

Universität Hamburg  
Department Informatik  
Students, SSE

# Ein KUULer Praktikumsbericht

Praktikumsbericht

Softwareentwicklungspraktikum  
Agile Softwareentwicklung

Louis Kobras, Utz Pöhlmann

Matr.Nr. 6658699, 6663579

4kobras@informatik.uni-hamburg.de, 4poehlma@informatik.uni-hamburg.de

16. September 2015



# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Einleitung</b>	<b>2</b>
----------	-------------------	----------

# 1 Einleitung

Es war einmal ein Spiel namens *Zuul*. *Zuul* war ein neues, unglaublich langweiliges Spiel. Doch dann begann ... das Praktikum!

Ein kleines Team unerfahrener Entwickler bekam den Auftrag, aus *Zuul* etwas zu machen. Anhand von Kundenwünschen und mit Einspeisen eigener Ideen wurde aus *Zuul* letztendlich ein neues, unglaublich geiles Spiel.

Sein Name ist... **KUUL**.