



Développeur back-end

Antoine ARGAILLOT 20 ans

Développeur en apprentissage
ingénieur et toujours prêt à aider les
autres

INTERETS

- Histoire
- Jeux vidéo (RPG)

COMPETENCES

- Gestion de bases de données
- Programmation orientée objet
- Méthodes agiles SCRUM
- Test et validation logiciel
- Développement API

PHP ● ● ● ● ●

JAVA ● ● ● ● ●


SQL ● ● ● ● ●

C# ● ● ● ● ●

LANGUES


Anglais : compétence professionnelle

COORDONNÉES

 07 81 28 17 56

 argailot.antoine@gmail.com

 <https://www.linkedin.com/in/antoine-argailot>

 6 rue des Prémages
Restinclières 34160

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Depuis mai 2023 : Développeur C#

INOVÉA - Développement d'une API de recueil
d'information client (RIC)

- Développement de routes API
- Conception de solution
- Traitement et vérification des données

PROJETS SCOLAIRES

janvier 2023 : Code Game Jam

- Développement d'un jeu en 24 h consécutive
- Utilisation du moteur Unity
- 2e place du concours

octobre 2022 - janvier 2023 : Chokolask

- Création d'un forum en ligne de question/réponse
- Utilisation de PHP et de HTML
- Élaboration de maquettes

FORMATIONS

2021 - 2024 : BUT Informatique

IUT de Montpellier-Sète

*3e année en parcours RACDV (réalisation d'application,
conception, développement et validation)*

2020-2021 : BACCALAURÉAT

Lycée Louis-Feuillade - Lunel

mention très bien, spécialités NSI et Mathématiques