从团队融入、业务产出、出勤率三方面进行工作总结

进入公司以来，在公司领导的精心培育和悉心教导下，通过自身的努力，在本质工作、团队 协作、公司产品认同度以及公司的企业文化上都有了较大收获，现总结如下：

团队融入：

在团队中，我努力建立了良好的工作关系，与团队成员保持良好的沟通和合作。努力成为一个积极、合作和有建设性的团队成员具体表现在：

1.积极参与团队讨论和决策：在团队会议中提出建议，参与讨论，为团队提供有价值的意见和建议。

2．协作能力：与团队成员合作完成需求任务，分享知识和经验，帮助解决其他成员遇到的问题。积极与公司产品部、U3D部、模型部等部门沟通协作，确保工作按时保质保量完成。

3.知识分享与交流：我积极分享我所学的新知识和技术，帮助团队成员了解并应用新的开发工具和方法。

业务产出：

在项目中，我为团队做出了实质性的贡献，取得了以下成绩：

1.项目完成度：按时高质量地完成了分配给我的任务，并确保代码质量和性能。主要完成了模型编辑器的输送线IO、吸附IO、震动盘配置、上料、范围检测等前端面板开发以及3D场景中三维交互开发。测量功能开发，包括点到点测量，攥写算法对模型特征面进行识别，以及特征面的特征中心识别，进行面的测量。

2.创新贡献：提出了一些创新性的想法和解决方案，为项目的改进和优化提供了有价值的建议。主要包括，通过查阅文献，实现了对三角面模型的特征平面识别算法，特征平面边缘线的算法，特征闭合曲线特征中心点的识别算法。通过DOME实现在three.js三维场景中驱动模型进行运动，实现前端的仿真动作驱动，并引入适配前端three.js场景的屋里引擎，实现物体由物理引擎驱动，为模型编辑器之后的进一步发展做了技术预研，并验证了其可行性。

3.问题解决：及时发现并解决项目中的问题，保证项目顺利进行。

出勤率：

我保持了良好的出勤率，确保了工作的稳定性和连续性：

1.准时上班：试用期期间按时到岗，保持每日稳定的工作时间。

2.请假管理：在需要请假时提前通知团队，并按照公司规定的流程请假，并在请假前处理好自己手头工作，确保团队的工作不受影响。

3.加班情况：在工作需要加班时，我愿意配合团队，主动申请加班，完成开发任务，确保产品保质保量的进行版本发新。

总的来说，我在团队中融入良好，对模型编辑器产品产出贡献明显，同时保持了良好的出勤率。在未来的工作中，我将继续努力，提高自身技能，为团队和公司的发展贡献更多价值。

1. 技术深造与拓展：

深入学习前沿技术： 持续学习最新的前端开发框架、工具和语言，包括但不限于js, Vue, three.js等，保持在技术领域的竞争力。

全栈发展：考虑学习后端开发技能，了解服务器端开发和数据库管理，提高和后端与U3D组的合作沟通效率。

2. 经验积累：不断提升自己再工业仿真领域中的经验以及眼界，为更好的赋能公司的发展，做好技术行业现状的准备积累。

3. 团队合作：继续加强团队合作和沟通技巧，学会与设计师、后端开发人员、产品经理等其他团队成员高效合作。

4. 持续学习与创新：

不断学习： 订阅技术资讯，参加培训和研讨会，保持学习的热情，了解业界最新趋势。

创新实践： 积极了解开源创新项目，提出并实现新颖的创意，赋能团队的技术创新和产品发展。