Министерство образования Республики Беларусь Учреждение образования «БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ»

Лабораторная работа № 4 по дисциплине «Современные языки программирования» «Использование языка программирования Swift: наследование, протоколы» Вариант № 27

Преподаватель: Усенко Ф. В. Выполнил: Стрижевский М. В. Группы 310902

Задание

Протокол Задача. Реализовать метод, который возвращает информацию о задаче (например, «Задача: подготовить презентацию, выполнено: нет») и метод, который меняет статус задачи. Создать список задач и вывести их информацию и поменять статус.

Код программы

```
protocol Task {
  func getInfo() -> String
  func changeState()
}
class BoolTask : Task {
  var state = true
  func getInfo() -> String { return "BoolTask \((state)\)" }
  func changeState() { state = !state }
}
class IntTask : Task {
  var state = 0
  func getInfo() -> String { return "IntTask \((state)\)" }
  func changeState() { state += 1 }
}
var task: Task;
//BoolTask /////////
task = BoolTask()
print(task.getInfo())
task.changeState()
print(task.getInfo())
print()
//IntTask //////////
task = IntTask()
```

Результат выполнения программы представлен на рисунке 1.

```
Windows PowerShell X + V

PS C:\Project> swift run Lab3

Building for debugging...

[11/11] Linking C:\Project\.build\x86_64-unknown-Build of product 'Lab3' complete! (2.14s)

BoolTask true

BoolTask false

IntTask 0

IntTask 1

PS C:\Project>
```

Рисунок 1