

智能汽车路径规划与轨迹跟踪系列算法精讲及Matlab程序实现第8讲 B样条曲线法

创作者: Ally

时间: 2021/2/17





局部路径规划算法——B样条曲线法





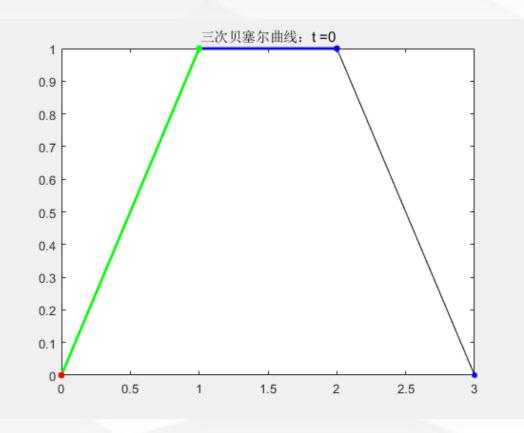
算法简介

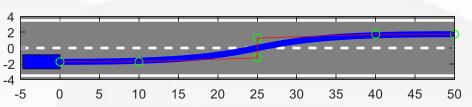
- ▶ 样条是一根富有弹性的细木条或塑料条,在应用CAD/CAM技术以前, 航空、船舶和汽车制造业普遍采用手工绘制自由曲线。绘制员用压铁压 住样条,使其通过所有给定的型值点,再适当地调整压铁,改变样条形 态,直到符合设计要求。
- ♪ B样条曲线是B-<mark>样条基函数</mark>(给定区间上的所有样条函数组成一个线性 ! 空间。)的线性组合。



算法思想

- 贝塞尔曲线有以下缺陷:
- ▶ 1. 确定了多边形的顶点数 (n+1个) , 也就决定了所定义的Bezier曲线的阶次 (n次) , 这样很不灵活。
- ▶ 2. 当顶点数 (n+1) 较大时,曲线的次数较高,曲线的导数次数也会较高,因此曲线会出现较多的峰谷值。
- ▶ 3. 贝塞尔曲线无法进行局部修改。
- ▶ B样条曲线除了保持Bezier曲线所具有的有点外,还弥补了上述所有的 缺陷。





局部路径规划算法——B样条曲线法





算法精讲——算法推导

 \triangleright 设有 $P_0, P_1, P_2, \cdots, P_n$ 一共n+1个控制点,这些控制点用于定义样条曲线的走向、界限范围,则k阶B样条曲线的定义为:

$$P(u) = \begin{bmatrix} P_0 & P_1 & \cdots & P_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} B_{0,k}(u) \\ B_{1,k}(u) \\ \vdots \\ B_{n,k}(u) \end{bmatrix} = \sum_{i=0}^n P_i B_{i,k}(u)$$

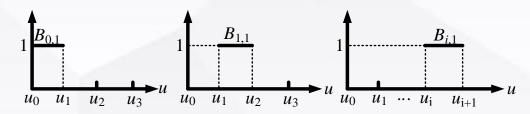
- ▶ 基函数具有如下德布尔-考克斯递推式:

$$B_{i,k}(u) = \begin{cases} \begin{cases} 1, & u_i \le u < u_{i+1} \\ 0, & \not\equiv t \end{cases}, & k = 1 \\ \frac{u - u_i}{u_{i+k-1} - u_i} B_{i,k-1}(u) + \frac{u_{i+k} - u}{u_{i+k} - u_{i+1}} B_{i+1,k-1}(u), & k \ge 2 \end{cases}$$

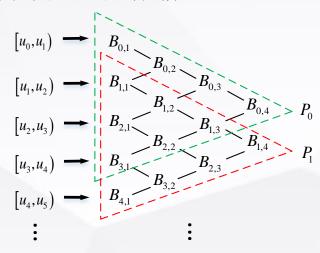
▶ 约定0/0=0。式中,ui是一组被称为节点矢量的非递减序列的连续变化值,首末值一般定义为0和1,该序列如下:

$$[u_0, u_1, \dots, u_k, u_{k+1}, \dots, u_n, u_{n+1}, \dots, u_{n+k}]$$

よ 根据递推式, 当阶数k=1时, 不同基函数的非零域如下图:



▶ 根据上式递推,有如下三角计算格式:



- ➤ K阶B样条→关于u的k-1次曲线; 段数=(n+1) (k-1) = n-k+2
- $B_{i,k}(u)$ 涉及到的节点为 $u_i,u_{i+1},\cdots,u_{i+k}$ 一共k+1个节点,k个区间,因此 从 $B_{0,k}(u)$ 到 $B_{n,k}(u)$ 共涉及 一共n+k+1个节点。
- ightharpoonup 对于open B样条,u定义域为 $\left[u_{k},u_{n+1}
 ight]$ 。

局部路径规划算法——B样条曲线法





算法精讲——算法推导

- 》均匀B样条曲线: 当节点沿参数轴均匀等距分布,为均匀B样条曲线,如 $U = \{0,1,2,3,4,5,6\}$ 。当n和k一定时,均匀B样条的基函数呈周期性,所有基函数有相同形状,每个后续基函数仅仅是前面基函数在新位置上的重复。
- ▶ 准均匀B样条曲线:两端节点具有重复度k,中间节点非递减的序列,如 U = {0,0,0,1,2,3,4,5,5,\$} 准均匀B样条曲线保留了贝塞尔曲线在两个端点处的性质:样条曲线在端点处的切线即为倒数两个端点的连线。准均匀B样条曲线用途最为广泛。
- ▶ 一般来说,次数越高,则曲线的导数次数也会较高,那么将会有很多零点存在,较多的导数零点就导致原曲线存在较多的极值,使曲线出现较多的峰谷值;次数越低,样条曲线逼近控制点效果越好。
- ➤ 另一方面,三次B样条曲线能够实现二阶导数连续,故最终选 择准均匀三次B样条曲线作为轨迹规划的曲线比较合适。

$$k = \left| \frac{f''}{\left(1 + f'^2\right)^{\frac{3}{2}}} \right| =$$

> 贝塞尔曲线:

$$p_{n}(t) = \sum_{i=0}^{n} C_{n}^{i} \cdot (1-t)^{n-i} \cdot t^{i} \cdot P_{i} = \sum_{i=0}^{n} B_{i,n}(t) \cdot P_{i}$$

▶ B样条曲线:

$$P(u) = \begin{bmatrix} P_0 & P_1 & \cdots & P_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} B_{0,k}(u) \\ B_{1,k}(u) \\ \vdots \\ B_{n,k}(u) \end{bmatrix} = \sum_{i=0}^n P_i B_{i,k}(u)$$

