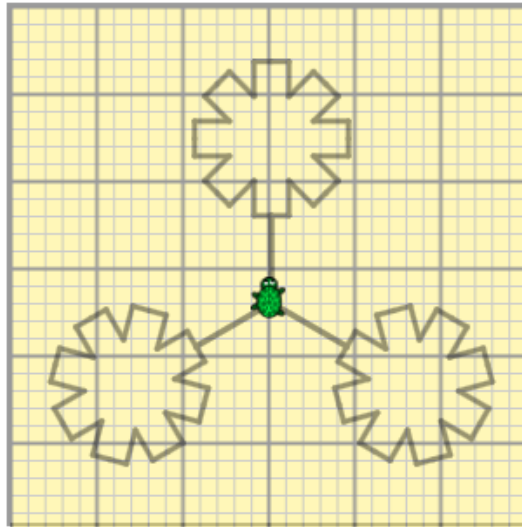


## 1. Objectifs

- Écrire et développer des programmes pour répondre à des problèmes.

## 2. Contextualisation

Nous allons reproduire des dessins sur une grille.



Pour cela, nous allons piloter une tortue dessinatrice par des programmes écrits en Python.

 **À Faire** : Réaliser les actions suivantes.

1. Ouvrir un navigateur Web,
2. Rendez-vous à l'adresse <https://concours.castor-informatique.fr/>,
3. Saisir le code de l'activité fourni en début de séance ()

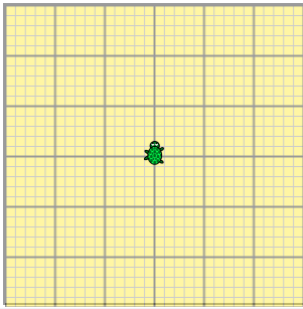
**N.B** : *Au commencement de l'activité, un code personnel vous sera communiqué. Il est impératif de retenir ce code pour revenir sur votre activité en cas de problème technique* ()

4. Effectuer les séquences dans l'ordre.

**N.B** : Avancez à votre rythme en commençant par la version une étoile de chaque séquence.

La tortue sait effectuer 4 actions :

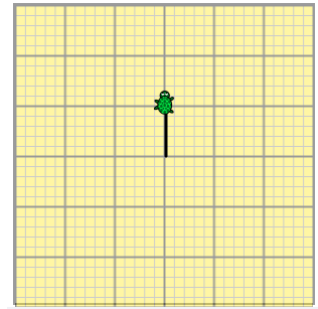
- **forward(pas)** : la tortue avance du nombre de **pas** indiqué en paramètre.



Situation de départ

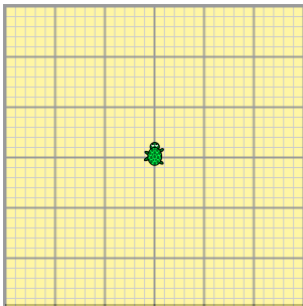
**Exemple :**

# la tortue avance de 50 pas  
`forward(50)`



Situation après appel de la fonction

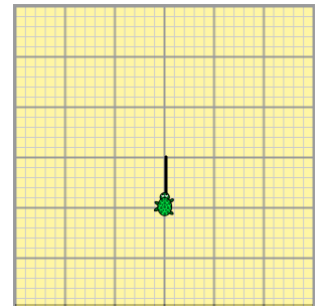
- **backward(pas)** : la tortue recule du nombre de **pas** indiqué en paramètre.



Situation de départ

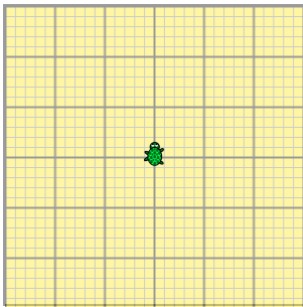
**Exemple :**

# la tortue recule de 50 pas  
`backward(50)`



Situation après appel de la fonction

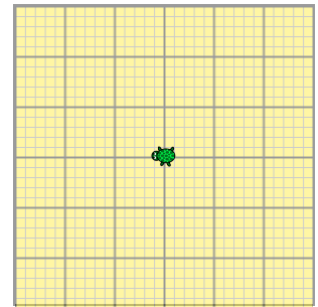
- **left(angle)** : la tortue pivote sur elle-même, vers la gauche, de l'**angle** indiqué en paramètre.



Situation de départ

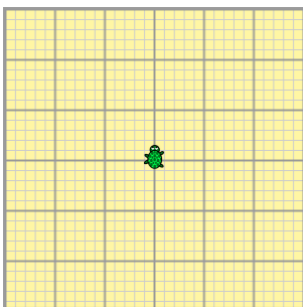
**Exemple :**

# la tortue pivote de 90° à gauche  
`left(90)`



Situation après appel de la fonction

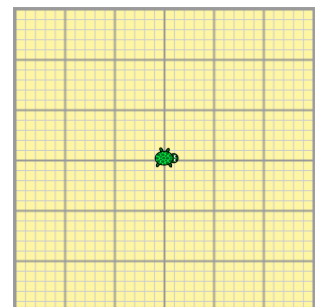
- **right(angle)** : la tortue pivote sur elle-même, vers la droite, de l'**angle** indiqué en paramètre.



Situation de départ

**Exemple :**

# la tortue pivote de 90° à droite  
`right(90)`



Situation après appel de la fonction