

# Aide Score Builder

## Description

**Score-builder** est une application web qui permet de produire très rapidement, de façon assistée, des partitions de musique avec l'aide de Lilypond.

Alors que **Score-writer** permet de construire la partition par mesure (sans variable), **Score-builder** permet de le faire avec des variables, des librairies (comme la librairie des basse d'Alberti) et d'avoir un espace de travail opérationnel.

**Score-builder** a été spécialement designé pour produire les « Recueils (de partitions) sur mesure » pour les éditions Icare. Pour produire, à partir d'une partition originale, une partition propre aux éditions.

## Présentation

**Score-builder** se présente comme un écran large divisé en trois tiers horizontalement :

- à gauche on peut afficher la partition originale, de référence, à reproduire.
- au centre le formulaire de code,
- à droite le résultat obtenu (images SVG).

## Procédure de démarrage

La première chose à faire est de récupérer **la partition originale** en ligne, par exemple sur le site de l'[IMSLP](#).

On met cette partition dans un dossier de pièce (pour les *recueils de partitions sur mesure*, on crée un dossier automatiquement à partir de la création d'une pièce avec la commande **rspm create piece**).

Si cette partition originale est en PDF, on peut ouvrir un Terminal au dossier de la pièce et lancer **score-builder**. Cela produira :

- l'extraction de chaque page de la partition en JPEG,

- la création d'un fichier **build\_code.mus** pour mettre le code mus de la partition

## Production des images SVG

En cliquant sur le bouton « Build & Save », on produit les images SVG de la partition et l'on enregistre le code MUS (avec les options) dans le fichier mus du dossier.

### En cas d'erreur

Parfois, une erreur non documentée est produite lors de la construction. Pour en découvrir l'origine, en l'absence de message d'erreur clair, on a plusieurs moyens.

- Lancer la commande **score-image -d** directement dans le dossier de la pièce. Le **-d** permet de déboguer l'application.
- Ajouter l'option **--keep** pour conserver les fichiers Lilypond provisoires (**.ly**), puis les jouer en ouvrant un Terminal au dossier des images SVG et en jouant **lilypond <nom fichier>**.

Si aucune de ces techniques ne porte ses fruits, il est possible de retirer petit à petit du code du fichier d'origine pour en tester seulement des bouts. Dans ce cas, le [bloc-notes](#) est particulièrement utile, qu'on peut ouvrir en cliquant le bouton « Bloc-note ».

---

## Bloc-notes

Le bloc-notes permet de prendre des notes et/ou de copier des éléments de code.

### Enregistrement et fermeture

Pour enregistrer le bloc-notes et fermer la fenêtre en même temps, il suffit de tenir la touche **⌘** appuyée en cliquant sur le bouton d'enregistrement.

### Déplacement des notes

On peut déplacer les notes avec les boutons **⌘ + ⬅** et **⌘ + ➡** qui permettent de choisir les autres notes.