Configuration de Netbeans pour ESP32

Table des matières

1 Installation de Esp8266-Arduino-Makefile:	1
2 Test de Esp8266-Arduino-Makefile	
3 Configuration de NetBeans	
4 Création d'un nouveau projet	
5 Créer un nouveau projet dans un répertoire quelconque :	
6 Librairie supplémentaires	

Pour exploiter pleinement la puissance des cartes à base d'ESP8266 ou ESP32, L'IDE arduino est limité. La complétion de code, l'exploration du code en suivant un symbole, le refactoring, ... deviennent indispensables pour développer un projet un tant soit peu ambitieux.

1 Installation de Esp8266-Arduino-Makefile:

Tout d'abord installez le projet https://github.com/thunderace/Esp8266-Arduino-Makefile comme indiqué dans le README.md du dépôt.

git clone https://github.com/thunderace/Esp8266-Arduino-Makefile.git

Se déplacer dans le répertoire Esp8266-Arduino-Makefile Lancer le script bash esp32-install.sh

~/Esp8266-Arduino-Makefile\$./esp32-install.sh

Installer les dépôts suivants

sudo apt-get install libconfig-yaml-perl unzip sed

1-2 Installation de pySerial

Pour vérifier si pySerial est installé, ouvrir un shell Python

root@b113profs:# python

Python 2.7.15+ (default, Oct 7 2019, 17:39:04)

[GCC 7.4.0] on linux2

Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.

>>> import serial

Traceback (most recent call last):

File "<stdin>", line 1, in <module>

```
ImportError: No module named serial >>>
```

Nous devons au préalable installer pip puis pyserial

```
apt install python-pip
pip install pyserial --upgrade
```

2 Test de Esp8266-Arduino-Makefile

Pour tester le make nous allons compiler le programme **SimpleWiFIServer** donné dans les exemples du dépôt.

Se placer dans le répertoire des exemples esp32/SimpleWiFiServer

Modifiez le fichier makeFile pour l'adapter au modèle de votre carte, au port série utilisé. (Pour les cartes ESP12E, le paramètre ARDUINO_VARIANT est nodemcuv2)

```
~/Esp8266-Arduino-Makefile/example/esp32/SimpleWiFiServer$ nano Makefile
ARDUINO VARIANT = lolin32
SERIAL PORT = /dev/ttyUSB0
# uncomment and set the right serail baud according to your sketch (default to
115200)
#SERIAL BAUD = 115200
# uncomment this to use the 1M SPIFFS mapping
\#SPIFFS\ SIZE = 1
#ESP8266 VERSION=git
# uncomment to exclude this lib from dependencies
#EXCLUDE USER LIBS=ESP8266TrueRandom
ARDUINO ARCH=esp32
USER_DEFINE = -D_SSID_=\"YourSSID\" -D_WIFI_PASSWORD_=\"YourPassword\"
OTA IP = 192.168.1.184
OTA PORT = 8266
OTA AUTH = password
include ../../espXArduino.mk
```

et lancer make

```
~/Esp8266-Arduino-Makefile/example/esp32/SimpleWiFiServer$ make
```

On obtient le résultat suivant :

```
/home/USERS/PROFS/psimier/Esp8266-Arduino-Makefile/esp32-1.0.4/tools/gen_esp32part.py -q/home/USERS/PROFS/psimier/Esp8266-Arduino-Makefile/esp32-1.0.4/tools/partitions/default.csv ./build.lolin32-1.0.4/SimpleWiFiServer.partitions.bin
```

```
/home/USERS/PROFS/psimier/Esp8266-Arduino-Makefile/esp32-1.0.4/tools/esptool.py --chip esp32 elf2image --flash_mode dio --flash_freq 40m --flash_size 4MB -o ./build.lolin32-1.0.4/SimpleWiFiServer.bin ./build.lolin32-1.0.4/SimpleWiFiServer.elf esptool.py v2.8-dev

Memory usage

Ram: 38856 bytes

Flash: 646206 bytes
```

charger le programme sur la carte avec la commande make upload

~/Esp8266-Arduino-Makefile/example/esp32/SimpleWiFiServer\$ make upload

Vous devez obtenir l'écran suivant

```
esptool.py v2.8-dev
Serial port /dev/ttyUSB0
Connecting....__
Chip is ESP32D0WDQ6 (revision 1)
Features: WiFi, BT, Dual Core, 240MHz, VRef calibration in efuse, Coding Scheme None
Crystal is 40MHz...
Hash of data verified.
Compressed 647344 bytes to 386748...
Wrote 647344 bytes (386748 compressed) at 0x00010000 in 34.2 seconds (effective 151.3
kbit/s)...
Hash of data verified.
Compressed 3072 bytes to 128...
Wrote 3072 bytes (128 compressed) at 0x00008000 in 0.0 seconds (effective 1551.5
kbit/s)...
Hash of data verified.
Leaving...
Hard resetting via RTS pin...
```

Vérifiez le fonctionnement du programme téléchargé en utilisant minicom

\$ minicom -s

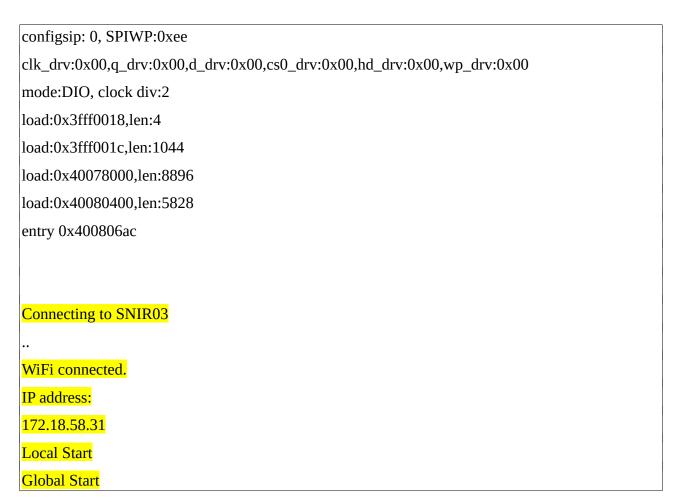
Configurer le port série /dev/ttyUSB0 et 115200 bauds

Appuyer sur le bouton poussoir EN

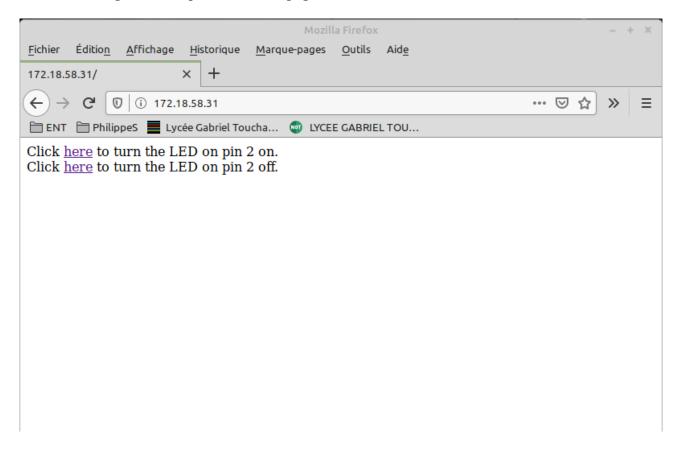
Le message suivant s'affiche sur la console :

```
rst:0x1 (POWERON_RESET),boot:0x13 (SPI_FAST_FLASH_BOOT)
```

Configurer et Utiliser netbeans pour esp32



Ouvrir un navigateur web pour obtenir la page web suivante :

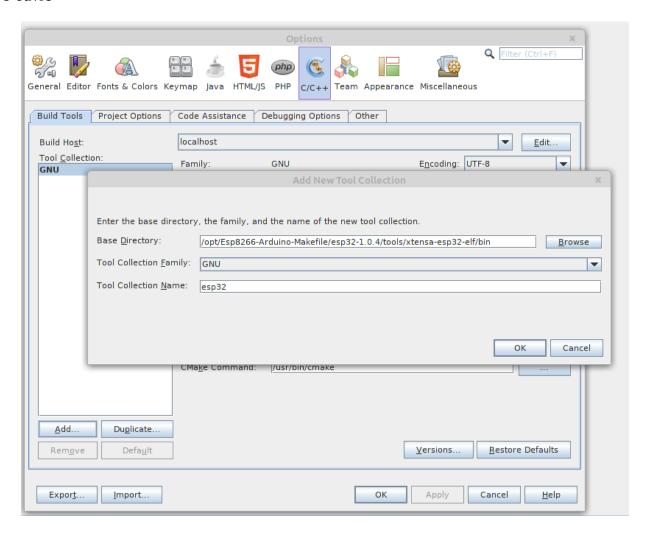


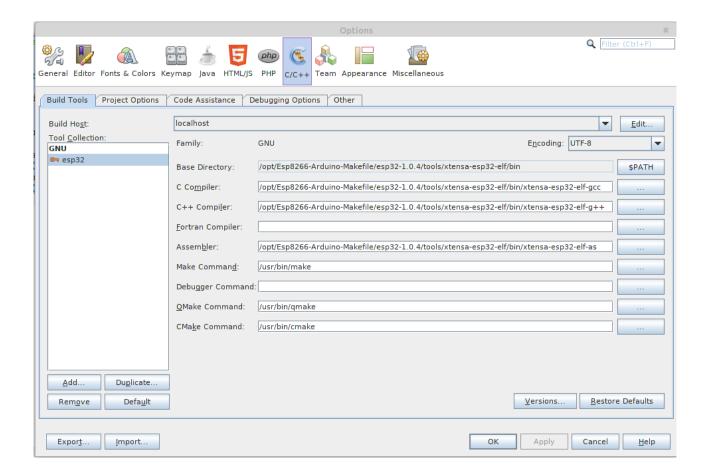
3 Configuration de NetBeans

Il faut enregistrer une nouvelle "tool chain" (chaîne d'outils : compilateur/linker/assembleur/...) dans NetBeans.

Dans le menu **Tools** choisir l'item **Options** une fenêtre s'ouvre Cliquer sur l'onglet **C/C++** pour ouvrir la fenêtre suivante

Créez une tool chain esp32 (de type GNU) et renseignez les chemins des différents outils. Cliquer sur Add... pour ajouter un outil de compilation. La fenêtre **Add New Tool Collection** s'ouvre



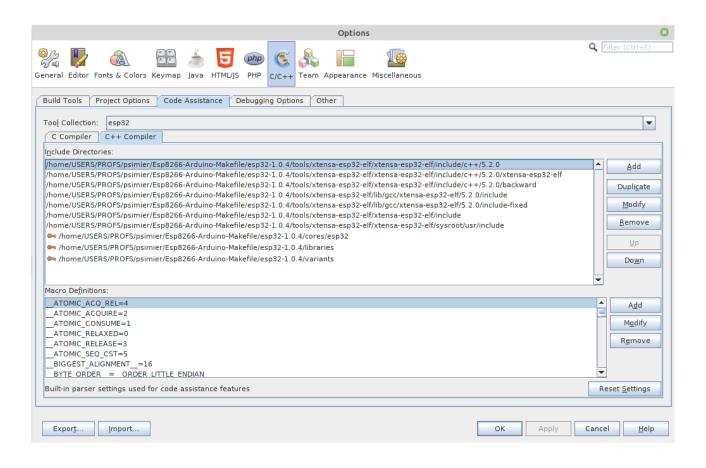


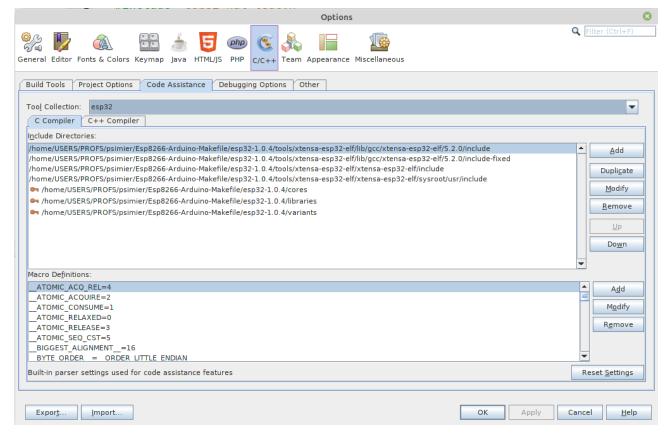
Base Directory: /opt/Esp8266-Arduino-Makefile/esp32-1.0.4/tools/xtensa-esp32-elf/bin

C Compiler: /opt/Esp8266-Arduino-Makefile/esp32-1.0.4/tools/xtensa-esp32-elf/bin/xtensa-esp32-elf-gcc
C++ Compiler: /opt/Esp8266-Arduino-Makefile/esp32-1.0.4/tools/xtensa-esp32-elf/bin/xtensa-esp32-elf-g++
Assembler: /opt/Esp8266-Arduino-Makefile/esp32-1.0.4/tools/xtensa-esp32-elf/bin/xtensa-esp32-elf-as

Ensuite, et c'est le plus fastidieux, il faut renseigner les répertoires "code assistance" pour permettre la reconnaissance des includes et la complétion de code. Il faut le faire pour le compilateur c et pour compilateur c++.

Dans l'onglet Code Assistance pour Tool Collection : esp32

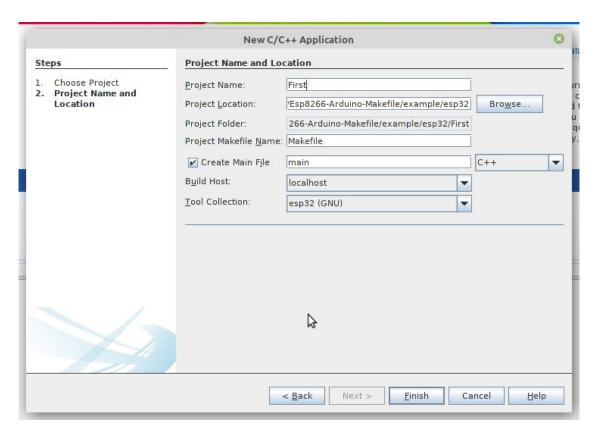




4 Création d'un nouveau projet

Maintenant nous pouvons créer un nouveau projet pour l'esp32

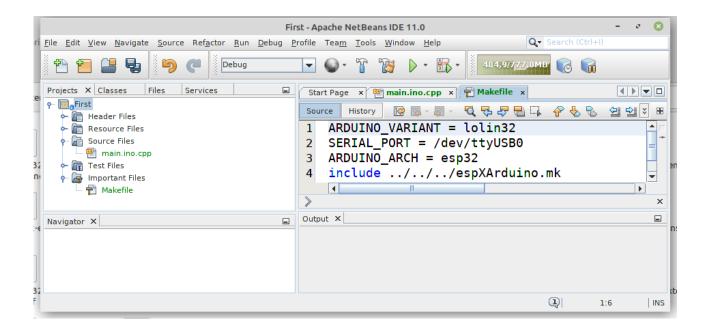
Dans le menu File choisir New Project puis application C/C++ Application



renommer main.cpp en main.ino.cpp Choisir pour tool Collection esp32(GNU)

Dans Makefile copier les lignes suivantes

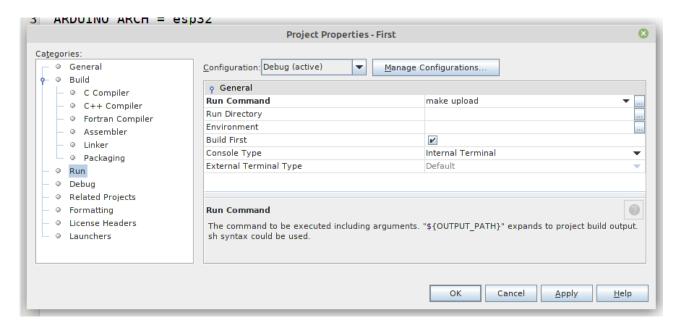
ARDUINO_VARIANT = lolin32
SERIAL_PORT = /dev/ttyUSB0
ARDUINO_ARCH = esp32
include /opt/Esp8266-Arduino-Makefile/espXArduino.mk



Votre projet est maintenant utilisable. Vérifiez qu'il se compile correctement.

Pour téléverser le projet avec la commande Run, il suffit de modifier les propriétés du projet pour indiquer la commande "make upload" :

Dans propriétés du projet



5 Librairie supplémentaires

• Si vous utilisez des librairies supplémentaires vous pouvez placer les sources dans le répertoire

Esp8266-Arduino-Makefile/esp8266/libraries/

ou dans un sous répertoire libraries.

Il faut alors mettre à jour la liste des librairies utilisées dans les variables ARDUINO_LIBS et USER LIBS. Exemple :

ARDUINO_LIBS = ESP8266WiFi ESP8266WebServer EEPROM ESP8266mDNS arduinoWebSockets Hash\
Ticker ESP8266Ping NtpClientLib espTime ESP8266Ping
USER_LIBS = PingESP

USER_LIBS += arduinoWebSockets

- Vérifiez le fonctionnement par les commandes make et make upload.
- Créez le projet NetBeans comme précédemment.