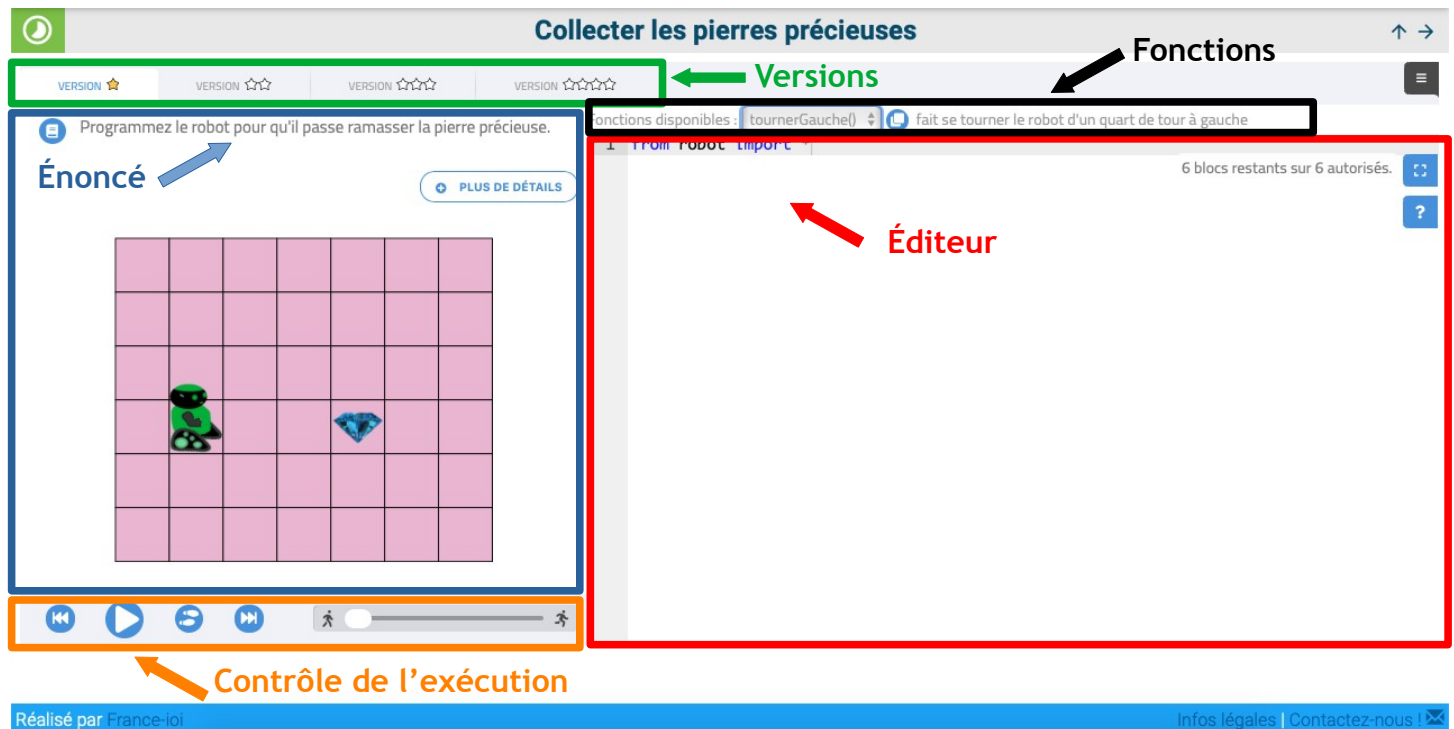


Cours SNT	Thème : Programmation Annexe. Comment écrire un programme sur la plateforme Algorea ?	Date :
-----------	---	--------

Présentation de l'interface d'Algorea



Versions : Chaque défi est décliné en 4 versions de difficulté croissante.






Énoncé : Pour la plupart des défis l'énoncé est divisé en deux parties :

1. Le but du jeu et les informations les plus importantes sont visibles à l'ouverture du défi et en permanence.
2. Des détails complémentaires sont accessibles en cliquant sur le bouton « Plus de détails »

Éditeur : C'est dans cette zone que vous concevrez vos programmes.

Fonctions : Pour chaque défi, un certain nombre de fonctions sont disponibles, dont bien sûr celles qui sont nécessaires à la résolution du problème.

Contrôle de l'exécution :

-  Lance l'exécution du programme présent dans l'éditeur
-  Interrompt l'exécution en cours.
-  Mode pas à pas : une seule instruction est exécutée à chaque clic sur le bouton.
-  Réinitialise la grille et l'exécution du programme.
-  Exécute tout le programme sans montrer l'animation.



Permet de régler la vitesse d'exécution de l'animation.