

# LaTeX 101

Warum Informatiker darunter etwas Anderes verstehen als Menschen

Louis Kobras

4kobras@informatik.uni-hamburg.de

Hauke Stieler

4stieler@informatik.uni-hamburg.de

2. Juni 2015

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Einführung</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Dokumentklassen</b>	<b>3</b>
2.1	Beamer . . . . .	3
2.2	Article . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Pakete</b>	<b>3</b>
<b>4</b>	<b>Ein Quellenverzeichnis erstellen</b>	<b>3</b>
<b>5</b>	<b>Mathmode</b>	<b>3</b>
<b>6</b>	<b>TikZ</b>	<b>3</b>
<b>7</b>	<b>Tools</b>	<b>3</b>
7.1	Detexify . . . . .	3
7.2	TeXmaker . . . . .	3

# **1 Einführung**

## **2 Dokumentklassen**

### **2.1 Beamer**

### **2.2 Article**

## **3 Pakete**

## **4 Ein Quellenverzeichnis erstellen**

## **5 Mathmode**

## **6 TikZ**

Optional, verhandelbar

## **7 Tools**

### **7.1 Detexify**

### **7.2 TeXmaker**