Thème: Ordinateur et Informatique

Comment une information est-elle stockée dans un ordinateur ?

IN-C2

1. Objectifs

- Comprendre le système de la représentation binaire
- · Représenter un nombre entier dans le système binaire

2. Contextualisation

À Faire 1 : Que représentent les images ci-dessous pour vous ?

七	0000	VII	111	NEME

Thème: Ordinateur et Informatique

Comment une information est-elle stockée dans un ordinateur ?

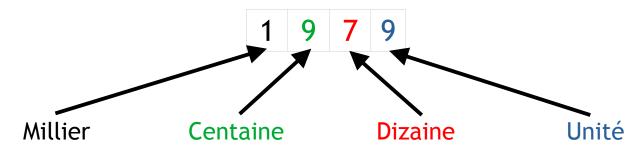
IN-C2

3. Rappel

Nous, humains du *XXIème* siècle, avons l'habitude de compter avec les symboles, les *chiffres* : 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 et 9.

Ainsi nous utilisons, pour compter, ces 10 chiffres dans l'ordre ci-dessus.

Pour représenter un *nombre* plus grand que 10, nous utilisons plusieurs *chiffres* de *manière ordonnée*.



Le *nombre* 1979 *s'écrit* avec les *chiffres* 1, 7 et 9, tous mis à un *rang* (une position) lui donnant une valeur particulière.

Un rang correspond à une puissance de 10.

Tout entier naturel peut s'écrire comme une décomposition en puissance de la base de numération (ici base 10).

$10^3 = 1000$	$10^2 = 100$	$10^1 = 10$	$10^0 = 1$
1	9	7	9

$$1979 = 1 \times 1000 + 9 \times 100 + 7 \times 10 + 9 \times 1$$
$$= 1 \times 10^{3} + 9 \times 10^{2} + 7 \times 10^{1} + 9 \times 10^{0}$$

On parle de système de numération positionnelle.

Système de numération : « Ensemble de symboles (les chiffres) qui sont assemblés en suivant des règles d'écriture précises permettant d'écrire, de lire et d'énoncer les nombres ».

Système de numération positionnelle : Système de numération où « la valeur d'un chiffre est déterminée par sa position dans un nombre ».

Base de numération: Dans un système de numération positionnel, la base de numération est « *le nombre de symboles (de chiffres) qui sont utilisés pour représenter les nombres* ».

Thème: Ordinateur et Informatique

Comment une information est-elle stockée dans un ordinateur ?

IN-C2

Á Faire 2 : Écrire la décomposition en puissance de 10 de votre année de naissance.

Á Faire 3 : À quels nombres entiers correspondent les décompositions en puissance de 10 suivantes :

$$x_1 = 5 \times 10^4 + 6 \times 10^3 + 2 \times 10^2 + 0 \times 10^1 + 9 \times 10^0$$

$$x_2 = 5 \times 10^0 + 6 \times 10^1 + 2 \times 10^2 + 0 \times 10^3 + 9 \times 10^4$$

$$x_3 = 1 \times 10^4 + 0 \times 10^3 + 0 \times 10^2 + 1 \times 10^1 + 1 \times 10^0$$

Bref, pour compter, écrire et énoncer les nombres nous utilisons le système de numération positionnelle en base 10 ... Mais, ça n'a pas toujours été le cas dans l'histoire ni dans d'autres pays et ce n'est pas le cas dans un ordinateur!

Thème: Ordinateur et Informatique

Comment une information est-elle stockée dans un ordinateur ?

IN-C2

4. Le système binaire

Tout ordinateur de bureau, téléphone portable, console de jeux représente les nombres (et toute donnée) en base 2 (appelé également base binaire).

Dans ce système de numération positionnelle, il n'existe que deux chiffres : 0 et 1 !

A Faire 4 : Compter en binaire. Pour cela, compléter le tableau suivant.

Nombre	Représentation en binaire
0	0
1	1
2	10
3	11
4	100
5	
6	
7	
8	
9	
10	

Tout entier naturel peut s'écrire comme une décomposition en puissance de la base de numération (ici base 2).

$2^3 = 8$	$2^2 = 4$	$2^1 = 2$	$2^0 = 1$
		1	1

$$3 = 11_2$$

= $1 \times 2^1 + 1 \times 2^0$
= $2 + 1$

Remarques:

- Pour différencier la base 10 de la base 2, on ajoute, en base 2, un petit $_2$ à droite des nombres écrits. Ils sont là pour préciser la base et éviter de se trouver devant une chose choquante du type 10 = 2, qui s'écrira plutôt $10_2 = 2$.
- Chaque 0 ou 1 est appelé bit (pour binary digit).

Thème : Ordinateur et Informatique

Comment une information est-elle stockée dans un ordinateur ?

IN-C2

A Faire 5: En reprenant le principe de la décomposition d'un entier vue précédemment, à quels nombres entiers correspondent les représentations binaires suivantes :

$$x_1 = 101010_2$$

$$x_2 = 1 \times 2^4 + 0 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 0 \times 2^0$$

$$x_3 = 1 \times 2^0 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^2 + 1 \times 2^3$$

5. Représentation dans un ordinateur

5.1. Octet

Il est possible de voir la mémoire (disque sur, RAM...) comme un grand tableau où chaque case contient un bit.

Un octet (*byte* en anglais) est un regroupement de 8 bits. Il s'agit de l'unité de base généralement utilisée par les machines pour lire et écrire les données.

•••	0	1	0	0	1	0	1	1	1	0	0	1	0	1	0	1	•••	Ī
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----	---

À Faire 6 : Quels sont les 2 octets présents dans le tableau ci-dessus ? Quels nombres représentent-ils ?

5.2. Unité de mesure

Il est très courant en informatique de mesurer la capacité mémoire d'un disque dur, de la RAM d'un ordinateur ou d'un débit de données Internet avec une unité de mesure exprimée comme un multiple d'octets.

Le tableau ci-dessous donne les principaux multiples utilisés dans la vie courante.

Thème: Ordinateur et Informatique

Comment une information est-elle stockée dans un ordinateur ?

IN-C2

Nom	Symbole	Valeur
Kilooctet	Ко	1000 = 10 ³ octets
Mégaoctet	Мо	1000 Ko = 10 ³ Ko
Gigaoctet	Go	1000 Mo = 10 ³ Mo
Téraoctet	То	1000 Go = 10 ³ Go

5.3. Comparatif

Il a existé et existe de nombreux supports de stockage. Le tableau suivant indique quelques caractéristiques des supports communs :

Type de support	Capacité	Document (1 Mo)	Photo (3,5 Mo)	Vidéo (Film de 700 Mo)	Durée de vie (années)*
Disquette	1,44 Mo	1	-	-	2 à 15
CD	700 Mo	700	200	1	3 à 100
DVD	4,7 Go	4700	1 342	4	30 à 100
Blu-ray	25 Go	25 000	7 142	25	30 à 100
Clé USB	32 Go	32 000	9 142	40	10 à 75
Carte SD	64 Go	64 000	18 285	80	115
Disque dur classique	1 To	1 000 000	285 714	1420	5 à 100
Disque dur SSD	256 Go	256 000	73142	365	3 à 10

^{*:} Source <u>Silkhom.com</u>

6. Synthèse

🗷 À Faire 8 : Co	npléter le texte à trou suivant
Un	est un ensemble de assemblés par des règles
permettant d'écr	e, lire et énoncer des
Un ordinateur rep	ésente les données dans le système à 2 symboles : et
Ce système utilise	une base
Dans ce système,	n nombre s'écrit comme une suite de (binary digit).
Chaque rang corr	spond à une
Un	est un ensemble de 8 bits consécutifs.