Национальный исследовательский университет ИТМО

Лабораторная работа № 1 по курсу «Web-программирование»

Работа с сокетами.

Выполнил:

Студент 3-го курса

ер. К33421

Вариант 1

Здоров Филипп Кириллович

Г.С-Петербург

2020 г.

Оглавление

Оглавление

Цель работы

<u>Задание</u>

Реализация

Простой клиент-сервер

Математический клиент-сервер

HTML клиент-сервер

Многопользовательский чат

Вывод

Цель работы

Овладеть практическими навыками и умениями реализации web-серверов и использования сокетов.

Задание

- 1. Реализовать клиентскую и серверную часть приложения. Клиент посылает серверу сообщение «Hello, server». Сообщение должно отразиться на стороне сервера. Сервер в ответ посылает клиенту сообщение «Hello, client». Сообщение должно отобразиться у клиента.
- 2. Реализовать клиентскую и серверную часть приложения. Клиент запрашивает у сервера выполнение математической операции, параметры, которые вводятся с клавиатуры. Сервер обрабатывает полученные данные и возвращает результат клиенту.

Варианты:

- а. Теорема Пифагора
- b. Решение квадратного уравнения.
- с. Поиск площади трапеции.
- d. Поиск площади параллелограмма.

Вариант выбирается в соответствии с порядковым номером в журнале.

- 3. Реализовать серверную часть приложения. Клиент подключается к серверу. В ответ клиент получает http-сообщение, содержащее html-страницу, которую сервер загружает из файла index.html.
- 4. Реализовать двухпользовательский или многопользовательский чат. Реализация многопользовательского часа позволяет получить максимальное количество баллов.

Реализация

1. Простой клиент-сервер

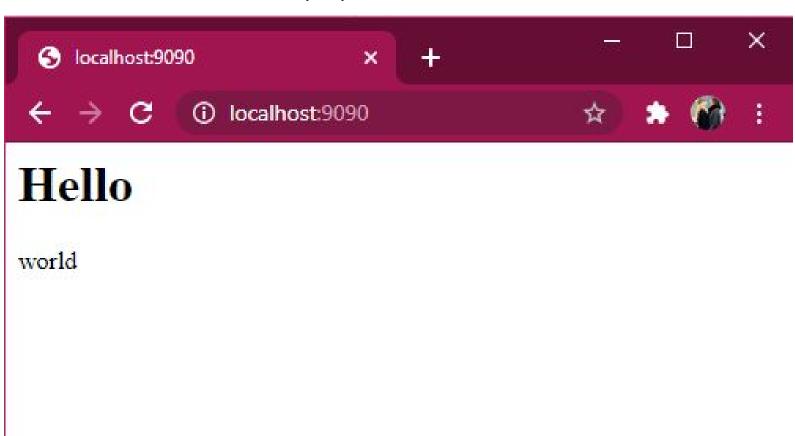
D:\my_files\study\web\ITMO_ICT_WebDevelopment_2020-2021\s tudents\K33421\Zdorov Philipp\lr1\task 1>server.py b'hello, server!'

D:\my_files\study\web\ITMO_ICT_WebDevelopment_2020-2021\students\K33421\Zdorov Philipp\lr1\task 1>client.py b'Hello, client'

2. Математический клиент-сервер

Введите данные в следующем формате: На месте искомой стороны треугольника введите 0 <Катет> <Катет> <Гиппотенуза>3 4 0 Гиппотенуза: 5.0

3. HTML клиент-сервер



4. Многопользовательский чат

nt.py" name: Philipp name: Helen Привет, ребята Philipp: Привет, ребята name: Bob Helen: Привет, филя! Привет, филя! Philipp: Привет, ребята Bob: Давно не виделись:) Bob: Давно не виделись:) Helen: Привет, филя! Philipp: Ну ладно, пока Давно не виделись:) Ну ладно, пока Philipp: Ну ладно, пока /quit Philipp: /quit Чего это он так... Philipp: /quit C:\Users\philipp>

Вывод

В ходе лабораторной работы мы разобрались в том, что такое веб сокеты и научились ими пользоваться, написали пару клиент-серверных приложений и даже многопользовательский чат.