

Abschlussprojekt

Pizzeria da Informatica

Als Besitzer der Pizzeria da Informatica haben Sie die Aufgabe die Speisekarte regelmäßig anzupassen und zu aktualisieren und für Gäste tische zu reservieren.

Diese Logik soll nun in eine Java- Applikation übertragen werden.

Das Restaurant umfasst maximal 18 Tische. Aktuell sind nur 12 der 18 Tisch eingedeckt. (8 x Vierertische und 4 x Zweiertisch) Es soll möglich sein, neue Tische hinzuzufügen (Vierer oder zweier), zu entfernen und die Anzahl der Plätze zu ändern. Die Anzahl der Tische kann von 12 auf maximal 18 Tischen erhöht werden (egal ob Vierer- oder Zweiertisch). Außerdem soll es möglich sein, zu erkennen welcher Tisch von welchem Gast belegt ist bzw. wieviel Plätze belegt/frei sind. max. 72 Plätze

Außerdem können Gäste (die wir in unserem System anlegen/registrieren) Tisch für den Mittagstisch und/oder Abendessen reservieren (+ Anzahl der benötigten Plätze). Diese Gäste können den Tisch buchen und auch wieder stornieren. Aber es kann kein Tisch von zwei unterschiedlichen Personen zur gleichen Zeit gebucht werden (2 Reservierung für Mittag für denselben Tisch). Es ist nicht möglich, mehr Reservierung entgegen zu nehmen als es Plätze im Restaurant gibt. Achtung die Anzahl der max. Plätze im Restaurant ist abhängig von der Anzahl der „eingedeckten“ Tisch.

Des Weiteren soll es eine Möglichkeit geben, die Speisekarte zu bearbeiten. D.h. Gerichte hinzufügen und wieder Löschen. Die Speisekarte beinhaltet folgende Infos: Name des Gerichts, Auflistung Zutaten und Preis.

Es soll möglich sein, die angelegten Gäste/Reservierungen sowie die Speisekarte zu speichern und zu laden/importieren (Serialisierung).