

## **Voice-User-Interface – Game Report**

### **Konzept:**

Da mein Assistent Teil der letzten Aufgabe sein wird, wird der Sprachassistent Teil einer browserbasierten Webanwendung sein. Das heißt der Nutzer muss erst auf den Assistenten aufmerksam gemacht werden. Außerdem braucht man noch die Zustimmung des Nutzers dessen Mikrofon zu nutzen. Der Assistent soll auch in der Lage unabhängig von einer Nutzeranfrage Informationen teilen zu können.

Folgende Aspekte soll der Assistent abdecken können:

- Ergebnis von live und beendeten Spielen wiedergeben
- Weitere Daten des Spiels wiedergeben (Torschüsse, Strafen, Drittelende und -start, etc.)
- Wiedergabe von Highlights

### **Anwendungsszenario:**

#### **Abends am Schreibtisch:**

Nutzer browsst mit seinem Laptop durch mehrere Seiten, hat dabei mehrere Tabs offen. In einem Tab hat er den Game Report offen. Er möchte, während er auf anderen Seiten surft, Up-to-date über das Spiel sein.

„OK DEL, halte mich über das Spiel auf dem Laufenden!“

[Tor gefallen]

[Torsirene] „Team 1 hat ein Tor geschossen“

Der Nutzer möchte wissen wer das Tor geschossen hat.

„OK DEL, wer hat das Torgeschossen?“

„Der Torschütze war Max Mustermann. Das Tor wurde ohne Assist erzielt.“

Der Nutzer möchte wissen wie viele Torschüsse Team 1 hat.

„OK DEL, wie viele Torschüsse hat Team 1?“

„Team 1 hat 24 Torschüsse“

## Aktivierungswort:

Die Aktivierungskombination ist „OK DEL“. Es ist kurz und kommt nicht im normalen Sprachgebrauch vor. DEL steht für Deutsche Eishockey Liga. Davon soll meine Anwendung ein Teil von sein.

## Flowgraph

In dem Flowgraph ist für jede Aktion nur eine Aussage hinterlegt, jedoch sollten andere Formulierungen möglich sein.

