

Министерство образования Республики Беларусь
Учреждение образования
«БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ»

Лабораторная работа № 3
по дисциплине
«Современные языки программирования»
«Использование языка программирования Swift: структуры и классы,
методы»
Вариант № 27

Преподаватель:
Усенко Ф. В.
Выполнил:
Стрижевский М. В.
Группы 310902

Задание

Экземпляр класса инициализируется с аргументом name – именем котенка. Класс реализует методы: toAnswer() – ответить: котенок через один раз отвечает да или нет, начинает с да. Метод возвращает «moore-moore», если да, «meow-meow», если нет. Одновременно увеличивается количество соответствующих ответов; numberYes() – количество ответов да; numberNo() – количество ответов нет.

Код программы

```
class Cat {

    var number = 0

    func toAnswer() -> String {
        number += 1
        return number & 1 == 0 ? "meow-meow" : "moore-moore"
    }

    func numberYes() -> Int {
        return number/2 + number&1
    }

    func numberNo() -> Int {
        return number/2
    }
}

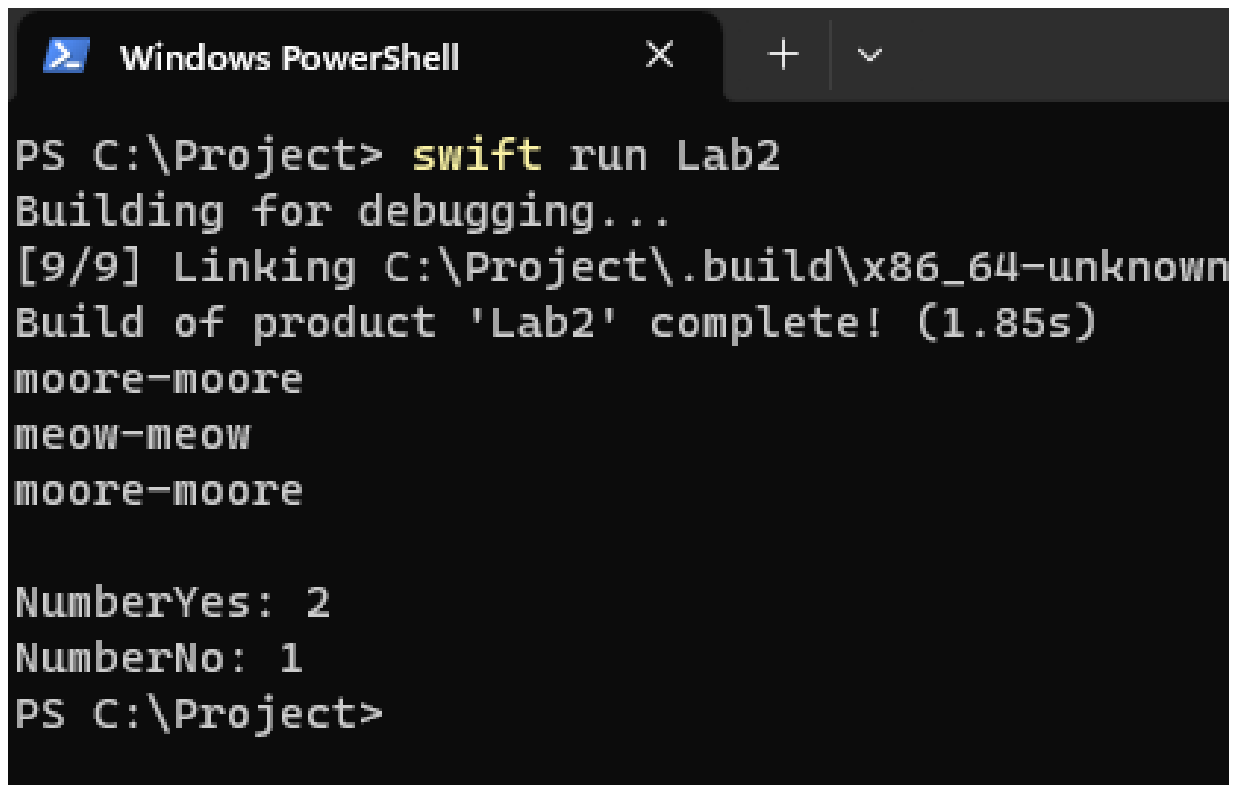
let cat = Cat()

print(cat.toAnswer())
print(cat.toAnswer())
print(cat.toAnswer())

print()

print("NumberYes: \$(cat.numberYes())")
print("NumberNo: \$(cat.numberNo())")
```

Результат выполнения программы представлен на рисунке 1.



```
Windows PowerShell
PS C:\Project> swift run Lab2
Building for debugging...
[9/9] Linking C:\Project\.build\x86_64-unknown
Build of product 'Lab2' complete! (1.85s)
moore-moore
meow-meow
moore-moore

NumberYes: 2
NumberNo: 1
PS C:\Project>
```

Рисунок 1