

Relatório Final - Laboratório 01

**Gabriel Alejandro Figueiro Galindo¹, Marcelo Aguilar Araújo D’Almeida¹,
Philippe Vieira¹**

¹Instituto de Ciências Exatas e Informática
Pontifícia Universidade de Minas Gerais (PUC Minas)
Belo Horizonte – MG – Brasil

Abstract.

Resumo.

1. Introdução e Hipóteses

Este estudo tem como objetivo analisar as principais características de sistemas open-source populares, incluindo sua maturidade, frequência de atualização, envolvimento da comunidade e outras particularidades relevantes. Os repositórios populares no GitHub representam uma amostra significativa do ecossistema de desenvolvimento open-source, sendo amplamente adotados. Por isso, eles serão utilizados como base para a coleta de dados. Com base nas questões de pesquisa propostas, as seguintes hipóteses informais foram elaboradas:

- RQ 01: Esperamos que a maioria dos repositórios populares sejam relativamente antigos, pois repositórios bem estabelecidos tiveram mais tempo para acumular estrelas e reconhecimento da comunidade.
- RQ 02: Repositórios populares devem receber muitas contribuições externas, refletindo o engajamento da comunidade open-source e sua relevância.
- RQ 03: Projetos populares provavelmente lançam releases com frequência, uma vez que precisam corrigir bugs, adicionar funcionalidades e manter compatibilidade com outras tecnologias.
- RQ 04: Esperamos que repositórios populares sejam atualizados com frequência, pois a manutenção ativa é um fator essencial para sua popularidade.
- RQ 05: A maioria dos repositórios populares devem estar escritos em linguagens amplamente utilizadas, como JavaScript, Python e Java, pois estas são frequentemente empregadas em projetos open-source de grande escala.
- RQ 06: Repositórios populares provavelmente possuem uma alta taxa de issues fechadas, indicando uma boa manutenção e resolução eficiente de problemas.

Após a coleta de dados, essas hipóteses serão analisadas e discutidas para verificar sua validade.

2. Metodologia

3. Resultados Obtidos

4. Discussão

References