Pflichtenheft (Gliederung nach Balzert)

1. Zielbestimmung

1. Musskriterien:

* Feld: 7 Spalten, 6 Zeilen
* Spieler werfen abwechselnd einen Stein
* Stein nur in nicht belegte Spalte
* Stein fällt nach unten. Auf Boden oder anderen Stein.
* Sieg bei einer Reihe von 4 ununterbrochenen Steinen. Waagerecht, senkrecht oder diagonal.
* Wenn alle Felder belegt sind, endet das Spiel unentschieden.
* Wahl zwischen Computer oder Mensch als Gegner.

2. Wunschkriterien:

* Mitzählen von Siegen.
* Neustart nach Rundenende.

3. Abgrenzungskriterien

* Animierte Spielsteine
* Soundeffekte
* Online-Funktion

2. Systemeinsatz

1. Anwendungsbereiche:

* PC

2. Zielgruppe:

* Kinder

3. Betriebsbedingungen:

* Python vorhanden.
* Betrieb nur während des Spielens.

3. Systemübersicht

* Python Konsole
* Python GUI

4. Systemfunktionen:

* Funktion zum Ermitteln des Spielstands
* Funktion zum Prüfen des Spielzugs

5. Systemdaten:

* Keine

6. Systemleistung:

* Reibungsloser Spielverlauf

7. Qualitätsanforderungen:

* Unschlagbare KI

8. Benutzeroberfläche

* Konsole
* GUI mit tkinter

9.Nichtfunktionle Anforderungen:

* Design der Oberfläche
* Bedienbarkeit

10.Technische Anforderungen

* Python
* PC
* Monitor
* Tastatur
* Maus

11. Spezielle Anforderungen an die Entwicklungsumgebung:

* Plugin tkinter

12.Gliederung in Teilprojekte:

* Gibt’s nicht

13. Ergänzungen:

* Gibt’s keine

14. Glossar:

* GUI = Graphical User Interface
* Tkinter = Plugin in Python für grafische Oberflächen