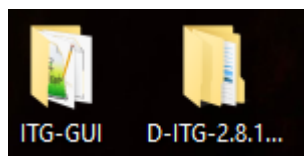


Ako nastaviť Logy pre grafické rozhranie ITG-GUI programu D-ITG



1. Potrebujeme 2 priečinky:

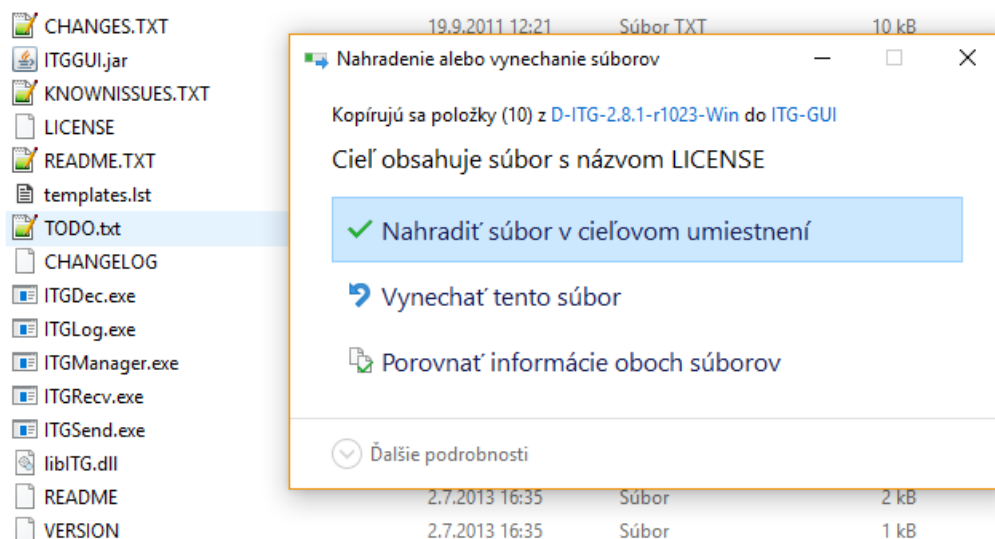
Obsahy priečinkov:

ITG-GUI – grafické rozhranie (vľavo), na stiahnutie [TU](#)

D-ITG – samotný generátor (vpravo), na stiahnutie [TU](#)

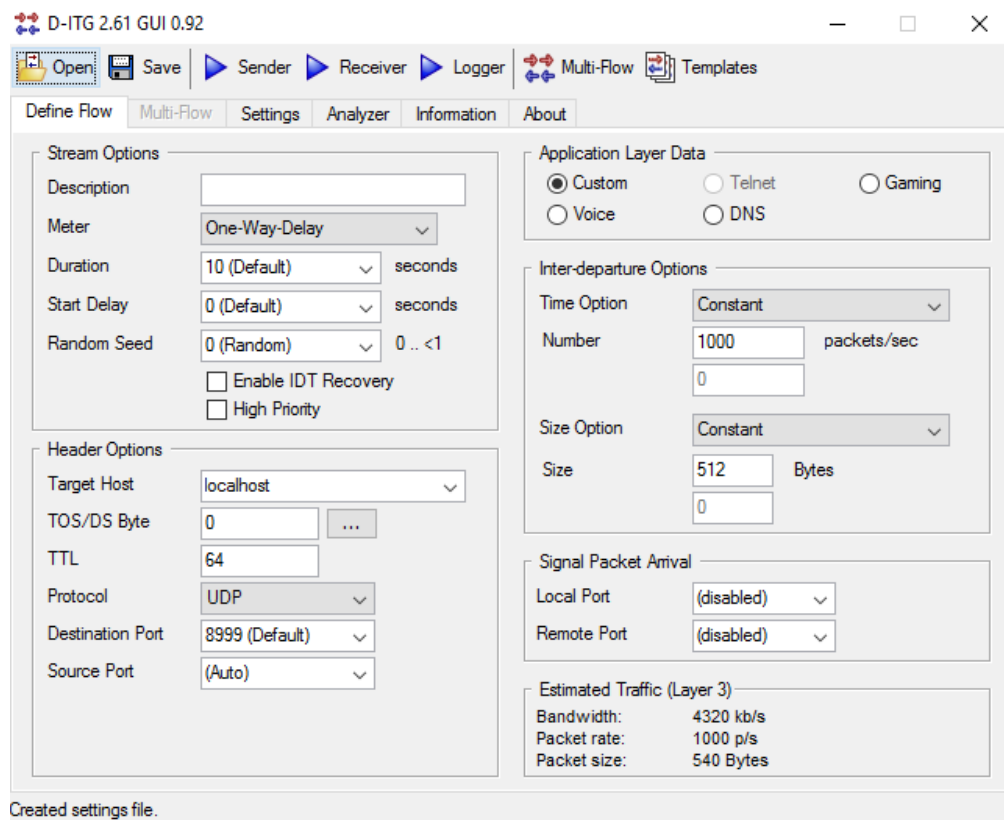
 CHANGES.TXT	 CHANGELOG
 ITGGUI.jar	 ITGDec.exe
 KNOWNISSUES.TXT	 ITGLog.exe
 LICENSE	 ITGManager.exe
 README.TXT	 ITGRecv.exe
 templates.lst	 ITGSend.exe
 TODO.txt	 libITG.dll
	 LICENSE
	 README
	 VERSION

2. Do priečinka **ITG-GUI** si skopírujeme všetky súbory z priečinka **D-ITG**. Je to kvôli jednoduchšej ceste k súborom. Dáme **Nahradiť súbor v cieľovom umiestnení**.

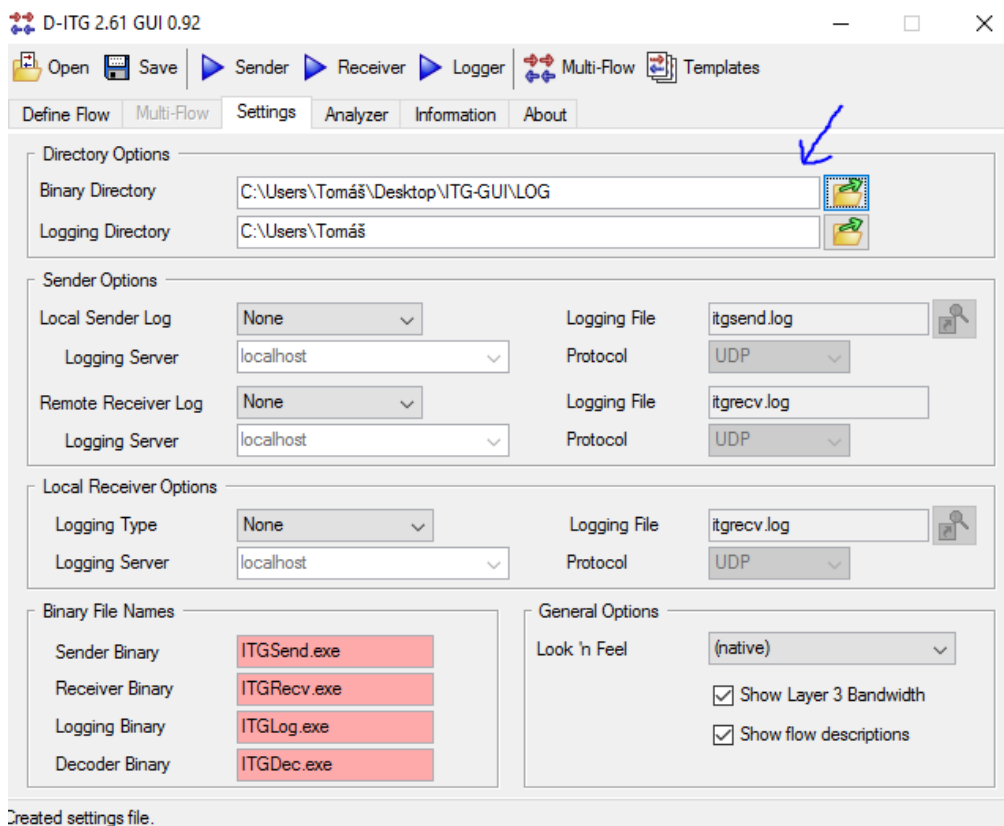


3. V priečinku ITG-GUI si vytvoríme priečinok **LOG**.

4. Spustíme grafické rozhranie **ITGGUI.jar** a prepne sa na kartu **Settings**.



5. Nastavíme správnu cestu (**Binary Directory**), lebo inak program nepozná tie súbory dole v červenom rámku.



6. Napríklad správna cesta je:

C:\Users\Tomáš\Desktop\ITG-GUI

Dole sa nám červené rámy zmenia na biele, t.j., že program pozná cestu k týmto súborom:

Binary File Names	
Sender Binary	ITGSend.exe
Receiver Binary	ITGRecv.exe
Logging Binary	ITGLog.exe
Decoder Binary	ITGDec.exe

7. Nastavíme cestu k **Logging Directory**, to je cesta k vytvorenému priečinku **LOG**.

Napr.: Logging Directory C:\Users\Tomáš\Desktop\ITG-GUI\LOG

8. **Local Sender Log** v **Sender Options** nastavíme na **Local**.

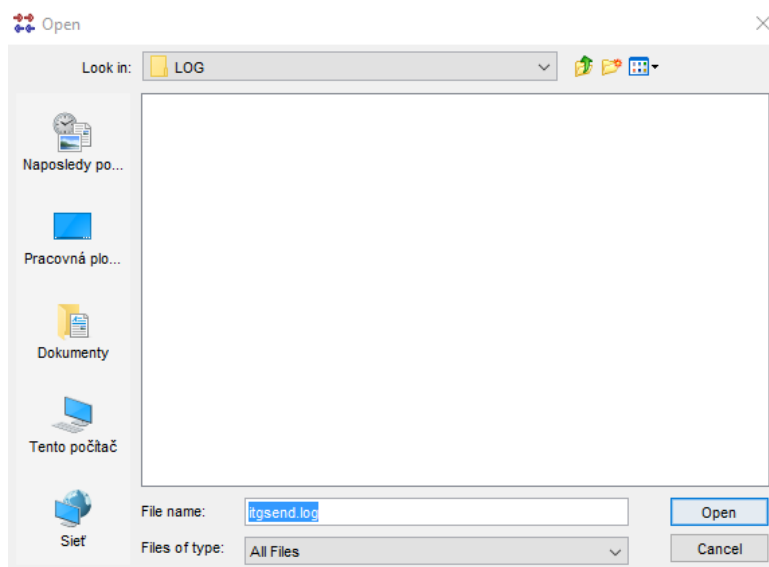
Sender Options	
Local Sender Log	Local

To isté urobíme aj v **Logging type** v **Local Receiver Options**.

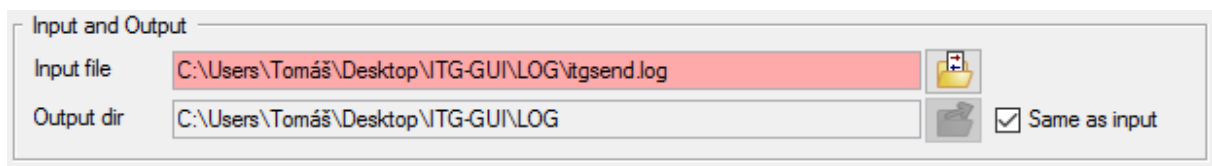
Local Receiver Options	
Logging Type	Local

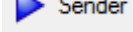
Napravo vidíme, že rámy, v ktorých je napísané **itgsend.log** a **itgrece.log** sa zmenili zo sivých na biele.

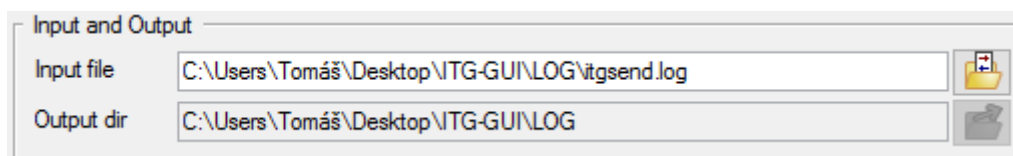
9. Prepne sa na kartu **Analyzer**. Vidíme, že cesta k **Input file** je zatiaľ neznáma. Je dôležité správne nastaviť cesty k týmto súborom. Záleží to aj od toho, že kto je **Sender** a kto je **Receiver**. Nastavíme cestu k priečinku **LOG**. Priečinok je zatiaľ prázdny, chceme len, aby nám do tohto priečinka pribudol súbor **itgsend.log**. Pri **Receiverovi** chceme, aby nám pribudol súbor **itgrece.log**. Klikneme na **Open**.

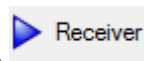


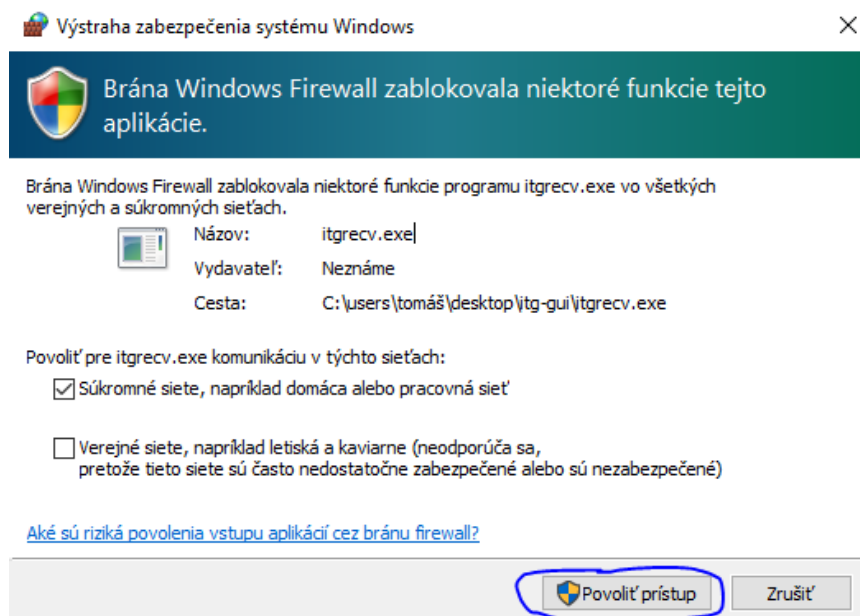
Cesta zatiaľ ostáva neznáma.



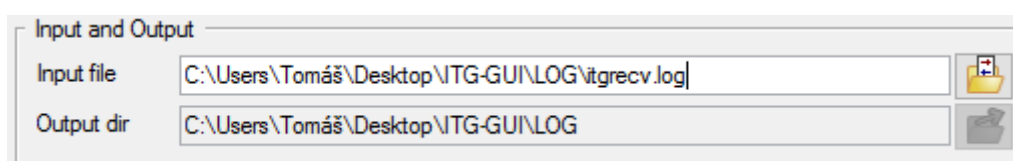
10. Vrátime sa na kartu **Settings** a klikneme hore na . Počkáme 10 sekúnd alebo znova stlačíme **Sender**. Môžeme si všimnúť, že lupa pri **itgsend.log** už nie je šedá, klikneme na ňu a zistíme, že cesta k danému súboru existuje (po kliknutí na lupu sa automaticky prepne na kartu **Analyzer** a tam už cesta k **itgsend.log** existuje):



11. To isté urobíme aj na počítači **Receiver**. Akurát klikneme na . Windows Firewall nás požiada o povolenie prístupu.



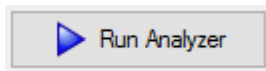
Potom znova klikneme na **Receiver** a vidíme, že lupa pri **itgrece.log** už nie je šedá, klikneme na ňu a zistíme, že cesta k danému súboru existuje (po kliknutí na lupu sa automaticky prepne na kartu **Analyzer** a tam už cesta k **itgrece.log** existuje):



Senderom alebo **Receiverom** môže byť ktorýkoľvek z dvojice počítačov. Treba však dbať na to, aby boli cesty k týmto súborom správne nastavené. T.j. **Sender** si nastaví cestu k súboru **itgsend.log** a **Receiver** si nastaví cestu k **itgreceiv.log**.

Pre odskúšanie prevádzky si nastavíme jednoduchý tok. Na počítači **Receiver**a stlačíme aj **Receiver** aj **Logger**. Na počítači **Sender**a stlačíme iba **Sender**.

Po skončení toku stlačíme u **Receiver**a:



Opýta sa nás, že či chceme prepísať súbor **result.txt**. Stlačíme **OK** a zobrazí sa nám tento súbor. Ja som negeneroval žiadnu prevádzku, preto výsledný textový (logovací) dokument vyzerá takto:

```
Editor - C:\Users\Tomáš\Desktop\ITG-GUI\LOG\result.txt
Save Save as... Print... Close
ITGDec version 2.8.1 (x1023)
Compile-time options:
Empty log file

***** TOTAL RESULTS *****
Number of flows      =      0
Total time           = -90000.000000 s
Total packets        =      0
Minimum delay        =  90000.000000 s
Maximum delay        = -86400.000000 s
Average delay        =   -1.#IND00 s
Average jitter       =   0.000000 s
Delay standard deviation =  0.000000 s
Bytes received       =      0
Average bitrate      =   0.000000 Kbit/s
Average packet rate  =   0.000000 pkt/s
Packets dropped      =      0 (0.00 %)
Average loss-burst size =      0 pkt
Error lines          =      0
```