## Projektmanagement WS15/16

### Woche 5

Louis Kobras Utz Pöhlmann
Matr.Nr: 6658699

Email: 4kobras@inf.

Louis Kobras
Utz Pöhlmann
Matr.Nr: 6663579

Email: 4poehlma@inf.

Hauke Stieler Philipp Quach
Matr.Nr: 6664494 Matr.Nr: 6706421
Email: 4stieler@inf. Email: 4quach@inf.

Dennis Alexy Matr.Nr: 6686188 Email: 4alexy@inf.

Abgabedatum: 19. November 2015

# Aufwandsschätzung I: Was und warum?

### Schema:

Es wurde sich innerhalb der Gruppe auf ein relatives Schätzungsschema geeinigt, da für absolute Aufwandsschätzung die Arbeitsgruppe über zu wenig Erfahrung und Vergleichswerte verfügt.

Dabei wurde jede zu schätzende Anforderung in *Informationsbeschaffung*, *Entwurf* und *Implementation* aufgeteilt. Die Anforderung erhielt den höchsten Teilschätzwert.

### Skala:

Maus < Quokka < Schaf < Elephant < Blauwal

### Begründung:

Es ist leicht, zu sagen, eine Maus sei kleiner als ein Quokka, jedoch schwer, zu sagen, ein Quokka ist um 1.6 Messeinheiten größer als eine Maus.

## Aufwandsschätzung II: Schätzbeispiel Anfahrt

## Informationsbeschaffung:

Geringer Aufwand (Zugangsstraßen beschaffbar mit aktuellem Straßenatlas oder Dienstleister wie  $Google\ Maps$ ). Abgeschätzte Dauer <1h.

Schätzung: Maus

#### • Entwurf:

IDN muss lediglich eine Grafik mit umliegenden Straßen sowie eine Wegbeschreibung enthalten. Abgeschätzte Dauer <2h.

Schätzung: Quokka

### Implementation:

Sind Grafik und schriftliche Beschreibung fertig, muss lediglich ein Menüpunkt eingefügt werden, der beides anzeigt. Abgeschätze Dauer <1h.

Schätzung: Maus

# Aufwandsschätzung III (nach PSP in Projektakte)

- ÖPNV: Schaf
  - Informationen: Maus
  - Entwurf: Quokka
  - Implementation: Schaf
- Gepäckverfolgung: Schaf
  - Informationen: Schaf
  - Entwurf: Quokka
  - Implementation: Schaf
- Fluginformationen: Quokka
  - Informationen: Maus
  - Entwurf: Quokka
  - Implementation: Quokka
- Anfahrt: Quokka
  - Informationen: Maus
  - Entwurf: Quokka
  - Implementation: Maus

# Aufwandsschätzung IV (nach PSP in Projektakte)

• Lageplan: Schaf

• Informationen: Maus

• Entwurf: Quokka

• Implementation: Schaf

Werbe-Schnittstelle: Elephant

• Informationen: Null

Entwurf: Quokka

• Implementation: Elephant

• Notfallsignalgeber: Quokka

• Informationen: Null

• Entwurf: Quokka

• Implementation: Quokka

Verwaltungs-Schnittstelle: Schaf

• Informationen: Null

• Entwurf: Quokka

• Implementation: Schaf