

INF3995 – Projet de conception d'un système informatique

Rapport hebdomadaire d'avancement de projet

Équipe numéro 02 - Semaine du 24 au 30 octobre 2016

Faits saillants de la présente semaine

- La majorité du code sur le zedboard pour la communication est complet et bien testé les modules TCP, HTTP, REST sont testés en isolation avec des tests unitaires.
- Le module drawHDMI est codé au complet et possiblement quelques erreurs mineures devront être corrigées pour l'affichage de bitmaps.
- L'application tablette est presque finie.
- L'architecture matérielle est stable et ne devrait plus changer.

Avancement des tâches non complétées de la présente semaine

No de la tâche	Nom de la tâche	Responsable	Date de début	% avancement	Remarques
10787	<i>Intégration des modules JSON, REST et HTTP au serveur</i>	Francis	28/10/2016	80	Ne manque plus qu'à connecter au matériel et au Chessboard
10809	Création de la class REST avec format JSON	Sabrina	25/10/2016	50%	
10123	<i>Implement</i>	Philippe	18/10/2016	90%	<i>Ajouté une</i>

	<i>ation du module Bitmap</i>				<i>fonction pour permettre à d'autres modules de d'utiliser le module bitmap de la façon prévue dans l'architecture logicielle.</i> <i>Ajouté le support pour les bitmaps 32 bits.</i> <i>Reste juste à tester.</i>
10124	BoardDisplay.	Clement Lanteigne	25/10/2016	50%	Philippe: Conception détaillée de BoardDisplay: Conception complète en pseudo-code qui ressemble beaucoup à du C.

Tâches réalisées complètement durant la présente semaine

No de la tâche	Nom de la tâche	Responsable	Date de début	Date de fin	Remarques
10718	<i>Intégrer un librairie JSON</i>	Francis	22/10/2016	29/10/2016	Librairie <i>jsmn</i> utilisée
10717	<i>Structure du module REST</i>	Francis	22/10/2016	29/10/2016	

10770	<i>Ajout du module JSON au REST</i>	Francis	25/10/2016	29/10/2016	
10726	<i>Ajout d'un scroll pour donner le choix à l'utilisateur de changer la couleur et forme des pièces du jeu d'échec</i>	Sabrina	22/10/2016	25/10/2016	

10727	Sélection et déplacement des pions	Sabrina	22/10/2016	26/10/2016	
10126	Implementation de drawHDMI	Philippe	18/10/2016	27/10/2016	Implémenté et testé la majorité des fonctions. Il reste à tester avec des bitmaps.

Tâches planifiées pour la semaine prochaine

No de la tâche	Nom de la tâche	Responsable	Date de début prévue	Remarques
10798	<i>Convertir en json</i>	Francis	31/10/2016	
10814	Intégration du module REST avec HTTP	Sabrina	30/10/2016	

Remarques générales sur le travail planifié pour la semaine prochaine :

- L'intégration des modules devrait bien se faire grâce à nos interfaces bien définies au préalable.
- Il va falloir fixer l'interface de BoardDisplay pour que le développement de ChessGame (logique du jeu d'échecs) et BoardDisplay puisse se faire en parallèle.
- Il va falloir faire des tests de communication entre le serveur et la tablette. Le format des requêtes ayant bien été fixé, ceci devrait bien aller.
- Les plus gros morceaux à compléter semblent être ChessGame et BoardDisplay.