Les systèmes embarqués



Contextualisation

De nombreux objets du quotidien ou industriels contiennent des composants électroniques dont le fonctionnement est assuré par des programmes informatiques.



Tous ces objets sont des systèmes informatiques embarqués.



Contextualisation

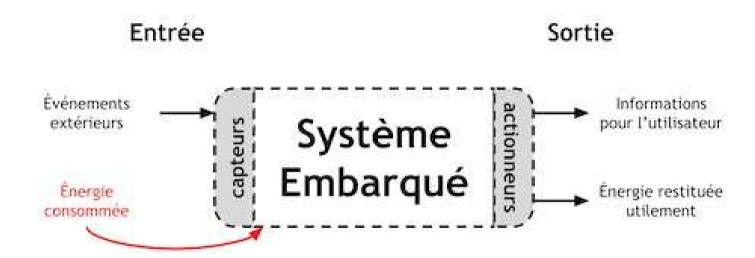
Quelles différences faites-vous entre ces <u>systèmes informatiques embarqués</u> et un ordinateur ?



Un **système informatique embarqué** est un système de traitement de l'information autonome ne possédant pas d'entrée et sortie standard comme le clavier et l'écran.

Les informations sont reçues de l'extérieur par le biais de **capteurs**, elles sont traités par un **processeur** et selon le programme du système des actions physiques peuvent être déclenchées avec des **actionneurs**.

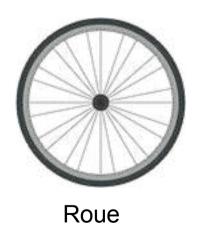




Un **capteur** permet d'acquérir une grandeur physique pour la transformer en grandeur utilisable, exploitable par un système.



Un **actionneur** permet de transformer l'énergie reçue en un phénomène physique (déplacement, dégagement de chaleur, émission de lumière ...) pour répondre à un besoin donné.









Ampoule



A Faire 1 : Voici une liste d'objets, identifier les capteurs et les actionneurs.

Gyrophare, sonde d'humidité, détecteur de présence, lumière, télécommande, bouton poussoir, sirène, moteur électrique, détecteur de lumière.



Une **IHM** (Interface Homme (Humain) - Machine) permet à un utilisateur d'interagir avec une un système embarqué.

La souris et le clavier sont des exemples d'IHM, les écrans tactiles, et les manettes de jeux également.



Thermostat



Tableau de bord



Un **objet connecté** est un système informatique embarqué disposant d'une connexion à un réseau local ou à l'Internet.

Remarque : On abuse souvent de l'appellation objet connecté pour beaucoup d'objets qui n'en sont pas car ils ne sont que rarement branchés sur un réseau et n'interagisse que peu, ou pas du tout, avec lui.

Par exemple, la plupart des montres connectées font plutôt parties des systèmes embarqués car elles ne nécessitent pas une connexion permanente au réseau. Seules celles qui doivent être connectées au smartphone pour pleinement fonctionner sont réellement connectées.



A Faire 2 : Voici une liste d'objets, indiquer s'il s'agit d'un Système Embarqué (SE) ou d'un Objet Connecté (OC).



Enceinte Bluetooth



Apple Watch Droi



Assistant vocal Google

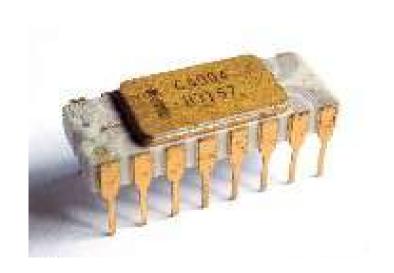




1967

Premier système embarqué de guidage lors de la mission lunaire Apollo





1971

Premier processeur produit par Intel





1983

Inauguration de la première ligne de métro automatique du monde...à Lille!





1984

Sortie de l'Airbus 320, premier avion équipé de commandes électriques informatisée





1999

Introduction de l'expression « internet des objets » par Kevin Ashton





2007

Sortie du premier « smartphone »

À Faire 3: Exemple du Vélo à Assistance Électrique

