

INF3995 – Projet de conception d'un système informatique

Rapport hebdomadaire d'avancement de projet

Équipe numéro 02 - Semaine du 1 au 6 novembre 2016

Faits saillants de la présente semaine

- Un appel aux commandes *POST /new_game* et *GET /status/board* effectué à partir du niveau HTTP stimule correctement le module du *Chessboard* et retourne les bonnes informations.
- Le contrôle d'affichage à l'écran est fini et testé modulo un petit pépin dans le calcul d'indice pour trouver la couleur d'un pixel dans une image bitmap.

Avancement des tâches non complétées de la présente semaine

| No de la tâche | Nom de la tâche | Responsable | Date de début | % avancement | Remarques |
|--------------------------|---|-------------|---------------|--------------|--|
| #10809 : | <i>Création de la class REST avec format JSON</i> | Sabrina | 25/10/2016 | 80% | |
| #10129 | TCP/IP | Francis | 18/10/2016 | 70% | Il reste à tester avec des commandes HTTP plus complexes |
| #10135 | Contrôle jeux d'échec | Guillaume | 1/11/2016 | 60% | <i>Move Piece implémenter par clément</i> |

| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | <i>Lantengine, Skelette et initialisation fait par Guillaume</i> |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

Tâches réalisées complètement durant la présente semaine

| No de la tâche | Nom de la tâche | Responsable | Date de début | Date de fin | Remarques |
|-------------------------|--|-----------------|---------------|-------------|-----------|
| #10939: | <i>Refactore code des classes</i> | Sabrina | 03/11/2016 | 05/11/2016 | |
| #10941 | Refactore de la classe Game et la classe Piece | Clément Gamache | 03/11/2016 | 05/11/2016 | |
| #10859 | Intégration de la communication serveur dans le matériel | Francis | 01/11/2016 | 02/11/2016 | |

| | | | | | |
|--------|--|----------|------------|------------|---|
| #10868 | Conception et implémentation de tests sur HTTP | Francis | 01/11/2016 | 02/11/2016 | Teste toute le côté serveur, sauf le TCP/IP |
| #10798 | Conversion en JSON | Francis | 29/10/2016 | 02/11/2016 | |
| #10610 | <i>Dispatch</i> HTTP requests | Francis | 12/10/2016 | 03/11/2016 | Remodélisé pour faire fonctionner avec le module TCP/IP |
| #10885 | <i>Refactoring</i> du module HTTP | Francis | 03/11/2016 | 03/11/2016 | |
| #10124 | <i>BoardDisplay</i> | Philippe | 30/10/2016 | 03/11/26 | Il y a une petite erreur avec le calcul d'indice. |

Tâches planifiées pour la semaine prochaine

| No de la tâche | Nom de la tâche | Responsable | Date de début prévue | Remarques |
|----------------|------------------------------------|-------------|----------------------|-----------|
| #10849 | <i>Clock pour les deux joueurs</i> | Sabrina | 06/11/2016 | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

Remarques générales sur le travail planifié pour la semaine prochaine :

- Intégration des différents modules entre eux et de la communication tablette avec le pc.