

Philippe Carphin

Langues : Français et Anglais (complètement bilingue)

EDUCATION	École Polytechnique de Montréal , Montréal, Québec, Canada	
	▪ B.Sc. Génie Informatique	Sept 2013 – Déc 2018
	Université de Montréal , Montréal, Québec, Canada	
	▪ Cours gradués en Mathématiques	Sept 2009 – Sept 2011
	▪ B.Sc. Mathématiques	Sept 2005 – Août 2009
	• Moyenne : 3.8/4.3	
PRIX & BOURSES	▪ Meilleur projet intégrateur de deuxième année (Polytechnique)	Automne 2014
	Critère : Appréciation par l'équipe d'enseignement Projet : Jeu de pinball 3D avec interface en C# et engin en C++/OpenGL. Contribution : Physique, Animation, Éclairage (shaders) Démon de physique : https://youtu.be/9e4Upex_ghw	
	▪ Bourse de recherche CRSNG pour un projet d'été (UdeM)	Mai 2008 – Août 2008
	Critère : Excellence académique Projet : Art et maths : Une explication animée de Exposition d'Estampes de Escher Lien YouTube : https://youtu.be/CEauXI6fV2A	
ACTIVITÉS D'ENSEIGNEMENT	École Polytechnique de Montréal	
	▪ Ateliers sur git	Fev 2017
	▪ Chargé de cours en infographie avancée (Cours gradué)	Automne 2015
	▪ Vidéos sur les makefiles (cliquez ici)	
	▪ Chargé de laboratoire pour le cours d'infographie avancée	Automne 2017
	▪ Chargé de laboratoire pour le premier cours d'infographie	Hiver 2018
	▪ Chargé de laboratoire pour le projet intégrateur de première année	Hiver 2015 - Hiver 2018
	École de Technologie Supérieure de Montréal	
	▪ Chargé de cours en calcul différentiel et intégral	Automne 2011
	University of Montreal	
	▪ Auxiliaire d'enseignement	2007 – 2010
	Calcul différentiel et intégral, algèbre linéaire, algèbre abstraite, mathématiques et technologie	
EXPÉRIENCE DE TRAVAIL	Environnement et Changement Climatique Canada , Dorval, Quebec, Canada	
	▪ Programmeur/Analyste (stage)	Jan 2016 – Sept 2016
	• Projet : Séquenceur Maestro : Un séquenceur pour gérer les superordinateurs GitHub : http://github.com/racett/maestro ,	
	• Travail : Correction de bogues, implémentation de nouvelles fonctionnalités, changement majeurs au code	
	• Langages : C, TCL, BASH	
	• Implémentation de nouvelles procédures avec Git et module de tests unitaires	
PROJETS PERSONNELS	SGF to IGO-\LaTeX	Jan 2016 – Sept 2016
	Un outil pour automatiser la création de présentation \LaTeX de parties de Go	
	• GitHub : https://github.com/PhilippeCarphin/go_sgf_to_igo_latex ,	
	• Langages : Python, produit du \LaTeX en sortie	
HABILETÉS PERSONNELLES	▪ Leadership	
	▪ Joueur d'équipe	
	▪ Communication et enseignement	
	▪ Volonté d'apprentissage	
HABILETÉS TECHNIQUES	▪ Git, Linux, Outils UNIX, Vim, Tmux	
	▪ Écrire du code modulaire, propre, et facilement modifiable	
	▪ Design par interface & Programmation orientée objet	
LANGAGES DE PROGRAMMATION	▪ Excellent : C, Python, BASH, C++, GNUmake,	
	▪ Bon : TCL, \LaTeX ,	
	▪ Familier avec : C#, VHDL, Java, Perl, R, Matlab, HTML.	
INTÉRÊTS	Go (baduk), Cyclisme, Échecs, Apprentissage machine, programmation fonctionnelle, Linux.	