

schlechter Kontrast!

Generieren dynamischer Antworten durch Parsing von natürlicher Sprache

Louis Kobras

PSeu Ul ...

7. Juli 2015

Uni HH ...

1 Natürliche Sprache

2 Automaten zum Parsen der Morphologie

- Morpheme
- DFAs
- Umsetzung der Automaten
- ELIZA

3 Nutzung im Hinblick auf Spieleentwicklung

Insgesamt:

- sehr ordentlich
- Inhalt fehlt ..
- Achte auf gute Lesbarkeit

↓ mit der Motivation vor der Outline einsteigen?

"By 'natural language' we mean a language that is used for everyday communication by humans; languages such as English, Hindi, or Portuguese. In contrast to artificial languages such as programming languages and mathematical notations, natural languages have evolved as they pass from generation to generation. and are hard to pin down with explicit rules."

Morpheme

Morpheme

⌈ fill me ⌋

DFA

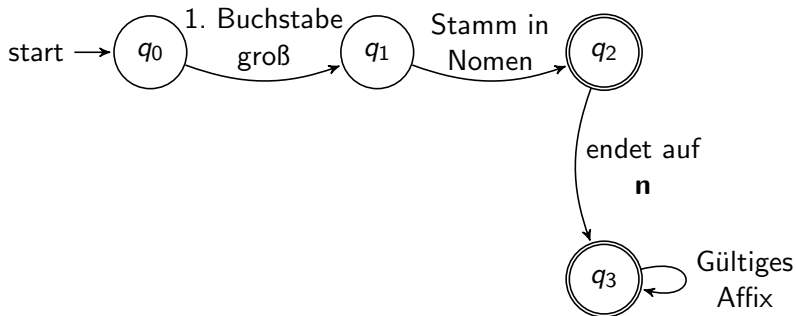


Abbildung 1: DFA zur Zerlegung des Wortes „Nachkommastellen“ in seine Morpheme

↑
"lemph"

DFAs

Umsetzung der Automaten

Einbezug der Java-Klasse String

...

Umsetzung der Automaten

Einbezug der Java-Klasse String

Umsetzung der Automaten

Verwendung von RegEx

Umsetzung der Automaten

Verwendung von RegEx

ELIZA

ELIZA

ELIZA

- am Ende besonders wichtig:
- ↓
- Zusammenfassung → was haben wir gelernt?
 - Die wichtigsten 5 Quellen