
Gesamtanforderungen an das Kryptoprojekt

Anforderungen nach Projektbeschreibung

1. Framework mit Basisalgorithmen nach dem Baukastenprinzip
2. Lokal und Netzwerkfunktionalität
es soll sowohl auf einem lokalen Rechner zu installieren sein, als auch von einem Server aufrufbar
offene Frage: Sollen auch Verschlüsselungen/Entschlüsselungsszenarien (public/private Key) über Netzwerk möglich sein?
3. Programmiersprache Java oder C++

Anforderungen (vom 18.03.2010)

4. Schöne GUI
übersichtlich, einfache Bedienung, erweiterbar (soll sich deutlich von Maple unterscheiden)
5. Plattformunabhängigkeit
sollte mit Java gegeben sein
6. Anzeige von Zwischenergebnissen bei der Berechnung
7. Aufgabengenerierung
aus einem Pool oder wirklich zufällig?, Klausurmodus

Anforderungen (vom 22.03.2010)

8. Multiple-Choice-Aufgaben
als eine Art Wettkampf – lokal und über Netzwerk
9. Druck- und Textverarbeitungsfunktionalität zum dokumentieren
10. Angriffsszenarien auf die Verschlüsselung
Kryptoanalyse – ggf. Möglichkeit eines Grids einbauen
11. Verschiedene Sprachpakete
12. Kryptoalgorithmen (z. B. DES, RSA, El-Gamal) und Basisalgorithmen als Blackbox
sollen später aber auch nach dem Baukastenprinzip erstellbar sein (die Algorithmen müssen durch die vorhandenen Basisalgorithmen selbst zusammengeklickt werden, ggf. über eine Schwierigkeitsstufe einstellbar)
13. Ausgabe des Aufwandes der Berechnung für die Verschlüsselung und Entschlüsselung
Zeitausgabe und ggf. Anzahl an Operationen
14. Einstellen der Verschlüsselungsstärke
z. B. Bit-Länge des Schlüssels oder Anzahl der Runden

Anforderungen (vom 25.03.2010)

15. auf Grundfunktionalität beschränken
am Anfang Wert auf Qualität, einfache Bedienung und Erweiterbarkeit legen
mathematische Grundlagen reichen vorerst aus:
 - i. Modulo, ggt, (erw.) Euklidische Algorithmus, Primzahltest, Hamming-Code, Statistik
über Hammingcode, Eulersche Phi-Funktion, zyklische Codes, Square-and-Multiply
16. Erweiterbarkeit / Wiederverwendbarkeit (sehr wichtig)
wie haben Schnittstellen auszusehen? (nachfolgende Semester sollen das Programm erweitern können)
17. Hilfefunktion
entweder als reiner Text oder eine Art Video Tutorial mit Sprache (Flash-Video) oder nur Text
18. Exceptionbehandlung
bei Eingabe falscher Parameter gibt es eine Fehlermeldung

Aufteilung

Mario Wieser

- Framework mit Basisalgorithmen nach dem Baukastenprinzip
- auf Grundfunktionalität beschränken
am Anfang Wert auf Qualität, einfache Bedienung und Erweiterbarkeit legen
mathematische Grundlagen reichen vorerst aus:
 - i. Modulo, ggt, (erw.) Euklidische Algorithmus, Primzahltest, Hamming-Code, Statistik
über Hammingcode, Eulersche Phi-Funktion, zyklische Codes, Square-and-Multiply
- Anzeige von Zwischenergebnissen bei der Berechnung
- Aufgabengenerierung
aus einem Pool oder wirklich zufällig?, Klausurmodus
- Einstellen der Verschlüsselungsstärke
z. B. Bit-Länge des Schlüssels oder Anzahl der Runden
- Ausgabe des Aufwandes der Berechnung für die Verschlüsselung und Entschlüsselung
Zeitausgabe und ggf. Anzahl an Operationen

Philipp Stussak

- Plattformunabhängigkeit
sollte mit Java gegeben sein
- Programmiersprache Java oder C++
- Schöne GUI
übersichtlich, einfache Bedienung, erweiterbar (soll sich deutlich von Maple unterscheiden)
- Erweiterbarkeit / Wiederverwendbarkeit (sehr wichtig)
wie haben Schnittstellen auszusehen? (nachfolgende Semester sollen das Programm erweitern können)
- Verschiedene Sprachpakete
- Multiple-Choice-Aufgaben
als eine Art Wettkampf – lokal und über Netzwerk

Stefan Link

- Druck- und Textverarbeitungsfunktionalität zum dokumentieren
- Angriffsszenarien auf die Verschlüsselung
Kryptoanalyse – ggf. Möglichkeit eines Grids einbauen
- Kryptoalgorithmen (z. B. DES, RSA, El-Gamal) und Basisalgorithmen als Blackbox
sollen später aber auch nach dem Baukastenprinzip erstellbar sein (die Algorithmen müssen durch die vorhandenen Basisalgorithmen selbst zusammengeklickt werden, ggf. über eine Schwierigkeitsstufe einstellbar)
- Lokal und Netzwerkfunktionalität
es soll sowohl auf einem lokalen Rechner zu installieren sein, als auch von einem Server aufrufbar
offene Frage: Sollen auch Verschlüsselungen/Entschlüsselungsszenarien (public/private Key) über Netzwerk möglich sein?
- Hilfefunktion
entweder als reiner Text oder eine Art Video Tutorial mit Sprache (Flash-Video) oder nur Text
- Exceptionbehandlung
bei Eingabe falscher Parameter gibt es eine Fehlermeldung