

质点运动学

极坐标系 速度与加速度

$$\vec{v} = \dot{r}\hat{r} + r\dot{\theta}\hat{\theta}$$

$$\vec{a} = (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2)\hat{r} + (2\dot{r}\dot{\theta} + r\ddot{\theta})\hat{\theta}.$$

快速求导:

$$\frac{d\hat{r}}{dt} = \dot{\theta}\hat{\theta}.$$

曲率半径 自然坐标系

$$R(t) = \frac{v^3(t)}{|\vec{a}(t) \times \vec{v}(t)|}.$$

质点动力学

牛顿第二定律 微分方程的一种常见处理

$$f(x) = m\ddot{x} \Rightarrow f(x)dx = m\ddot{x}dx = m\ddot{x}\dot{x}dt = m\dot{x}d\dot{x}.$$

非惯性参考系

记号声明 \circ 表示非惯性系相对于惯性系的量, $'$ 表示物体相对于非惯性系的量

平动参考系 平移惯性力 (虚拟力)

$$\vec{f}_i = -m\vec{a}_0.$$

转动参考系 绝对微商 (惯性系中) (\vec{a} 是任意向量)

$$\frac{D\vec{a}}{Dt} = \frac{d\vec{a}}{dt} + \vec{\omega} \times \vec{a}.$$

虚拟力

$$\vec{f}_i = \vec{f}_c + \vec{f}_{cor} = -m\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}') - 2m\vec{\omega} \times \vec{v}'.$$

更加复杂的情况则需要加上非惯性系的平移惯力 $-m\vec{a}_0$ 和角速度变化产生的惯性力 $-m\frac{D\vec{\omega}}{Dt} \times \vec{r}'$.

动量定理

质心动量定理 C 表示质心的量, \vec{F}_{ex} 是相对于质点系的外力

$$\int_{t_0}^t \vec{F}_{ex} dt = m_C \vec{v}_C - m_C \vec{v}_{C0}.$$

变质量物体 \vec{u} 是附着体的初速度, \vec{v} 是主体的初速度,

F 是主体和附着体所受的合力

$$m \frac{d\vec{v}}{dt} = (\vec{u} - \vec{v}) \frac{dm}{dt} + \vec{F}.$$

动能定理

质点系动能定理 要考虑内力做功

$$E_k(t) = E_k(t_0) = A_{ex} = A_{in}.$$

有心力 有心力是保守力, 可以定义势能

质心系 柯尼希定理: 体系动能等于质心动能与体系相对于质心系动能之和

$$E_k = \frac{1}{2}m_C v_C^2 + E_{kC}.$$

用动能定理时, 选择质心系, 即使不是惯性系, 也不需要考虑惯性力所做的功 (惯性力做功为 0)。

两体问题 两体间作用力 \vec{F} , 约化质量 $\mu = \frac{m_1 m_2}{m_1 + m_2}$, 相对位矢 \vec{r} , 牛二方程为

$$\mu \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2} = \vec{F}.$$

该表达式表示将参考系 (设为 S) 选择与任意一物体 (假设为 m_2) 相对静止时, $m_1 = \mu$, 即可在 S 系中进行简单的运算 (将 S 系视为惯性系), 且 S 中求得的机械能即为质心系中的机械能

角动量定理

角动量与力矩 动量 \vec{p} , 角动量 \vec{L} , 力矩 \vec{M}

$$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p}, \vec{M} = \frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{r} \times \vec{F}.$$

质点系角动量守恒 外力给定点的总外力矩和为 0, 角动量守恒

质心系角动量 体系角动量等于质心的角动量与体系相对于质心的角动量之和

$$\vec{L} = \vec{L}_C + \vec{L}_{CM}.$$

万有引力

能量 轨道半长轴为 a 物体的总能量, 角动量 $l = mh$,

\dot{r} 是径向速度, 物体角动量守恒, 所以 l, h 均为定值

$$a = -\frac{GMm}{2E}.$$

$$E = \frac{1}{2}m\dot{r}^2 + U_{eff} = \frac{1}{2}m\dot{r}^2 + \frac{mh^2}{2r^2} - G\frac{Mm}{r}.$$