

Participants <ul style="list-style-type: none">- CS3 (entwickelt die Software)- Herr K. (ist unser Ansprechpartner)- Finanzvorstand (gibt unser Budget vor)- Ladenbesitzer (wollen in der App ihre Geschäfte repräsentieren)	Goals <ul style="list-style-type: none">- gute IDN (iOS, Android, Web)- Image des Flughafens aufbessern → MEHR PROFIT- ÖPNV Anbindung- Geschäftseinbindung → Mehr Kunden in die Geschäfte locken- Personalisierung für User- wenn genug Ressourcen: coolen Shit einbauen	Users <ul style="list-style-type: none">- Flughafenbesucher, die reisen wollen- Ladenbesitzer, die ihr Geschäft in der App verwalten- evtl. Mitarbeiter des Flughafens User Benefits <ul style="list-style-type: none">- Navigation im Flughafen- Benachrichtigungen bei Events- Ladenbesitzer machen evtl. Mehr Umsatz durch Werbung	Activities <ul style="list-style-type: none">- Planung- Entwicklung- Kundenabsprachen- Testversionen liefern- Hardware am Flughafen anbringen (machen nicht wir, sondern die)	Deliverables <ul style="list-style-type: none">- das Programm an sich, als iOS, Android und Web Versionen- Source Code zur Wartung- Manual zur Benutzung und Wartung- Dokumentation des Projektes und des Source Code
Risks <ul style="list-style-type: none">- Geld reicht nicht aus- Zeit reicht nicht aus- Finanzvorstand wird kritischer, skeptischer- Herr K. verbockt irgendetwas- Hardware kann nicht angebracht werden wegen Sicherheitsgründen (Funksignale am Flughafen sind bestimmt doof)	Milestones <ul style="list-style-type: none">- erster Prototyp- die verschiedenen Versionen für die Betriebssysteme- Endversion 1.0- Endversion 1.1 mit zusätzlichem coolem Shit	Constraints <ul style="list-style-type: none">- Geld (1 Mio. Euro)- Zeit- Personal- Gesetze etc.- evtl. Hardware am Flughafen	Scope <ul style="list-style-type: none">- Flughafen, sowohl Innen als auch Außen- ÖPNV- Geschäfte im Flughafen	