**02. Inventory**

Aplicatia gestioneaza piesele componente si produsele finite ale unei companii de productie. Informatiile sunt preluate dintr-un fisier text. Functionalitatile aplicatiei sunt:

**F01a.** Adaugarea unei piese cu detaliile: denumire, numar de bucati existente in stoc, pret unitar, numarul minim si maxim de bucati acceptat pentru depozitare. Daca o piesa este fabricata de catre companie, atunci se retine identificatorul masinii care a produs-o. Daca este o componenta achizitionata de companie, atunci se va retine numele companiei.

**F01b.** Adaugarea unui produs finit cu detaliile: denumire, numar de bucati existente in stoc, pret unitar, numarul minim si maxim de bucati acceptat pentru depozitare, piesele componente folosite la montarea produsul finit.

**F02a.** Cautarea unei piese dupa nume.

**F02b.** Cautarea unui produs dupa nume.

**F03a.** Actualizarea informatiilor unei piese.

**F03b.** Actualizarea informatiilor referitoare la un produs, inclusiv a listei de piese componente.

**F04a.** Stergerea unei piese.

**F04b.** Stergerea unui produs.

**FR**. Datele se salvează într-un singur fisier, items.txt, delimitate fiecare printr-o linie nouă. Pentru OutsourcedPart se salvează cu O primul parametru, apoi id, nume,pret, instock, minstock, maxstock si compania. Pentru InhousePart se salvează cu I primul parametru, apoi id, nume, price, instock, minstock, maxstock, idmachine. Iar pentru Product de salvează P primul parametru, apoi id, nume, pret, instock, minstock, maxstock, si partsID.

**FX**. La pornirea aplicației se deschide o fereastră cu 2 liste. Una cu produse, alta cu parti. Exista pentru ambele liste butoane pentru cautare, adaugare, modificare si stergere. Pentru adaugare si modificare se deschide o noua fereastra cu toate atributele entitatii.

**FY**. Aplicatia va fi desktop, cu baza de date retinuta intr-un fisier .txt, in java cu maven.

**FO**. Aplicatia va rula local pe un singur desktop, fara a fi distribuita cu mai multi useri.