



---

# RESSENTI DU GROUPE

---

Philippe BURLET, Thomas LOURENCO, Nathanaël HOUSAIS, Mboula NIANGA



21 DECEMBRE 2017

## MBOUALA NIANGA NGATSE

Nous avons commencé un projet réseaux sur l'organisation d'un CES'ESPORT. Nous nous sommes rapidement organisés et attribués des tâches solo ou en équipes de 2. Je devais me charger de l'adressage en VLSM, de la rédaction de la charte et du .bat. Tout était plaisant à faire sauf le point bat qui m'a pris plus de 2 jours et demi à comprendre et à rédiger pour au final ne pas fonctionner pour un problème d'incrémentation me faisant abandonner. Mais ce projet m'a quand même permis de couvrir le batch, un langage qui pourrait bien servir dans certaines circonstances.

## NATHANAEL HOUSSAIS

Tâches vite définies en début de semaine ce qui nous a permis de commencer le travail assez rapidement. N'étant pas très bon en réseau j'ai quand même bien compris le projet et la partie de mes compères.

L'objectif de ma partie était de gérer les commutateurs, les routeurs et les placés dans la salle ainsi que les choisir, optimiser le tout pour limiter le coût et les potentiels pannes de matériel et vérifier que le besoin en énergie est suffisant pour la Ces'esport ainsi que la topologie du réseau effectuer avec Philippe.

J'ai rencontré quelques problèmes pour choisir le nombre nécessaire de switch à installer d'où une certaine justification pour l'emplacement des commutateurs ce qui m'a permis de réduire drastiquement le coût en matériel.

Pour résumer le tout, ce projet s'est bien passé avec quelques problèmes avec certains membres du groupe mais s'est tout de même bien déroulé et j'en ai tiré de bonnes compétences.

Ce projet de fin d'UE était consacré à l'organisation d'une LAN party, or vu que je m'occupe d'organiser des LANs pour de vrai ce projet m'a tout de suite plu ! J'ai pu appliquer mes connaissances techniques pour aider à la disposition de la salle pour que cette dernière soit la plus avantageuse possible, la plus spacieuse et aussi la mieux aménagée pour pouvoir attirer le plus de spectateurs et joueurs lors de la LAN.

J'ai vraiment aimé ce projet car j'aime modéliser des réseaux sur Packet Tracer et ce fut une des tâches que j'avais à faire au cours du projet, j'ai donc pu utiliser mes connaissances sur ce logiciel pour modéliser le réseau de la LAN de façon réaliste et logique.

A propos de mes collègues de groupe, je dois dire que dans l'ensemble tout s'est bien passé, même si j'avais l'impression qu'une des personnes n'était peu présente.

J'ai donc bien aimé ce projet dans l'ensemble.

En tant que chef de groupe, ce projet m'a apporté beaucoup de connaissance, notamment dans la prise de décision par rapport au choix de l'équipement réseau, mais aussi dans la notion de budget. Le début du projet m'a beaucoup plu, quand nous devions assigner des tâches, bien les équilibrer, et les placer dans le temps.

Dans l'ensemble nous avons pu réaliser une grande partie du projet, bien que certains éléments aient été peu présents, et me donne un sentiment d'échec en tant que chef de projet.

J'ai pu être présent sur l'ensemble du projet, principalement sur la partie équipement et placement avec Nathanaël.