

L'usine logicielle (ou forge)



Pour l'industrie du logiciel

(H



Définition de l'usine logicielle

- Une forge
- Application collaborative de développement logiciel
 - CDE: Collaborative Development Environment
- Cadre commun et standardisé de développement
- Management et Méthodes

ΧН



Les services d'une Forge

- Gestion de version
- Système de suivi des incidents
- Un outils de build
- Un outils de partage et de gestion de projet
- Des outils de qualimétrie du code produit et de génération d'états
- Un moteur d'Intégration Continue
 - CI (Continuous Integration)
- Wiki, forum, brèves ...

XΗ



Principes de la forge

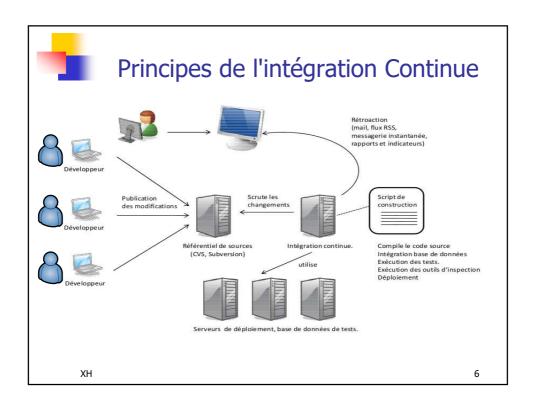
- Améliorer la qualité des livrables
 - Meilleure maintenabilité du logiciel
 - Traçabilité des changements et des déploiements
 - Améliorer la productivité de l'équipe du projet
- Repose sur des pratiques « agiles » du développement (XP, ...)
 - Fabriquer souvent
 - Tester souvent
 - Intégrer souvent

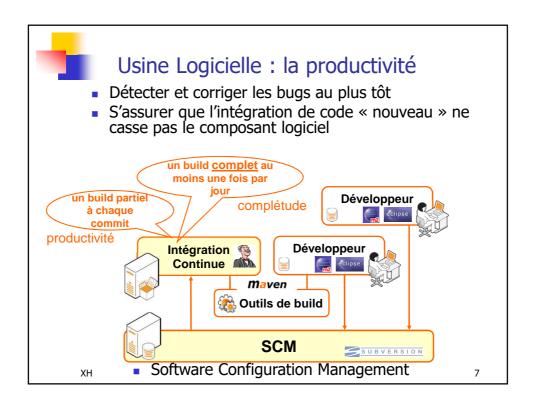
хн



Autres points

- La forge permet un développement maîtrisé
 - les projets sont construits avec des scripts automatisés
 - la construction des projets est indépendante de l'IDE
- Le développeur exécute une construction privée avant de soumettre son job au CI Hudson
- Elle permet d'assurer le suivi en temps réel des développements selon des critères de qualité







Utilité d'une forge pendant votre stage? Quelques bonnes raisons

- Il est difficile de suivre la qualité d'un projet sans métriques de suivi
- Le formateur pourrait disposer de tableaux de bord et d'indicateurs permettant d'évaluer au fil de l'eau la progression du stagiaire
- Le stagiaire disposerait d'une infrastructure avec des bonnes méthodes (best practises) et des outils qui vont lui permettre de juger de sa progression selon des standards de développement établis
 - Le stagiaire est peu sensibilisé à la problématique des tests
- Préparer le stagiaire aux standards de l'industrie du logiciel



Exemples d'outils open-source composant une Forge

Gestion des versions des sources avec **Subversion**Gestion du cycle de vie des projets avec **Maven**Gestion de l'Intégration Continue avec **Hudson**Qualimétrie du projet avec le plug-in **Sonar**

XH



Subversion



- Gestion de version
- SCM très populaire
 - Software Configuration Management
- Permet à plusieurs développeurs de travailler de manière collaborative au même code source et gérer les changements effectuées dans l'équipe
- Techniques de merge, ou fusion de code, notion de branche, gestionnaire de conflits ...
- Notion de dépôt (repository)



Subversion (suite)

- Opérations permises:
 - checkout/import/update/commit
- Subversion stocke les données dans un repository central
- Utilisé et configuré avec Apache2 sous Linux (Ubuntu)
- http://svn.apache.org/

XH 1



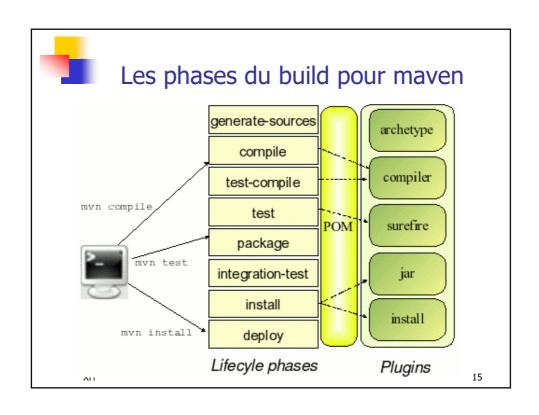
Maven

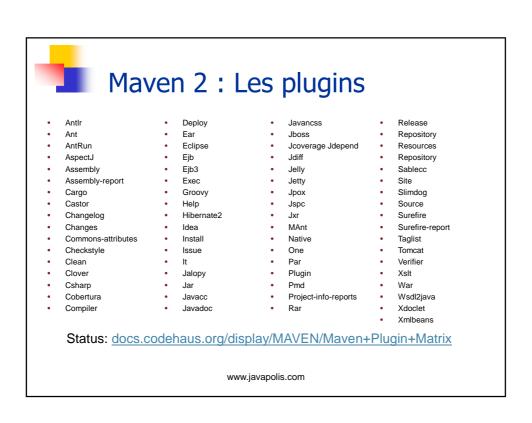


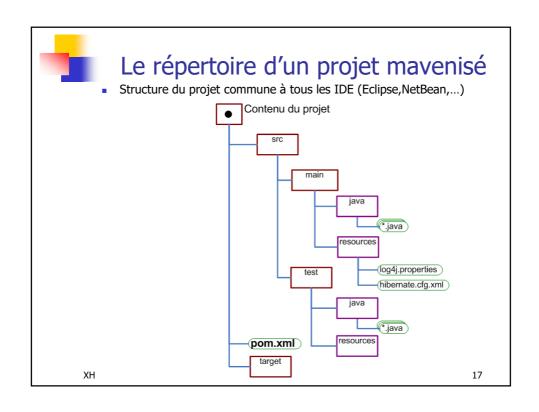
- Gestion des builds et suivi du cycle de vie des projets avec Maven
- Maven
- Gestion du build de projet
 - comme Ant ?
- Mais déclaratif:
 - ce qu'on veut faire plutôt qu'écriture d'un build.xml

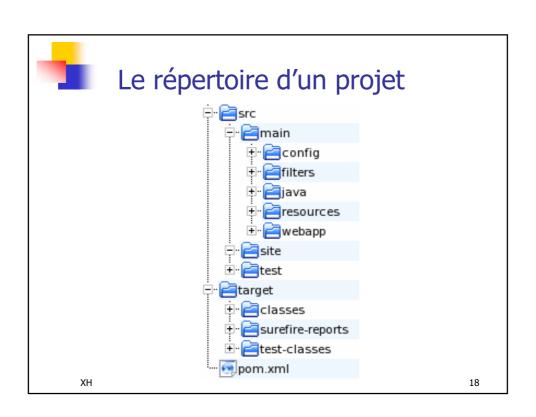














Le pom.xml

- · Le fichier du projet pom.xml
- Référentiel des artefacts :
 - définition par groupId / artifactId / packaging / version
- Résolution des dépendances transitives
 - élément <dependencies> du POM
 - · Scopes possibles:
 - · compile, test, runtime, provided
- ajout de plug-in

ΧН



Exemple de pom.xml

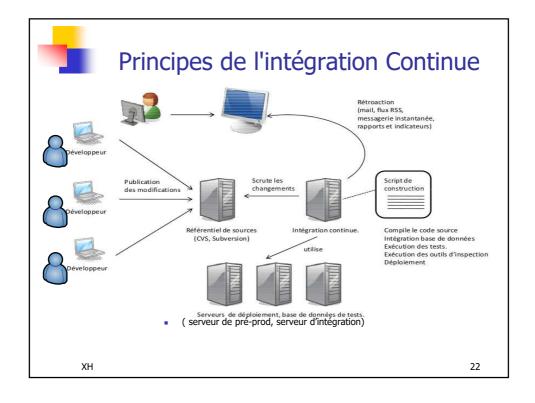
```
project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
 xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
 http://maven.apache.org/maven-v4_0_0.xsd">
 <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
 <groupId>com.mycompany.app</groupId>
 <artifactId>my-app</artifactId>
 <packaging>jar</packaging>
 <version>1.0-SNAPSHOT
 <name>my-app</name>
 <url>http://maven.apache.org</url>
 <dependencies>
   <dependency>
     <groupId>junit</groupId>
     <artifactId>junit</artifactId>
     <version>3.8.1
     <scope>test</scope>
   </dependency>
  </dependencies>
</project>
```

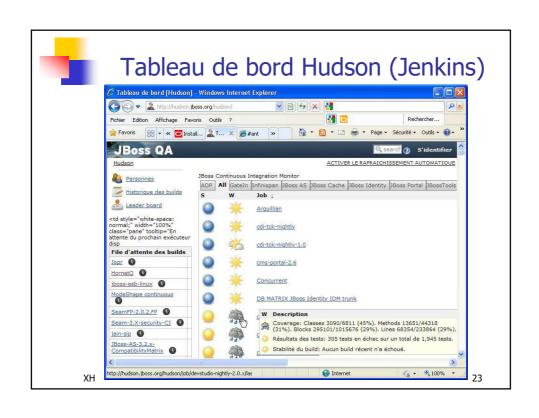
хн

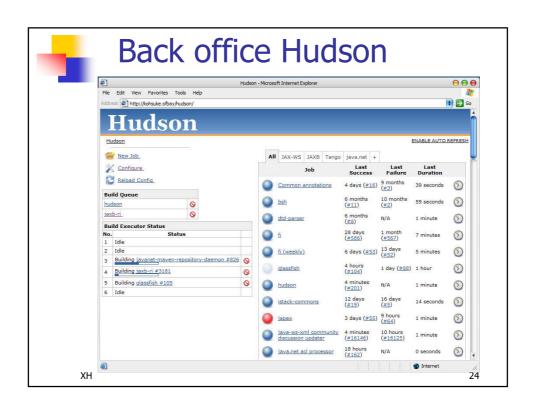


Hudson (ou Jenkins)

- Gestion de l'intégration continue avec Hudson
- Logiciel d'intégration continue
 - CI (Continuous Integration)
- permet d'assurer le suivi en temps réel des développements selon des critères de qualité
- Hudson est un projet open-source hébergé sur java.net java.net The Source for Java Technology Collaboration
- Logiciels concurrents:
 - « CruiseControl »
 - « Apache Continuum »









Ce que fait Hudson

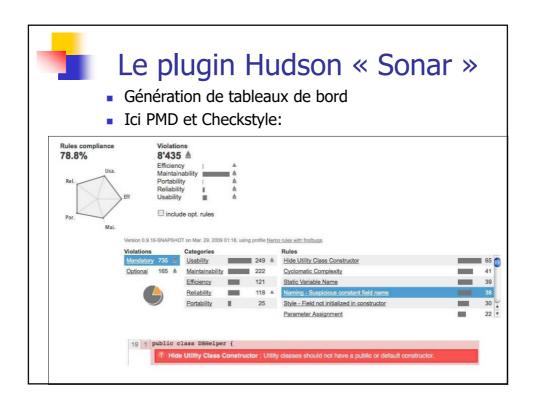
- Supporte les tâches ANT
- Supporte les tâches Maven
- Supporte Subversion (SVN)
- Intégration avec:
 - RSS
 - E-mail
 - IM
- Couvre les tests unitaires (JUnit/TestNG)
- Génère la Javadoc

XH 25



Ce que fait Hudson ... de plus

- En plus de fournir la plupart des fonctionnalités des autres, Hudson offre:
 - Une interface d'administration plus que conviviale
 - Extensible: système de plugins
 - ex: sonar
 - Des builds distribués



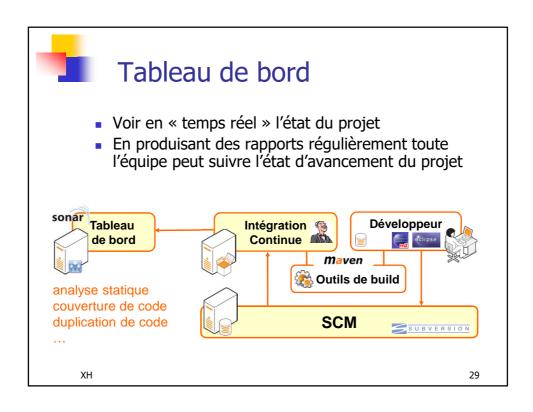


Qualimétrie du projet avec Sonar

- Qualité du code, respect des conventions avec :
 - Checkstyle ou PMD

XΗ

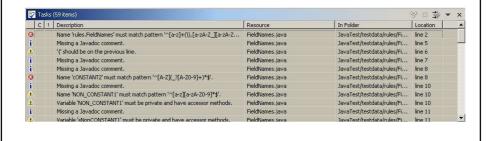
28





CheckStyle

- Similaire à PMD
- Javadoc Comments, Naming Conventions, Headers, Imports, Size Violations, Whitespace, Modifiers, Blocks, Coding Problems, Class Design, Duplicate Code





JDepend

- Calcule les métriques pour les packages java
- Calcul des métriques
- CC Concrete Class Count
 - □ Nombre de classes concrètes dans le package.
- AC Abstract Class Count
 - Nombre de classes abstraites ou d'interfaces dans le package



PMD



- Pour du code Java
- Similaire à CheckStyle
- Vérifie
 - variables locales non utilisées/ paramètres / méthodes privées
 - Bloc catch vide
 - Bloc instruction 'if' vide
 - □ Directive d'import dupliquée
 - Classes pouvant être des singletons
 - **-** ...