





Veuve, Orpheline et Ligne de voleur

(Traitement des lignes avec Prawn-For-Book)

Philippe Perret



Ce livre est pensé, à la base, pour voir comment on peut traiter la longueur des paragraphes en nombre de lignes pour pouvoir gérer les veuves, les orphelines et les lignes de voleur qui trainent. À partir d'un paragraphe comme celui-ci, il faut pouvoir déterminer le *nombre de lignes* et extraire la dernière ligne pour pouvoir gérer les choses. Les principes sont les suivants. Ce **texte contient volontairement des balises car elles jouent dans la réussite du découpage — j'allonge pour produire une ligne de voleur.**

- Si un paragraphe entier tient dans la page (pas d'excédent), il faut juste tester sa dernière ligne.
- Si la dernière ligne d'un paragraphe est une ligne de voleur, il faut jouer sur le `character_spacing` pour régler le problème et faire remonter mot (ou en faire descendre un si la réduction est trop importante — ce paragraphe possède aussi une ligne de voleur).

- Ce paragraphe à puce devrait se marquer sur la dernière ligne mais comme il est trop long et qu'il créerait une orpheline, on le passe à la page suivante.

Ce paragraphe avec des styles se trouve sur la troisième ligne avant la fin, et *fait cinq lignes*, ce qui signifie qu'il n'y a pas de veuve sur

l'autre page. Mais elle est **corrigée**
automatiquement par le programme pour passer à
la page suivante.

Ce paragraphe avec des styles se trouve aussi sur la
3^e ligne avant la fin et *fait 4 lignes*, ce qui **signifie**

qu'il y aura/ait ici une veuve sur l'autre page *si on*
ne faisait rien.