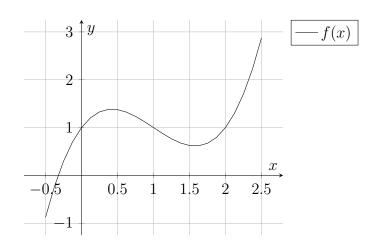
# Numerisches Programmieren, Übungen

9. Trainingsblatt: Fixpunktiteration

### 1) Fixpunktiteration



- a) Zeige, wie du grafisch auf alle Fixpunkte der Funktion g(x) kommen würdest.
- b) Beweise deine Theorie für einen Fixpunkt rechnerisch. Nimm hierfür an, dass

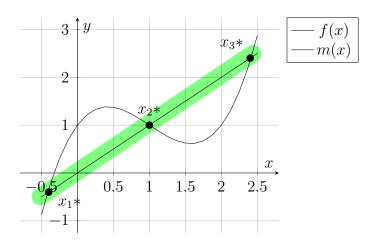
$$g(x) = (x-1)^3 - x + 2$$

c) Eignet sich folgende Iterationsvorschrift theoretisch, um  $-\frac{1}{a}$  auszurechnen?

$$\Phi(x) = \frac{a + a^2 \cdot x + x^2}{x}$$

### Lösung:

a) Wir zeichnen die Winkelhalbierende m(x) = x ein. Alle Schnittpunkte von m(x) mit g(x) sind die Fixpunkte von g(x).



b) Wir überprüfen z.B. etwa, ob g(1) = 1 gilt:

$$g(1) = (1-1)^3 - 1 + 2$$
$$= -1 + 2$$
$$= 1$$

Es stimmt.

c) Hierfür müssen wir überprüfen, ob  $-\frac{1}{a}$  überhaupt ein Fixpunkt ist und wenn ja, ob er anziehend ist.

Fixpunkt  $-\frac{1}{a}$  einsetzen:

$$\Phi(-\frac{1}{a}) = \frac{a + a^2 \cdot -\frac{1}{a} + (-\frac{1}{a})^2}{-\frac{1}{a}}$$
$$= (-\frac{1}{a})^2 \cdot (-a)$$
$$= -\frac{1}{a}$$

Passt. Jetzt noch überprüfen, ob dieser anziehend ist:

$$\Phi'(x) = \frac{x^2 - a}{x^2} 
|\Phi'(-\frac{1}{a})| = \left| \frac{(-\frac{1}{a})^2 - a}{(-\frac{1}{a})^2} \right| 
= \left| \frac{(-\frac{1}{a})^2}{(-\frac{1}{a})^2} + \frac{-a}{(-\frac{1}{a})^2} \right| 
= \left| 1 - a^3 \right| 
= \left| 1 - a^3 \right|$$

Daraus folgt: Genau dann wenn  $0 < a < 2^{1/3}$ , eignet sich die Vorschrift, ansonsten nicht. (In der Praxis wäre diese Einschränkung vermutlich fatal und die Vorschrift somit doch eher weniger sinnvoll.)

### 2) Banach'scher Fixpunktsatz

Sei

$$f(x) = (x-1)^2 - x + 2$$

- a) Berechne alle Fixpunkte von f(x) rechnerisch!
- b) Mithilfe des Intervalls [0.5; 1.5], zeigen Sie mithilfe des Banach'schen Fixpunktsatzes, ob sich in dem Intervall ein anziehender Fixpunkt befindet oder nicht.

### Lösung:

a) Analytisch die Fixpunkte berechnen, indem wir f(x) = x berechnen:

$$f(x) = (x-1)^{2} - x + 2 = x$$

$$0 = (x-1)^{2} + 2 - 2x$$

$$0 = (x^{2} - 2x + 1) + 2 - 2x$$

$$0 = x^{2} - 4x + 3$$

PQ-Formel:

$$x_{1,2} = -\frac{-4}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{4}{2}\right)^2 - 3}$$
$$= 2 \pm 1$$

$$x_1 = 1$$
  $x_2 = 3$ 

- b) Gehen wir die Bedingungen des Fixpunktsatzes durch:
  - i) Trivial
  - ii) Ist streng monoton fallend in dem Intervall. Größter Wert bei

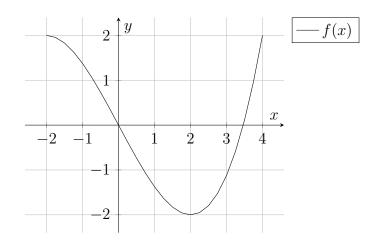
$$f\left(\frac{1}{2}\right) = (-0.5)^2 - 0.5 + 2 = 1.75$$

Kleinster Wert bei

$$f\left(\frac{3}{2}\right) = (0.5)^2 - \frac{3}{2} + 2 = \frac{3}{4}$$

Nicht erfüllt! Der größte Wer (1.75) verletzt die Bedingung. Kein anziehender Fixpunkt in diesem Intervall!

## 3) Newton-Verfahren



- a) Nur aus der Grafik gelesen: Wenn man das Newton-Verfahren für diese Funktion anwenden würde, entspräche x=0 einem anziehenden Fixpunkt oder nicht? Warum?
- b) Jemand behauptet, mit Newton wäre die Iterationsvorschrift für die Funktion f(x):

$$x_{n+1} = x_n^2 - 9$$

Warum kann das nicht stimmen?

#### Lösung:

- a) Wenn man in der Nähe dieser Nullstelle Werte als Startwert von Newton nimmt, würde das Verfahren mit wenigen Schritten die Nullstelle erreicht haben.
- b) Die Schnittstellen der Iterationsfunktion und f(x) entsprechen den Fixpunkten, die damit ausgerechnet werden sollen. x=0 und  $x\sim 3.46$  sind weder Fixpunkte dieser Funktion noch Schnittstellen mit der Funktion f(x).