



## Charte de la CES'ESPORT

### Article 1 : Accès l'évènement

Lors de l'arrivée sur les lieux, une pièce d'identité valide sera demandée à des fins d'authentification. Les joueurs et les visiteurs devront récupérer la feuille d'instruction pour accéder à la connexion et s'engager à respecter la présente charte

### Article 2 : Joueurs mineurs

Toute personne mineure, selon les statuts en vigueur en France, sans autorisation parentale pour cet évènement et désirant participer à la CES'ESPORT se verra refuser l'inscription et l'accès à la Lan party

### Article 3 : Matériel

- 1- Il est obligatoire aux joueurs d'apporter les équipements suivant :
  - ❖ Tour
  - ❖ Ecran
  - ❖ Casque
  - ❖ Câble RJ45 de 20m minimum
  - ❖ Clavier
  - ❖ Souris
- 2- Il est formellement interdit aux participants de manipuler le matériel réseau et les prises électriques, excepté pour s'y connecter. Il est également interdit de connecter tout matériel autre qu'un ordinateur (switch, point d'accès sans fil, ...) au réseau sous peine de confiscation du matériel concerné et de disqualification
- 3- Il est formellement interdit d'occuper une place ou d'utiliser une IP différente de celle attribuée par les organisateurs
- 4- Il est conseillé aux joueurs de disposer d'un anti-virus et d'un pare-feu à jour. Toute personne détectée comme propagatrice d'un virus, d'un Botnet, ou de toute autre perturbation sur le réseau pourra être exclue des lieux.

- 5- Le téléchargement de fichiers ou tout autre transfert important de données au sein du réseau local sera uniquement possible entre équipements directement connectés au même commutateur réseau. Si la fluidité du réseau le permet lorsque tous les joueurs seront connectés, le partage de fichiers et la connexion à Internet seront moins restrictifs.

## Article 4 : Limite de responsabilités et décharge

- 1- Nous ne sommes pas tenus pour responsable d'un potentiel défaut de fonctionnement de matériel, ni de potentielles erreurs, anomalies ou défauts de fonctionnement provoqués par le logiciel de jeux qui auraient comme conséquence la disqualification ou la perte de rang du participant
- 2- Le participant peut apporter des biens personnels, y compris du matériel informatique, à l'événement CES'ESPORT. Toutefois, il le fera à ses propres risques et la CES'ESPORT ne fournit aucune assurance en vue de la protection des biens personnels.
- 3- La CES'ESPORT n'assume aucune responsabilité en cas de destruction, perte, vol ou endommagement d'un bien personnel lors de l'événement

## Article 5 : Politique de modification de cette présente charte

Les organisateurs de la CES'ESPORT se réservent le droit de changer les termes et les conditions qui régissent l'inscription ou la participation à l'événement. Les participants ont la responsabilité de passer en revue régulièrement ces modalités et conditions. Nous nous engageons à mettre à jour sur le site internet le plus rapidement possible toute modification au règlement. Les modifications n'entreront en vigueur que lorsqu'elles seront sur le site internet.

## Article 6 : Connexion au réseau

Pour vous connecter, un mail contenant un fichier .bat vous sera envoyé, vous n'aurez qu'à l'ouvrir pour qu'une adresse IP privée vous soit attribuée.