

TP ISN n° 4 tableaux de nombres et images matricielles

Présentation de ce travail sous forme de page HTML avec CSS et javascript

Soit le tableau suivant : var t1 = [12,24,73,35,44,125,94,11,51,74].

Exercice n°1

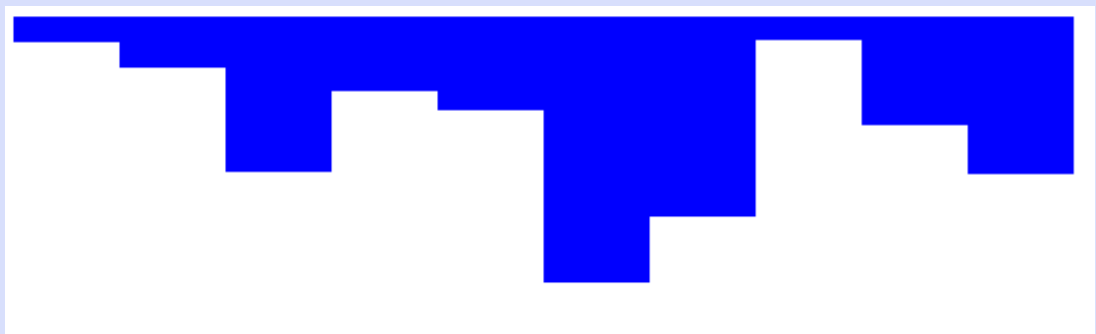
1. Créer une boucle qui permet d'afficher les nombres inscrits dans le tableau t1 du dernier jusqu'au premier, c'est-à-dire 74 puis 51 puis 11 etc.
2. Créer une boucle qui permet d'afficher les nombres pairs présents dans le tableau t1.

Exercice n°2

1. Créer une boucle qui permet de calculer la somme des nombres présent dans le tableau t1. Afficher cette somme.
2. Créer une boucle qui permet de trouver le nombre le plus grand présent dans le tableau t1. Afficher ce nombre.
3. Créer une boucle qui permet de trouver le nombre le plus petit présent dans le tableau t1. Afficher ce nombre.

Exercice n°3

Créer une boucle qui permet de dessiner des rectangles dont les hauteurs en pixel sont égales numériquement aux valeurs du tableau t1. Ne pas utiliser les mêmes couleurs que ci-dessous.



Exercice n°4

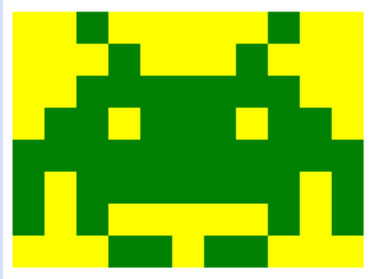
Soit le tableau suivant : var t2 =

```
[0,0,1,0,0,0,0,1,0,0,0,0,1,0,0,0,1,0,0,0,0,0,1,1,1,1,1,1,0,0,0,1,1,1,0,1,1,0,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,0,0,0,0,0,1,0,1,0,0,0,1,1,0,1,1,0,0];
```

Créer une boucle qui explore le tableau t2 et qui affiche un carré jaune lorsque l'on rencontre la valeur 0 et un carré vert lorsque l'on rencontre la valeur 1.

De plus il faut sauter une ligne lorsque l'on a aligné 11 carrés horizontalement.

Choisissez vos propres couleurs.



Space Invaders est un jeu vidéo développé par la société japonaise Taito, sorti en 1978 sur borne d'arcade.

Plusieurs publications attribuent l'expansion de l'industrie vidéoludique au niveau mondial au succès de ce jeu.

**SPACE
INVADERS**

