemente im Vordergrund vom Hintergrund ab
- Nutzer erkennt deutlich leichter welche Elemente zum Vordergrund gehören
- Hilft dem Nutzer bei Orientierung und Verständlichkeit der Struktur