

1. Objectifs

Définir ce qu'est un ordinateur

2. Contextualisation

✍ À Faire 1 : Que représentent les images ci-dessous pour vous ?



Source : Pixabay et domaine public

3. Définition

📖 Machine :

.....

📖 Ordinateur :

.....

📖 Informatique :

.....

✍ À Faire 2 : En fonction de ces définitions, que pouvez-vous dire des objets représentés dans le À Faire 1 ?

.....

.....

Cours SNT	Thème : Ordinateur et Informatique Qu'est-ce qu'un ordinateur ?	IN-C1
-----------	--	-------

4. Historique

✍ À Faire 3 : Trouver les dates / protagonistes des événements suivants :

Qui	Date	Événement
		Sortie du 1er Iphone
		Création du premier ordinateur
		Sortie du premier micro-ordinateur
		Sortie du premier ordinateur portable
		Premier programme informatique
		Première machine à calculer
		Première langage de programmation
		Création du mot ordinateur
		Création du mot informatique

5. Composants d'un ordinateur

Un ordinateur est décomposé en 2 grandes parties :

Matériel



Logiciel

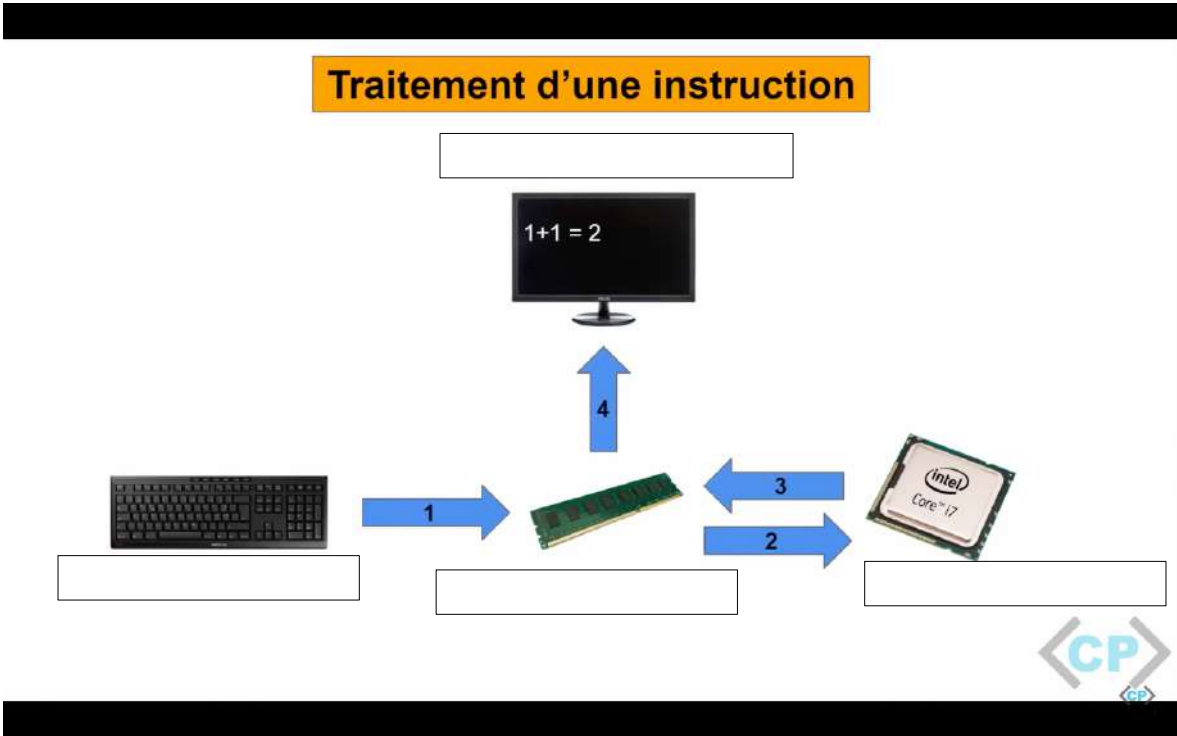


5.1. Partie matérielle

✍ À Faire 4 : Quels sont les différents composants matériels d'un ordinateur ? (Regarder la vidéo <https://www.youtube.com/watch?v=85XUJXHbjBo&t=63s> pour répondre à cette question. La partie entre 7m42 et 8m39 est à ignorer.)

Composant	Utilité

✍ **À Faire 5** : Comment une instruction est exécutée dans un ordinateur ? (Compléter le schéma et le tableau suivant)



Interaction entre composants matériels dans le traitement d'une instruction, Source : Chaîne codeur-pro sur Youtube

N°	Description de l'opération effectuée
1	
2	
3	
4	

5.2. Partie logicielle

📖 **Logiciel** :

.....

.....

.....

✍ **À Faire 6** : Quels logiciels (applications) connaissez-vous et quels sont leur utilité ? (Compléter le tableau suivant)

Logiciel	Utilité

✍ **À Faire 7** : Quels systèmes d'exploitation connaissez-vous ? À quoi servent-ils ?

-
-
.....
.....
.....
.....

6. Synthèse

✍ **À Faire 8** : Compléter le texte à trous suivant.

Un ordinateur est

Il est composé de 2 grandes familles de composants : et

Les périphériques d'entrées / sorties tel qu'un , une , un
.... ou un permettent de saisir, obtenir une donnée ou interagir avec l'ordinateur.

Le permet de traiter les instructions, effectuer les calculs et les communiquer en sortie.

La (RAM) permet de stocker afin qu'elles soient traitées par le processeur.

Le permet de stocker les données.

La carte graphique est un (vidéo, 3D...), directement relié à un

Tous les composants matériels sont interconnectés entre eux via une et le bus de communication.

Un logiciel ou est un qui indique à l'ordinateur comment

Le est un logiciel chargé d'établir une entre les différentes ressources matérielles, les applications et l'utilisateur.