

1. এখন পর্যন্ত ভিডিওগুলোতে যতগুলো কোড দেখানো হয়েছে সবগুলো কোডব্লকস এ টাইপ করে রান করে দেখ। প্রতিক্ষেত্রে মিলিয়ে দেখ আউটপুট মিলে কিনা।

2. নিচের কোডের আউটপুট কি হবে বলে তোমার মনে হয়?

```
#include <stdio.h>
int main ()
{
    printf ("Testing...");
    printf ("....1");
    printf ("...2");
    printf ("..3");
    printf ("\n");
    return 0;
}
```

কোডটা রান করে দেখ তোমার উত্তর ঠিক আছে কিনা।

3. নিচের কোডটাতে অনেকগুলো সিনট্যাক্স এরর আছে। কোডটাকে কোডব্লকস এ টাইপ করে সবগুলো এরর ঠিক কর, যাতে এটি রান করে এবং সঠিক আউটপুট দেয়।

```
#include <stdio.h>
int main ()
(
    INT sum;
    /* COMPUTE RESULT
    sum = 25 + 37 - 19
    /* DISPLAY RESULTS //
    printf ("The answer is %d\n" sum);
    return 0;
}
```

4. এমন একটা প্রোগ্রাম লিখ যেটা নিচের মত আউটপুট দিবে।

```
Hello
nice
to
meet
you
```

5. নিচের কোনগুলো সঠিক ভেরিয়েবল নাম হতে পারবে।

```
Int Calloc floating ReInitialize
char Xx _1312 _
6_05 alpha_beta_routine z A$
```

কোড লিখে ভেরিয়েবল ডিক্লেয়ার করে দেখ তোমার উত্তর ঠিক আছে কিনা।

6. নিচের কোডটা কি করে বলে তোমার মনে হয়?

```
#include <stdio.h>
int main ()
{
    int x, y;
    scanf("%d %d", &x, &y);
    printf("%d\n", x/y);
    return 0;
}
```

কোডটাতে 5 0 ইনপুট দিয়ে দেখ তো কি হয়?

7. একটা প্রোগ্রাম লিখ যেটা তোমার উচ্চতা ইনপুট নিবে ইঞ্চিতে, তারপর সেটাকে ফুট আর ইঞ্চি ফরম্যাট এ আউটপুট দিবে।

Example:

```
Enter height is inches: 65
Your height is 5 feet 5 inches
```

8. একটা প্রোগ্রাম লিখ যেটা একটা আয়তক্ষেত্রের দৈর্ঘ্য আর প্রস্থ ইনপুট নিবে আর তারপর টার ক্ষেত্রফল আর পরিসীমা বের করে দিবে।

Example:

```
Enter height of rectangle: 10
Enter width of rectangle: 30
Area is 300
Perimeter is 80
```