



Unity est un moteur de jeu multiplateforme très populaire qui permet aux développeurs de créer des jeux vidéo, des simulations et des applications de réalité virtuelle (VR) et de réalité augmentée (AR). Voici quelques-unes des dernières avancées technologiques d'Unity :

- Améliorations de l'éditeur : Unity a récemment apporté plusieurs améliorations à son éditeur, telles que l'ajout de fonctionnalités de collaboration en temps réel, de nouveaux outils de cinématique et d'animation, et des améliorations de l'interface utilisateur pour une utilisation plus facile.
- AR Foundation : Unity a développé AR Foundation, une solution unifiée pour les applications de réalité augmentée, qui permet aux développeurs de créer des applications AR pour plusieurs plateformes, y compris iOS et Android. AR Foundation prend en charge des fonctionnalités telles que la reconnaissance d'image, le suivi de mouvement et la gestion des éléments AR.
- Machine Learning : Unity propose également des outils pour intégrer l'apprentissage automatique (machine learning) dans les jeux et les applications, notamment le plugin ML-Agents, qui permet aux développeurs de créer des environnements d'apprentissage pour entraîner des agents IA.
- Cloud Build : Unity propose Cloud Build, une solution qui permet de créer et de déployer des applications sur différentes plateformes en utilisant des serveurs dans le cloud. Cloud Build

peut également être utilisé pour tester des builds automatiquement, pour partager les builds avec des collaborateurs, et pour gérer les versions de l'application.

- Collaborateurs externes : Unity collabore avec des entreprises tierces pour améliorer l'expérience de développement. Par exemple, Unity travaille avec NVIDIA pour améliorer les performances graphiques, avec Havok pour améliorer la physique dans les jeux et les simulations, et avec Magic Leap pour créer des applications de réalité augmentée.

En résumé, Unity continue d'innover dans le domaine du développement de jeux et d'applications de réalité virtuelle et augmentée, en proposant des outils avancés pour l'édition et la collaboration, en améliorant les performances et l'efficacité, et en travaillant avec des partenaires pour créer de nouvelles solutions. Les développeurs peuvent s'attendre à voir des améliorations continues dans l'écosystème Unity dans les années à venir.