

Configuration de Netbeans pour ESP32

1 Cloner le dépôt suivant :

<https://github.com/thunderace/Esp8266-Arduino-Makefile>

```
git clone https://github.com/thunderace/Esp8266-Arduino-Makefile.git
```

Se déplacer dans le répertoire Esp8266-Arduino-Makefile
Lancer le script bash esp32-install.sh

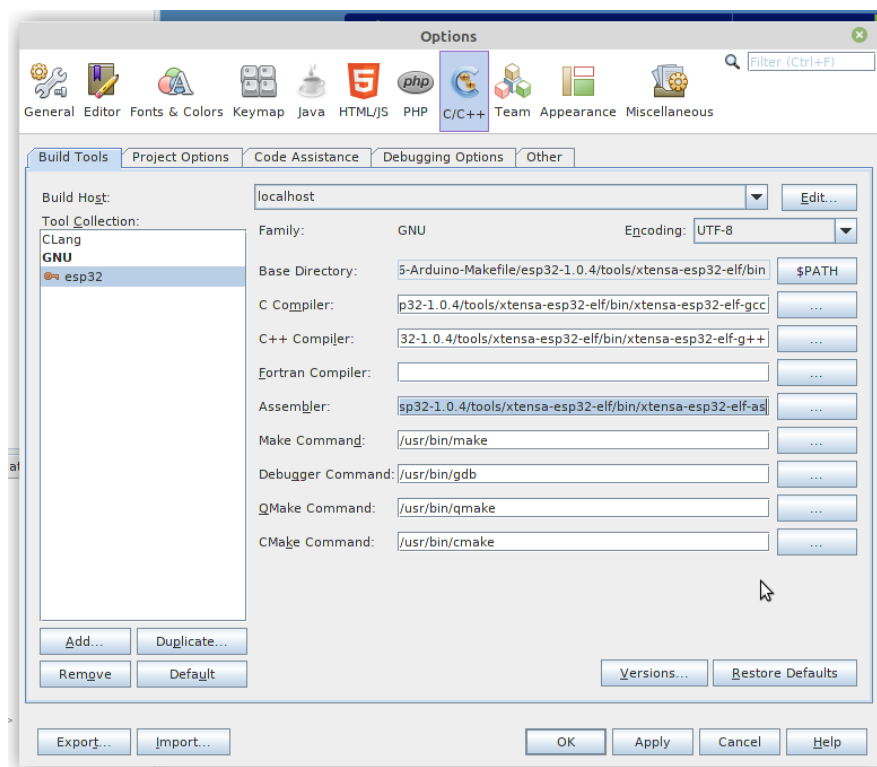
```
~/Esp8266-Arduino-Makefile$ ./esp32-install.sh
```

Installer les dépôts suivants

```
sudo apt-get install libconfig-yaml-perl unzip sed
```

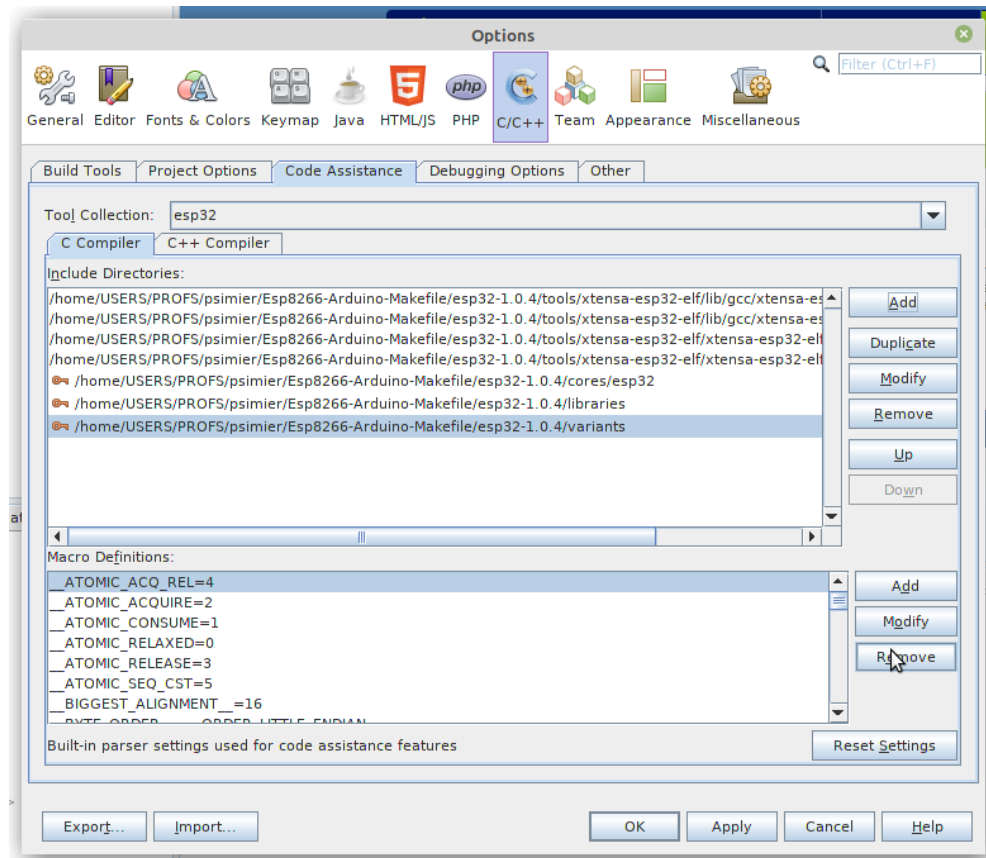
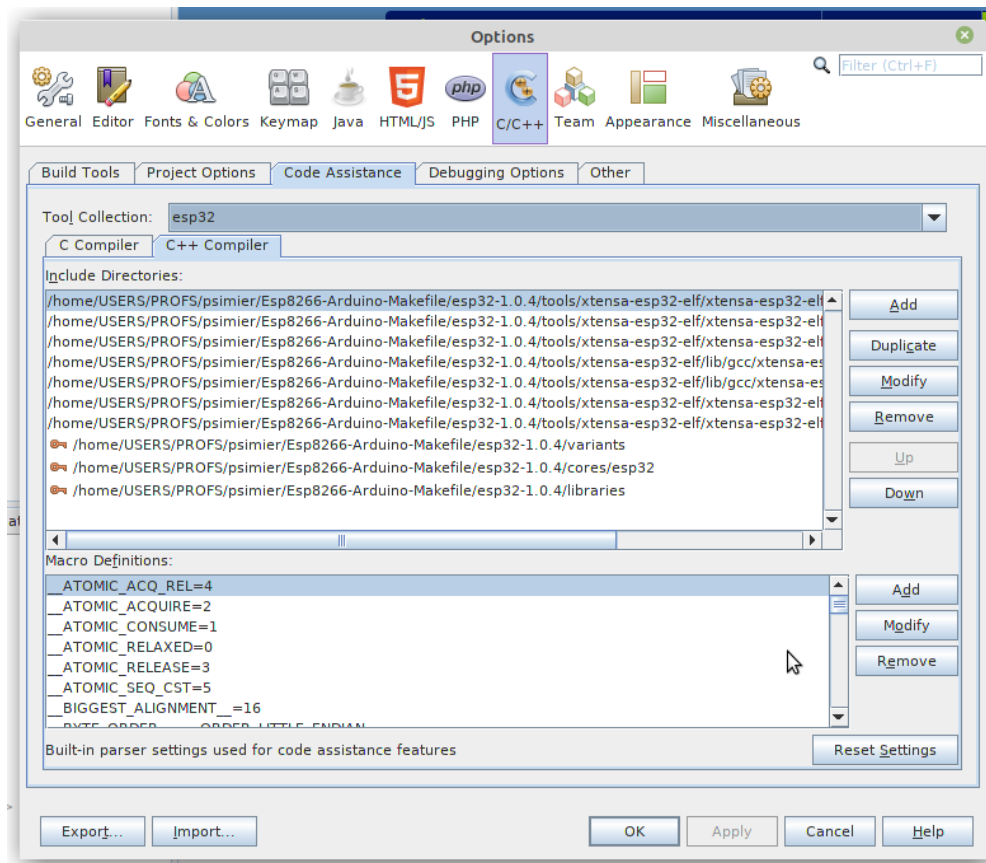
2 Configuration de NetBeans

Dans le menu choisir Tools l'item Options
Cliquer C/C++ pour ouvrir la fenêtre suivante
Cliquer sur Add pour ajouter un outil de compilation



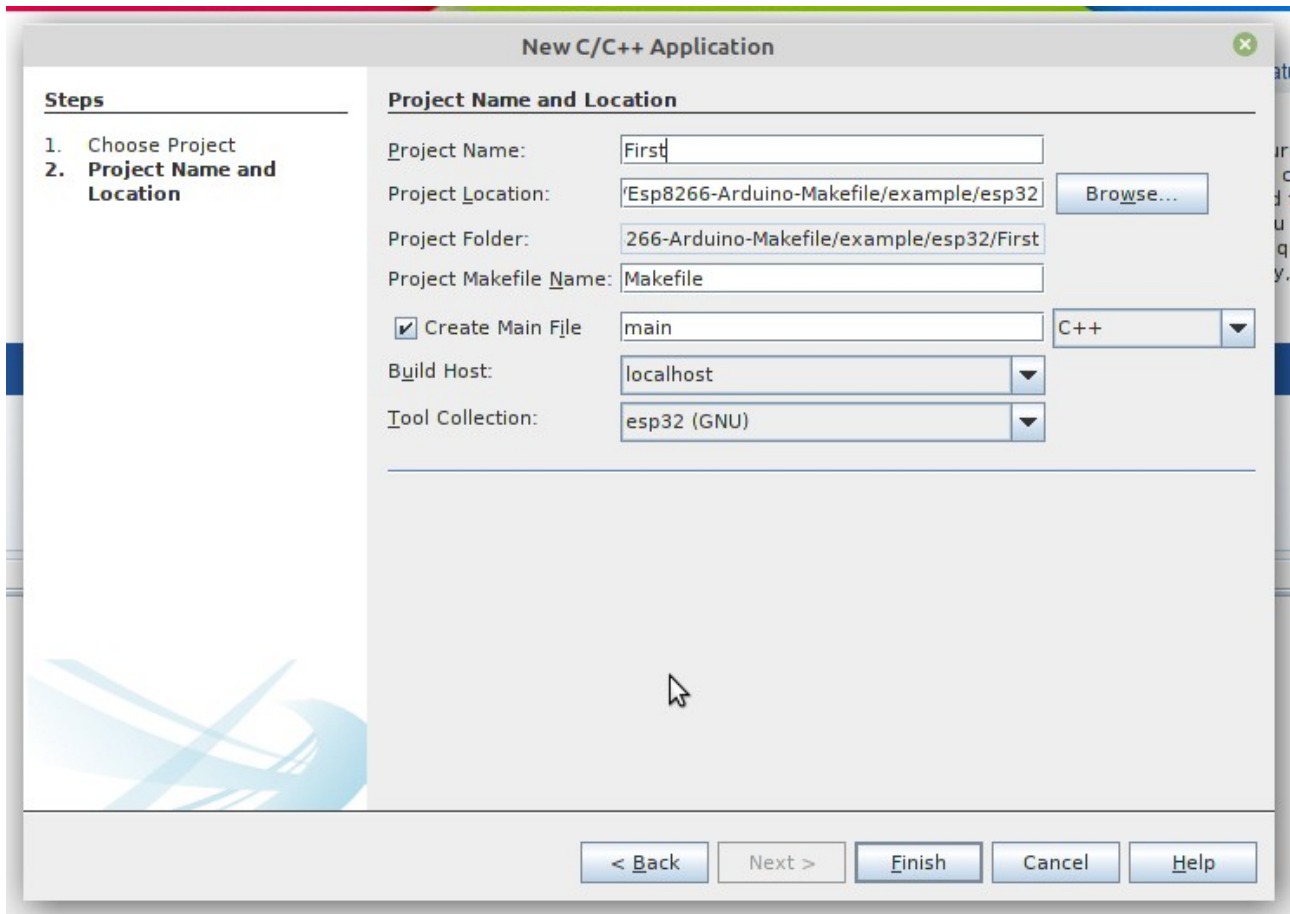
Base Directory : /home/USERS/PROFS/psimier/Esp8266-Arduino-Makefile/esp32-1.0.4/tools/xtensa-esp32-elf/bin
C Compiler : /home/USERS/PROFS/psimier/Esp8266-Arduino-Makefile/esp32-1.0.4/tools/xtensa-esp32-elf/bin/xtensa-esp32-elf-gcc
C++ Compiler : /home/USERS/PROFS/psimier/Esp8266-Arduino-Makefile/esp32-1.0.4/tools/xtensa-esp32-elf/bin/xtensa-esp32-elf-g++
Assembler : /home/USERS/PROFS/psimier/Esp8266-Arduino-Makefile/esp32-1.0.4/tools/xtensa-esp32-elf/bin/xtensa-esp32-elf-as

Dans l'onglet code Assistance
Tool Collection : esp32



3 Création d'un nouveau projet

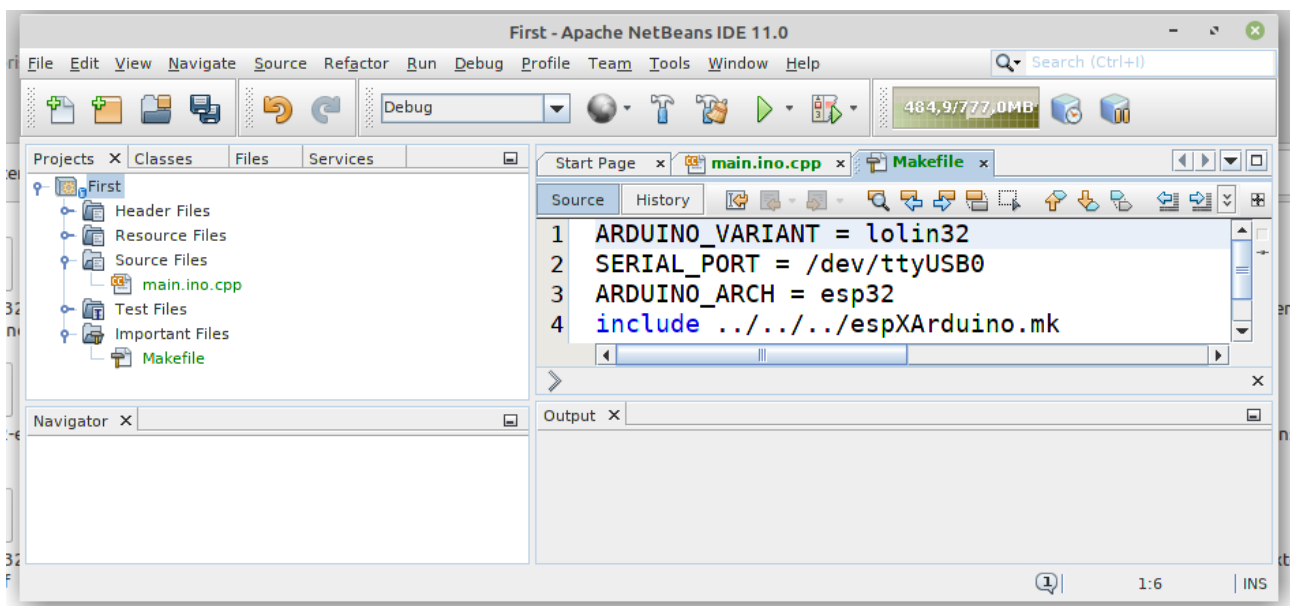
Dans le menu **File** choisir **New Project**
puis application **C/C++ Application**



renommer main.cpp en main.ino.cpp

Dans Makefile mettre les lignes suivantes

```
ARDUINO_VARIANT = lolin32  
SERIAL_PORT = /dev/ttyUSB0  
ARDUINO_ARCH = esp32  
include ../../../../espXArduino.mk
```



Dans propriétés du projet

