



# Développeur et étudiant en informatique

## Antoine ARGAILLOT 20 ans

Développeur en apprentissage ingénieur et toujours prêt à aider les autres

### INTERETS

- Histoire (Moyen Âge / Renaissance)
- Jeux vidéo (RPG et stratégie)

### COMPETENCES

- Gestion de bases de données
- Programmation orientée objet
- Méthodes agiles SCRUM
- Test et validation logiciel
- Développement API

PHP ● ● ● ● ●

JAVA ● ● ● ● ●

SQL ● ● ● ● ●

C# ● ● ● ● ●

JAVASCRIPT ● ● ● ● ●

### LANGUES

**Anglais** : compétence professionnelle

### COORDONNÉES



07 81 28 17 56



argailot.antoine@gmail.com



<https://www.linkedin.com/in/antoine-argailot>



6 rue des Prémages  
Restinclières 34160

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

### Depuis mai 2023 : Développeur C#

INOVÉA - Développement d'une API de recueil d'information client (RIC)

- Développement de routes API
- Conception de solution
- Traitement et vérification des données

## PROJETS SCOLAIRES

### janvier 2023 : Code Game Jam

- Développement d'un jeu en 24 h consécutive
- Utilisation du moteur Unity
- 2e place du concours

### octobre 2022 - janvier 2023 : Chokolask

- Création d'un forum en ligne de question/réponse
- Utilisation de PHP et de HTML
- Élaboration de maquettes

## FORMATIONS

### 2021 - 2024 : BUT Informatique

IUT de Montpellier-Sète

*3e année en parcours RACDV (réalisation d'application, conception, développement et validation)*

### 2020-2021 : BACCALAURÉAT

Lycée Louis-Feuillade - Lunel

*mention très bien, spécialités NSI et Mathématiques*