

A decorative graphic in the top-left corner of the slide, consisting of four squares arranged in a 2x2 grid. The top-left square is dark blue, the top-right is light blue, the bottom-left is light blue, and the bottom-right is dark blue.

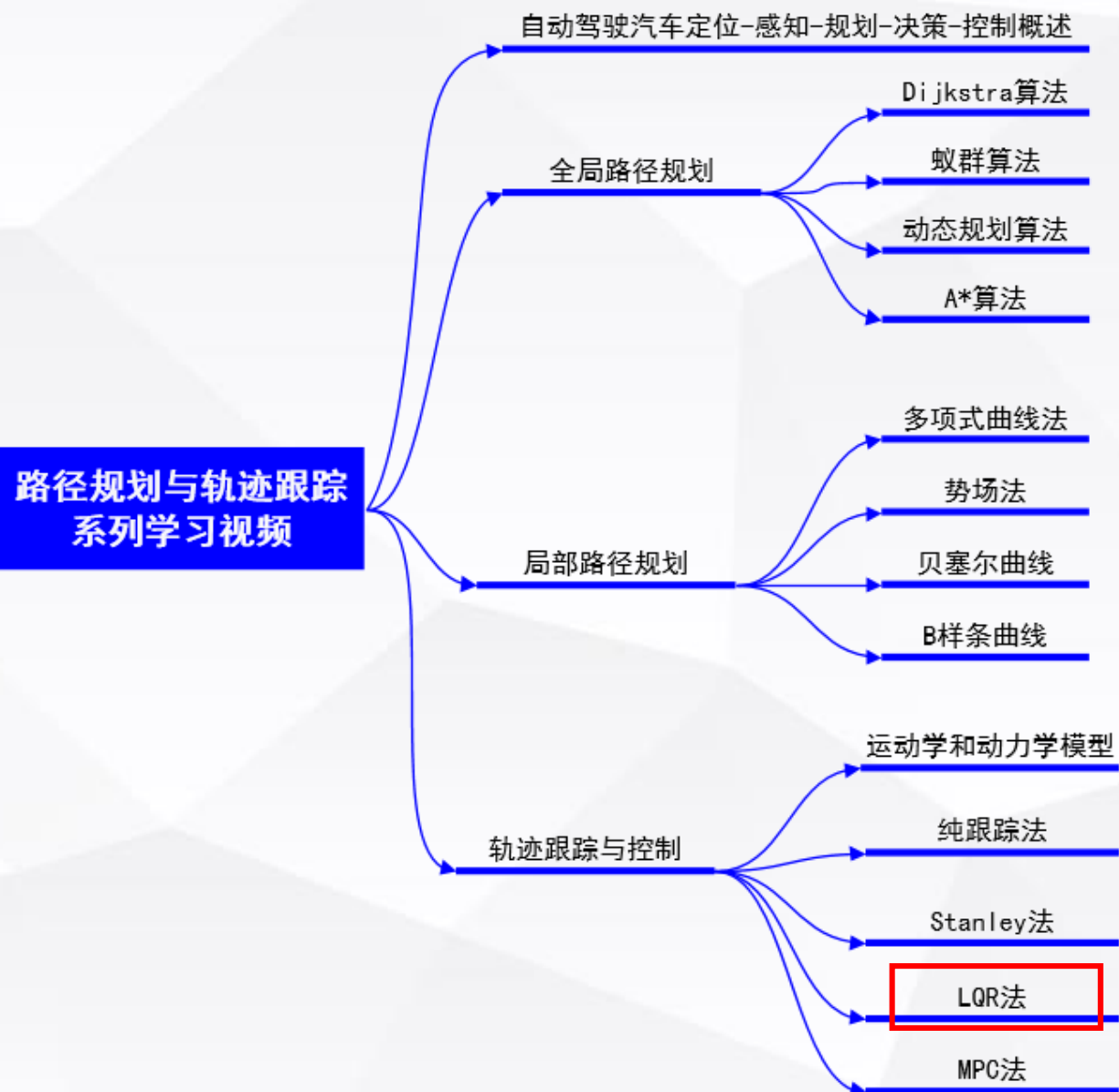
智能汽车路径规划与轨迹跟踪 系列算法精讲及Matlab程序实现

第12讲 线性二次调节器(LQR)法

创作者：Ally

时间：2021/3/22

A decorative graphic in the bottom-right corner of the slide, consisting of four squares arranged in a 2x2 grid. The top-left square is dark blue, the top-right is light blue, the bottom-left is light blue, and the bottom-right is dark blue.



算法核心思想

➤ 基于第9讲的运动学模型的离散状态空间方程如下：

$$\chi = \begin{bmatrix} \dot{x} - \dot{x}_r \\ \dot{y} - \dot{y}_r \\ \dot{\phi} - \dot{\phi}_r \end{bmatrix}, \mathbf{u} = \begin{bmatrix} v - v_r \\ \delta - \delta_r \end{bmatrix} \rightarrow \mathbf{X}(k+1) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -Tv_r \sin \phi_r \\ 0 & 1 & Tv_r \cos \phi_r \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \mathbf{X}(k) + \begin{bmatrix} T \cos \phi_r & 0 \\ T \sin \phi_r & 0 \\ T \frac{\tan \phi_r}{l} & T \frac{v_r}{l \cos^2 \delta_r} \end{bmatrix} \mathbf{u}(k)$$

$$= \mathbf{A}\mathbf{X}(k) + \mathbf{B}\mathbf{u}(k)$$

➤ v_r 代表参考轨迹上每一个轨迹点要求的速度值； δ_r 是每一个轨迹点的参考前轮转角，可以利用阿克曼转向原理求出

➤ 期望的系统响应特性有以下两点：

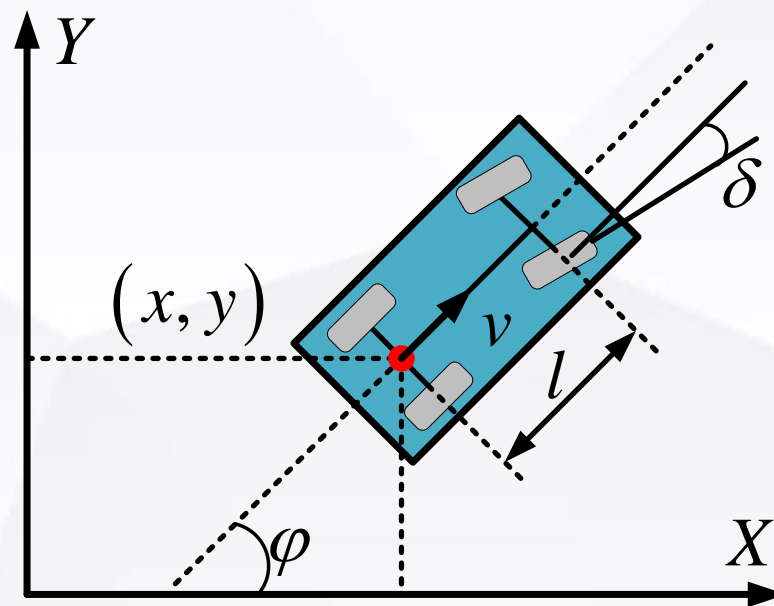
➤ 1) 跟踪偏差能够快速、稳定地趋近于零，并保持平衡；

➤ 2) 前轮转角控制输入尽可能小。

➤ 这是一个典型的**多目标优化最优控制**问题，目标函数可以表示为跟踪过程累计的跟踪偏差与累计的控制输入的**加权**，如下式：

$$J = \sum_{k=1}^N (\mathbf{X}^T \mathbf{Q} \mathbf{X} + \mathbf{u}^T \mathbf{R} \mathbf{u})$$

➤ 可利用线性二次型调节器 (Linear-Quadratic Regulator) 求解。



算法核心思想

$$J = \sum_{k=1}^N (\mathbf{X}^T \mathbf{Q} \mathbf{X} + \mathbf{u}^T \mathbf{R} \mathbf{u}) \quad (1)$$

- 其中，Q为半正定的状态加权矩阵，R为正定的控制加权矩阵，且两者通常取为对角阵；Q矩阵元素变大意味着希望跟踪偏差能够快速趋近于零；R矩阵元素变大意味着希望控制输入能够尽可能小。
- 因此，前一项优化目标表示跟踪过程路径偏差的累积大小，第二项优化目标表示跟踪过程控制能量的损耗，这样就将轨迹跟踪控制问题转化为一个最优控制问题。
- 对于式(1)目标函数的优化求解，解出的最优控制规律u是关于状态变量X的线性函数：

$$\mathbf{u} = - \left[(\mathbf{R} + \mathbf{B}^T \mathbf{P} \mathbf{B})^{-1} \mathbf{B}^T \mathbf{P} \mathbf{A} \right] \mathbf{X} = -\mathbf{K} \mathbf{X} \quad (2)$$

- 其中，P是式(3)黎卡提方程的解：

$$\mathbf{P} = \mathbf{A}^T \mathbf{P} \mathbf{A} - \mathbf{A}^T \mathbf{P} \mathbf{B} (\mathbf{R} + \mathbf{B}^T \mathbf{P} \mathbf{B})^{-1} \mathbf{B}^T \mathbf{P} \mathbf{A} + \mathbf{Q} \quad (3)$$

- 给定一个大小为 $n \times n$ 的实对称矩阵A，若对于任意长度为n的非零向量x，有 $\mathbf{x}^T \mathbf{A} \mathbf{x} > 0$ 恒成立，则矩阵A是一个正定矩阵。

- 形如 $\mathbf{y}' = \mathbf{P}(\mathbf{x}) \mathbf{y}^2 + \mathbf{Q}(\mathbf{x}) \mathbf{y} + \mathbf{R}(\mathbf{x})$ 的非线性微分方程称为黎卡提方程。
- 针对黎卡提方程，可以采用循环迭代的思想求解P：
- 1) 令等式右边的P_old=Q；
- 2) 计算等式右边的值为P_new
- 3) 比较P_old和P_new，若两者的差值小于预设值，则认为等式两边相等；否则再令P_old=P_new，继续循环。