

TP ISN n° 2 interactions avec javascript

Objectifs de ce TP :

- consolider les notions acquises sur le langage javascript

Conditions de travail :

- travail en binômes (vos deux noms doivent apparaître en clair)
- travail en local (sur votre disque dur)
- utiliser l'éditeur NOTEPAD++
- durée prévue : 2h
- uploader votre travail dans vos **travaux** et insérer un lien dans votre **page perso**

TP 1 Exercice n°1 : créer une page contenant un formulaire permettant la saisie du prénom **et** de l'année de naissance de l'internaute. Ajouter un bouton qui lance l'affichage d'un message du type "bonjour Untel, vous êtes né en 2003 donc vous avez 16 ans en 2019"

TP 1 Exercice n°2 :

Créer une page HTML contenant un petit texte et dont la couleur de fond est rouge et le texte vert.

Ajouter un bouton qui rend la couleur de fond bleue et le texte jaune.

Ajouter un deuxième bouton qui rend la couleur de fond rouge et le texte vert.

TP 1 Exercice n°3 : générateur de punition



Créer une page HTML contenant un petit texte "je ne dois pas tirer la langue" contenu dans une balise **textarea** identifiée.

Ajouter un bouton qui copie le texte de la balise textarea et le colle dans une balise conteneur.

Plusieurs appuis successifs sur le bouton doivent à chaque fois rajouter la même phrase à la balise conteneur.

Ajouter un bouton qui permet d'effacer le texte de la balise conteneur.

TP 1 Exercice n°4 : Créer une balise image affichant l'image d'un dé (face 6) dont l'URL est la suivante :

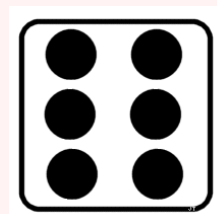
http://www.ac-grenoble.fr/ien.vienne1-2/spip/IMG/gif_de6.gif

identifier cette balise

créer un bouton affichant "un" qui permet de remplacer l'image par celle-ci :

http://www.ac-grenoble.fr/ien.vienne1-2/spip/IMG/gif_de1.gif

Créez ainsi six boutons, un pour chaque dé.



TP 1 Exercice n°4 bis : Remplacer les six boutons de l'exercice précédent par une balise input de type range.