

Protokoll vom 15.11.2019

Wir haben unser bisheriges Ergebnis und die UserStories gezeigt. Beides wurde für gut befunden. Die UserStories ggf. nochmal unterteilen. UserStories wurden abgenommen.

Da die Multiplayer API von Unity veraltet ist, dürfen wir auch andere Libraries verwenden. Wenn wir ein eigenes Framework diesbezüglich entwickeln, wäre das super.

Yübo nannte noch das CA API Management.

Es gibt noch das sog. „Node-Red“ wo Noah derzeit dran arbeitet, wird für uns aber erst gegen Ende des Projekts relevant.

Fokus liegt nicht auf der Anwendung, sondern auf der Vernetzung der VR und AR.