

# Les Case-méthodes

- [Méthodes du module `ModuleRouteMethods`](#)
- [L'objet `html`](#)
- [Méthodes-case `methode`](#) , [not\\_methode](#) , [methode?](#) et [methodes](#)
  - [Arguments des cases-méthodes plurielles](#)
- [Méthodes-case de l'objet-case ROUTE](#)
- [Méthodes-case de l'objet-case FORM](#)
- [Définition](#)

## Définition

---

Les “case-méthodes” ou “méthodes de cas” correspondent aux `it` de RSpec, mais ne sont pas tout à fait identiques.

## L'objet `html`

---

L'objet `html` correspond à la `page` de RSpec en mode d'intégration. Il fait référence à la balise de même nom de la page HTML, donc la page intégrale, avec son `head` et son `body`.

C'est un objet propre au test de classe `SiteHtml::TestSuite::HTML` qui utilise `Nokogiri::HTML` pour gérer son code et procéder aux tests.

Il doit s'employer à l'intérieur d'une méthode de test comme `test_route` ou `test_form` pour ne donner que ces deux exemples.

Quelques méthodes de l'objet `html` :

~~~ruby

```
html.has_title("Mon beau titre", 3, {strict: true}) # => Produit un succès si la page contient exactement #
```

### Mon beau titre

```
html.has_tag?("div#estula") # Retourne true si la page contient la balise div#estula
```

```
html.has_messages(["Bonjour", "Revoir", "Encore"], {strict: true}) # => Produit un succès si la page contient exactement les # message flash spécifiés.
```

ICI ICI ICI

<a name='methodesmoduleroutemethodes'></a>

## Méthodes de cas du module `ModuleRouteMethods`

```
* [respond & dérivées](#methoderesponds)
* [has_tag & dérivées](#methodtesthastag)
* [has_title & dérivées](#methodehastitle)
* [`has_message` & dérivées](#casemethodhasmessage)
* [`has_error` et dérivée](#methodecasehaserror)
```

<a name='methoderesponds'></a>

#### `responds`

Méthode directe (c'est-à-dire qu'elle s'emploie seule, comme une méthode de la méthode de test). Produit un succès si la commande renvoie une page valide (code 200), une failure dans le cas contraire.

responds

FORMES

----- ||

Droite | Négative | Interrogation |

Simple || responds | not\_responds | responds? | -----||-----|-----|-----|

**Pluriel || --- | --- | --- |**

<a name='methodtesthastag'></a>

#### `has\_tag`

Méthode de l'objet `html`.

Produit un succès si la page contient le tag spécifié.

@syntaxe

has\_tag <tag>[, <options>]

ou

has\_tags( [<tag>, <tag>, <tag>] ) # test une liste de balises

FORMES

|| Droite | Négative | Interrogation | -----||-----|-----|-----| Simple || has\_tag | has\_not\_tag | has\_tag? | -----||-----|-----|

**Pluriel || has\_tags | has\_not\_tags | has\_not\_tag? |**

@exemples

```
test_route "ma/route" do
  html.has_tag "div#mondiv.soncss"
  html.has_tag "div", {id:"mondiv", class:'soncss'}
  html.has_not_tag "span", {text: /Bienvenue !/}
  html.has_tags(['div#premier', 'div#deuxieme', 'div#troisieme'])
end
```

<a name='methodehastitle'></a>

#### `has\_title`

Méthode de l'objet `html`.

Produit un succès si la page contient le titre spécifié, au niveau spécifié (if any)

@syntaxe

```
html.has_title <titre>[, <niveau>][, <options>]
```

FORMES

----- II

Droite | Négative | Interrogation |

-----

Simple II has\_title | has\_not\_title | has\_title? | -----||-----|-----|-----|

**Pluriel II has\_titles | has\_not\_titles | --- |**

<a name='casemethodhasmessage'></a>

## `has\_message`

Méthode de l'objet `html`.

```
html.has_message <message>[, <options>]
```

FORMES

----- II

Droite | Négative | Interrogation | -----||-----|-----|-----| Simple II has\_message | has\_not\_message |

has\_message? | -----||-----|-----|-----|

**Pluriel II has\_messages | has\_not\_messages | --- |**

<a name='methodecasehaserror'></a>

### `has\_error` et dérivées

Méthode de l'objet `html`.

```
test_form "user/login", dataform do
```

```
  ...
```

```
  html.has_error <erreur>[, <options>]
```

```
end
```

Produit un succès si la page contient le message d'erreur spécifié en argument, produit une failure dans le cas contraire.

FORMES

-----||

Droite | Négative | Interrogation | -----||-----|-----|-----| Simple || has\_error | has\_not\_error | has\_error? |  
-----||-----|-----|-----|

**Pluriel || has\_errors | has\_not\_errors | has\_errors? |**

-----

```
<a name='hashashnotandinterrogation'></a>
```

```
## Méthodes-case `methode`, `not_methode`, `methode?` et `methodes`
```

La plupart des méthodes de test possèdent SIX états différents qui correspondent à six actions et retours différents.

Chaque méthode peut être DROITE ou INVERSE (NÉGATIVE). C'est la différence entre `has` et `has\_not` ou `is` et `is\_not`.

Chaque méthode peut être INTERROGATIVE. C'est la différence entre `has`, qui produit un cas de test (donc une failure ou un succès) et la méthode `has?` qui ne fait que retourner le résultat de l'évaluation, true ou false.

Et enfin, chacune de ces méthodes (ou presque) peut être SIMPLE (SINGULIÈRE) ou PLURIELLE. C'est la différence entre `has\_truc` et `has\_trucs` qui permet de tester plusieurs éléments en même temps.

```
<a name='argumentdescasesmethodesplurielles'></a>
```

```
### Arguments des cases-méthodes plurielles
```

Le premier argument des méthodes de cas plurielles est une liste d'éléments à tester. Chaque ÉLÉMENT de cette liste peut être :

- \* soit un Array contenant [tag, options, autres arguments éventuels],
- \* soit un argument seul.

Par exemple :

```
has_tags ["premier#tag", "div#interieur"]
```

```
has_tags [  
  ["span", {class: "sacss", count:5}],  
  "div#seul"  
]
```

Le deuxième argument transmis à une méthode plurielle est un `Hash` d'options qui sera appliqué à tout élément de la liste.

Par exemple, l'appel à :

```
~~~ruby
```

```
has_tags ["div#bonjour", "div#aurevoir"], {class:'voir'}
```

... entrainera les appels à :

```
~~~ruby
```

```
has_tag "div#bonjour", {class:'voir'}  
has_tag "div#aurevoir", {class: 'voir'}
```

Noter que ces options seront ajoutées à la requête sans vérification. Donc si un élément de la liste le définit déjà, ces options seront ajoutées à la fin et une erreur de nombre d'arguments se produira.

-----

```
<a name='methodesdetestderoute'></a>
```

```
### Méthodes de tests de route (méthodes-cases)
```

Ce que j'appelle les "méthodes de tests de route", ce sont les méthodes qui testent une page particulière appelée par une route, donc une URL, moins la partie local.

Par exemple, si l'url complète est `http://www.atelier-icare.net/overview/temoignages` alors la route est `overview/temoignages`. Cette route peut également définir des variables après un "?".

La formule de base du test d'une route est la suivante :

```
test_route "la/route?var=val"[, options] do |r|
  <methode>
  <methode> <parametres>
end
```

`options` peut être le libellé à donner au test (`String`) ou un `Hash` contenant : les [options de fin de méthode](#optionsdefinemethodestest)

Liste des méthodes :

Cet objet-test hérite de toutes les [méthodes du module `ModuleRouteMethods`](#methodesmoduleroutemethodes)

---

<a name='methodesdetestsdeformulaire'></a>

## Méthodes-cases de l'objet-case formulaire

L'autre grande chose à faire avec les pages, c'est le remplissage de formulaires. La méthode-test ci-dessous est la méthode principale qui s'en charge :

```
test_form "la/route", <data> do

  <case-methode>

end
```

Les `data` doivent permettre de trouver le formulaire et de remplir les champs du formulaire avec les valeurs proposées, sous la forme :

```
{
  id:      "ID du formulaire (if any)",
  name:    "NAME du formulaire (if any)",
  action:  "ACTION du formulaire, if any",
  fields: { # Champs du formulaire
    'id ou name de champ' => {value: <valeur à donner> },
    'id ou name de champ' => {value: <valeur à donner> }
  }
}
```

Toutes les méthodes-cases :

Toutes les [méthodes du module `ModuleRouteMethods`](#methodesmoduleroutemethodes) sont héritées donc on peut les utiliser avec les formulaires.

Méthodes propres :

```
* [`exist` - test de l'existence du formulaire](#testexistenceformulaire)
* [`fill_and_submit` - remplissage du formulaire](#testremplissageformulaire)
```

<a name='testexistenceformulaire'></a>

#### `exist` - Test de l'existence du formulaire

~~~ruby

```
test_form "mon/formulaire", data do
  exist
end
```

Seule la forme interrogative existe : `exist?`

### `fill_and_submit` - remplissage et soumission du formulaire

~~~ruby

```
test_form "mon/formulaire", data_form do

  fill_and_submit

end
```

Données de formulaire :

~~~ruby

```
data_form = {

  id: "ID du formulaire",
  action: "ACTION/DU/FORMULAIRE",
  fields: {
    <field_id>: {name: <field[name]>, value: "<field_value_expected_or_send>"},
    <field id>: {name: <field[name2]>, value: "<field value expected or send>"},
    etc.
  }
}
```

Note : La propriété `:name` est impérative pour les champs s'ils doivent être pris en compte pour la simulation de remplissage.

Les données utilisées seront celles transmises dans `data_form` (enregistrées à l'instanciation du formulaire) mais on peut également en transmettre d'autres à la volée qui seront mergées DE FAÇON INTELLIGENTE (#) avec les données originales. Par exemple :

~~~ruby

```
test_form "signup", data_signup do |f|

  fill_and_submit(pseudo: nil) # le :pseudo sera mis à nil
  has_error "Vous devez soumettre votre pseudo !"n {strict: true}

  ...

  fill_and_submit(password_confirmation: nil)
  has_error "La confirmation du mot de passe est requise."
```

~~~

(#) DE FAÇON INTELLIGENTE signifie qu'on peut définir simplement la valeur d'un champ sans mettre

`dform[:fields][:id_du_field][:value] = "la valeur"`. Il suffit de faire :

```
id_du_field: "la valeur"
```

... et la méthode `fill_and_submit` comprendra qu'il s'agit du champ.