

Scénario

Scénario est une application browser (WAA) d'édition de scénario, type Final Draft, en mieux...

Création d'un nouveau scénario

Chaque scénario doit posséder son propre dossier et il ne peut y avoir qu'un seul scénario dans un dossier.
Donc :

- créer le dossier où devra se trouver le scénario,
- ouvrir un Terminal à ce dossier,
- jouer la [commande `scenario`](#) dans la fenêtre de Terminal,

=> Un nouveau scénario est initié.

Édition d'un scénario

Pour éditer un scénario existant :

- ouvrir une fenêtre de Terminal au dossier contenant le fichier `scenario.xml`,
- jouer la [commande `scenario`](#).

=> Le scénario est ouvert en édition.

Écriture des scènes

```
# Un commentaire se met après un dièse

# Un Intitulé commence par ':'
:INT - BUREAU - JOUR

# Une action se met simplement à la ligne
La première action

# Le nom du personnage qui parle se termine par ":"
NOM PERSONNAGE:

# Le dialogue se met après deux espaces
  C'est le dialogue

# La note de jeu se met comme le dialogue, mais commence et se termine
# par des parenthèses
  (note de jeu)

# Une note se définit par :
[1] Ma première note

# Et dans le texte :
```

```
Une action avec [1] une note
# Mais noter que la note sera toujours associée à la phrase complète (pour le moment)

# Une donnée est toujours précédée d'un dollar :
$time = 50.5
# Ci-dessus on définit que la scène devrait se trouver à la 50e page et
# demi, donc la 50e minutes et demi.
# Voir plus loin les données possibles/utiles.
```

Données de la scène

Les données de la scène s'indiquent par :

```
$<name> = <valeur>
```

On peut utiliser n'importe quel nom de donnée pour s'en servir programmatiquement ensuite grâce à un patch. Mais certaines données sont prédéfinies :


Donnée	Valeur	Note
<code>\$page</code>	Position temporelle de la scène, en page	nombre flottant (p.e. 23.5 signifie que la scène commence à la moitié de la 23e page)
<code>\$resume</code>	Résumé de la scène	String
<code>\$fonction</code>	Fonction de la scène	String parmi, "Incident perturbateur", "Incident déclencheur", "Pivot 1", "Pivot 2", "Clé de voûte", "Crise", "Sortie de crise", "Climax"
<code>\$duree</code>	Durée attendue de la scène	Nombre flottant, en minutes/pages
<code>\$state</code>	État de la scène	{String} par exemple "Brouillon", "version finale", etc.
<code>\$color</code>	Couleur de la scène	{String} commençant par '#'

Raccourcis

Opération	raccourci	Note
Actualiser l'affichage	⌘ u	Le u majuscule fonctionne aussi.
Enregistrer le scénario	⌘ s	Le s majuscule fonctionne aussi

Export du scénario au format Final Draft

Pour exporter un scénario Scenario en document Final Draft :

- ouvrir le scénario dans Scenario,
- cliquer sur le bouton 

=> Le scénario est converti en fichier Final Draft.

Vous pouvez l'ouvrir dans l'application Final Draft.

Import d'un scénario Final Draft

Pour importer et convertir un scénario Final Draft :

- placer le scénario Final Draft dans un dossier dédié (sans fichier scénario),
- ouvrir une fenêtre de Terminal à ce dossier,
- jouer la [commande](#) `scenario`,
- le Terminal demande si le fichier Final Draft doit être converti,
- approuver.

=> Le scénario Final Draft est transformé en `scenario.xml`

Annexe

Préparation de l'application

Pour être pleine fonctionnelle, l'application doit être préparée.

Aspect de Firefox

Nous allons supprimer les barres inutiles de Firefox (barre d'adresse et barre d'onglets)

- créer un profil de nom 'aScenario', dans un dossier de nom `Scenario`,
- créer le dossier `chrome` dans ce dossier,
- créer le fichier `userChrome.css` dans ce dossier
- dans ce fichier, nous allons placer le code :

```
#urlbar {  
    visibility: hidden!important;  
}  
#TabsToolbar {  
    display: none!important;  
}
```

Commande « `scenario` »

Pour créer la commande `scenario` qui permettra de lancer l'application dans le Terminal, créer un alias dans le fichier `~/.zshrc` ou le fichier profil de bash :

```
alias scenario="$HOME/path/to/script/Scenario/scenario.rb"
```

ci-dessus, remplacer `path/to/script/` par le chemin vers le dossier de l'application, par exemple :
`$HOME/Programmes/Scenario/scenario.rb`.

Penser à ouvrir une nouvelle fenêtre de Terminal pour prendre en compte du changement.