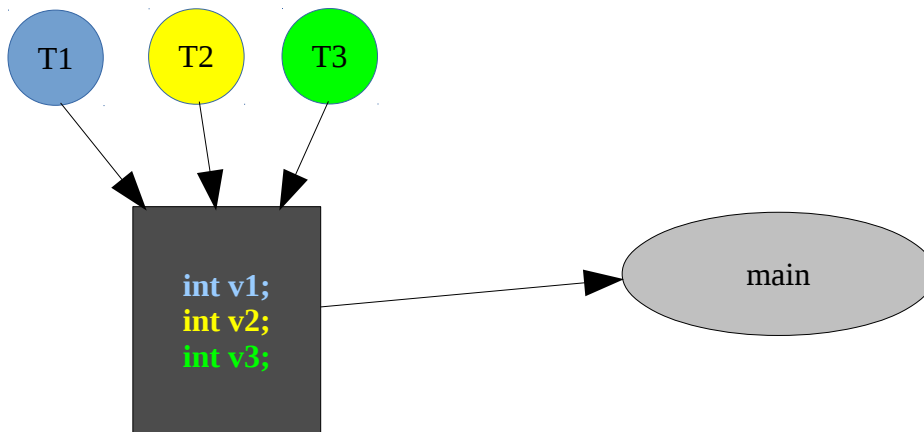


## Thread & Mutex

1. Ecrivez un programme qui va créer 3 threads.\_  
Chacun mettra à jour un champ d'une variable de type « laStruct ».

```
typedef struct {  
    int v1;  
    int v2;  
    int v3;  
}laStruct;
```

La fonction principale attendra la fin des 3 threads et affichera les valeurs des champs de la structure.



Chaque thread affichera son identifiant, le nom du champ qu'il met à jour et la valeur qu'il affecte à ce champ.

2. Modifiez le code des threads afin que chacun mette à jour l'un des champs de la structure avec une valeur passée en paramètre du thread.
3. Modifiez le comportement des threads afin que chacun mette à jour les 3 champs de la structure.
4. Modifiez votre programme pour que la validité des données soit assurée (mutex).