## CÂU HỎI NHÓM A

### **Câu 1:**

Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

- Nhập: từ tập tin văn bản Cau<br/>1.inp số nguyên dương N,  $N \le 10^6$ .

- Xử lý: tìm tất cả các số nguyên tố không lớn hơn N.

- Xuất: ra tập tin văn bản Caul.out số lượng C của các số nguyên tố.

Ví dụ: Nếu N = 11 thì C = 5 số nguyên tố không lớn hơn 11 là 2, 3, 5, 7, 11

-----

## Câu 2:

Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

- Nhập: từ tập tin văn bản Caul.inp số nguyên dương N,  $N \le 10^{\circ}$ .

- Xử lý: tìm tất cả các ước số nguyên tố của N.

- Xuất: ra tập tin văn bản Caul.out các ước số nguyên tố của N trên cùng một dòng, các số cách nhau đúng một khoảng trắng.

Ví dụ: Nếu N = 360 thì N có các ước số nguyên tố là 2, 3 và 5.

-----

## Câu 3:

Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

- Nhập: từ tập tin văn bản Caul.inp số nguyên dương N,  $N \le 10^{\circ}$ .

- Xử lý: tính S là tổng các chữ số của N.

- Xuất: ra tập tin văn bản Cau1.out giá trị của S.

Ví dụ: Nếu N = 423157698 thì S = 4+2+3+1+5+7+6+9+8 = 45.

\_\_\_\_\_

## <u>Câu 4:</u>

Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

- Nhập: từ tập tin văn bản Caul.inp số nguyên dương N,  $N \le 10^6$ .
- Xử lý: tính kết quả của biểu thức đan dấu S với:

$$S = N^2 - (N-1)^2 + (N-2)^2 - \dots 1$$

- Xuất: ra tập tin văn bản Caul.out giá trị của S.

Ví dụ: Nếu N = 5 thì  $S = 5^2 - 4^2 + 3^2 - 2^2 + 1^2 = 15$ .

.

## <u>Câu 5:</u>

Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

- Nhập: từ tập tin văn bản Cau1.inp 2 số nguyên dương M, N,  $M, N \le 10^{\circ}$ .
- Xử lý: tìm ước số chung lớn nhất U và bội số chung nhỏ nhất B của 2 số M, N.
  - Xuất: ra tập tin văn bản Caul.out giá trị của U và B.

Ví dụ: Nếu M = 24, N = 36 thì U = 12 và B = 72.

## Câu 6:

Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

- Nhập: từ tập tin văn bản Cau1.inp 3 số nguyên A, B, C có giá trị nằm trong đoạn |- 10<sup>3</sup>,10<sup>3</sup>|.

- Xử lý: kiểm tra điều kiện là 3 cạnh của 1 tam giác của A, B, C. Nếu đúng, tính diện tích S của tam giác, kết quả làm tròn đến 2 chữ số thập phân. Ngược lại, tìm giá trị nhỏ nhất MIN của 3 số A, B, C.
  - Xuất: ra tập tin văn bản Cau1.out giá trị của S hoặc MIN.

Ví dụ: Nếu A = 3, B = 5, C = 4 thì S = 6.00.

\_\_\_\_\_

## <u>Câu 7:</u>

Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

- Nhập: từ tập tin văn bản Cau1.inp 3 số nguyên A, B, C có giá trị nằm trong đoan |- 10³,10³|.
- Xử lý: Giải phương trình  $Ax^2 + Bx + C = 0$  trong trường hợp nghiệm thực, kết quả làm tròn đến 1 chữ số thập phân.
  - Xuất: ra tập tin văn bản Cau1.out thông báo và các giá trị nghiệm nếu có.

Ví dụ: Nếu A = 1, B = 2, C = 1 thì thông báo 'Pt có nghiệm kép x1 = x2' và giá trị của nghiệm là -1.0.

-----

## **Câu 8:**

Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

- Nhập: từ tập tin văn bản Caul.inp số nguyên dương N,  $N \le 10^6$ .

- Xử lý: tìm tất cả các số hoàn hảo không lớn hơn N. Biết: X là 1 **số hoàn** hảo nếu X bằng tổng các ước số của nó, không kể X.

- Xuất: ra tập tin văn bản Cau1.out danh sách các số hoàn hảo nếu có và giá trị C là số lượng các số hoàn hảo tìm được.

Ví du: Nếu N = 30 thì danh sách các số hoàn hảo là 6, 28 và C = 2.

#### Câu 9:

Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

- Nhập: từ tập tin văn bản Cau1.inp 2 số nguyên dương M, N,  $M < N ≤ 10^6$ .

- Xử lý: tìm tất cả các số nguyên tố nằm trong đoạn [M,N].

- Xuất: ra tập tin văn bản Cau1.out danh sách các số nguyên tố, mỗi số cách nhau bởi 1 khoảng trắng.

Ví dụ: Nếu M = 1, N = 10 thì các số nguyên tố tìm được là 2, 3, 5, 7.

## Câu 10:

Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

- Nhập: từ tập tin văn bản Caul.inp số nguyên dương N,  $N \le 10^3$ .
- Xử lý: tính kết quả của biểu thức đan dấu S với:

$$S = 1^2 - 2^2 + 3^2 - ...N^2$$

- Xuất: ra tập tin văn bản Cau1.out giá trị của S.

Ví dụ: Nếu N = 5 thì  $S = 1^2 - 2^2 + 3^2 - 4^2 + 5^2 = 15$ .

## CÂU HỎI NHÓM B

### **Câu 1:**

Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

- Nhập: từ tập tin văn bản Cau2.inp số nguyên dương N,  $N \le 10^2$ , và ma trận vuông A kích thước N hàng, N cột chứa các giá trị nguyên nằm trong đoạn  $-10^4,10^4$ .
- Xử lý: tìm giá trị lớn nhất MAX của ma trận A và tổng SC của các phần tử trên đường chéo chính.
- Xuất: ra tập tin văn bản Cau2.out giá trị của MAX và SC, mỗi giá trị trên một dòng.

Ví dụ: Nếu N = 3 và ma trận A = [(50, 40, 60), (10, 20, 80), (90, 0, 70)] thì MAX = 90 và SC = 50 + 20 + 70 = 140.

-----

## <u>Câu 2:</u>

Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

- Nhập: từ tập tin văn bản Cau2.inp số nguyên dương N,  $N \le 10^3$ , và dãy số nguyên K gồm N phần tử có giá trị nằm trong đoạn  $\left| -10^9, 10^9 \right|$ .
- Xử lý: tìm giá trị lớn nhất MAX và vị trí đầu tiên POS của MAX trong dãy số K.
- Xuất: ra tập tin văn bản Cau2.out giá trị của MAX và POS, mỗi giá trị trên 1 dòng.

Ví dụ: Nếu N = 8 và dãy K = (50, 40, 60, 10, 20, 60, 30, 10) thì MAX = 60 và POS = 3.

-----

### Câu 3:

Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

- Nhập: từ tập tin văn bản Cau2.inp số nguyên dương N,  $N \le 10^2$ , và ma trận vuông A kích thước N hàng, N cột chứa các giá trị nguyên nằm trong đoạn  $\left|-10^4,10^4\right|$ .
- Xử lý: tìm giá trị lớn nhất MAXC trên đường chéo chính và giá trị nhỏ nhất MINP trên đường chéo phụ của ma trận A.
- Xuất: ra tập tin văn bản Cau2.out giá trị của MAXC và MINP, mỗi giá trị trên 1 dòng.

Ví dụ: Nếu N = 3 và ma trận A = [(50, 40, 60), (10, 20, 80), (90, 0, 70)] thì MAXC = 70 và MINP = 20.

\_\_\_\_\_

## <u>Câu 4:</u>

Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

- Nhập: từ tập tin văn bản Cau2.inp số nguyên dương N,  $N \le 10^3$ , và dãy số nguyên K gồm N phần tử có giá trị nằm trong đoạn  $\left|-10^9,10^9\right|$ .
- Xử lý: đếm số phần tử dương C và tính trung bình cộng AVE của dãy số K, AVE làm tròn tới 2 số sau dấu chấm thập phân.
- Xuất: ra tập tin văn bản Cau2.out giá trị của C và AVE, mỗi giá trị trên một dòng.

Ví dụ: Nếu N = 6 và dãy K = (-50, -40, -60, -10, -20, -30) thì C = 0 và AVE = -35.00.

-----

### **Câu 5:**

Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

- Nhập: từ tập tin văn bản Cau2.inp số nguyên dương N,  $N \le 10^2$ , và ma trận vuông A kích thước N hàng, N cột chứa các giá trị nguyên nằm trong đoạn  $-10^4, 10^4$ .
  - Xử lý: tìm ma trận B là ma trận tích của A nhân với A.
  - Xuất: ra tập tin văn bản Cau2.out ma trận B.

Ví dụ: Nếu  $\hat{N} = 3$  và ma trận A = [(1, 0, 1), (0, 1, 2), (3, 2, 0)] thì ma trận B = [(4, 2, 1), (6, 5, 2), (3, 2, 7)].

\_\_\_\_\_

### <u>Câu 6:</u>

Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

- Nhập: từ tập tin văn bản Cau2.inp số nguyên dương N,  $N \le 10^3$ , và dãy số nguyên K gồm N phần tử có giá trị nằm trong đoạn  $\left| -10^9, 10^9 \right|$ .
- Xử lý: tìm giá trị nhỏ nhất MIN và vị trí cuối cùng POS của MIN trong dãy số K.
- Xuất: ra tập tin văn bản Cau2.out giá trị của MIN và POS, mỗi giá trị trên 1 dòng.

Ví dụ: Nếu N = 8 và dãy K = (50, 40, 60, 10, 20, 60, 30, 10) thì MIN = 10 và POS = 8.

-----

## <u>Câu 7:</u>

Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

- Nhập: từ tập tin văn bản Cau2.inp 2 số nguyên dương M, N,  $M, N \le 10^2$ , và ma trận A kích thước M hàng, N cột chứa các giá trị nguyên nằm trong đoạn  $\left|-10^4,10^4\right|$ .
  - Xử lý: tìm ma trận B là ma trận chuyển vị của A.
  - Xuất: ra tập tin văn bản Cau2.out ma trận B.

Ví dụ: Nếu M = 2, N = 3 và ma trận A = [(50, 40, 60), (10, 20, 30)] thì ma trận B = [(50, 10), (40, 20), (60, 30)].

\_\_\_\_\_\_

#### <u>Câu 8:</u>

Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

- Nhập: từ tập tin văn bản Cau2.inp số nguyên dương N,  $N \le 10^3$ , và dãy số nguyên K gồm N phần tử có giá trị nằm trong đoạn  $\left[-10^9,10^9\right]$ .
- Xử lý: đếm số phần tử âm C. Nếu C > 0 thì tính trung bình cộng AVE của các phần tử âm trong dãy số K, AVE làm tròn tới 2 số sau dấu chấm thập phân.
- Xuất: ra tập tin văn bản Cau2.<br/>out giá trị của C và AVE nếu C > 0, mỗi giá trị trên một dòng.

Ví dụ: Nếu N = 6 và dãy K = (-50, 40, 60, -10, 20, -30) thì C = 3 và AVE = -30.00.

-----

### <u>Câu 9:</u>

Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

- Nhập: từ tập tin văn bản Cau2.inp số nguyên dương N,  $N \le 10^3$ , và dãy số nguyên K gồm N phần tử có giá trị nằm trong đoạn  $\left[-10^9,10^9\right]$ .

- Xử lý: Sắp xếp dãy K theo thứ tự tăng dần.

- Xuất: ra tập tin văn bản Cau2.out dãy số K sau khi đã sắp xếp, mỗi phần tử cách nhau đúng 1 khoảng trắng.

Ví dụ: Nếu N = 8 và dãy K = (50, 40, 60, 10, 20, 60, 30, 10) thì dãy K sau khi sắp xếp tăng dần là K = (10, 10, 20, 30, 40, 50, 60, 60).

#### \_\_\_\_\_\_

# <u>Câu 10:</u>

Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

- Nhập: từ tập tin văn bản Cau2.inp số nguyên dương N,  $N \le 10^3$ , và dãy số nguyên K gồm N phần tử có giá trị nằm trong đoạn  $\begin{bmatrix} -10^9, 10^9 \end{bmatrix}$ .
- Xử lý: đếm số phần tử dương C của dãy K. Nếu C>0 thì tìm giá trị dương nhỏ nhất MIN.
- Xuất: ra tập tin văn bản Cau<br/>2.out giá trị của C và MIN nếu C > 0, mỗi giá trị trên 1 dòng.

Ví dụ: Nếu N = 8 và dãy K = (50, 40, 60, -10, 20, -60, 30, 10) thì C = 6 và MIN = 10.

## CÂU HỎI NHÓM C

#### **Câu 1:**

Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

- Nhập: từ tập tin văn bản Cau3.inp xâu ký tự S có không quá 200 ký tự.
- Xử lý:
- + Loại bỏ các ký tự không phải ký tự chữ và khoảng trắng khỏi S.
- + Sau đó, đếm số từ C của S. Biết: **từ** là một nhóm các ký tự liên tiếp khác khoảng trắng.
  - Xuất: ra tập tin văn bản Cau3.out giá trị của C.

Ví dụ: nếu S = 'Cong1 nghe2 34 tho@ng tin5 ' thì S có C = 4 từ là 'Cong', 'nghe', 'thong', 'tin'.

\_\_\_\_\_

#### <u>Câu 2:</u>

Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

- Nhập: từ tập tin văn bản Cau3.inp xâu ký tự S có không quá 200 ký tự.
- Xử lý:
- + Loại bỏ các ký tự không phải ký tự chữ và khoảng trắng khỏi S.
- + Sau đó, chuyển thành xâu ký tự X là dạng **Title Case** của S.
- Xuất: ra tập tin văn bản Cau3.out xâu ký tự X.

Ví dụ: Nếu S = 'Khoa l Cong nghe thong@ tin' thì X = 'Khoa Cong Nghe Thong Tin'.

-----

#### **Câu 3:**

Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

- Nhập: từ tập tin văn bản Cau3.inp xâu ký tự S có không quá 50 ký tự là họ tên Việt Nam của 1 người, trong đó có một số ký tự gõ nhầm (không phải ký tự chữ và gõ thừa khoảng trắng).
  - Xử lý:
  - + Loai bỏ các ký tự không phải ký tự chữ và khoảng trắng khỏi S.
  - + Sau đó, tìm xâu ký tự X là **tên** của người đó.
  - Xuất: ra tập tin văn bản Cau3.out xâu ký tự X.

Ví dụ: Nếu S = 'Nguyen 1 Van 234 A5n67h 'thì X = 'Anh'.

-----

## <u>Câu 4:</u>

Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

- Nhập: từ tập tin văn bản Cau3.inp xâu ký tự S có không quá 200 ký tự.
- Xử lý:
- + Loại bỏ các ký tự không phải ký tự chữ và khoảng trắng khỏi S.
- + Sau đó, chuyển thành xâu ký tự X là dạng xâu chuẩn của S. Biết: **xâu chuẩn** là 1 xâu ký tự mà không có 2 khoảng trắng liên tiếp, bắt đầu và kết thúc không phải là khoảng trắng.
  - Xuất: ra tập tin văn bản Cau3.out xâu ký tự X.

Ví dụ: Nếu S = Co@ng1 nghe2 34 th\$ong tin5 'thì X = Cong nghe thong tin'.

-----

## Câu 5:

Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

- Nhập: từ tập tin văn bản Cau3.inp xâu ký tự S có không quá 200 ký tự.
- Xử lý:
- + Loại bỏ các ký tự không phải ký tự chữ khỏi S để được xâu X.
- + Sau đó, kiểm tra xem X có phải là một xâu ghép. Biết: **xâu ghép** là 1 xâu ký tự được tạo thành bằng cách viết liên tiếp K lần (K > 1) 1 xâu có độ dài ngắn hơn
- Xuất: ra tập tin văn bản Cau3.out xâu ký tự X và giá trị lớn nhất của K nếu X là xâu ghép.

Ví dụ: Nếu S = 'AB@1 A2 BA B\$ A5B ' thì X = 'ABABABAB' và K = 4.

-----

#### <u>Câu 6:</u>

Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

- Nhập: từ tập tin văn bản Cau3.inp xâu ký tự S có không quá 200 ký tự.
- Xử lý:
- + Loại bỏ các ký tự không phải ký tự chữ và khoảng trắng khỏi S.
- + Sau đó, tìm MAX là số ký tự của từ dài nhất trong xâu S. Biết: **từ** là một nhóm các ký tự liên tiếp khác khoảng trắng.
  - Xuất: ra tập tin văn bản Cau3.out giá trị của MAX.

Ví dụ: nếu S = 'Cong1 nghe2 34 tho@ng tin5 'thì từ dài nhất là 'thong' có số ký tự là MAX =5.

-----

### <u>Câu 7:</u>

Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

- Nhập: từ tập tin văn bản Cau3.inp xâu ký tự S có không quá 200 ký tự.
- Xử lý:
- + Loại bỏ các ký tự không phải ký tự chữ và khoảng trắng khỏi S.
- + Sau đó, chuyển thành xâu ký tự X là dạng **tOGGLE cASE** của S.
- Xuất: ra tập tin văn bản Cau3.out xâu ký tự X.

Ví dụ: Nếu S = 'Khoa1 Cong nghe thong@ tin' thì X = 'kHOA cONG NGHE tHONG tIN'.

\_\_\_\_\_

#### Câu 8:

Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

- Nhập: từ tập tin văn bản Cau3.inp xâu ký tự S có không quá 50 ký tự là họ tên Việt Nam của 1 người, trong đó có một số ký tự gõ nhầm (không phải ký tự chữ và gõ thừa khoảng trắng).
  - Xử lý:
  - + Loại bỏ các ký tự không phải ký tự chữ và khoảng trắng khỏi S.
  - + Sau đó, tìm xâu ký tự X là  $\boldsymbol{ho}$  của người đó.
  - Xuất: ra tập tin văn bản Cau3.out xâu ký tự X.

Ví dụ: Nếu S = 'Nguyen 1 Van 234 A 5 n 67 h' thì X = 'Nguyen'.

-----

## <u>Câu 9:</u>

Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

- Nhập: từ tập tin văn bản Cau3.inp xâu ký tự S có không quá 200 ký tự.
- Xử lý:
- + Loại bỏ các ký tự không phải ký tự chữ và khoảng trắng khỏi S.
- + Sau đó, chuyển thành xâu ký tự X là dạng câu chuẩn của S. Biết: **câu chuẩn** là 1 xâu ký tự mà không có 2 khoảng trắng liên tiếp, bắt đầu và kết thúc không phải là khoảng trắng, ký tự bắt đầu là ký tự chữ HOA.
  - Xuất: ra tập tin văn bản Cau3.out xâu ký tự X.

Ví dụ: Nếu S = 'co@ng1 nghe2 34 thsong tin5 'thì X = 'Cong nghe thong tin'.

\_\_\_\_\_

#### <u>Câu 10:</u>

Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

- Nhập: từ tập tin văn bản Cau3.inp xâu ký tự S có không quá 200 ký tự.
- Xử lý:
- + Loại bỏ các ký tự không phải ký tự chữ khỏi S để được xâu X.
- + Sau đó, kiểm tra xem X có phải là một xâu ghép. Biết: **xâu ghép** là 1 xâu ký tự được tạo thành bằng cách viết liên tiếp K lần (K > 1) 1 xâu có độ dài ngắn hơn.
  - Xuất: ra tập tin văn bản Cau3.out xâu ký tự X và kết luận.

Ví dụ: Nếu S = 'AB@1 A2 BA B\$ A5B ' thì X = 'ABABABAB' là xâu ghép.