

Notions

- ▶ **Méthodes magiques** : Une méthode magique est une fonction qui est appelée lors d'un événement particulier. Exemple : constructeur, toString
- ▶ **toString** : Fonction permettant de retourner une chaîne de caractères afin d'afficher un objet.
- ▶ **Constantes de classes** : Une constante de classe permet de mettre à disposition une valeur qui ne change jamais et qui est disponible depuis la classe.
- ▶ **Attributs et fonctions « static »** : les attributs et fonctions statiques permettent de définir des éléments accessibles depuis une classe (et non depuis un objet directement)
- ▶ **Mot clef « self »** : self permet d'accéder aux constantes de classes et aux attributs et fonctions statiques depuis la classe. Exemple : **self::TVA**

```
CLASSE Voiture {  
    marque : PRIVATE CHAINE DE CAR  
  
    //Attributs modele, couleur, nbPortes, estElectrique, prix  
  
    CONSTANTE ENTIER MINI ← 3  
    CONSTANTE ENTIER NORMAL ← 5  
    CONSTANTE ENTIER TVA ← 20  
  
    voitures[v] : STATIC TABLEAU VOITURE  
  
    PUBLIC FONCTION constructeur(marque, [...], nbPortes, prixHT){  
        this.marque ← marque //de même pour modele, couleur, estElectrique  
        this.nbPortes ← nbPortes  
        this.prix ← prixHT + prixHT * self::TVA  
        self::voitures[taille(self::voitures)] ← this  
    }  
  
    PUBLIC STATIC FONCTION afficherVoitureMarque(marqueRecherche) {  
        AFFICHER « Voici les véhicules de la marque : », marqueRecherche  
        POUR i ALLANT DE 0 A taille(self::voitures) PAR PAS DE 1 FAIRE  
            SI self::voitures[i].marque === marqueRecherche ALORS  
                self::voitures[i].afficherVoiture()  
            FIN  
        FIN  
    }  
}
```