

Numerisches Programmieren, Übungen

4. Trainingsblatt: Stückweise Interpolation

1) Hermite-ische Interpolation

Betrachten wir die Polynominterpolation, nur mit etwas Transfer. Über eine sonst unbekannte polynomielle Funktion $f(t)$ seien nur folgende Werte bekannt:

$$f(0) = 1 \quad f(1) = 2 \quad f'(1) = 4$$

- a) Stellen Sie die Interpolationspolynomfunktion $p(t)$ auf, die alle obigen Werte nutzt.
- b) Wie häufig ist $p(t)$ global stetig differenzierbar?
- c) Wählen Sie $f'(0)$ derart, dass sich $p(t)$ aus a) nicht mehr ändert.
- d) Nun sei aber $f'(0) = 0$. Überprüfen Sie, ob ihr Ergebnis mit dem Standard Hermit'schen Ansatz für 4 Punkte übereinstimmt. Hierfür seien die kubischen Basispolynome gegeben:

$$H_0(t) = 1 - 3t^2 + 2t^3$$

$$H_1(t) = 3t^2 - 2t^3$$

$$H_2(t) = t - 2t^2 + t^3$$

$$H_3(t) = -t^2 + t^3$$

- e) Leiten Sie für einen allgemeinen Fall die Basispolynome her, die man bei drei Stützpunkten entsprechend zu a) hätte.

4 ↑ 5 : Kubische

($H_0(t), \dots$)

Lösung:

- a) Da wir **drei** Datenpunkte gegeben haben, kann das Resultat $p(t)$ maximal ein Polynom **zweiten Grades** sein:

$$p(t) = a_0 + a_1 t + a_2 t^2, \quad t \in [0; 1]$$

Setzen wir die gegebenen Informationen ein, um Gleichungen zu erhalten:

$$p(0) = a_0 = 1$$

$$p(1) = a_0 + a_1 + a_2 = 2$$

$$p'(1) = a_1 + 2a_2 = 4$$

Stellen wir das LGS dazu auf:

$$\left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 2 & 4 \end{array} \right] \longrightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \end{array} \right]$$

$$a_0 = 1 \quad a_1 = -2 \quad a_2 = 3$$

Die Funktion ist also: $p(t) = 1 - 2t + 3t^2$.

- b) Fiese Frage. Lasst Euch hierbei nicht davon verwirren, dass wir nur die Ableitung an einem Punkt gegeben haben. Das Ergebnis ist ein Polynom und Polynome sind stets beliebig häufig differenzierbar.
- c) Wir berechnen $p'(0)$:

$$p'(t) = -2 + 6t$$

$$p'(0) = -2$$

- d) Überprüfen mit dem Hermit'schen Ansatz:

$$\begin{aligned} p(t) &= y_0 \cdot H_0(t) + y_1 \cdot H_1(t) + y'_0 \cdot H_2(t) + y'_1 \cdot H_3(t) \\ &= 1 \cdot H_0(t) + 2 \cdot H_1(t) + 0 \cdot H_2(t) + 4 \cdot H_3(t) \\ &= 1 \cdot (1 - 3t^2 + 2t^3) + 2 \cdot (3t^2 - 2t^3) + 4 \cdot (-t^2 + t^3) \\ &= (1 - 3t^2 + 2t^3) + (6t^2 - 4t^3) + (-4t^2 + 4t^3) \\ &= 1 - 1t^2 + 2t^3 \end{aligned}$$

Es stimmt nicht mit $p(t)$ aus a) überein! Das liegt daran, weil der gewählte Punkt nicht auf der Funktion aus a) liegt. Wir erhalten also einen Grad mehr, der quasi »zuviel« ist.

- e) Berechnen der Basispolynome (nicht mehr kubisch!) für die drei Punkte aus a):

$$\left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & y_0 \\ 1 & 1 & 1 & y_1 \\ 0 & 1 & 2 & y'_1 \end{array} \right] \longrightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & y_0 \\ 0 & 1 & 0 & -2y_0 + 2y_1 - y'_1 \\ 0 & 0 & 1 & y_0 - y_1 + y'_1 \end{array} \right]$$

Durch Umstellen erhalten wir dann für diesen (seltsamen) Ansatz:

$$p(t) = y_0 \cdot H_0(t) + y_1 \cdot H_1(t) + y'_1 \cdot H_2(t)$$

mit

$$H_0(t) = 1 - 2t + t^2$$

$$H_1(t) = 2t - t^2$$

$$H_2(t) = -t + t^2$$

4 Spline: $t_0(x) = \frac{x+20}{2}$
 $t_1(x) = \frac{x}{2}$
 $t_2(x) = \frac{x-2}{2}$
 $t_3(x) = \frac{x-4}{2}$

2) Spline Interpolation

Gegeben seien folgende Informationen über eine sonst unbekannte Funktion $f(x)$.

i	0	1	2	3	4
x_i	-2	0	2	4	6
y_i	-3	-1	1	3	$\frac{13}{3}$
y'_i	-14	5	0	1	1

- Berechnen Sie die fehlenden Ableitungen!
- Geben Sie an, **wieviele Splines** definiert werden, in welchem Intervall diese jeweils gültig sind und welche Transformationsfunktionen benötigt werden.
- Stellen Sie nun die Spline-Funktion $s(x)$ auf.

$$\begin{pmatrix} 4 & 1 & 0 \\ 1 & 4 & 1 \\ 0 & 1 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y'_1 \\ y'_2 \\ y'_3 \end{pmatrix} = \frac{3}{2} \begin{pmatrix} y_2 - y_0 - \frac{2}{3} y'_0 \\ y_3 - y_1 \\ y_4 - y_2 - \frac{2}{3} y'_4 \end{pmatrix}$$

$h = x_{i+1} - x_i = 2$

$4 + \frac{28}{3}$
 $-1 + 4 + 3$
 $2 + \frac{14}{3}$
 $-4 + 1$

$$\begin{pmatrix} 4 & 1 & 0 \\ 1 & 4 & 1 \\ 0 & 1 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y'_1 \\ y'_2 \\ y'_3 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 - (-3) - \frac{2}{3}(-14) \\ y_3 - y_1 \\ \frac{13}{3} - 1 - \frac{2}{3} \times 1 \end{pmatrix}$$

$3 \times 3 \quad 3 \times 1$

$$= \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 4 + \frac{28}{3} \\ 4 \\ \frac{8}{3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{20}{3} \\ 2 \\ \frac{4}{3} \end{pmatrix}$$

Auf der nächsten Seite folgt die Lösung...

501

Lösung:

a)

$$\begin{bmatrix} 4 & 1 & 0 \\ 1 & 4 & 1 \\ 0 & 1 & 4 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} y'_1 \\ y'_2 \\ y'_3 \end{bmatrix} = \frac{3}{2} \cdot \begin{bmatrix} 4 \\ 4 \\ 10/3 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} -14 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 4 & 1 & 0 & | & 20 \\ 1 & 4 & 1 & | & 6 \\ 0 & 1 & 4 & | & 4 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 4 & 1 & 0 & | & 20 \\ 0 & 15 & 4 & | & 4 \\ 0 & 0 & 56 & | & 56 \end{bmatrix}$$

$$y'_1 = 5 \quad y'_2 = 0 \quad y'_3 = 1$$

b) Die Spline-Interpolation formt vier einzelne Splines, alle mit einer Intervallbreite von zwei. Die Transformationsfunktionen (Index jeweils identisch zum dazugehörigem Spline):

$$\checkmark t_0(x) = \frac{x+2}{2} \quad x \in [-2; 0] \quad t_0(x) \in [0; 1]$$

$$\checkmark t_1(x) = \frac{x}{2} \quad x \in [0; 2] \quad t_1(x) \in [0; 1]$$

$$\checkmark t_2(x) = \frac{x-2}{2} \quad x \in [2; 4] \quad t_2(x) \in [0; 1]$$

$$\checkmark t_3(x) = \frac{x-4}{2} \quad x \in [4; 6] \quad t_3(x) \in [0; 1]$$

c)

$$s(x) = \begin{cases} p_0(t_0(x)) & x \in [-2; 0] & t_0(x) = \frac{x+2}{2} \\ p_1(t_1(x)) & x \in [0; 2] & t_1(x) = \frac{x}{2} \\ p_2(t_2(x)) & x \in [2; 4] & t_2(x) = \frac{x-2}{2} \\ p_3(t_3(x)) & x \in [4; 6] & t_3(x) = \frac{x-4}{2} \end{cases}$$

$$h=2$$

mit

$$\begin{aligned} p_0(t_0(x)) &= (-3) \cdot H_0(t_0(x)) + (-1) \cdot H_1(t_0(x)) + (-28) \cdot H_2(t_0(x)) + 10 \cdot H_3(t_0(x)) \\ p_1(t_1(x)) &= (-1) \cdot H_0(t_1(x)) + 1 \cdot H_1(t_1(x)) + 10 \cdot H_2(t_1(x)) + 0 \cdot H_3(t_1(x)) \\ p_2(t_2(x)) &= 1 \cdot H_0(t_2(x)) + 3 \cdot H_1(t_2(x)) + 0 \cdot H_2(t_2(x)) + 2 \cdot H_3(t_2(x)) \\ p_3(t_3(x)) &= 3 \cdot H_0(t_3(x)) + \frac{13}{3} \cdot H_1(t_3(x)) + 2 \cdot H_2(t_3(x)) + 2 \cdot H_3(t_3(x)) \end{aligned}$$