

DOCUMENTATION GESTION DE PROJET

Pour le projet Gamesoft, plusieurs contraintes m'ont fait interroger sur la méthode de gestion de projet à utiliser.

La première contrainte était celle du temps. En effet, m'étant plongé dans l'ECF à peine plus d'un mois avant la deadline fixée au 20 juillet, il me fallait une méthode à la fois structurée, avec des notions de limite de temps pour la mise en place des différentes fonctionnalités, mais aussi une certaine régularité dans le travail à accomplir.

Cependant, il me fallait une certaine flexibilité et modularité, quand cela était possible, car mes connaissances étaient selon moi, encore un peu fragiles sur certains aspects. De plus, étant Auto-Entrepreneur et n'ayant aucune autre source de revenus, je devais parallèlement à mon activité dont les horaires sont extrêmement variables, allouer chaque jour, des petites unités de temps pour avancer sur le projet. Il était important pour moi de pouvoir avancer rapidement sur certaines fonctionnalités sur lesquelles je me sentais le plus à l'aise, mais pas nécessairement dans un ordre précis. Cela étant, certaines parties du projet nécessitaient bien évidemment l'accomplissement d'autres tâches au préalable.

C'est pourquoi mon choix s'est porté sur les méthodes agiles. La méthode Scrum m'a paru pertinente dans la mesure où il me fallait découper le projet en plusieurs petits objectifs à accomplir chaque semaine (Sprints), mais aussi un temps à consacrer à la rétrospective des tâches accomplies, éventuellement la correction de bugs, puis une redéfinition et adaptation des prochaines tâches à accomplir, en fonction de ce que j'ai pu produire durant le dernier sprint. Voici, sous forme de tableau, le découpage hebdomadaire des différentes tâches relatives à la méthodologie Scrum :

SPRINT						
LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI	SAMEDI	DIMANCHE
Travail	Travail	Travail	rétrospective	Tests & Organisation Prochain sprint	Repos	Repos

Cette méthode m'a aidé à garder une certaine régularité dans l'avancement de mon ECF, et m'a permis de m'adapter au fur et à mesure en fonction du temps qu'il me restait en revoyant mes priorités. De plus, cela m'a permis également de décider de simplifier certains éléments pour prendre le moins de retard possible sur le projet. Malheureusement, j'ai malgré tout manqué d'expérience dans certaines estimations temporelles des sprints et j'ai passé parfois beaucoup de temps à résoudre des bugs, ce qui m'a considérablement retardé sur la complétion de l'ECF.

Pour découper les tâches, j'ai utilisé un kanban sur le logiciel notion. En voici un exemple avec une capture d'écran :

Tâches du projet

Tableau kanban Tâches



Cette méthode m'a aidé dans la définition des sprints à réaliser tout au long du projet. Cela m'a permis également de me sentir avancer au fur et à mesure de la complétion des tâches, et ainsi garder énergie et motivation pour continuer l'accomplissement de l'ECF.