**Технические основы разработки игровых продуктов**

**Домашнее задание №3**

**Список любимых игр**

Всю сознательную жизнь я играю в игры. С самого раннего детства, сидя на ковре перед “пузатым” телевизором и держа в руках геймпад от PlayStation 1, я находился в совершенно другой реальности, в которой самые смелые человеческие фантазии становятся реальными. Я становился спасителем мира, древнегреческим героем, исследовал космос, путешествовал по различным мирам, видел прошлое и будущее.

Именно поэтому хочу начать этот список рассказав о наиболее значимых для меня играх с PlayStation 1:

* Herc’s Adventures;
* Spyro the Dragon;
* Diablo;
* Syphon Filter;
* Medal of Honor (1,2);
* Crash Bandicoot;
* Road Rash;
* Silent Hill;
* Resident Evil;
* Earthworm Jim 2;
* Hogs of War;
* Metal Slug X;