

Prof. Dr. W. Rülling Fakultät Informatik 12.10.20

Algorithmen und Datenstrukturen Übung 1 (AIN2)

- 1. Erstellen Sie mit einem beliebigen Texteditor (z.B. vi oder kWrite, Edit) eine Datei Counter. java mit dem in der Vorlesung vorgestellten Java-Quelltext der Klasse Counter.

 Übersetzen Sie die Klasse mit Hilfe des Compileraufrufs javac Counter. java
- 2. Erweitern Sie die Klasse Counter um eine Methode void decrement(), mit der der Zählerstand um 1 verringert wird, sofern er noch positiv war.
- 3. Schreiben Sie eine eigene Klasse CounterTest mit einer statischen mainMethode (ähnlich wie in der Vorlesung), die einen Zähler anlegt, der in
 for-Schleifen mehrfach incrementiert und decrementiert wird.

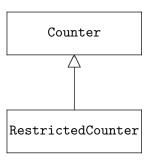
 Übersetzen Sie auch diese Klasse. (Compileraufruf: javac CounterTest.java)
 Testen Sie mit diesem JAVA-Programm, ob die Implementierung der
 Klasse Counter korrekt ist. (Aufruf: java CounterTest)
- 4. Erweitern Sie Ihre Klasse Counter um eine Methode void save(), die den aktuellen Zählerstand in einer Hilfsgröße speichert und um eine Methode void restore(), mit der der Zähler wieder auf den zuletzt gesicherten Wert zurückgesetzt wird. Ein Aufruf von restore ohne vorheriges save() soll zu einer Fehlermeldung führen.

5. Ableitung einer Klasse RestrictedCounter aus Counter

Wenn man Zähler verwendet, um etwa die in einen Bus oder ein Flugzeug einsteigenden Personen zu zählen, sollten diese Zähler auch die maximal zulässige Anzahl von Passagieren kennen.

Schreiben Sie für solche Anwendungen eine aus Counter abgeleitete Klasse RestrictedCounter. Beim Erzeugen eines solchen Zählers soll der Anwender als Argument die maximale Kapazität mitgeben können. Die Methode increment muss dann beachten, dass die maximale Kapazität nicht überschritten werden darf und sollte gegebenenfalls eine Fehlermeldung ausgeben.

Implementieren Sie zusätzlich eine Methode int freeCapacity(), die die aktuell noch verfügbare freie Kapazität liefert.



Testen Sie Ihre Implementierung von RestrictedCounter mit folgendem Testprogramm: