

Prawn4book Manuel

Prawn4book
Manuel

- Introduction

 - Présentation

 - Les grandes forces de Prawn-for-book

 - Commande(s)

- Obtenir de l'aide

- AIDE RAPIDE

 - BIBLIOGRAPHIE

 - IMAGES

 - TABLES (TABLEAU)

 - HEADERS/FOOTERS

 - Passer une ligne vierge

- Créer un livre

- Création d'une collection

- Ajouter un livre à une collection

- Construction du PDF du livre

 - Ouvrir le fichier PDF produit

 - Options de fabrication (pour le travail)

 - Affichage des marges

 - Affichage de la grille de référence

 - Affichage d'un rang précis de pages

 - Affichage du curseur

- Ouverture du PDF

- Texte du livre

 - Package Sublime Text

 - Modifier l'aspect du texte dans Sublime Text (son affichage dans l'application)

- Le livre pour l'impression

 - Les marges

 - Pagination

 - Les titres

 - Grand titre sur une belle page

 - Exclure un titre de la table des matières

 - Les paragraphes

 - Définition

 - Les différents types de paragraphe

 - PARAGRAPHES DE TEXTE

 - TITRES

 - IMAGES

 - Images SVG

 - Numéro de paragraphe pour l'image

 - TABLES

 - Définition précise de la table

- Attributs des cellules
- Valeurs en pourcentage
- Valeurs implicites
- Insérer un trait droit dans le texte
- Insérer une image dans une cellule
- Fusion de cellules
- Quelques exemples concrets
- Définir un STYLE DE TABLE
- BLOC DE CODE
- Les paragraphes-codes (pfb-code)
- Numérotation des paragraphes
- Commentaires dans le texte
- Saut de page
- Insertion d'un texte externe
- HEADERS & FOOTERS (entêtes et pieds de page)
 - Principe
 - Rangs de pages
 - Contenu
 - Définition des entêtes et pieds de page
 - Positionnement
 - Tiers et contenus
 - Dans la recette
 - Variables
- Pages spéciales
 - Page de titre
 - Page d'informations
 - Table des matières
 - Page d'index
- BIBLIOGRAPHIES
 - La balise de la bibliographie
 - Le titre de la bibliographie
 - Chemin d'accès aux données de la bibliographie
 - La page de la bibliographie
 - Les données de la bibliographie
 - Mise en forme des données bibliographiques
 - Mise en forme dans le texte
- RÉFÉRENCES (et références croisées)
 - Références croisées
 - Référence croisée vers un livre non prawn
 - Fichier de références
- Exclure des paragraphes
- Commentaires
- PARSE(U)RS & FORMATE(U)RS
 - Méthode d'helpers
 - Formatage personnalisé (`formater.rb`)
 - Formatage des paragraphes
 - Tailles de police proportionnelles
 - Formatage des éléments de bibliographie
 - Formatage des tables

Parsing personnalisé des paragraphes (`parser.rb`)

RECETTE DU LIVRE OU DE LA COLLECTION

Création de la recette du livre

Contenu de la recette du livre

Informations générales

Informations générales pour une collection

FORMAT du livre

Données des TITRES

Données de la MAISON D'ÉDITIONS

Données des POLICES

Données BIBLIOGRAPHIQUES

Données de TABLE DES MATIÈRES

Les TYPES DE PAGE à imprimer

Impression ou non des pages de type

Définition de la PAGE DE TITRE

Définition de la PAGE INFOS

Données pour la PAGE D'INDEX

Les scripts

Lancer un script

Créer un script

Arguments passés au script

Annexe

Style *inline*

Snippets

Grille de référence

Points PDF

Ne pas afficher les espaces insécables

Package Sublime Text

Choix d'une autre police

Prawn

Blocs de texte avec Prawn

Introduction

Présentation

Prawn4book — ou **Prawn For Book**, c'est-à-dire « Prawn pour les livres » — est une application en ligne de commande permettant de transformer un simple texte en véritable PDF prêt pour l'impression, grâce au (lovely) gem **Prawn** (d'où le nom de l'application).

L'application met en forme le texte, dans ses moindres détails et ses moindres aspects, empaquette les polices nécessaires, gère les références — même les références croisées —, gère les index et les bibliographies — autant que l'on veut — et produit un PDF conforme en tout points à ses désirs.

Les grandes forces de Prawn-for-book

Les grandes forces de **PRAWN-FOR-BOOK** sont donc :

- mise en forme du texte dans ses moindres détails (feuilles de style, modules complexes — experts — de formatage),
- gestion des références internes (renvois, références à une page ou un paragraphes, etc.),
- gestion des références croisées (références à la page d'un autre livre)
- gestion d'un index,
- gestion d'autant de bibliographies que l'on veut,
- gestion automatiquement de la table des matières (est-ce vraiment utile de le préciser ?...)

Commande(s)

Sa commande simple est (*) :

```
$> pfb
```

Ou en version longue (*) :

```
$> prawn-for-book
```

(*) En présupposant bien sûr que des alias de commande ont été créés, sur MacOS grâce à :

```
ln -s /Users/me/Programmes/Prawn4book/prawn4book.rb /usr/local/bin/prawn-for-book
ln -s /Users/me/Programmes/Prawn4book/prawn4book.rb /usr/local/bin/pfb
```

Et sur Windows grâce à :

TODO ?

Obtenir de l'aide

On peut obtenir de l'aide de différents moyens :

- `$> pfb aide` ouvrir une aide générale en présentant les commandes principales.
- `$> pfb aide <identifiant>` offrira de l'aide sur l'`<identifiant>`. On peut obtenir grâce à cette commande les assistants de création qui permettent de définir très précisément la recette d'un livre ou d'une collection.
- `$> pfb lexique "groupe de mots"` offrira de l'aide sur un mot particulier ou un groupe de mots en en donnant la définition ou le sens dans *Prawn-for-book*. Note : les guillemets ne sont nécessaires que s'il y a plusieurs mots.
- Pour ouvrir le manuel : `$> pfb manuel` (ajouter `-dev` pour l'ouvrir en édition).
-

AIDE RAPIDE

BIBLIOGRAPHIE

Voir comment [utiliser une bibliographie](#)

IMAGES

Voir comment [insérer une image dans le texte](#).

TABLES (TABLEAU)

Voir comment [insérer une table ou un tableau dans le texte](#).

HEADERS/FOOTERS

Voir comment [définir les pieds et page et entêtes de page](#).

Passer une ligne vierge

Ajouter à l'endroit voulu :

```
(( line ))
```

Noter que cette ligne ne sera pas numérotée.

Créer un livre

Créer un livre avec **Prawn-for-book** consiste à créer deux choses, deux fichiers :

- le [fichier recette](#) qui définit tous les aspects du livre, en dehors du contenu textuel lui-même,
- le [fichier texte](#) qui contient le texte du livre.

Pour créer ces deux éléments de façon assistée, suivez simplement cette procédure :

- Choisir le dossier dans lequel doit être créé le livre,
- ouvrir une fenêtre Terminal dans ce dossier,
- jouer la commande `$> pfb init`,
- choisir de construire un nouveau livre,
- suivre l'assistant pour définir les données du livre (ou n'en définissez aucune, vous aurez toujours le loisir de le faire plus tard).

Création d'une collection

Avec **Prawn-for-book**, on peut aussi créer des collections, c'est-à-dire un ensemble de livres qui partageront les mêmes éléments, à commencer par la charte graphique. Plutôt que d'avoir à la copier-coller de livre en livre, entraînant des opérations lourdes à chaque changement, on crée une collection qui définira les éléments communs et on met les livres dedans.

- Choisir le dossier dans lequel doit être créée la collection,
- ouvrir une fenêtre Terminal à ce dossier,
- jouer la commande `$> pfb init`,
- choisir de construire une collection,
- suivre l'assistant de création.

Ajouter un livre à une collection

Suivre la [procédure d'initiation d'un nouveau livre](#) mais en ouvrant le Terminal au dossier de la collection (ou au dossier du livre créé dans le dossier de cette collection).

Construction du PDF du livre

Pour lancer la fabrication du PDF qui servira à l'impression du livre, jouer la commande :

```
> cd path/to/book/folder
> pfb build
```

À bien noter : cette commande fabrique vraiment le PDF qu'il suffira d'envoyer à l'imprimeur pour tirer le livre.

Ouvrir le fichier PDF produit

Pour ouvrir le document PDF à la fin de la fabrication, ajouter l'option `--open`.

```
$> prawn-for-book build --open
```

Options de fabrication (pour le travail)

Certaines options permettent de travailler le livre avant sa fabrication définitive. On peut par exemple :

- demander l'affichage des marges,
- demander l'affichage de la grille de référence (la grille sur laquelle se calent les lignes pour être bien alignées),
- demander la fabrication de seulement quelques pages, voire une seule,
- l'affichage de la hauteur du curseur.

Affichage des marges

On peut par exemple demander l'affichage des marges à l'aide de l'option `--display_margins` au moment de la fabrication du livre :

```
$> pfb build --display_margins
```

Utiliser le paramètre `grid` pour préciser les pages sur lesquelles doivent être dessinées les marges (sans cette précision elles seront dessinées sur toutes les pages) en les séparant d'un tiret simple. Par exemple :

```
$> pfb build --display_margins grid=4-12
```

... pour n'afficher les marges que sur les pages de 4 à 12.

Affichage de la grille de référence

On peut afficher les lignes de la grille de référence (pour voir comment seront alignées les lignes du texte) à l'aide de l'option `--display_grid` au moment de la fabrication du livre :

```
$> pfb build --display_grid ou $> pfb build -g
```

Utiliser le paramètre `grid` pour préciser les pages sur lesquelles doivent être dessinées les lignes de références (sans cette précision elles seront dessinées sur toutes les pages) en les séparant d'un tiret simple. Par exemple :

```
$> pfb build --display_grid grid=4-12
```

... pour n'afficher la grille de référence que sur les pages de 4 à 12.

Affichage d'un rang précis de pages

Note : on ne peut pas demander à imprimer seulement à une page, cela produirait des numéros de pages et de paragraphes faux.

Pour s'arrêter à une page précise, par exemple la 4^e, utiliser l'option simple `-last` avec le numéro de page :

```
$> pfb build -last=4
```

Un usage très utile, par exemple, si l'on est limité à un nombre minimal de pages comme sur KDP (24) mais qu'on ne veut pas imprimer tout le livre (s'il est gros) consiste à sortir le PDF avec seulement les 24 premières pages et d'envoyer le PDF pour impression.

```
$> pfb build -last=24
```

Affichage du curseur

Avec l'option `-c/--cursor` on peut demander à ce que les positions curseur soient ajoutées au livre.

Ouverture du PDF

On peut ouvrir le PDF du livre dans Aperçu à l'aide de la commande :

```
$> pfb open book
```

Texte du livre

On peut travailler le texte du livre dans n'importe quel éditeur simple. [Sublime Text](#) est mon premier choix pour le moment. Notamment parce qu'il offre tous les avantages des éditeurs de code, à commencer par l'édition puissante et la colorisation syntaxique. Il suffit que le texte se termine par `.pfb.txt` ou `.pfb.md` pour que Sublime Text applique le format *Prawn4Book*.

Package Sublime Text

Ce package est défini dans le dossier package `Prawn4Book` de Sublime Text. On peut ouvrir ce package rapidement en jouant :

```
$> prawn-for-book open package-st
```

Modifier l'aspect du texte dans Sublime Text (son affichage dans l'application)

Pour modifier l'aspect du texte, il faut ouvrir le package dans *Sublime Text* (

```
$> prawn-for-book open package-st
```

) et modifier le code dans le fichier

`Prawn4Book.sublime-settings` (pour la police, la taille de police, etc.) ou le fichier `Prawn4Book.sublime-color-scheme` (pour modifier la colorisation syntaxique ou les scopes).

Le livre pour l'impression

Les marges

Les marges sont définies de façon très strictes et concernent vraiment la partie de la page **où ne sera rien écrit**, ni pied de page ni entête. On peut représenter les choses ainsi :

```
      v----- marge gauche (ou intérieure)
      |_fond perdu (10) _____
      |
      |
Mtop  -| |
      | |
Header -| | Titre du livre
      | |
      | |
      | 23 Le 23e paragraphe
      | 24 Un autre paragraphe
      | ...
      |
      |_____
```



```

Footer - | | p. 42
      | | _____
      |
Mg Bot - |
      | _____
      | _fond perdu (10) _____

```

Ce qui signifie que le haut et le bas du texte sont calculés en fonction des marges et des header et footer.

Noter qu'il y a toujours un fond perdu de 10 post-script points autour de la page.

Pagination

	Recette	propriété	valeurs possibles
	<code>book_format:page:</code>	<code>:numeration</code>	pages/parags

Une des grandes fonctionnalités de *Prawn-for-book* est de permettre de paginer de deux manières :

- à l'aide des numéros de pages (pagination traditionnelle),
- à l'aide des numéros de paragraphes (pagination "technique" permettant de faire référence à un paragraphe précis, par son numéro/indice).

La numérotation des paragraphes peut être très pratique aussi quand on veut recevoir des commentaires précis — et localisés — sur son roman ou tout autre livre. Vous pouvez l'utiliser pour le PDF que vous remettez à vos lecteurs et lectrices.

Pour se faire, on règle la valeur de la propriété `book_format:page:numeration` dans la [recette du livre ou de la collection](#). Les deux valeurs possibles sont `pages` (numérotation des pages) ou `parags` ([numérotation des paragraphes](#)).

Modifier la valeur directement dans le fichier recette du livre ou de la collection nécessite une certaine habitude. Il est préférable, pour tous les réglages, de passer par les assistants. Ici, il suffit de jouer `$> pfb assistant` et de choisir "Assistant format du livre", puis de renseigner la propriété "Numérotation".

Cette valeur influence de nombreux éléments du livre, dont :

- les numéros en bas de page (si on les désire)
- les [index](#)
- les [repères bibliographiques](#)
- les marques de [références](#)

Pour savoir comment placer et formater les numéros de pages, cf. [Headers et Footers](#).

Les titres

La base du texte étant du markdown, les titres s'indiquent avec des dièses en fonction de leur niveau :

```
# Grand titre
## Titre de chapitre
### Titre de sous-chapitre
#### Titre de section
etc. si nécessaire.
```

Pour la mise en forme des titres dans le livre, voir [la définition des titres dans la recette du livre](#).

Grand titre sur une belle page

Pour qu'un grand titre se retrouve toujours sur une belle page (ie la page impaire, à gauche), on doit mettre sa propriété `:belle_page` à `true` dans la [recette du livre ou de la collection](#).

Pour la mise en forme des titres dans le livre, voir [les titres dans la recette du livre](#).

Exclure un titre de la table des matières

Pour exclure un titre de la table des matières, c'est-à-dire pour qu'il soit inscrit en tant que titre dans le texte mais qu'il n'apparaissent pas dans la table des matières, il suffit de mettre `{no-tdm}` dans ce titre, n'importe où sauf avant les dièses. Par exemple :

```
# {no-tdm} Titre exclus de la tdm

# Titre dans la tdm

## Autre titre exclus {no-tdm}
```

Les paragraphes

Définition

L'unité textuel de *Prawn-for-book* est le paragraphe (mais ce n'est pas l'atome puisqu'on peut introduire des éléments sémantiques dans le paragraphe lui-même, qui seront évalués "en ligne").

Les différents types de paragraphe

- les [Paragraphe de texte](#),
- les [Titres](#),
- les [Images](#),
- les [Pfb-codes](#).

PARAGRAPHES DE TEXTE

Le paragraphe de texte se définit simplement en l'écrivant dans le fichier `.pfb.md`.

Définit dans le texte par un texte ne répondant pas aux critères suivants. Un paragraphe peut commencer par autant de balises que nécessaire pour spécifier les choses. Par exemple :

`citation::bold::center::` Une citation qui doit être centrée.

Il existe ensuite plusieurs manières de styliser ces paragraphes si nécessaire :

- [stylisation par défaut](#),
- [stylisation en ligne de portion de textes dans le paragraphe](#),
- [stylisation *inline* \(en ligne\)](#),
- [stylisation par balise initiale](#).

STYLE PAR DÉFAUT DU PARAGRAPHE

	Recette	propriété	valeurs possibles	
		<code>:default_font_n_style:</code>	Nom de fonte (police) chargée et le style utilisé	"Garamond/italic"
		<code>:default_font_size:</code>	Nombre entier ou flottant	12.4
		<code>:default_font_style</code>	[OBSOLÈTE] Un des styles défini pour la fonte	

On définit le style du paragraphe par défaut dans la [recette du livre ou de la collection](#) en définissant les propriétés `:default_font` (nom de la fonte, qui [doit être chargé dans le document](#)), `:default_font_size` (taille de la police) et `:default_font_style` (style défini pour la fonte, en général 'nomal'.

STYLE DE PORTIONS DE TEXTES DANS LE PARAGRAPHE

Le paragraphe peut contenir de la mise en forme simple, "en ligne", comme le gras ou l'italique, en entourant les mots avec `<i>...</i>` ou `...`. Par exemple :

Un mot en `gras` et un mot en `<i>italique</i>`. Une expression en `<i>gras et italique</i>`.

`<!-- Ou, en pseudo-markdown -->`

Un mot en `**gras**` et un mot en `*italique*`. Une expression `__soulignée__`. Noter les deux traits plats de chaque côté.

STYLISATION "INLINE" DU PARAGRAPHE — `(({<hash}))`

Un paragraphe peut être complètement modifié en utilisant ce qu'on appelle la *stylisation inline* qui consiste à ajouter une ligne juste au-dessus du paragraphe qui contient ses propriétés modifiées. Par exemple :

Un paragraphe au style par défaut.

```
(( {<data>} ))
```

Le paragraphe influencé par les <data> ci-dessus.

Noter les `((...))` (doubles-parenthèses) qui sont la marque de Prawn-for-book et les crochets qui vont définir une table de propriété (un *dictionnaire*, comme dans un langage de programmation.

On peut, à la base, changer par exemple la taille du texte pour ce paragraphe avec la propriété `:font_size`.

```
(( {font_size:22} ))
```

Ce paragraphe aura une taille de 22 pour la police courante.

La propriété `font_family` permet de changer de fonte (à nouveau il faut que cette [fonte soit accessible](#)).

```
(( {font_family: "Arial"} ))
```

Ce paragraphe sera en Arial, dans la taille par défaut de la police par défaut.

On peut mettre plusieurs propriétés en les séparant par des virgules :

```
(( {margin_left: 40, margin_top: 50} ))
```

IMAGE[images/mon_image.svg]

L'image ci-dessus se retrouvera à 40 [points-pdf](#) de la marge gauche et à 50 [points-pdf](#) de son contenu précédent.

Les propriétés qu'on peut définir sont les suivantes :

Propriété	Description	Valeurs
font_family	Nom de la fonte (qui doit exister dans le document)	String (chaîne), par exemple <code>font_family: "Garamond"</code>
font_size	Taille de la police	Entier ou valeurs. P.e. <code>font_size: 12</code>
font_style	Style de la police à utiliser (doit être défini pour la police)	Symbol (mot commençant par ":". P.e. : <code>font_style: :italic</code>
kerneling	Éloignement des lettres	Entier ou flottant. P.e. <code>kernel: 2</code>
word_space	Espacement entre les mots	Entier ou flottant. P.e. <code>word_space: 1.6</code>
margin_top	Distance avec l'élément au-dessus	Entier en points-pdf ou valeur. P.e. <code>margin-top: 2.mm</code>
margin_right	Distance avec la marge droite	Idem
margin_bottom	Distance avec l'élément inférieur	Idem
margin_left	Distance de la marge gauche	Idem
width	Largeur de l'image (si c'est une image)	Pourcentage ou valeur avec unité. P.e. <code>width: "100%"</code> ou <code>width: 3.cm</code> (notez qu'il n'y pas de guillemets lorsqu'on utilise les unités Prawn.
height	Pour une image, la hauteur qu'elle doit faire.	

AJUSTEMENT DU PARAGRAPHE

Une propriété particulièrement utile pour de l'impression professionnelle concerne l'espacement entre les mots qui permet d'éviter les mots seuls en fin de paragraphes par exemple. Supprimer deux ou trois mots sur la dernière ligne peut permettre par exemple de faire remonter un titre de façon élégante.

Pour gérer cette fonctionnalité, on utilise la commande `((del_last_line))` ("delete the last line", "supprimer la dernière ligne"). L'application joue alors elle-même sur l'espacement entre les mots (voire entre les lettres) pour condenser un peu le texte.

Par mesure de prudence, pour obtenir un rendu acceptable, n'appliquez jamais cette commande s'il y a trop de mots sur la ligne à supprimer et/ou si le paragraphe est trop court. Un paragraphe de moins de 4 lignes se met en danger si on lui applique cette commande.

Exemple d'utilisation :

```
(( del_last_line ))  
Ceci est un texte assez long qui doit être condensé  
pour que sa dernière ligne soit supprimée, en jouant  
sur les espacements entre chaque mot, en les rapprochant  
de façon discrète pour que les trois derniers mots soient  
rayés de la carte.
```

Le paragraphe pouvant avoir plusieurs définitions, on peut utiliser aussi la commande comme propriété :

```
(( {del_last_line:true, font_size:10.2} ))  
Ceci est un texte assez long qui doit être condensé  
...
```

Après traitement, le paragraphe ressemblera à :

```
Ceci est un texte assez long qui doit être condensé pour que  
sa dernière ligne soit supprimée, en jouant sur les espace-  
ments entre chaque mot, en les rapprochant de façon discrète  
pour que les trois derniers mots soient rayés de la carte.
```

Bien entendu, cette commande ne se place dans le texte du livre que lorsque le PDF a été construit et qu'on a constaté l'état du paragraphe. On ne peut pas le faire au hasard, il faut le faire comme le ferait un metteur en page, sur pièce.

STYLISATION DU PARAGRAPHE PAR BALISE INITIALE

Un paragraphe de texte peut également commencer par une *balise* qui va déterminer son apparence, son *style* comme dans une feuille de styles. Ces balises peuvent être [communes \(propres à l'application\)](#) ou [personnalisées](#).

Personnalisation des paragraphes texte (style de paragraphe personnalisés)

Les *styles de paragraphes personnalisés* doivent être identifiés par une *balise* qui sera placée au début du paragraphe à styliser. Par exemple, si ma balise est `gros`, cela donnera :

`gros::`Le paragraphe qui sera mis dans le style personnalisé "gros".

Ensuite, pour fonctionner, il faut dire à *Prawn-for-book* comment styliser ce paragraphe.

Il existe deux manières de le faire :

- la manière simple, en ne se servant que des propriétés ci-dessus. Dans cette utilisation, le style permet simplement de ne pas avoir à répéter toute la ligne de définition du paragraphe avant le paragraphe.

Pour cette manière, il faut définir dans le module `FormaterParagrapheModule` du [fichier `formater.rb`](#) la méthode `<balise>_formater(paragraph)` qui reçoit en premier paramètre l'instance du paragraphe. Ensuite, à l'intérieur de cette méthode, on définit toutes les valeurs :

```
module FormaterParagrapheModule
  def formate_gros(par)
    par.font = "Arial"
    par.font_size = 14
    par.margin_left = "10%"
    par.kerning = 1.2
    par.margin_top = 4
    par.margin_bottom = 12
    par.text = "FIXED: #{par.text}"
  end
end
```

OU :

```
module FormaterParagrapheModule
  def formate_gros(par)
    par.instance_eval do
      font = "Arial"
      font_size = 14
      # ...
      text = "FIXED: #{text}"
    end
  end
end
```

- la manière complexe, permettant une gestion extrêmement fine de l'affichage, mais nécessitant une connaissance précise de Prawn. Elle consiste à définir dans le module `FormaterParagrapheModule` du [fichier `formater.rb`](#) la méthode `buildparagraph(paragraph, pdf)` qui reçoit en premier argument l'instance du paragraphe et en second argument l'instance `Prawn::View` du constructeur du livre. Ensuite, à l'intérieur de la méthode, on construit le paragraphe. Par exemple :

```

module FormaterParagraphModule
  def build_gros_paragraph(par, pdf)
    pdf.update do
      font(par.font, size: par.font_size)
      bounding_box([100, cursor], width: bounds.width/2, height: 100) do
        transparent(0.5) { stroke_bounds }
        image icone_tip, at: [...]
        text par.text,
      end
    end
  end
end

```

Styles paragraphes texte commun

Balise	Description	Exemples
dict::entry:: [TODO]	Entrée de dictionnaire	
dict::text:: [TODO]	Description de l'entrée, le texte suivant l'entrée.	

TITRES

Le titre se définit comme en [markdown](#) c'est-à-dire à l'aide de dièses.

```

# Un grand titre
## Un chapitre
### Un sous-chapitre
etc.

```

IMAGES

Les images se définissent à l'aide de la balise :

```
IMAGE[<data>]
```

Les données sont composées d'un chemin d'accès à l'image, puis de données qui définissent l'image. Le **chemin d'accès** doit être soit absolu soit relatif.

Tip : Il est préférence de mettre les images dans un dossier `images` se trouvant dans le dossier du livre ou de la collection et d'y faire référence simplement par `images/mon_image.jpg`.

Les images peuvent être de tout format, mais puisqu'elles sont destinées à l'impression, leur espace colorimétrique doit être le [modèle colorimétrique CMJN \(Cyan, Magenta, Jaune, Noir\)](#).

Ci-dessous une image qui sera présentée sur toute la largeur de la page (hors-marge).

```
IMAGE[images/pour_voir.jpg|width:100%]
```

L'image gardera de l'air avant ce texte, même s'il est collé dans le texte.

Une image qui sera réduite de moitié.

```
IMAGE[images/red.jpg|width:50%]
```

Images SVG

Pour une raison qui m'échappe pour le moment, lorsque l'on utilise une image `.svg` produite avec *Affinity Publisher*, même lorsque l'on ne prend que la partie conservée, l'image occupe une place plus grande, presque une image.

Il faut utiliser **inkscape** pour rogner l'image en ses bords naturels. Pour procéder à cette opération :

- ouvrir un Terminal dans le dossier contenant l'image
- jouer la commande :

```
> inkscape -l -D -o image-rogned.svg image.svg
```

- => l'image sera rognée, c'est celle-ci qu'il faut utiliser dans le livre.

Numéro de paragraphe pour l'image

Par défaut (pour le moment), les images ne sont pas numérotées comme des paragraphes (seuls les paragraphes de texte le sont). Pour numéroté une image, il suffit cependant de laisser un paragraphe avant qui ne contient qu'une espace insécable.

Il faut vraiment que ce soit une insécable, sinon le paragraphe sera passé.

Cela ne fonctionne pas non plus si on utilise `((_line_))`.

Propriétés de l'image

Trouvez ci-dessous la liste des propriétés qui peuvent être utilisées pour les images :

Propriété	Description	Valeurs possibles
width	Dimension de l'image par rapport à elle-même	Pourcentage, valeurs fixes
width_space	Quantité d'espace horizontal que l'image doit couvrir, en pourcentage. <code>100%</code> signifie que l'image doit couvrir toute la largeur de la page même les marges.	Pourcentage
TODO		

TABLES

On peut insérer une table dans le code à l'aide du formatage classique de l'extension de markdown :

```
| Titre 1 | Titre 2 | Titre 3 |  
| :--- | :---: | ---: |  
[ Colonne 1 | Colonne 2 | Colonne 3 |  
etc.
```

Note : au niveau du traitement, on n'utilise pas *Kramdown*, qui sortirait un code HTML alors que **Prawn** ne gère pas le formatage HTML. En fait on utilise le gem **Prawn-table**.

Ci-dessous, on remarque qu'une entête est définie (ligne de données avant les `---`) et que l'alignement de chaque colonne est défini. Ce sont les mêmes alignements qu'en markdown, mais avec un nouveau : `|-----|` (noter qu'aucune espace n'est laissée avant et après les `|`) qui signifie qu'il faut justifier le texte dans la colonne.

Définition précise de la table

On peut définir très précisément la table avec un ligne de code avant, défini entre crochets comme c'est l'usage avec **Prawn-for-book**. Par exemple :

```
Un paragraphe de texte normal.  
  
(( {column_widths: [100,100, 20]} ))  
| Large | Large | Petite |  
| Content | Content | Content |
```

Attributs des cellules

```
:column_widths  Largeur de chaque colonne.  
                 Array, largeur de chaque colonne.  
                 Unité : PS-points ou pourcentage  
                 On peut aussi ne définir la dimension que de certaines colonnes, en  
                 donnant en valeur une table qui contient en clé l'indice 1-start de  
                 la colonne est en valeur la dimension. Par exemple :  
                 { column_widths: {2 => '20%'} }  
:width          Largeur de la table (par défaut adaptée au contenu)  
:header         Si true, la première rangée est considérée comme une entête.  
:position       Pour positionner la table. Valeur  
                 :left (positionner à gauche), :right (positionner à droite) :center  
                 (positionner au centre) XXX (positionner à xxx ps-points.  
:row_colors     [<even_color>, <odd_color>] pour mettre alternativement les deux  
                 couleurs à chaque rangée. <even_color> et <odd_color> sont des  
                 hexadécimaux (par exemple "F0F0F0").  
:cell_style     [Hash] Pour définir le style des cellules. Les paramètres sont :  
                 * :width (largeur de cellule),  
                 * :height (hauteur de cellule),
```

```

* :padding Padding de la cellule, soit un nombre soit [top, right,
    bottom, left])
* :padding_top, :padding_right, :padding_bottom, :padding_left
* :borders => [<liste des bords à mettre>] (p.e. [:left, :top])
* :border_width => xxxx Épaisseur du trait
* :border_color Couleur du bord
* :background_color Couleur du fond de la cellule
* :border_lines => Le style de lignes. Soit une valeur seule, parmi
    :solid, :dotted ou :dashed soit un Array de 4 valeurs pour définir
    dans l'ordre : ligne haut, droit, bas et gauche.
* :font La fonte à utiliser
* :font_style Le style
* :size La taille de police
* :min_font_size Taille minimale pour le texte
* :align L'alignement, parmi les valeurs traditionnelles
* :text_color Couleur de texte (hexadécimale)
* :inline_format Contient des formatages html
* :rotate Angle de rotation
* :overflow Si :shrink_to_fit, réduit le texte pour qu'il tienne
    dans la cellule, mais sans descendre en dessous de la taille
    :min_font_size.
* :min_font_size Taille minimale quand on "shrink" le texte pour
    qu'il tienne dans la cellule.

```

Valeurs en pourcentage

Par défaut, **Prawn-table** ne connaît que les valeurs fixes. On peut cependant fournir des valeurs en pourcentages, qui seront traitées en fonction de la taille.

Rappel : on peut utiliser `pdf.bounds.width` pour obtenir la largeur utilisable de la page.

Valeurs implicites

Certaines valeurs peuvent être données de façon implicite. Le cas le plus classique concerne les colonnes. Si une colonne doit avoir une largeur adaptable en fonction des deux autres, on ne définit pas sa largeur. On utilise alors la valeur `nil`. Par exemple :

Une table avec largeur de colonne implicite.

```

(( {width: "50%", col_count:3, column_widths: [10, nil, 10]} ))
| A1 | B1 | C1 |
| A2 | B2 | C2 |

```

Noter la définition de `:col_count` ici qui est importante car c'est cette valeur qui va permettre de savoir, en cas de colspan ou de rowspan combien il y a réellement de colonnes (dans le cas où il y aurait `<nombre de colonnes> - 1` éléments dans la liste `:column_widths`, avec donc une dernière colonne qui ne serait pas précisée explicitement.

Note : si la valeur `:width` (largeur de la table) n'est pas définie, alors c'est par défaut une table qui prendra toute la largeur de la table.

Insérer un trait droit dans le texte

Pour utiliser le caractère « | » dans le texte d'une cellule sans qu'il soit interprété comme un diviseur de colonne, il suffit de mettre `#{"\u007C"}`.

Insérer une image dans une cellule

Pour insérer une image dans une cellule, utiliser `IMAGE[path|style]` où `path` est le chemin absolu ou relatif de l'image et `style` est optionnellement le style à appliquer à l'image. Par exemple :

Ci-dessous un table qui contient une image.

```
| La belle image | IMAGE[images/mon_image.jpg|scale:0.5] |
```

Les attributs des styles peuvent être :

<code>:scale</code>	Échelle de transformation
<code>:fit</code>	[<largeur>, <hauteur>] à remplir
<code>:image_height</code>	Hauteur de l'image
<code>:image_width</code>	Largeur de l'image
<code>:position</code>	<code>:center</code> , <code>:left</code> , <code>:right</code>
<code>:vposition</code>	<code>:center</code> , <code>:top</code> , <code>:bottom</code>

On peut aussi utiliser toutes les [définitions attributs des cellules](#).

Fusion de cellules

Pour fusionner des cellules, on utilise `colspan` et `rowspan` comme en HTML. Mais dans ce cas, il faut définir la cellule avec une table (`Hash`) dont la propriété `:content` définira le contenu textuel.

Par exemple :

Ci-dessous une table avec des cellules fusionnées.

```
| A | B | C |
| {content:"A+B", colspan: 2} | C |
| {content:"3+4" rowspan:3} | B | C |
| B | C |
| B | C |
```

Noter que si les [valeurs implicites](#) sont utilisées et que des colspans ou rowspan aussi, il est extrêmement prudent de définir aussi `:col_count` pour définir explicitement le nombre de colonnes dans la table, afin que les calculs des valeurs implicites puissent se faire correctement.

Quelques exemples concrets

Une table sans aucun bord :

```
(( {cell_style:{border_width: 0}} ))  
| A1 | B1 | C1 |  
| A2 | B2 | C2 |
```

Une table avec des bords horizontaux

```
(( {cell_style:{border_width: [1,0]}} ))  
| A1 | B1 | C1 |  
| A2 | B2 | C2 |
```

Une table avec des bords verticaux

```
(( {cell_style:{border_width: [0, 0.5]}} ))  
| A1 | B1 | C1 |  
| A2 | B2 | C2 |
```

Définir un STYLE DE TABLE

Si plusieurs tables sont similaires, plutôt que d'avoir à remettre pour chacune tous les attributs, on peut définir un style de table avec la propriété `:table_class`. Au-dessus de la table, il suffira d'indiquer :

```
(( {table_class: :ma_table_customisee} ))  
| Valeur | valeur | valeur |  
...
```

Attention, **NE PAS OUBLIER LES ":"** avant le nom du style.

Noter qu'on peut aussi définir d'autres paramètres que la classe, même quand celle-ci est définie.

Ensuite, dans [le fichier `formater.rb`](#) on doit définir une méthode au nom du style de table (ici `ma_table_customisee` qui va recevoir l'instance `PDFBook::NTable` et retournera les options à ajouter à la construction de la table. Ces options sont les propriétés définissables ci-dessus.

Par exemple :

```
# Dans formater.rb

module TableFormatterModule

  def table_ma_table_customisee(ntable)
    # ... Traitement peut-être des lines ...
    # En modifiant @lines
    return {column_widths: [100,50,50]}
  end
end
```

On peut par exemple ajouter une image seulement dans cette méthode plutôt que d'avoir à la mettre dans toutes les tables. Par exemple, pour les exemples du SRPS avec un smiley souriant et un smiley grimace, on peut imaginer de faire ceci :

Dans le texte :

```
Ceci est un paragraphe quelconque.

(( {table_class: :smiley_sourire} ))
| | C'est bien de faire comme ça |

Un autre paragraphe quelconque.
Et puis un autre.

(( {table_class: :smiley_grimace} ))
| | Ça n'est pas bien de faire comme ça |
| | Ça n'est pas bien non plus comme ça |

Un autre paragraphe encore.
```

Et dans le fichier `parser.rb`, on place :

```
# in formateur.rb

module TableFormatterModule

  def table_smiley_sourire(ntable)
    ntable.lines.each do |line|
      line[0] = {image: smiley_path(:sourire)}
    end
    return smiley_style
  end

  def table_smiley_grimace(ntable)
    ntable.lines.each do |line|
      line[0] = {image: smiley_path(:grimace)}
    end
    return smiley_style
  end
end
```

```

end

def smiley_style
  @smiley_style ||= {column_widths: [50, 200]}
end

def smiley_path(which)
  return File.join(IMAGE_FOLDER, "smiley_#{which}.jpg")
end
end

```

BLOC DE CODE

Mais on peut utiliser aussi la méthode de classe pour définir un bloc de code qui va utiliser la possibilité de bloc sur la table pour un usage très puissant qui permet de cibler exactement ce que l'on veut. Se rapporter au manuel pour voir toutes les possibilités.

On le fait de cette manière :

```

<!-- dans le texte -->

(( {table_class: :avec_bloc} ))
| A1 | B1 | C1 |
| A2 | B2 | C2 |

```

Et dans `formater.rb` :

```

module TableFormaterModule

  def table_avec_bloc(ntable)
    ntable.code_block = Proc.new do
      # ... ici le traitement ...
      # par exemple :
      cells.width = 50
      cells.align = [:center, :left, :right]
      # Voir dans le manuel Prawn-Table toutes les possibilités
    end
  end
end

```

Par exemple :

```

module TableFormaterModule

  def table_avec_bloc(ntable)

    #
    # Modification du contenu d'une cellule
    # (première cellule de la 3e rangée)

```

```

#
ntable.lines[2][0] = "000"
#
# Ajout d'une ligne à la table :
#
ntable.lines << ["D1", "D2", "D3"]
#
# Remplacement d'une rangée complète
#
ntable.lines[2] = [{content: "Oh !", colspan: 3}]

# @note
# On peut utiliser "blockcode", "code_block" ou "block_code"
ntable.blockcode = Proc.new do
  # column(0) concerne la première colonne
  # columns(0) Idem
  # Ces deux valeurs agissent sur toutes les cellules
  # de la première colonnes
  cs = column(0)
  cs.font = 'Arial'
  cs.size = 24
  cs.width = 100 # largeur de la colonne
  cs.font_style = :bold
  cs.background_color = 'DDDDDD'
  cs.text_color = 'CC0000'

  return nil # IMPORTANT
end

end

end

```

Note 1

Grâce à ces possibilités, on peut faire une utilisation très puissante des tables, avec par exemple des données injectées depuis des fichiers de données externes. Voir par exemple l'utilisation avec les paradigmes de Field augmentés.

Note 2

On ne peut pas régler les `colspan` et `rowspan` dans le bloc de code. Si on doit le faire au niveau de la définition de la table, il faut le faire en travaillant sur les lignes, comme [cela est expliqué ici](#)

On peut utiliser le bloc de code pour filtrer des cellules :

```

module TableFormaterModule

  def table_filtrente(ntable)

```

```

#
# Utilisation du filtre "naturel" avec les méthodes
# :select
#
cells.filter do |cell|
  cell.content.match?("oui")
end.background_color = '00FF00'

#
# Utilisation d'un bloc de filtrage ruby
#
bons = Prawn::Table::Cells.new
bads = Prawn::Table::Cells.new

columns(1..-2).rows(2..12).each do |cell|
  next unless cell.content.numeric?
  if cell.content.to_i > 25
    bons << cell
  else
    bads << cell
  end
end

bons.background_color = "00CC00"
bads.background_color = "FF0000"

end

end

```

Note : la classe `Prawn::Table::Cells` est un `Array` qui possède des méthodes supplémentaires et permet notamment de boucler sur chaque cellule qu'il contient.

On peut également récupérer n'importe quelle valeur passée dans le "pfbcode" (le code entre doubles-parenthèses avant la table) en invoquant `:parag_style`. Par exemple :

Ceci est une table :

```

(( {table_class: :matable, variable1: "Aujourd'hui"} ))
| A1 | A2 | A3 |
| B1 | B2 | B3 |

```

Et dans le formater :

```

module TableFormaterModule

  def matable(ntable)

```



```

#
# Noter qu'on l'efface en la prenant, pour éviter les problèmes
#
var1 = ntable.parag_style.delete(:variable1)

matable.blockcode = Proc.new do
  #
  # On met cette valeur dans la première ligne de la première colonne
  #
  column(0).row(0).content = var1
end

#
# On pourrait aussi faire ça pour changer le contenu de la cellule
#
ntable.lines[0][0] = var1

end
end

```

Les paragraphes-codes (pfb-code)

Ces paragraphes sont des paragraphes simples, contenant un seul “mot-programme”, et permettent notamment de gérer le contenu du livre. Ce ne sont donc pas à proprement parler des paragraphes de texte mais ils auront une influence réelle sur le livre produit. On trouve par exemple :

```

Pour passer la suite à la page suivante :

(( new_page ))

Pour l'inscription de l'index :

(( index ))

Pour l'inscription de la table des matières :

(( tdm ))

Pour l'inscription d'une bibliographie :

(( biblio(films) ))

Etc.

```

Numérotation des paragraphes

	Recette	propriété	valeurs possibles
		<code>:numeration:</code>	<code>pages</code> (défaut), <code>parags</code>
		<code>:num_parag:</code>	Table de valeurs

Pour un livre technique, où les références sont fréquentes, ou si l'on veut que l'index ou les bibliographies renvoient à des endroits très précis du livre, il peut être intéressant de numéroter les paragraphes. Pour ce faire, on met la propriété `:parags` de la [recette du livre ou de la collection](#) à `true`.

```
book_format:
  text:
    numerotation: pages # ou parags
```

L'affichage utilise par défaut la police `Bangla`, mais elle peut être définie grâce à la propriété `:num_parag` de la recette, après s'être assuré que cette fonte était définie dans les [fontes](#) du livre ou de la collection :

{À refaire}

Le chiffre peut ne pas être tout à fait ajusté au paragraphe. Dans ce cas, on utilise la propriété `:top_adjustment` pour l'aligner parfaitement. La valeur doit être donnée en *pixels PDF*, elle doit être assez faible (attention de ne pas décaler tous les numéros vers un paragraphe suivant ou précédent).

```
:num_parag:
# ...
:top_adjustment: 1
```

Noter qu'on peut également demander à ce que [la numérotation des pages](#) se fasse sur la base des paragraphes et non pas des pages (pour une recherche encore plus rapide).

Commentaires dans le texte

On peut insérer des commentaires dans le texte à l'aide du code `<!-- ... -->` (le même que celui utilisé en HTML).

Mais à la différence du HTML, pour le moment, on ne doit utiliser cette balise que sur une ligne seule, pas au bout d'un texte :

```
Un paragraphe de texte.
<!-- Ce commentaire est valide --> 😊
```

```
Un paragraphe de texte.<!-- Commentaire invalide --> 😞💣
```

Note : les émoticônes ne doivent bien sûr pas être utilisés de cette manière, ils ne sont là que pour commenter l'utilisation .

Saut de page

Prawn-for-book gère automatiquement les passages à la page suivante lorsque le texte arrive en bas de page. On peut cependant tout à fait forcer un saut de page pour forcer le passage à la page suivante à l'endroit voulu. On utilise dans le texte, **seul sur un paragraphe**, l'une de ces deux marques :

```
(( new_page ))  
  
<!-- OU -->  
  
(( nouvelle_page ))
```

Notez la forme d'une *commande Prawn-for-book* (elles permettent d'affiner l'impression du livre jusque dans le moindre détail) :

- la double parenthèse
- l'espace laissée de chaque côté de cette parenthèse, entre la commande et la parenthèse intérieure.

Si l'on veut se retrouver **sur une page paire**, utiliser l'une de ces marques :

```
(( new_even_page ))  
  
ou  
  
(( nouvelle_page_paire ))
```

Si l'on veut se retrouver sur une page impaire, utiliser l'une de ces marques :

```
(( new_odd_page ))  
  
ou  
  
(( nouvelle_pageimpaire ))  
  
ou  
  
(( new_belle_page ))
```

Insertion d'un texte externe

On peut insérer un autre fichier `pfb.md` (ou autre...) dans le texte `texte.pfb.md` d'un livre Prawn. Pour ce faire, il suffit d'utiliser la commande `include:` suivie du chemin relatif ou absolu du fichier.

Par exemple, si le dossier du livre contient un dossier `textes` et un fichier texte `introduction.pfb.md` contenant le texte de l'introduction, on peut l'insérer dans le livre à l'endroit voulu à l'aide de :

```
(( include: textes/introduction ))
```

Noter que ci-dessus aucune extension de fichier n'a été nécessaire. Elle n'est utile que s'il existe plusieurs fichiers de même affixe (nom sans l'extension) dans le dossier. Dans le cas contraire, **Prawn-for-book** recherche le fichier dont il est question.

HEADERS & FOOTERS (entêtes et pieds de page)

Par défaut (c'est-à-dire sans aucune précision), seul le pied de page est construit, avec le numéro de la page au milieu. Mais il est possible de définir finement chaque entête (*header*) et chaque pied de page (*footer*) et même d'en créer autant que l'on veut, tout à fait différents, pour les différentes sections du livre.

Principe

Chaque **pied de page** (*footer*) et chaque **entête** (*header*) est une partie contenant trois sections appelées des **"TIERS"**, un à gauche, un à droite et un au milieu de chaque page gauche et droite, où sont définis les éléments à afficher.

Pour gérer les entêtes et pieds de page, on crée des DISPOSITIONS qui comprennent les données suivantes :

- un nom humain pour mémoire,
- un rang de pages sur lequel appliquer la disposition,
- un *headfooter* pour l'entête des pages gauche et droite (cf. ci-dessous),
- un *headfooter* pour le pied des pages gauche et droite,
- une valeur d'ajustement vertical du pied de page et de l'entête,
- un identifiant.

On crée autant de dispositions que nécessaire.

Rangs de pages

Une disposition est définie pour un rang de pages qui peut être défini explicitement grâce aux paramètres `:first_page` et `:last_page`.

Contenu

Le contenu de chaque *TIERS*, quelconque, peut être :

- le numéro de la page,
- le numéro du paragraphe,
- le nom du titre courant, de niveau 1, 2 ou 3
- un contenu textuel explicite (et invariable de page en page — par exemple la date de fabrication du livre-esquisse) — note : il peut contenir des variables ou du code à évaluer,
- une procédure évaluée à la levée

Définition des entêtes et pieds de page

Pour définir les entêtes et les pieds de page, le mieux est d'utiliser l'assistant, c'est le meilleur moyen de ne pas faire d'erreur pour cette donnée sensible et complexe.

Pour lancer l'assistant, jouer `$> pfb assistant` et choisir "Assistant Header Footer".

Positionnement

Pour bien régler la position des headers et footers, il faut comprendre qu'ils s'inscrivent toujours par rapport à la marge définie, dans cette marge (l'idée est que la marge définit donc toujours la vraie surface contenu du texte, que rien ne vient la rogner — sauf les numéros de paragraphes lorsqu'ils sont utilisés).

Pour les entêtes, ils sont inscrits 5 PS-Points au-dessus de la marge haute. Il faut donc que cette marge haute fasse au moins `5 + <hauteur de ligne d'entête>` (rappel : Prawn laisse toujours 10 PS-Points de fond perdu autour des pages).

Affiner le positionnement on joue sur la propriété `header_vadjust` et la propriété `footer_vadjust` de la disposition (qui se règle en ps-point). De cette manière, en jouant sur les marges hautes et basses et sur cette valeur, on peut avoir le positionnement exact désiré.

Note : la valeur, avec l'assistant, peut aller de -20 à 20. Si on doit utiliser une autre valeur (ce qui n'est pas conseillé...) éditer la recette à la main.

Tiers et contenus

Comme nous l'avons dit, on considère qu'un entête et un pied de page est divisé en deux fois trois "TIERS" occupant chacun un tiers de la largeur de la page, d'où leur nom. Pour définir un "headfooter", ces trois cases n'ont pas à être définis.

Ces tiers sont repérés par des clés qui portent en préfix l'indication de la page `pg_` pour "page gauche" et `pd_` pour "page droite" et en suffixe la position du tiers dans la page : `_left` pour le tiers à gauche, `_center` pour le tiers au center et `_right` pour le tiers à droite. On a donc :

```
---
:headers_footers:
:headfooters:
:HF0001:
:id: :HF0001
```

```

:name: Le headfooter en démo
:font_n_style: "Times-Roman/normal"
:size: 12
:pg_left:
    # ... définition... (il ne faut définir que les tiers utiles)
:pg_center:
    # ... définition...
:pg_right:
    :content: :titre1 # requise
    :align: :right
    :size: 40
    :font_n_style: "Geneva/italic"
    :casse: :min # ou :all_caps, :keep, :title
:pd_left:
    # ... définition...
:pd_center:
    # ... définition...
:pd_right:
    # ... définition...

```

Dans la recette

```

---
# ...
#<headers_footers>
:headers_footers:
    :dispositions:
        # ... définition des dispositions (table)
    :headfooters:
        # ... défintion des headfooters (table

```

Variables

On peut utiliser des variables à l'aide de `#{nom_de_la_variable}` dans un texte personnalisé (`:custom_text`).

Pages spéciales

Page de titre

La *page de titre* n'est pas à confondre avec la couverture (qui fait l'objet d'un fichier séparé pour un traitement différemment comme c'est souvent le cas). Il s'agit ici de la page, souvent après la page de faux titre et la page de garde qui présente toutes les informations générales sur le livre, titre, sous-titre, auteur, éditeur.

Pour sa mise en page, voir la [recette concernant les pages spéciales](#).

Page d'informations

Nous appelons "page d'informations" la page de fin de livre où sont présentés toutes les informations sur la conception du livre, metteur en page, correcteurs, imprimeurs, isbn et autre date de dépôt légal.

Pour définir les informations, ouvrir une fenêtre de Terminal au dossier du livre ou de la collection et utiliser l'assistant en jouant la commande `$> pfb assistant` et choisir "Assistant Page Infos".

Ces informations peuvent être réparties de 3 façons différentes :

- distribuées sur la page (réparties de façon égale sur la surface d'une page entière)
- en haut de page (toutes les informations sont rassemblées de façon compacte au-dessus d'une des dernières pages),
- en bas de page (toutes les informations sont rassemblées de façon compacte en bas d'une des dernières pages).

Table des matières

	Recette	propriété	valeurs possibles
		:table_of_contents	Table de valeurs cf.

La table des matières se construit sur la base des titres.

Elle s'inscrit dans le livre à l'endroit où est placé dans le texte un :

```
(( toc ))

<!-- OU -->

(( tdm ))
```

"toc" signifie "Table of Contents" ou "Table des matières" en anglais.

ATTENTION : La construction de la table des matières n'ajoute pas automatiquement de nouvelles pages si la table déborde de la page qui lui est réservée (**FAUX***) (tout simplement parce qu'alors tous les numéros de pages seraient obsolètes...). Si la table des matières tient sur plusieurs pages, il faut donc ajouter autant de [marques de nouvelles pages](#) que voulus.

*En fait, elle le fait maintenant, mais si la pagination après, ça n'est pas trop grave ? Non, en fait, il faudrait que soit calculé dans le premier tour le nombre de page pour la table des matières et qu'elle soit inscrite ensuite. Noter que si la tdm est inscrite à la fin du livre, il n'y a plus de problème.

Voir la partie [Tous les types de pages](#) qui définit la recette du livre.

Voir ici pour [exclure un titre de la table des matières](#).

Page d'index

Le plus simple pour construire un index dans un livre est d'utiliser la mise en forme par défaut, autant dans l'identification des mots à indexer que dans l'aspect de l'index final. Si l'on respecte ça, pour ajouter l'index, on a juste à insérer le texte suivant dans le texte du livre :

```
(( index ))
```

À l'endroit de cette marque sera inséré un index contenant tous les mots indexés dans le texte.

Par défaut, on repère les mots à indexer dans le texte par :

```
Ceci est un index:mot unique à indexer.

Ceux-là sont dans un index(groupe de mots) qu'il faut entièrement indexer.

Ce index(mot|verbe) doit être indexé avec le mot "verbe" tandis que :

Ces index(mots-là|idiome) doivent être indexé avec le mot "idiome".

# La barre "|" sert souvent pour séparer les données dans P4B.
```

Si l'on veut utiliser une autre méthode pour indexer les mots, on peut définir la méthode

`__paragraph_parser(paragraph)` du [fichier `parser.rb`](#) du livre ou de la collection.

cf. [Parsing personnalisé du texte](#) pour savoir comment parser les paragraphes pour en tirer les informations importantes.

Il s'agit donc, ici, de programmer la méthode `__paragraph_parser` pour qu'elle récupère les mots à indexer. Par exemple, si ces mots sont repérés par la balise `index:mot` ou `index:(groupe de mot)`, il suffit de faire :

```
def __paragraph_parser(paragraph)

  # Note : @table_index a déjà été initiée avant
  paragraph.text.scan(/index[:\](.+?)\)/).each do |idiom|
    @table_index.key?(idiom[0]) || @table_index.merge!(idiom[0] => [])
    @table_index[idiom[0]] << {text: idiom, parag: paragraph}
  end
end
```

À l'issue du traitement, la table `@table_index` (de l'instance `PdfBook`) contiendra en clé tous les mots trouvés et en valeur une liste de toutes les itérations. Cette liste contiendra la liste des pages ou la liste des paragraphes en fonction du [type de pagination](#) adopté pour le livre ou la collection.

On peut donc faire ensuite :

```
module Prawn4book
  class PdfBook
    attr_reader :table_index
  end
end

module ParserParagraphModule
  def __paragraph_parser(paragraph)
    #... cf ci-dessus
  end
end

module PrawnCustomBuilderModule
  def __custom_builder(pdfbook, pdf)
    pdfbook.table_index.each do |idiom, occurrences|
      pdf.text "Index de '#{idiom}'"
      pdf.text occurrences.map {|oc| oc[:parag].numero }.uniq.join(', ')
    end
  end
end
```

BIBLIOGRAPHIES

Voir la partie [Tous les types de pages](#) qui définit la recette du livre pour avoir un aperçu rapide des la définition d'une bibliographie.

On peut obtenir un assistant à la définition des bibliographies du livre ou de la collection en jouant la commande :

\$> pfb aide biblio

Une bibliographie nécessite :

- de [définir la balise](#) qui va repérer les éléments dans le texte (par exemple `film` ou `livre`)
- de [définir un titre](#) qui sera utilisé dans le livre (`:title` ou clé définie par `:main_key`),
- de [définir le chemin d'accès](#) à ses données (`:path`),
- de [définir la page](#) sur laquelle sera écrite la bibliographie,
- de [définir les données](#) utilisées par la bibliographie et qu'elles soient valides,
- de [définir la mise en forme](#) utilisée pour le livre pour présenter les informations sur les éléments.

La balise de la bibliographie

	Recette	propriété	valeurs possibles
		:bibliographies:	null/table

La *balise* est le mot qui sera utilisé pour repérer dans le texte les éléments à ajouter à la bibliographie. Par exemple, pour une liste de films, on pourra utiliser `film` :

```
Je vous parle d'un film qui s'appelle film(idFilmTitatic|Le Titanic) et se déroule dans un bateau.
```

Elle est définie dans la propriété `:tag` dans le livre de recette du livre ou de la collection :

```
# in recipe.yaml
# ...
:bibliographies:
  :book_identifiant: 'livre'
  :biblios:
    film:
      # ...
```

Dans le texte, elle doit définir en premier argument l'identifiant de l'élément concerné dans [les données](#).

Cette balise permettra aussi de définir la bibliographie à inscrire dans le livre, sur la page voulue, avec la marque :

```
(( bibliographie(film) ))

ou

(( bibliography(film) ))

ou

(( biblio(film) ))
```

Pour plus de détail, cf. [la page de la bibliographie](#)

Le titre de la bibliographie

Ce titre est celui qui apparaîtra sur la page de bibliographie du livre. Il doit être défini entièrement, par exemple "Liste des films cités" ou "Liste des livres utiles".

Il est défini par la propriété `:title` dans la recette du livre ou de la collection.

```
# in recipe.yaml
# ...
:bibliographies:
  :biblios:
    film:
      :title: Liste des films cités
```

Par défaut, ce titre sera d'un niveau 1, c'est-à-dire d'un niveau grand titre. Mais on peut définir son niveau propre à l'aide de `:title_level:`:

```
# in recipe.yaml
# ...
:bibliographies:
  :biblios:
    film:
      :title: Liste des films cités
      :title_level: 3
```

Chemin d'accès aux données de la bibliographie

L'autre donnée absolument requise pour qu'une bibliographie soit opérationnelle concerne son `:path`, c'est-à-dire le chemin d'accès à ses données, donc le dossier contenant les fiches de ses items.

```
# in recipe.yaml
# ...
:bibliographies:
  :biblio:
    mabib:
      :title: Le Titre de MaBib
      :path: ../path/to/cards/folder
```

Comme on peut le voir, ce chemin peut être défini de façon relative (par rapport au dossier du livre, ou de façon absolue (ce qui n'est pas recommandé, si le dossier change de place plus tard ou si le dossier du livre est transmis..

La page de la bibliographie

On utilisera simplement la marque suivante pour inscrire une bibliographie sur la page :

```
(( biblio(<tag>) ))

ou (( bibliographie(<tag>) ))

ou (( bibliography(<tag>) ))
```

... où `<tag>` est la balise définie dans la recette du livre (propriété `:tag`).

Une bibliographie ne s'inscrit pas nécessairement sur une nouvelle page. Si ça doit être le cas, il faut placer le code `((new_page))` avant.

```
# in recipe.yaml
# ...
:bibliographies:
  :biblios:
    film:
      :title: Liste des films
      :title_level: 2
```

Noter que si le niveau de titre est 1 (ou non défini), et que les propriétés des titres de la recette définissent qu'il faut passer à une nouvelle page pour un grand titre, la bibliographie commencera alors automatiquement sur une nouvelle page.

Les données de la bibliographie

Les données bibliographiques sont contenus dans un dossier, par fiche (une fiche par item bibliographique) au format `yaml` ou `json`.

La source des données (le dossier) est indiquée dans le fichier recette du livre ou de la collection par la propriété `:path` :

```
# in recipe.yaml
# ...
:bibliographies:
  :biblios:
    film: # le tag singulier
      :title: Liste des films
      :title_level: 2
      :path: data/films
      :main_key: :titre_fr # pour définir une autre clé par défaut
      :font: Fonte # la fonte à utiliser
      :size: 10 # la taille de fonte (10 par défaut)
      :style: null # éventuellement le style de la fonte
```

Ci-dessus, la source est indiquée de façon relative, par rapport au dossier du livre ou de la collection, mais elle peut être aussi indiquée de façon absolue si elle se trouve à un autre endroit (ce qui serait déconseillé en cas de déplacement des dossiers).

Pour le moment, *Prawn-for-book* ne gère que les données au format `YAML` et `JSON`. Ces données doivent produire une table où l'on trouvera en clé l'identifiant de l'élément et en valeur ses propriétés, qui seront utilisées pour la bibliographie. Par exemple, pour un fichier `films.yaml` qui contiendrait les données des films :

```
# in data/films/titanic.yaml
---
titanic:
  title: The Titanic
  title_fr: Le Titanic
  annee: 1999
  realisateur: James CAMERON
```

```
# in data/films/ditd.yaml
---
ditd:
  title: Dancer in The Dark
  annee: 2000
  realisateur: Lars VON TRIER

# etc.
```

NOTE IMPORTANTE : toute donnée bibliographique doit avoir une propriété `:title` ou la propriété définie par `:main_key` dans la définition de la bibliographie, qui sera écrite dans le texte à la place de la balise.

Note : mais ce comportement peut être surclassé en implémentant la méthode

`FormaterBibliographieModule::<id biblio>_in_text(data)` qui reçoit la table des données de l'élément tel qu'il est enregistré dans sa fiche.

Voir ensuite dans [la partie mise en forme](#) la façon d'utiliser ces données.

Mise en forme des données bibliographiques

La mise en forme des bibliographies (ou de *la* bibliographie) doit être définie dans le [fichier `formater.rb`](#).

Il faut y définir une méthode préfixée `biblio_` suivi par la balise (`:tag`) de la bibliographie concernée. Ce sera par exemple la méthode `biblio_film` pour la liste des films.

```
# in formater.rb
module FormaterBibliographiesModule # attention au pluriel

  # Méthode mettant en forme les données à faire apparaitre et renvoyant
  # le string correspondant.
  def biblio_film(element) # l'element, ici, est un film, son instance
    c = []
    element.instance_eval do
      c << title
      c << " (#{title_fr})" if title_fr
      c << annee
    end
    return c.join(', ')
  end

  # Autre tournure possible
  def biblio_autre(element)
    '%{title.upcase} de %{writers}, %{year}' % element.data
  end

end #/module FormaterBibliographiesModule
```

Noter qu'avec cette formule, les données sont toujours présentées sur une ligne. À l'avenir, on pourra imaginer une méthode qui reçoit `pdf` (l'instance `{Prawn::View}`) et permette d'imprimer les données exactement comme on veut, même dans un affichage complexe.

Noter également qu'on n'indique pas, ici, les pages/paragraphes où sont cités les éléments, cette information est ajoutée automatiquement par l'application, après le titre et deux points. L'indication par page ou par paragraphe dépend du type de [pagination](#) adoptée dans le livre. En conclusion, le listing final ressemblera à :

```
<partie définie par biblio_tag> : <liste des pages/paragraphes séparés par des virgules>.  
<partie définie par biblio_tag> : <liste des pages/paragraphes séparés par des virgules>.  
<partie définie par biblio_tag> : <liste des pages/paragraphes séparés par des virgules>.
```

Mise en forme dans le texte

La section précédente parlait de la mise en forme de la bibliographie elle-même. On peut également définir comme l'item apparaîtra dans le texte lui-même.

On le fait grâce à la méthode `<tag biblio>_in_text` dans le fichier `formater.rb` :

```
module FormaterBibliographiesModule  
  
  # @param [Hash] data  Données de l'item, telles que définies dans sa carte  
  #                    ou son enregistrement.  
  # @param [String] actual  Optionnellement, le mot à écrire (par exemple le  
  #                    mot au pluriel.  
  # @param [NTextParagraph] paragraph  L'instance du paragraphe. Typiquement  
  #                    pour être en mesure de modifier paragraph.final_specs  
  #                    qui permet d'ajouter des traitements à pdf.text  
  #                    Mais ATTENTION : ces traitements touchent tout le para-  
  #                    graphe, pas seulement le mot. Si, par exemple, on définit  
  #                    paragraphe.final_specs.merge!({kerning:true, \  
  #                    character_spacing: -1}) alors ce sont tous les mots du  
  #                    paragraphe qui seront modifiés.  
  #  
  def film_in_text(data, actual, paragraph)  
    # traitement à partir des +data+ de l'item  
    return texte_a_afficher  
  end  
end
```

Rappel : en utilisant le [stylage inline](#), on peut modifier considérablement l'aspect des mots de bibliographie.

RÉFÉRENCES (et références croisées)

On peut faire très simplement des références dans le livre (références à d'autres pages ou d'autres paragraphes, du livre ou d'autres livres) à l'aide des balises :

```
(( <-(id_reference_unique) )) # référence (cible)

(( ->(id_reference_unique) )) # appel de référence
```

La référence sera tout simplement supprimée du texte (attention de ne pas laisser d'espaces — même si, normalement, ils sont supprimés). Pour l'appel de référence il sera toujours remplacé par “la page xxx” ou “le paragraphe xxx” en fonction de [la pagination souhaitée](#) et du préfix de référence choisi (TODO).

Références croisées

Pour une *référence croisée*, c'est-à-dire la référence à un autre livre, il faut ajouter un identifiant devant la référence et préciser le sens de cet identifiant.

```
Pour trouver la référence croisée, rendez-vous sur la (( ->
(IDLIVRE:id_reference_unique) )).
```

Pour traiter une référence croisée, on a besoin de plusieurs choses :

- connaître le livre en tant qu'entité bibliographique qui contiendra notamment les données qui seront ajoutées à la bibliographie (titre, auteurs, année, ISBN, etc.)
- connaître le livre en tant que livre “Prawn-for-book”, qui définira, dans son dossier, un fichier `references.yaml` contenant les références relevées lors de la dernière compilation du livre.
- connaître la relation entre ces deux éléments (l'entité bibliographique et le livre prfb). Question : cette relation ne pourrait-elle pas être définie dans l'entité bibliographique ? ce qui permettrait de n'avoir qu'à définir cet entité, sans avoir à définir les deux derniers éléments.

Ces deux choses sont définies à un seul endroit : la fiche bibliographique du film ciblé. Cette fiche, en plus de `:title`, doit définir `refs_path` qui contient soit le chemin complet au [fichier `references.yaml`](#) des références, soit au dossier du livre, qui contiendra ce fichier lorsque le livre aura été construit.

Référence croisée vers un livre non prawn

On peut tout à fait faire référence à un endroit précis d'un livre quelconque non fabriqué par Prawn. Pour cela, il suffit de définir son [fichier de référence](#) “à la main”, conformément à son format ci-dessous.

Noter qu'il peut être difficile de connaître le numéro de paragraphe dans un livre imprimé. Dans ce cas, laisser la donnée vide et, si les références se font par paragraphe, c'est exceptionnellement la donnée page qui sera utilisée).

Ce fichier peut être placé dans le dossier du livre lui-même, dans un dossier “livres_imprimes_pour_references”, par exemple, et créer dedans des dossiers, au titre des livres, et dans ces dossiers, le fichier `references.yaml`.

Fichier de références

Les références du livre sont enregistrées dans un fichier `references.yaml` qui permettra à d'autres livres d'y faire... référence.

Il est constitué de cette manière :

```
---
<cible_id>:
  page: <num page>
  paragraph: <num paragraph>
<cible_id>:
  page: <num page>
  paragraph: <num paragraph>
# etc.
```

Exclure des paragraphes

Cf.ci-dessous [les commentaires](#).

Commentaires

Pour ajouter des commentaires dans un fichier texte destiné à l'impression, on le place entre commentaire markdown normaux.

```
<!-- Commentaire sur une ligne -->

<!--
Commentaires
Sur plusieurs
Lignes
-->
```

Il est donc tout à fait possible d'exclure du texte en le mettant entre ces signes :

```
# Titre principal
<!--
## Titre zappé
Paragraphe zappé, non imprimé
-->
## Un titre pris en compte.
```

Noter que par rapport à du markdown pur, il est inutile de laisser des lignes vierges entre les types de paragraphes.

PARSE(U)RS & FORMATE(U)RS

Utilisation *expert*, connaissances en programmation ruby requise.

Les *parseurs* et les *formateurs* sont un moyen puissant pour mettre en forme de façon homogène tout le texte du livre.

À titre d'exemple, voici un code qui utilise leur puissance :

```
Je connais gens(John) mais aussi gens(Mathilde) et même gens(René).
```

J'utilise ici la tournure `identifiant(contenu)` mais on peut utiliser n'importe quelle forme qui peut être reconnue par une expression régulière.

Il me suffit ensuite de définir, dans le module `parser.rb` :

```
# in parser.rb (collection ou livre)

module ParserParagraphModule
  class Personne
    @@personnes = []
  end

  def parser_formater(str, pdf)
    #
    # Ici, on analyse le texte du paragraphe est on le transforme
    #
    str = str.gsub(/gens\((.+?)\)/) do
      lapersonne = $1.freeze
      #
      # Je peux même la mettre de côté pour une utilisation future
      #
      Personne.personnes << lapersonne
      #
      # Je mets en forme le texte. "gens(quelqu'un)" sera remplacé par
      # "quelqu'un" dans une autre police de caractère.
      #
      "<font name='Geneva'>#{lapersonne}</font>"
    end
    return str
  end

  def __paragraph_parser(paragraph, pdf)
    # Tous les paragraphes passent par là
    paragraph.text = parser_formater(paragraph.text, pdf)
  end
end
```

Prawn-for-book utilise 3 moyens de travailler avec les paragraphes au niveau du code :

- un module de formatage personnalisé (`formater.rb`),
- un module de méthodes d'*helpers* qui permettent un traitement ruby personnalisé (`helpers.rb`),
- un module de méthode de `parsing` qui traite de façon propre le paragraphe (`parser.rb`).

Ces trois fichiers (`parser.rb`, `helpers.rb` et `formater.rb`) sont propres à chaque livre ou chaque collection et seront toujours automatiquement chargés s'ils existent.

Méthode d'helpers

Les méthodes d'helpers s'utilisent dans le texte comme un code ruby :

Ceci est un texte de paragraphe avec un (`((#code_ruby_simple))`) qui sera évalué.

Ceci est un paragraphe avec qui devra apprendre à dire (`((#code_ruby("bonjour tout le monde")))`).

Attention : ne pas oublier les espaces à l'intérieur des parenthèses, comme c'est le cas avec le signe de Prawn, les doubles parenthèses.

Cette méthode ou variable `code_ruby_simple` doit être définie en *Ruby* dans le fichier `helpers.rb` du `[livre][]` ou de la `[collection][]` de la manière suivante :

```
# in ./dossier/livre/helpers.rb
module PrawnHelpersMethods
  def code_ruby_simple
    # On utilise ici 'pdfbook' et 'pdf' pour obtenir le livre ou
    # son builder.
    # On retourne la position actuelle du curseur dans le fichier
    # pdf en l'arrondissant :
    return round(pdf.cursor)
  end

  def code_ruby(str)
    return "« #{str} »"
  end
end
```

Ces méthodes d'helpers doivent obligatoirement retourner le code (le texte) qui sera écrit à leur place dans le paragraphe.

Les seules conventions à respecter ici sont :

- le fichier doit impérativement s'appeler `helpers.rb` (au pluriel, car il y a plusieurs *helpers* mais l'application cherchera aussi le singulier),
- le fichier doit impérativement se trouver à la racine du dossier du livre ou du dossier de la collection (les deux seront chargés s'ils existent — attention aux collisions de noms),
- le titre du module doit être `PrawnHelpersMethods` (noter les deux au pluriel et là c'est impératif).

Les méthodes ont accès à `pdfbook` et `pdf` qui renvoient respectivement aux instances `Prawn4book::PdfBook` et `Prawn4book::PrawnView`. La première gère le livre en tant que livre (pour obtenir son titre, ses auteurs, etc.) et la seconde est une instance de `Prawn::View` (substitut de `Prawn::Document`) qui génère le document PDF pour l'impression.

On peut par exemple obtenir le numéro de la page avec `pdf.page_number` et la consigner :

```
Ceci est un paragraphe avec au bout un code qui sera caché (remplacé par un string vide) pour savoir le numéro de cette page et le numéro de ce paragraphe.((  
#consigne_page('page_a_memoriser') ))(( #consigne_paragraphe('par2memo') ))
```

... avec les deux méthodes d'helpers définies ainsi :

```
# in helpers.rb  
module PrawnHelpersMethods  
  def consigne_page(id)  
    @pages_memorisees ||= {}  
    @pages_memorisees.merge!(id => pdf.page_number)  
    return ''  
  end  
  
  def consigne_paragraphe(id)  
    @paragraphes_memorises ||= {}  
    @paragraphes_memorises.merge!(id => pdf.paragraph_number)  
    return ''  
  end  
end
```

Grâce à `pdfbook`, on a accès à l'intégralité des valeurs de la recette. Ce qui signifie qu'on peut consigner n'importe quelle valeur dans la recette, qu'on pourra récupérer dans ces helpers. Par exemple, si on définit dans la recette :

```
# in recipe.yaml  
---  
# ...  
:ma_couleur_preferee: '#2569F8'  
:une_autre_couleur:  '#45DF56'
```

... alors on pourra utiliser dans le helper :

```

module PrawnHelpersMethods
  # @return le texte +str+ en le mettant à la couleur +which_color+ qui est
  # une couleur hexa définie dans la recette du livre
  def colorise(str, which_color)
    code_couleur = pdfbook.recipe.get(which_color)
    return "<font color=\"#{code_couleur}\">#{str}</font>"
  end
end

```

... et l'utiliser dans le texte avec :

Ce paragraphe contient un ((#colorise("texte", :ma_couleur_preferee))) qui sera dans ma couleur préférée et un ((colorise("autre texte", :une_autre_couleur))) qui sera dans une autre couleur.

Ce texte, une fois construit, produira :

TODO: montrer l'image produite.

Formatage personnalisé (`formater.rb`)

Formatage des paragraphes

Le principe est le suivant :

SI un paragraphe commence par une balise (un mot suivi sans espace par '::')
par exemple : "custag:: Le texte du paragraphe."

ALORS ce paragraphe sera mis en forme à l'aide d'une méthode de nom :

`__formate_<nom balise>`

par exemple : `def __formate_custag`

QUI SERA DÉFINIE dans le fichier 'formater.rb' définissant le module
'FormatterParagraphModule'

```

# in ./formater.rb
module FormatterParagraphModule # Ce nom est absolument à respecter
  # @note
  #   __formate_custag est une méthode d'instance du paragraphe, qui
  #   a donc accès à toutes ses propriétés, dont @text qui contient le
  #   texte.
  def __formate_custag
    # ...
    @text = transformation_de_la_propriete(text)
  end
end

```

```
module FormaterBibliographiesModule # ce nom est absolument à respecter
end #/module
```

Ce code doit être placé dans un fichier `formater.rb` soit dans le dossier du livre soit dans le dossier de la collection si le livre appartient à une collection.

Noter que si collection et livre contiennent ce fichier, **les deux seront chargés** ce qui permet d'avoir des formateurs propres à la collection complète et d'autres propres aux livres en particulier.

Un formatage classique consiste à appliquer une police, taille et style particulière au texte. Par exemple, si on trouve dans le texte :

```
Ceci est un paragraphe normal.
style1::Ce paragraphe est stylé par le premier style.
Un autre paragraphe normal.
```

... alors on peut avoir dans le fichier `formater.rb` de la collection :

```
# Dans collection/formater.rb
module FormaterParagraphModule
  LINE_FORMATED = '<font name="Arial" size="40" style="bold italic">%s</font>'
  def __format_style1
    @text = LINE_FORMATED % text
  end
end
```

... qui va appliquer la police Arial, les styles gras et italique et la taille 40 au texte.

Tailles de police proportionnelles

Une des limites de **Prawn** est de ne pas pouvoir utiliser les unités proportionnelles comme `em` ou `rem`. Pour adapter une police au contexte — lorsqu'elle ne garde pas sa taille normale —, il faut donc utiliser un détour.

Pour ce faire, on va utiliser un rapport à utiliser dans la police.

Imaginons que nous utilisons une balise `perso(selma)` pour marquer de façon différente les personnages dans livre analysant un film. Cette balise utilise la police `Bangla` qui doit être réduite pour s'adapter correctement à la police Garamond du livre. Nous savons que sa taille doit être `8.75` lorsque Garamond fait `12`. Le rapport est donc `8.75 / 12`.

On pourra alors utiliser ce code :

```
# Dans parser.rb
module ParserParagraphModule

  def __paragraph_parser(paragraph, pdf)
    paragraph.text = parser_formater(paragraph.text, pdf)
  end
end
```

```

# @note
# Traitement séparé pour être appelé par les textes seuls, comme dans les
# table
def parser_formater(str, pdf)
  #
  # On calcule une seule fois le rapport
  #
  @rapport_size_perso ||= 8.75 / 12
  #
  # On peut calculer la taille courante dans la balise grâce
  # à la taille courante dans le pdf
  #
  size_perso = (@rapport_size_perso * pdf.current_font_size).round(2)
  #
  # On remplace dans le texte
  #
  str = str.gsub(REG_PERSO){ SPAN_PERSO % [size_perso, $1] }

  return str
end

REG_PERSO = /perso\((.+?)\)\/.freeze
SPAN_PERSO = '<font name="Bangla" size="%s">%s</font>'.freeze

end #/module ParserParagraphModule

```

Formatage des éléments de bibliographie

Le formatage est défini dans des méthodes `biblio_<tag>` dans un module `FormaterBibliographiesModule` du fichier `formater.rb`:

```

# in formater.rb

module FormaterBibliographiesModule
  def biblio_film(film)
    # ...
  end
end

```

Cf. la [section "mise en forme de la bibliographie"](#) pour le détail.

Formatage des tables

Pour le formatage propre des tables, cf. [Définir un style de table](#).

Parsing personnalisé des paragraphes (`parser.rb`)

De la même manière que les paragraphes sont formatés (cf. ci-dessus), ils peuvent être parsés pour en tirer des informations utiles (pour faire un index, une bibliographie, etc.)

Il suffit pour cela de créer un fichier de nom `parser.rb` dans le dossier du livre (ou de la collection) qui contienne :

```
module ParserParagraphModule # ce nom est absolument à respecter
  def __paragraph_parser(paragraphe)
    # Parse le paragraphe {PdfBook::NTextParagraph}
    str = paragraphe.text
  end
  # ...
end #/module

module PrawnCustomBuilderModule # ce nom est absolument à respecter
  #
  # Ici doit être défini les choses à faire avec les informations
  # qui ont été parsées
  #
  def __custom_builder(pdfbook, pdf)
    #
    # P.e. pour insérer une nouvelle page avec du texte
    #
    pdf.start_new_page
    pdf.text "Ceci est un texte avec les infos parsées."
  end
end #/module
```

Pour réaliser le texte des nouvelles pages, cf. [blocs de texte avec Prawn](#).

Ce fichier contient donc deux modules :

- **ParserParagraphModule** définit la méthode `__paragraph_parser` qui parse les paragraphes.
- **PrawnCustomBuilderModule** définit la méthode `__custom_builder` qui construit les éléments du livre en rapport avec les informations relevées.

RECETTE DU LIVRE OU DE LA COLLECTION

La *recette du livre* permet de définir tous les aspects que devra prendre le livre, c'est-à-dire le fichier PDF prêt-à-imprimer. On définit dans ce fichier les polices utilisées (à emballer), les marges et la taille du papier, les titres, les lignes de base, le titre, les auteurs, etc.

Création de la recette du livre

Le plus simple pour créer la recette d'un livre est d'[utiliser l'assistant de création](#).

Cette assistant permet de créer le fichier `recipe.yaml` contenant la recette du livre.

Contenu de la recette du livre

Vous pouvez trouver dans cette partie l'intégralité des propriétés définissables dans le fichier recette du livre ou de la collection.

Informations générales

Si ces informations sont rentrées à la main, ne pas oublier les balises-commentaires (`#<book_data>`) qui permettront d'éditer les données.

```
# in recipe.yaml

#<book_data>
book_data:
  title: "Titre du livre"
  id: "identifiant_livre" # utile
  subtitle: "Sous-titre\nSur plusieurs\nLignes"
  collection: true # obsolète, mais bon...
  auteurs: "Prénom NOM", "Prénom DE NOM"
  isbn: "128-9-25648-635-8"
#</book_data>
```

Informations générales pour une collection

```
# Dans collection_recipe.yaml
:name: "Nom humain de la collection"
:short_name: "Nom raccourci" # pour les messages seulement
```

FORMAT du livre

```
# in recipe.yaml

#<book_format>
book_format:
  book:
    width: "125mm"
    height: "20.19cm"
    orientation: "portrait"
  page:
    numerotation: "pages" # ou "parags"
    format_numero:
      no_num_empty: true # pas de numéro sur pages vides
      num_only_if_num: true # cf. [001]
```



```

num_page_if_no_num_parag: true # cf. [002]
no_headers_footers: false # self-explanatory
skip_page_creation: true # cf. [003]
background: "/path/to/image/fond.jpg" # image de fond
margins:
  top: "20mm" # marge haute
  bot: 50 # marge basse
  ext: "2cm" # marge extérieure
  int: "0.1in" # marge intérieure
text:
  default_font_n_style: "Helvetica/normal"
  default_size: 11.2
  indent: 0 # indentation
  line_height: 14 # hauteur de ligne cf. [004]
#</book_format>

```

[001]

On ne met un nombre que si réellement il y a un nombre. Par exemple, si c'est une numérotation par paragraphe et que la page ne contient aucun paragraphe, cette page n'aura pas de paragraphe (sauf si l'option :num_page_if_no_num_parag est activée, bien sûr.

[002]

Si :numeration est réglé sur 'parags' (numérotation par les paragraphes) et qu'il n'y a pas de paragraphes dans la page, avec le paramètre :num_page_if_no_num_parag à true, le numéro de paragraphe sera remplacé par le numéro de la page.

[003]

À la création (génération) d'un livre avec Prawn, une page est automatiquement créée. On peut empêcher ce comportement en mettant ce paramètre à true.

[004]

line_height est un paramètre particulièrement important puisqu'il détermine la [grille de référence](#) du livre qui permet d'aligner toutes les lignes, comme dans tout livre imprimé digne de ce nom.

Données des TITRES

```

# in recipe.yaml

#<titles>
:titles:
  :level1:
    :next_page: true # true => nouvelle page pour ce titre
    :belle_page: false # mettre à true pour que le titre soit
                        # toujours sur une belle page (impaire)
    :font_n_style: "LaFonte/lestyle"
    :size: 30

```

```
:lines_before: 0      # cf. [001] [003]
:lines_after: 4       # cf. [001]
:leading: -2          # interlignage cf. [002]
:level2:
  # idem
:level3:
  # idem
# etc.
#</titles>
```

[001]

Les `lines_before` et `lines_after` se comptent toujours en nombre de lignes de référence, car les titres sont toujours alignés par défaut avec ces lignes (pour un meilleur aspect). On peut cependant mettre une valeur flottante (par exemple `2.5`) pour changer ce comportement et placer le titre entre deux [lignes de référence](#).

[002]

La valeur du `leading` permet de resserrer les lignes du titre afin qu'il ait un aspect plus "compact", ce qui est meilleur pour un titre. Ne pas trop resserrer cependant.

[003]

le `:line_before` d'un titre suivant s'annule si le titre précédent en possède déjà un. Si par exemple le titre de niveau 2 possède un `:lines_after` de 4 et que le titre de niveau 3 possède un `:lines_before` de 3, alors les deux valeurs ne s'additionnent pas, la première (le `:lines_after` du titre de niveau 2) annule la seconde (le `:lines_before` du titre de niveau 3).

Bien noter que c'est vrai dans tous les cas. Par exemple, si un titre de niveau 1 a son `:lines_after` réglé à 0, un titre de niveau supérieur aura beau avoir son `:lines_before` réglé à 4 ou 6, le titre de niveau supérieur sera "collé" au titre de niveau 1.

Par défaut, les titres (leur première ligne, s'ils tiennent sur plusieurs lignes) se placent toujours sur des [lignes de référence](#).

Données de la MAISON D'ÉDITIONS

```
# in recipe.yaml ou collection_recipe.yaml

#<publishing>
publishing:
  name: "Nom édition" # p.e. "Icare Éditions"
  adresse: "Numéro Rue\nCode postal Ville\nPays"
  url: "https://site-des-editions.com"
  logo_path: "path/to/logo.svg" # cf. [001]
  siret: "NUMEROSIRET"
  mail: "info@editions.com" # mail principal
  contact: "contact@editions.com" # mail de contact
#</publishing>
```

[001]

Ce doit être le chemin d'accès absolu (déconseillé) ou un chemin relatif dans le dossier du livre OU le dossier de la collection.

Données des POLICES

(pour définir dans la recette du livre ou de la collection les polices utilisées — à emballer)

```
# in recipe.yaml ou collection_recipe.yaml

#<fonts>
fonts:
  fontName: # le nom de la police cf/ [001]
  monstyle: "/path/to/font.ttf" # Style cf. [002]
  autrestyle: "/path/to/font-autrestyle"
  autrePolice:
    monstyle: "..."
    # etc.
#</fonts>
```

[001]

C'est le nom que l'on veut, qui servira à renseigner les paramètres *font_n_style* des différents éléments. Par exemple, si le `font_n_style` d'un titre de niveau 2 est "MonArial/styletitre" alors la fonte "MonArial" doit être définie avec le path du fichier `ttf` à utiliser pour le style `styletitre` :

```
fonts:
  MonArial:
    styletitre: "/Users/fontes/Arial Bold.ttf"
```

[002]

Comme on le voit ci-dessus, on peut utiliser n'importe quel nom de style, pourvu qu'il soit associé à un fichier `.ttf` existant. Cependant, certains noms de styles sont importants pour gérer correctement les balises de formatages HTML de type `<i>` ou ``. Pour `<i>`, il faut définir le style `italic:` et pour `` il faut définir le style `:bold`.

Voici un exemple de données qu'on peut trouver dans le fichier recette :

```
# ...
# Une variable pour simplifier
dossier_fonts: &dosfonts "/Users/philippeperret/Library/Fonts"
fonts_system: &sysfonts "/System/Library/Fonts"
prawn_fonts: &pfbfonts "/Users/philippeperret/Programmes/Prawn4book/resources/fonts"

# Définition des fontes (note : ce sont celles par défaut quand on
# utilise les templates)
#<fontes>
:fonts:
  Garamond:
    :normal: "*dosfonts/ITC - ITC Garamond Std Light Condensed.ttf"
    :italic: "*dosfonts/ITC - ITC Garamond Std Light Condensed Italic.ttf"
  Bangla:
    :normal: "*sysfonts/Supplemental/Bangla MN.ttc"
    :bold:   "*sysfonts/Supplemental/Bangla MN.ttc"
  Avenir:
    :normal: "*sysfonts/Avenir Next Condensed.ttc"
  Arial:
    :normal: "*dosfonts/Arial Narrow.ttf"
  Nunito:
    :normal: "*pfbfonts/Nunito_Sans/NunitoSans-Regular.ttf"
    :bold:   "*pfbfonts/Nunito_Sans/NunitoSans-Bold.ttf"
#</fontes>
```

L'ordre des fonts ci-dessous peut être défini avec soin, car si certains éléments du livre ne définissent pas leur fonte, cette fonte sera choisie parmi les fontes ci-dessus. Pour des textes importants (comme les index, la table des matières, etc.) c'est la première fonte qui sera choisie tandis que pour des textes mineurs (numéros de paragraphes, entête et pied de page, etc.), c'est la seconde qui sera choisie.

Données BIBLIOGRAPHIQUES

(pour définir dans la recette du livre ou de la collection les données des bibliographies utilisées)

Voir ici pour le détail du fonctionnement et de la définition des [bibliographies](#).

```
# in recipe.yaml ou collection_recipe.yaml

#<bibliographies>
bibliographies:
  book_identifiant: "livre" # cf. [001]
```

```

font_n_style: "Times-Roman/normal" # Fonte par défaut
# Définition des bibliographies
biblios:
  letag: # par ex. "livre" ou "film" cf. [002]
    title: "Titre à donner à l'affichage" # cf. [003]
    path: "path/to/dossier/fiches"
    title_level: 1 # niveau de titre cf. [003]
    new_page: true # pour la mettre sur une nouvelle page cf. [003]
    font_n_style: null # ou la "Police/style" des items
    size: null # par défaut ou la taille des items
  autrebiblio:
    path: ...
#</bibliographies>

```

[001]

Par défaut, il y a toujours une bibliographie pour les livres. On peut définir son "tag" ici.

[002]

Le tag doit toujours être au singulier.

[003]

On parle ici de l'affichage de la bibliographie à la fin du livre, si des items ont été trouvés.

Données de TABLE DES MATIÈRES

(pour définir dans la recette du livre ou de la collection l'aspect de la table des matières)

```

# in recipe.yaml ou collection_recipe.yaml

#<table_of_content>
table_of_content:
  title: "Table des matières"
  no_title: false # cf. [001]
  title_level: null # 1 par défaut
  level_max: 3 # niveau de titre maximum
  line_height: 12 # hauteur de ligne
  lines_before: 4 # nombre de lignes avant le premier item
  numeroter: true # pour numéroté cf. [003]
  separator: "." # caractère entre titre item et numéro
  add_to_numero_width: 0 # cf. [002]
  font_n_style: null # ou le "Police/style" à utiliser
  size: null # ou la taille de police par défaut
  numero_size: null # ou taille pour le numéro
  level1:
    indent: 0 # indentation des items de ce niveau
    font_n_style: null # "Police/style" pour ce niveau
    size: null # taille pour ce niveau

```

```
numero_size: null # taille de numéro pour ce niveau de titre
level2:
  indent: 10
levelX: # cf. [004]
#</table_of_content>
```

[001]

Si cette valeur est true, le titre “Table des matières” (ou autre) ne sera pas affiché. Cela peut servir à ne pas voir le titre, mais cela sert aussi lorsque l’on veut mettre un titre, mais que ce titre ne soit pas dans la table des matières elle-même. Dans ce cas, dans le fichier texte du livre, on met :

```
# {no-tdm}Table des matières
```

C’est le `{no-tdm}` qui fait que le titre “Table des matières” ne sera pas inscrit dans la table des matières elle-même.

[002]

Paramètre “maniaque” pour ajuster l’espace vide entre le dernier caractère de séparation et le numéro de page ou de paragraphe.

[003]

Si ce paramètre est à `false`, seuls les titres seront inscrits, sans numéro de page ou de paragraphe.

[004]

Tous les niveaux jusqu’à `:level_max` doivent être définis.

Les TYPES DE PAGE à imprimer

Impression ou non des pages de type

Notez que certaines pages ne sont imprimées dans le livre que si les bornes correspondantes sont placées dans le livre. C’est le cas notamment de la table des matières, qui doit être stipulée par :

```
(( table_des_matières ))
```

ou de l’index :

```
(( index ))
```

Sinon, les autres pages (qui correspondent à des positions fixes dans le livres) doivent être invoquées dans le fichier recette :

```
# in recipe.yaml ou collection_recipe.yaml
```

```
# La page créée au tout départ par Prawn (cf. [001])
book_format:
  page:
    :skip_page_creation: true # (true par défaut)

#<inserted_pages>
inserted_pages:
  # La PAGE DE GARDE est une page vierge insérée juste avant
  # la page de titre
  page_de_garde: true # true par défaut
  # La PAGE DE TITRE est une page reprenant les informations
  # de la couverture ainsi que quelques informations supplémentaires
  page_de_titre: false # false par défaut
  # La PAGE DE FAUX TITRE est une page insérée avant la page de
  # titre et après la page de garde, et reprenant juste le titre
  # de l'ouvrage et son auteur.
  faux_titre: false # false par défaut
#</inserted_pages>
```

[001]

Au tout départ de la création d'un fichier PDF par Prawn est créé par défaut une page vierge. Pour empêcher ce comportement, afin de mieux maîtriser la gestion des pages, il faut mettre ce paramètre à `true` (vrai)

Définition de la PAGE DE TITRE

```
# in recipe.yaml ou collection_recipe.yaml

#<page_de_titre>
page_de_titre:
  fonts:
    title: "Police/style" # police pour le titre du livre
    subtitle "Police/style" # police pour le sous-titre du livre
    author: "Police/style" # police pour l'auteur
    publisher: "Police/style" # police pour l'éditeur
    collection_title: null # police pour le nom de la collection
  sizes:
    title: 18 # taille pour le titre du livre
    subtitle: 11 # taille pour le sous-titre
    author: 15 # taille pour l'auteur
    publisher: 12 # taille pour l'éditeur
    collection_title: 12 # taille pour l'éditeur
  spaces_before:
    title: 4 # nombre de lignes avant le titre
    subtitle: 1 # nombre de lignes avant le sous-titre
    author: 2 # nombre de lignes avant le nom de l'auteur
  logo:
```

```
height: 10 # Hauteur du logo
#</page_de_titre>
```

Définition de la PAGE INFOS

(pour définir dans la recette du livre ou de la collection les données de la pages-infos, derrière page avec les informations techniques sur le livre ou la collection)

```
# in recipe.yaml ou collection_recipe.yaml

#<page_infos>
page_infos:
  aspect:
    libelle: # pour les libellés
    font_n_style: "Police/style"
    size: 10
    color: "CCCCCC"
    value: # pour les valeurs
    font_n_style: "Police/style"
    size: 10
  # Données
  conception:
    patro: "Prénom NOM" # ou liste
    mail "prenom.nom@chez.lui" # ou liste
  mise_en_page:
    # idem
  cover:
    # idem
  correction:
    # idem
  depot_legal: "Trimestre ANNÉES"
  printing:
    name: "Imprimerie de l'Ouest"
    lieu: "Ours sur Orge"
#</page_infos>
```

Données pour la PAGE D'INDEX

```
# in recipe.yaml ou collection_recipe.html

#<page_index>
page_index:
  aspect:
    # Pour définir le MOT CANONIQUE
    canon:
```



```
font_n_style: "Police/style" # pour le canon
size: 10 # taille pour le canon
# Pour définir l'aspect des nombres (pages ou paragraphes)
number:
  font_n_style: "Police/style"
  size: 10
#</page_index>
```

Les scripts

Les **scripts** sont des petits programmes ruby qui permettent d'exécuter des opérations "externes" sur un livre ou toute une collection. Typiquement, on trouve par exemple, de base, un script qui permet de rogner les images SVG produites par une application externe comme *Affinity Publisher*. Typiquement, ils peuvent permettre par exemple d'ajouter un élément bibliographique ou d'obtenir le dernier ID utilisé pour une liste d'éléments.

Il y existe deux sortes de scripts :

- les scripts natifs de *Prawn-for-book* (ils se trouvent dans `./lib/commandes/script/scripts/` et ne devraient pas être modifiés),
- les scripts propres aux livres et aux collections qui se trouvent dans un dossier `./scripts` à la racine du dossier du livre ou de la collection.

Lancer un script

Pour lancer un script, on utilise la commande :

```
> pfb script [<nom ou partie du nom du script>[ <arguments>]]
```

Par exemple, pour rogner une image, on joue :

```
> pfb script rogner ./images/monplan.svg
```

Cette commande produira l'image `./images/monplan-rogner.svg` qui se trouve dans le dossier `images` à la racine du livre.

Si on ne connaît pas le nom du script, on peut simplement jouer la commande :

```
> pfb script
```

... qui va afficher la liste des scripts natifs et ceux définis pour l'application.

Créer un script

Un script étant chargé dans l'application, il bénéficie de toutes les fonctionnalités de l'application et notamment :

- le gem 'clir' (qui permet par exemple l'interactivité avec les méthodes `Q.ask`, `Q.select`, etc., qui permet les couleurs, la gestion des précédences etc),
- la connaissance du livre ou de la collection :

```
Prawn4book::Prawn4book.current # => instance du livre courant

Prawn4book::Prawn4book.current.recipe # => recette du livre courant
```

Arguments passés au script

Les arguments passés par la commande sont obtenus à partir de `ARGV[1]`.

Par exemple, si on appelle :

```
> pfb script monscript 12 "Bonjour"
```

... alors on pourra utiliser :

```
# Dans ./scripts/monscript_qui_fait_quelque_chose.rb

douze    = ARGV[1]
bonjour  = ARGV[2]
```

Note : `ARGV[0]` contient le chemin d'accès au dossier du livre (ou de la collection) pour que le script puisse être utilisé même en dehors de *Prawn-for-book*.

Annexe

Style *inline*

Le *style inline* est un formatage qui utilise les balises HTML pour formater le texte. On peut le faire partout (c'est-à-dire dans tous les paragraphes et toutes les définitions de formatage, avec *Prawn-for-book*).

Pour rappel, les balises utilisables sont :

<code>b</code>	gras
<code>i</code>	italique
<code>u</code>	souligné
<code>strikethrough</code>	barré
<code>sub</code>	subscript
<code>sup</code>	exposant
<code>font</code>	Définition d'une fonte, qui accepte :

```

name      Nom de la fonte (qui doit être définie)
size      Taille du texte
character_spacing  Espacement entre les caractères
Par exemple :
<font name="Courier" size="12" character_spacing="2">
color     Définition d'une couleur, qui accepte :
rbg      (p.e. <color rgb="FF0934">...</color>
c/m/y/k attributes (p.e. <color c="100" m="50" y="12" k="0">
link     Définition d'un lien (pas très utile pour l'impression...)
href

```

Snippets

Si vous utilisez le package sublime-text “Prawn-for-book”, vous disposez des facilités suivantes :

Le signe \$ indique la position du pointeur (curseur).

Code tapé	Effet
<!	<!-- \$ -->
((((\$))

Grille de référence

La **grille de référence** est une “grille” abstraite (mais qu’on peut afficher) sur laquelle viennent s’inscrire toutes les lignes du texte du livre (qu’on appelle les **lignes de référence**). Dans un livre imprimé digne de ce nom, cette grille permet d’avoir les lignes alignées entre la page droite et la page gauche, mais aussi alignées par transparence, afin qu’une ligne d’une feuille précédente ou suivante n’apparaisse pas (trop).

Dans *Prawn-for-book* on règle cette grille de référence grâce au paramètre `:line_height` qui se définit dans le [format du livre \(ou de la collection\)](#).

On peut demander l’affichage de la grille de référence au moment de la conception du livre (par exemple pour compter le nombre de lignes à laisser entre deux éléments) en utilisant l’option :

```
pfb build -grid
```

Points PDF

Par défaut, les valeurs sont comprises en *points-PDF*. La valeur 12, par exemple, sera considérée comme “12 points-PDF”.

Mais on peut tout à fait utiliser d’autres mesures en ajoutant l’unité après la valeur, séparée par un point (**pas une espace**). Par exemple :

```
12.mm # pour 12 millimètre
1.3.cm # pour 1 centimètre et 3 millimètre
# etc.
```

Les unités possibles sont : `mm` (millimètres), `cm` (centimètres), `dm` (décimètres), `ft` (unités impériales — anglaises), `pt` (points).

Ne pas afficher les espaces insécables

Pour ne pas afficher les espaces insécables dans Sublime Text :

- Sublime Text > Préférences > Settings - Syntax specific
- ajouter dans la fenêtre droite :

```
{
  "draw_unicode_white_space": "none",
}
```

- enregistrer.

Package Sublime Text

Pour travailler le texte, le mieux est d'utiliser un éditeur de texte. Sublime Text est mon éditeur de choix et on peut trouver dans le dossier `./resources/Sublime Text/` un package `Prawn4Book` qu'on peut ajouter au dossier `Packages` de son éditeur (dans Sublime Text, activer le menu "Sublime Text > Préférences > Browse packages..." et mettre le dossier `Prawn4Book` dans le dossier `Packages`).

L'application reconnaitra alors automatiquement les fichiers `.pfb.txt` et utilisera un aspect agréable, tout mettant en exergue les éléments textuels particuliers (comme les balises de formatage des paragraphes).

Choix d'une autre police

Plus tard, la procédure pourra être automatisée, mais pour le moment, pour modifier la police utilisée dans le document `.pfb.txt` (ou markdown), il faut éditer le fichier `Prawn4Book.sublime-settings` du package et choisir la `"font_face"` qui convient (en ajouter une si nécessaire). Régler aussi le `"font_size"` et `"line_padding_top"` pour obtenir le meilleur effet voulu pour un travail confortable sur le texte.

On peut ouvrir ce package dans Sublime Text à l'aide de :

```
$> pfb open package-st .
```

Prawn

Blocs de texte avec Prawn

[fichier `helper.rb`]: