INF3995 - Projet de conception d'un système informatique

Rapport hebdomadaire d'avancement de projet

Équipe numéro 02 - Semaine du 1 au 6 novembre 2016

Faits saillants de la présente semaine

 Un appel aux commandes POST /new_game et GET /status/board effectué à partir du niveau HTTP stimule correctement le module du Chessboard et retourne les bonnes informations.

Avancement des tâches non complétées de la présente semaine

No de la tâche	Nom de la tâche	Responsable	Date de début	% avancement	Remarques
<u>#10809</u> :	Création de la class REST avec format JSON	Sabrina	25/10/201 6	80%	
#10129	TCP/IP	Francis	18/10/201 6	70%	Il reste à tester avec des commandes HTTP plus complexes
#10135	Contrôle jeux d'échec	Guillaume	1/11/2016	60%	Move Piece implémenter par clément Lantengine, Skelette et

		initialisation fait par Guillaume

Tâches réalisées complètement durant la présente semaine

No de la tâche	Nom de la tâche	Responsabl e	Date de début	Date de fin	Remarques
#10939:	Refactore code des classes	Sabrina	03/11/201 6	05/11/2016	
#10941	Refactore de la classe Game et la classe Piece	Clément Gamache	03/11/201 6	05/11/2016	
#10859	Intégration de la communicatio n serveur dans le matériel	Francis	01/11/201 6	02/11/2016	

#10868	Conception et implémentatio n de tests sur HTTP	Francis	01/11/201 6	02/11/2016	Teste toute le côté serveur, sauf le TCP/IP
#10798	Conversion en JSON	Francis	29/10/201 6	02/11/2016	
#10610	Dispatch HTTP requests	Francis	12/10/201 6	03/11/2016	Remodélisé pour faire fonctionner avec le module TCP/IP
#10885	Refactoring du module HTTP	Francis	03/11/201 6	03/11/2016	

Tâches planifiées pour la semaine prochaine

No de	Nom de la tâche	Responsable	Date de	Remarques
la tâche			début prévue	

#10849	Clock pour les deux jours	Sabrina	06/11/2016	

Remarques générales sur le travail planifié pour la semaine prochaine :

• Intégration des différents modules entre eux et de la communication tablette avec le pc.