

Philippe St-Laurent-Recoura

2115 Carré Mauger, G2B 1Y4, Québec
418 446-0461
philippestlr@gmail.com
[Linkedin](#)
[Portfolio](#)

Compétences

Langages

- C#
- C++
- Java
- Html/CSS
- SQL
- JavaScript / TypeScript
- Php
- Python
- Dart

Moteurs / Frameworks

- Unity
- Godot
- Unreal Engine
- Android Studio
- Flutter
- Vue
- React
- Angular

Langues

Français : Langue maternelle
Anglais : Avancé
Espagnol : Débutant

Passions

- Musique
- Cinéma
- Jeux vidéo
- Course à pied

Parcours professionnel

Développeur et Designer — Neon Polygons (Novembre 2024 - Aujourd'hui)

- Développement d'un jeu vidéo en indépendant
- Plus de 10 000 wishlists
- https://store.steampowered.com/app/3249380/Piece_by_Piece/

Stage final — Centre en imagerie numérique et médias interactifs (Mars 2024 - Juillet 2024)

- Développement mobile sur l'application IPêche
- Développement d'un projet VR avec Meta Quest 3 sur le moteur Unity (Développeur principal sur le projet)

Stage ATE —Kupa Station (Mai 2023 - Juillet 2023)

- Développement Web avec React

Stage ATE - Revenu Québec (Mai 2022 - Juillet 2022)

- Développement .Net et Angular

Éducation

Baccalauréat en développement de jeux vidéo - Université du Québec à Chicoutimi (2024 - 2026)

DEC en Techniques de l'informatique - Cégep de Sainte-Foy (2021 - 2024)

Programme PEI - École Secondaire de Neufchâtel (2016 - 2021)

Récompenses

Gamejam

- Participation au Concours Ubisoft 2026
- Deuxième place à la Code Game Jam 2026 de l'IUT de Montpellier
- Première place à la Wonderjam automne 2025, hiver 2025 et automne 2024
- Première place à l'Intercollégial de création de jeu vidéo de Valleyfield 2023
- Deuxième place à l'Intercollégial de création de jeu vidéo de Valleyfield 2022

Bourses et titres

- Membre du Tableau d'honneur de l'UQAC 2025
- Bourse d'excellence Beenox 2024
- Bourse Imagine 2024