

Manuel d'utilisateur

Wide Factory est une application simple d'utilisation qui permet d'enregistrer des mouvements afin de créer des exercices sportifs à reproduire chez soi.

Voyons pas à pas ce qu'il nous réserve

Connexion:



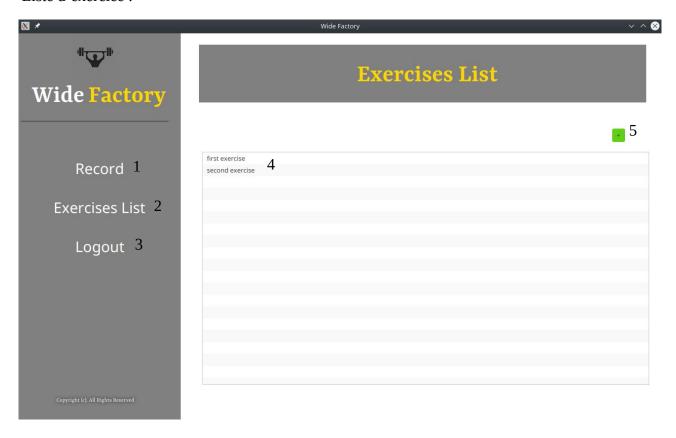
Le portail d'authentification, vous permet de saisir votre identifiant et mot de passe, pour acceder à votre espace personnel.

Le bouton « Login » permet de valider les données saisies.

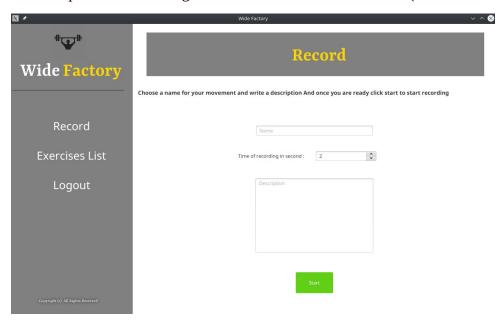
Le bouton « Exit » ferme l'application.

Les vues suivantes se focaliseront sur une personne étant un « coach », il est probable que votre interface personnelle offre moins de possibilités si vous êtes un utilisateur standard.

Liste d'exercice:



Voici à quoi ressemble la vue principale de l'application, après authentification. Voyons point par point les possibilités offertes par l'application 1 : Affiche l'interface permettant d'enregistrer un mouvement de référence (fonctionnalité coach)



en appuyant sur « Start »t l'enregistrement du mouvement commence

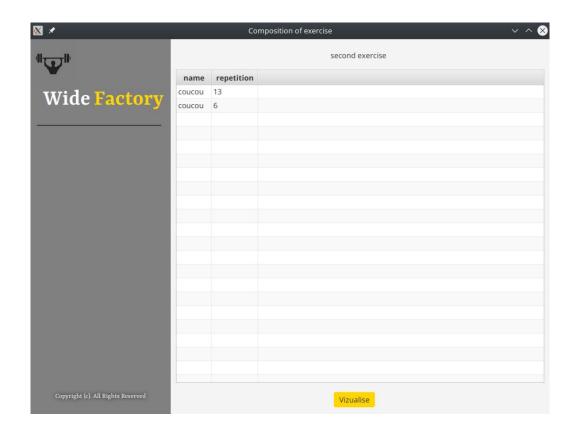
- 2 : Affiche l'interface de la liste des exercices disponibles, permet aussi de mettre à jour la liste en cas de changement.
- 3 : Se déconnecte et ramène au portail d'authentification.

4 : Exercice disponible, il est possible de les sélectionner en faisant un clic gauche dessus. La fenêtre suivante apparaîtra :



Un description de l'exercise est affiché (si le coach en saisie une lors de la création)

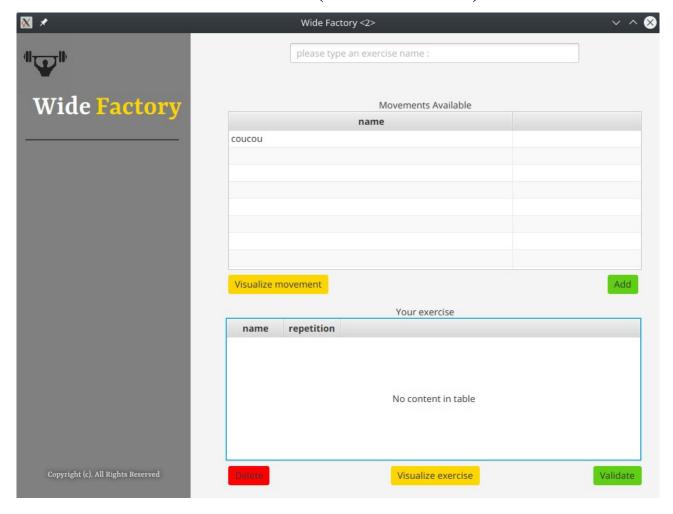
- 3 fonctionnalités sont possible après la sélection d'un exercice :
 - « Delete » : Permet de supprimer l'exercice (fonctionnalité de coach)
 - « Start » : Lance le début de l'exercice
 - « Composition » : Montre les différents mouvement qui le compose (cette option ouvre la fenêtre qui ci-dessous)



La fenêtre qui décrit la composition des mouvements d'un exercice.

Il est possible de sélectionner un mouvement et d'appuyer sur le bouton « Visualize » afin de voir ce derniers, une fenetre de visualisation 3D s'ouvrira avec un squelette reproduisant le mouvement

5 : Affiche la fenêtre de création d'un exercice (fonctionnalité de coach)



Lors de la création d'un exercice il y a 2 parties importantes

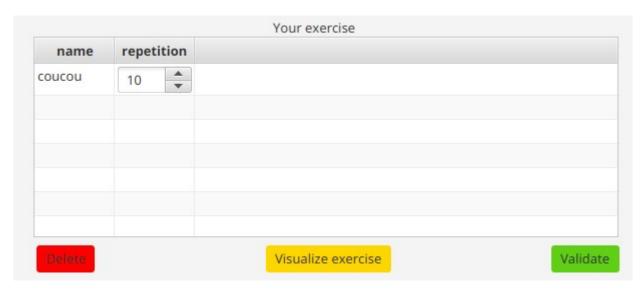
A: Les mouvements disponibles



Il est possible de sélectionner un mouvement, ensuite les différents boutons vont faire :

- Visualize movement : voir le mouvement sélectionné
- Add : ajoute à l'exercice le mouvement sélectionné

B : L'exercice en cours de création



L'exercice en cours indique la liste des mouvements qui le constitue et chaque mouvement peut voir son nombre de répétition être changé.

- 3 bouton permettent d'interagir avec l'exercice :
- « Delete » : Supprime le mouvement sélectionné de l'exercice
- « Visualize exercise » : Visualise l'exercice complet
- « Validate » : Sauvegarde dans le catalogue l'exercice.

En espérant que ce manuel d'utilisation vous à permis de mieux comprendre les principaux fonctionnalités de notre application	
	Wide Factory Team