

Développeur et étudiant en informatique

Antoine ARGAILLOT 20 ans

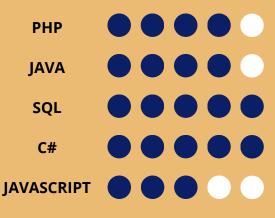
Développeur en apprentissage ingénieux et toujours prêt à aider les autres

INTERETS

- Histoire (Moyen Âge / Renaissance)
- Jeux vidéo (RPG et stratégie)

COMPETENCES

- Gestion de bases de données
- Programmation orientée objet
- Méthodes agiles SCRUM
- Test et validation logiciel
- Développement API



LANGUES

Anglais: compétence professionnelle

COORDONNÉES



07 81 28 17 56



argaillot.antoine@gmail.com



https://www.linkedin.com/in/antoine-argaillot



6 rue des Prémages Restinclières 34160

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Depuis mai 2023 : Développeur C#

INOVÉA - Développement d'une API de recueil d'information client (RIC)

- Développement de routes API
- Conception de solution
- Traitement et vérification des données

PROJETS SCOLAIRES

janvier 2023: Code Game Jam

- Développement d'un jeu en 24 h consécutive
- Utilisation du moteur Unity
- 2e place du concours

octobre 2022 - janvier 2023 : Chocolask

- Création d'un forum en ligne de question/réponse
- Utilisation de PHP et de HTML
- Élaboration de maquettes

FORMATIONS

2021 - 2024: BUT Informatique

IUT de Montpellier-Sète

3e année en parcours RACDV (réalisation d'application, conception, développement et validation)

2020-2021 : BACCALAURÉAT

Lycée Louis-Feuillade - Lunel

mention très bien, spécialités NSI et Mathématiques