

## Exercice 2 (4 points)

*Cet exercice traite des notions de piles et de programmation orientée objet.*

On crée une classe `Pile` qui modélise la structure d'une pile d'entiers.

Le constructeur de la classe initialise une pile vide.

La définition de cette classe sans l'implémentation de ses méthodes est donnée ci-dessous.

```
class Pile:
    def __init__(self):
        """Initialise la pile comme une pile vide."""

    def est_vide(self):
        """Renvoie True si la liste est vide, False sinon."""

    def empiler(self, e):
        """Ajoute l'élément e sur le sommet de la pile,
        ne renvoie rien."""

    def depiler(self):
        """Retire l'élément au sommet de la pile et le renvoie."""

    def nb_elements(self):
        """Renvoie le nombre d'éléments de la pile. """

    def afficher(self):
        """Affiche de gauche à droite les éléments de la pile, du fond
        de la pile vers son sommet. Le sommet est alors l'élément
        affiché le plus à droite. Les éléments sont séparés par une
        virgule. Si la pile est vide la méthode affiche « pile
        vide »."""
```

Seules les méthodes de la classe ci-dessus doivent être utilisées pour manipuler les objets `Pile`.

1.

- a. Écrire une suite d'instructions permettant de créer une instance de la classe `Pile` affectée à une variable `pile1` contenant les éléments 7, 5 et 2 insérés dans cet ordre.  
Ainsi, à l'issue de ces instructions, l'instruction `pile1.afficher()` produit l'affichage : 7, 5, 2.

- b. Donner l'affichage produit après l'exécution des instructions suivantes.

```
element1 = pile1.depiler()
pile1.empiler(5)
pile1.empiler(element1)
pile1.afficher()
```

**2. On donne la fonction mystere suivante :**

```
def mystere(pile, element):
    pile2 = Pile()
    nb_elements = pile.nb_elements()
    for i in range(nb_elements):
        elem = pile.depiler()
        pile2.empiler(elem)
        if elem == element:
            return pile2
    return pile2
```

**a. Dans chacun des quatre cas suivants, quel est l'affichage obtenu dans la console ?**

- Cas n°1  

```
>>>pile.afficher()
7, 5, 2, 3
>>>mystere(pile, 2).afficher()
```
- Cas n°2  

```
>>>pile.afficher()
7, 5, 2, 3
>>>mystere(pile, 9).afficher()
```
- Cas n°3  

```
>>>pile.afficher()
7, 5, 2, 3
>>>mystere(pile, 3).afficher()
```
- Cas n°4  

```
>>>pile.est_vide()
True
>>>mystere(pile, 3).afficher()
```

**b. Expliquer ce que permet d'obtenir la fonction mystere.**

**3. Écrire une fonction etendre(pile1, pile2) qui prend en arguments deux objets Pile appelés pile1 et pile2 et qui modifie pile1 en lui ajoutant les éléments de pile2 rangés dans l'ordre inverse. Cette fonction ne renvoie rien.**

On donne ci-dessous les résultats attendus pour certaines instructions.

```
>>>pile1.afficher()
7, 5, 2, 3
>>>pile2.afficher()
1, 3, 4
>>>etendre(pile1, pile2)
>>>pile1.afficher()
7, 5, 2, 3, 4, 3, 1
>>>pile2.est_vide()
True
```

4. Écrire une fonction `supprime_toutes_occurences(pile, element)` qui prend en arguments un objet `Pile` appelé `pile` et un élément `element` et supprime tous les éléments `element` de `pile`.

On donne ci-dessous les résultats attendus pour certaines instructions.

```
>>>pile.afficher()
7, 5, 2, 3, 5
>>>supprime_toutes_occurences (pile, 5)
>>>pile.afficher()
7, 2, 3
```