

# Generieren dynamischer Antworten durch Parsing von natürlicher Sprache

Louis Kobras

7. Juli 2015

- 1 Natürliche Sprache
- 2 Automaten zum Parsen der Morphologie
  - Morpheme
  - DFAs
  - Umsetzung der Automaten
  - ELIZA
- 3 Nutzung im Hinblick auf Spieleentwicklung

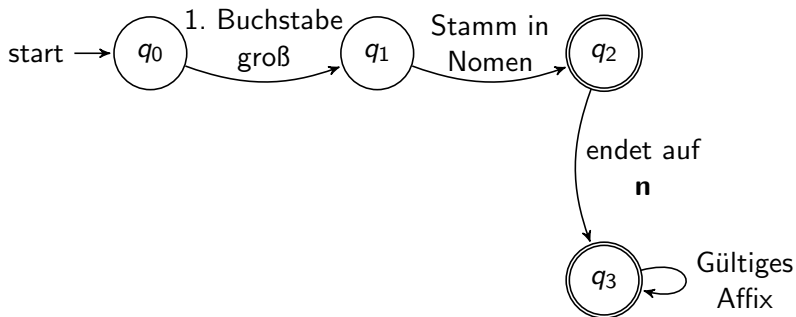
*"By 'natural language' we mean a language that is used for everyday communication by humans; languages such as English, Hindi, or Portuguese. In contrast to artificial languages such as programming languages and mathematical notations, natural languages have evolved as they pass from generation to generation. and are hard to pin down with explicit rules."*



# Morpheme

# Morpheme

# DFA



**Abbildung 1:** DFA zur Zerlegung des Wortes Nachkommastellen in seine Morpheme

# DFAs



# Umsetzung der Automaten

## Einbezug der Java-Klasse String

# Umsetzung der Automaten

## Einbezug der Java-Klasse String

# Umsetzung der Automaten

## Verwendung von RegEx

# Umsetzung der Automaten

## Verwendung von RegEx

# ELIZA

# ELIZA

# ELIZA





